
Ayuda de iliSuite

Versión 1.0.0

Agencia de Implementación

16 de enero de 2018

Contenido:

1. General	3
1.1. ¿Qué es iliSuite?	3
1.2. Requerimientos del sistema	3
1.3. Licencia	3
1.4. Créditos	4
2. Instalación	5
2.1. Windows	5
3. Interfaz de usuario	11
3.1. Interfaz principal	11
3.2. Cuadro de diálogo repositorio de modelos	13
4. Funcionalidades	19
4.1. Abrir UML Editor	19
4.2. Generar modelo físico	21
4.3. Importar o modificar datos	26
4.4. Validar datos	32
4.5. Exportar datos	35
5. Información Útil	41
5.1. Alcances	41
5.2. Opciones de generación de modelo físico	42
5.3. Opciones para importar o modificar datos	45
5.4. Opciones para validar datos	45
5.5. Opciones para exportar datos	46
5.6. Preguntas frecuentes	46



1.1 ¿Qué es iliSuite?

iliSuite es una aplicación diseñada para facilitar el trabajo con Interlis. Integra varias herramientas para la gestión de información con Interlis en una única interfaz gráfica tipo Wizard que lo guiará en cada proceso. iliSuite es multiplataforma y está disponible en 3 idiomas: español, alemán e inglés.

1.1.1 Funcionalidades de iliSuite

Con iliSuite es posible ejecutar 5 funcionalidades que corresponden con el flujo de los datos usando interlis como se muestra en la siguiente tabla:

Proceso	Opción
Diseñar el modelo conceptual	Abrir UMLEditor
Convertir el modelo conceptual en un modelo físico	Generar modelo físico
Importar datos al modelo desde otra fuente (un xtf)	Importar o modificar datos
Validar los datos desde un archivo de transferencia	Validar datos
Exportar los datos que tiene el modelo	Exportar datos

1.2 Requerimientos del sistema

iliSuite requiere tener instalado en su sistema Java Runtime Environment (JRE) versión 8 o superior.

1.3 Licencia

iliSuite está publicado bajo los términos de la GNU Lesser General Public License v3.0

1.4 Créditos

iliSuite es un software desarrollado en el marco de

Modernización de la Administración de Tierras en Colombia

Un proyecto de:



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

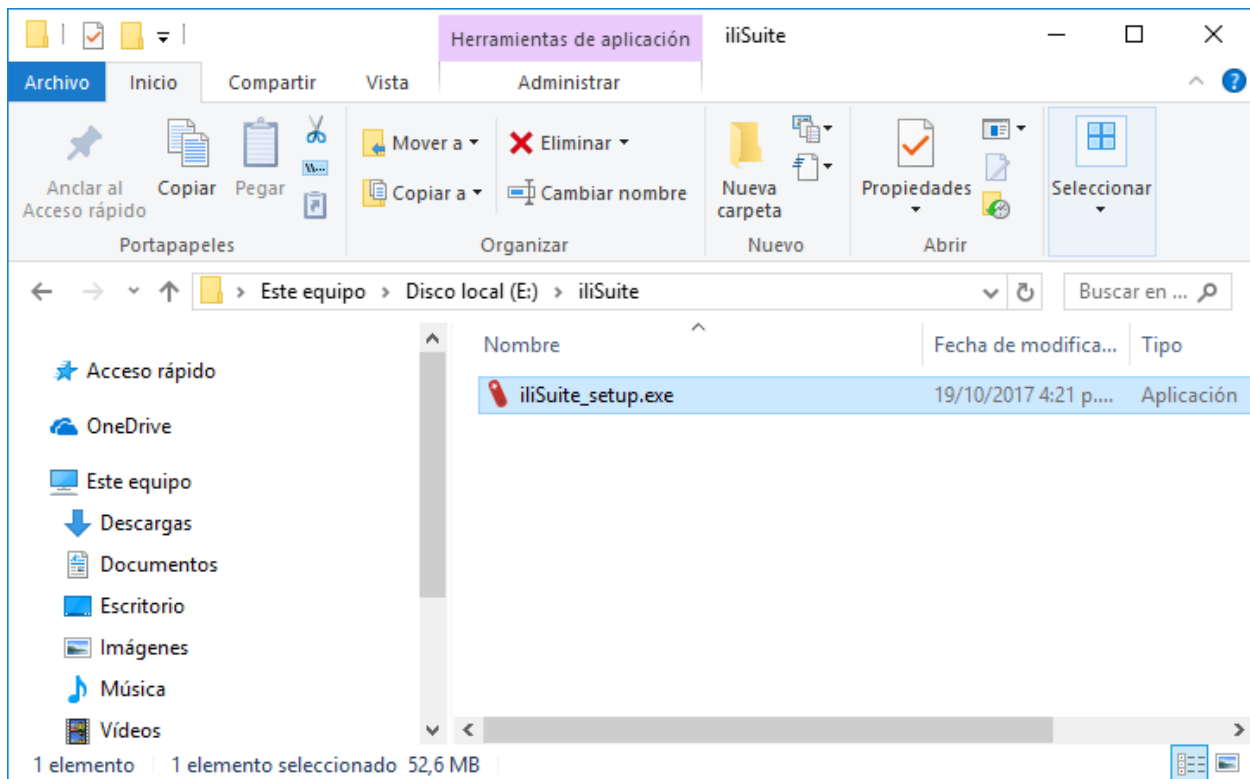
Embajada de Suiza en Colombia
Cooperación Económica y Desarrollo (SECO)

iliSuite es una interfaz gráfica que ejecuta software de otros proyectos:

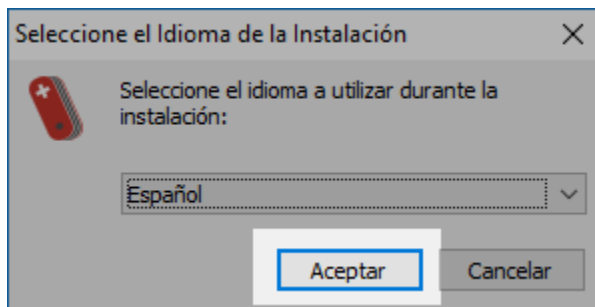
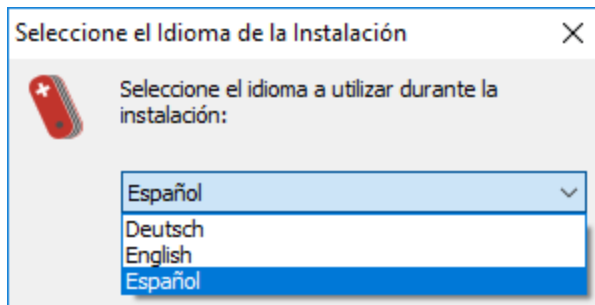
Aplicación	URL
Uml editor	http://www.umleditor.org/
ili2db	https://github.com/claeis/ili2db
iliValidator	https://github.com/claeis/ilivalidator

2.1 Windows

1. Ingrese a la carpeta donde tiene el archivo de instalación iliSuite_setup.exe y haga doble clic sobre éste.



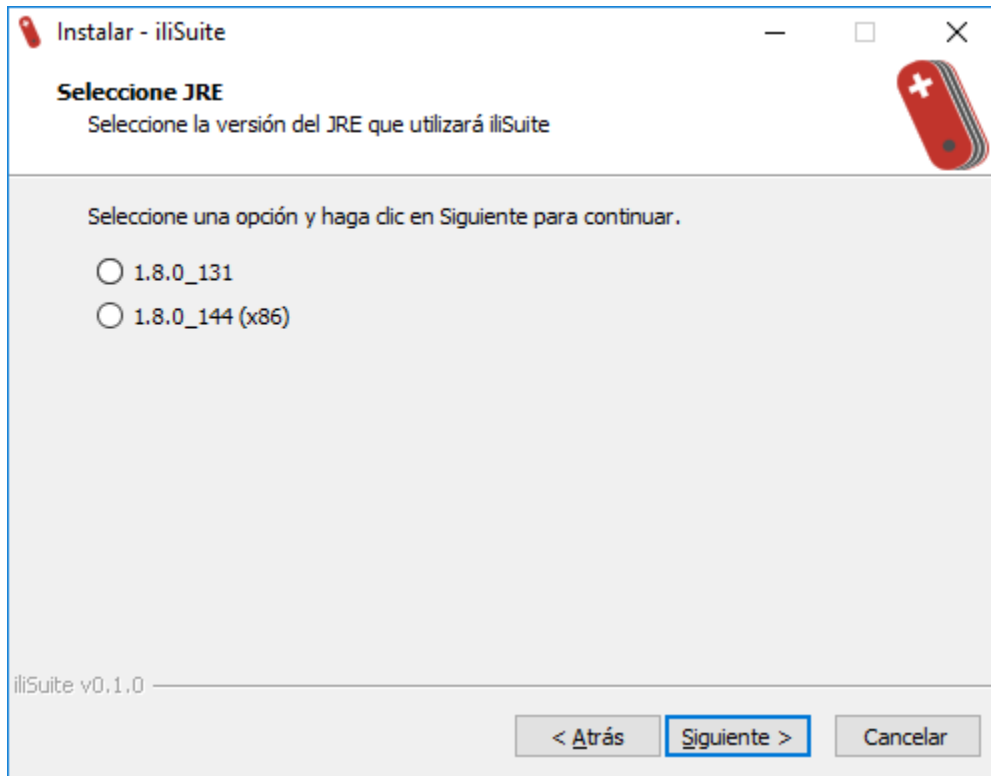
2. El instalador inicia desplegando el diálogo de selección de idioma que se utiliza en el resto de la instalación. Seleccione una opción y haga clic en Aceptar.



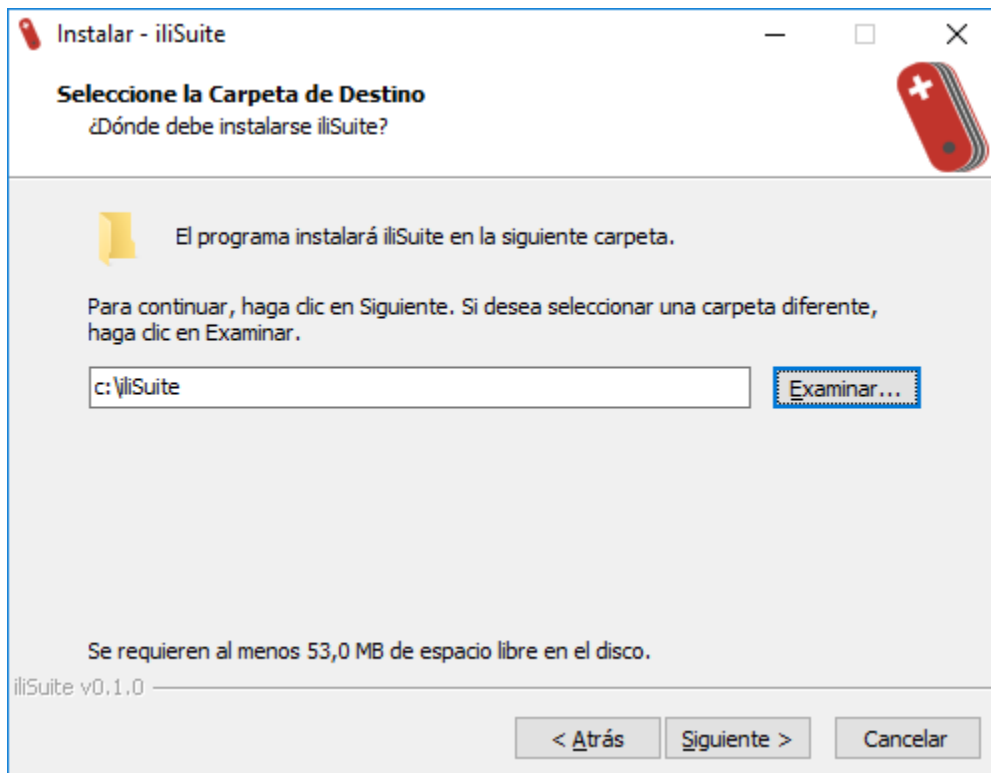
3. El instalador muestra la pantalla de bienvenida indicándole la versión de ilisuite que se instalará y algunas recomendaciones adicionales. Haga clic en Siguiente.



4. Este paso se omite si el instalador detecta solo una instalación de Java Runtime Environment (JRE). Si hay más de una instalación del JRE el instalador le mostrará una lista de versiones del JRE instalados para que seleccione con cuál se ejecutará iliSuite. Seleccione una opción y haga clic en Siguiente.

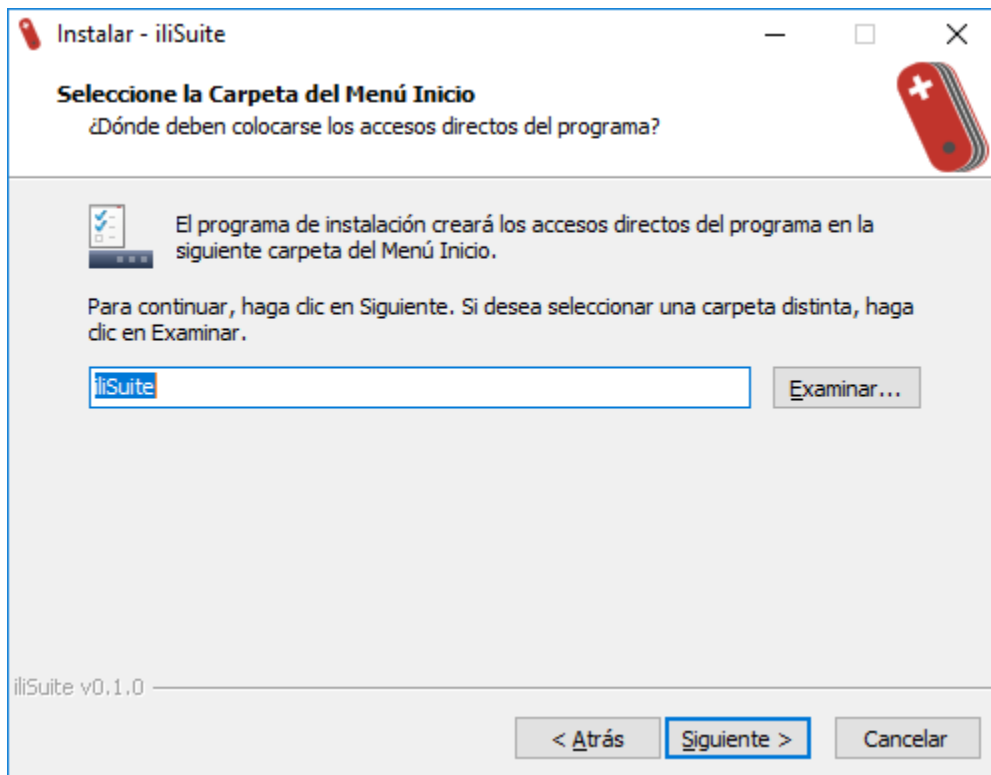


5. Para seleccionar la carpeta de instalación de iliSuite digite la ubicación en el cuadro de texto o selecciónela haciendo clic en el botón Examinar y haga clic en siguiente. La carpeta predeterminada es c:\iliSuite.

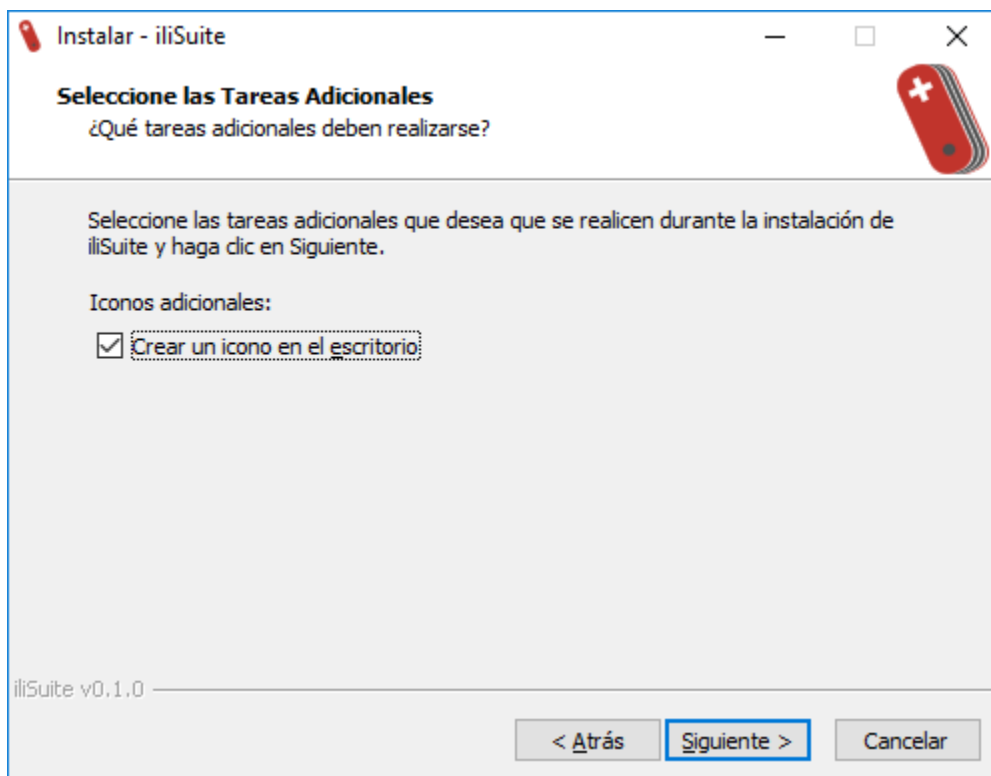


6. Digite la carpeta del menú inicio en la que se pondrá el acceso directo de iliSuite. Si desea colocarlo en una

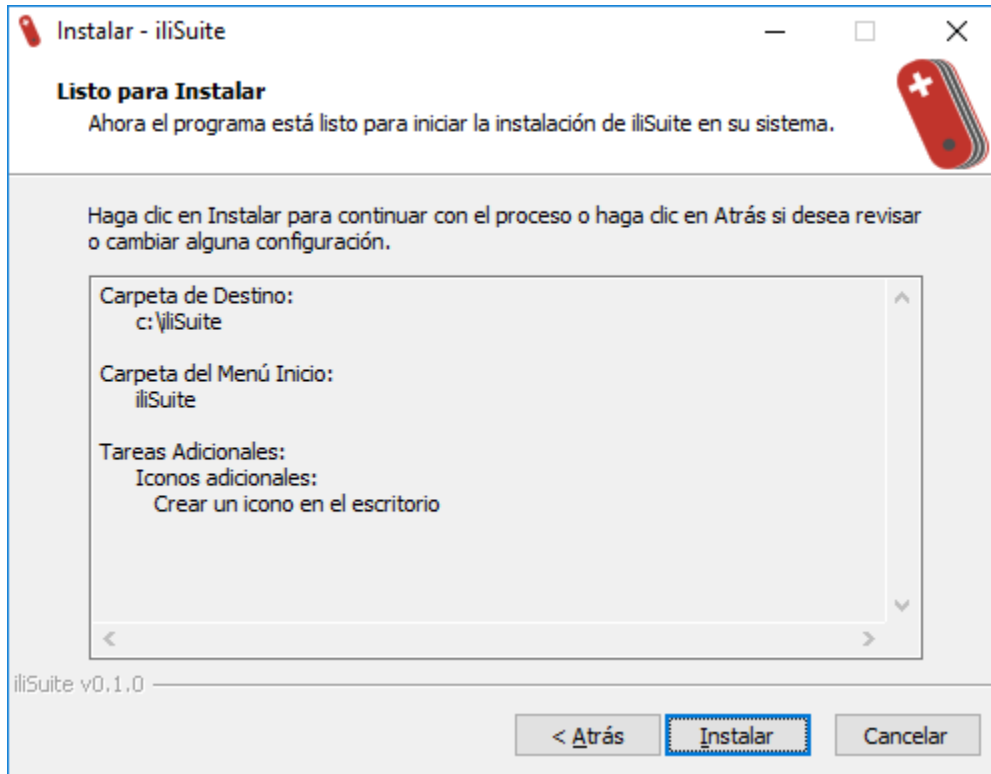
carpeta existente, haga clic en examinar.



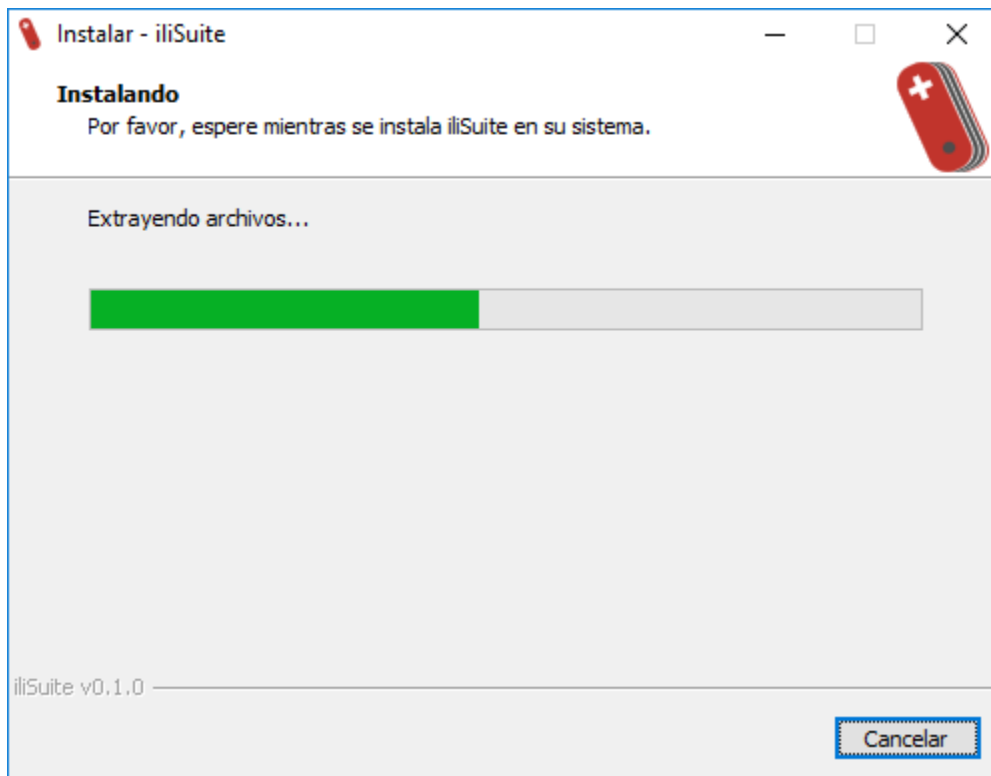
7. El instalador le permite elegir si desea crear un acceso directo a iliSuite en su escritorio. Si desea hacerlo, marque la opción “Crear un icono en el escritorio” y haga clic en siguiente.



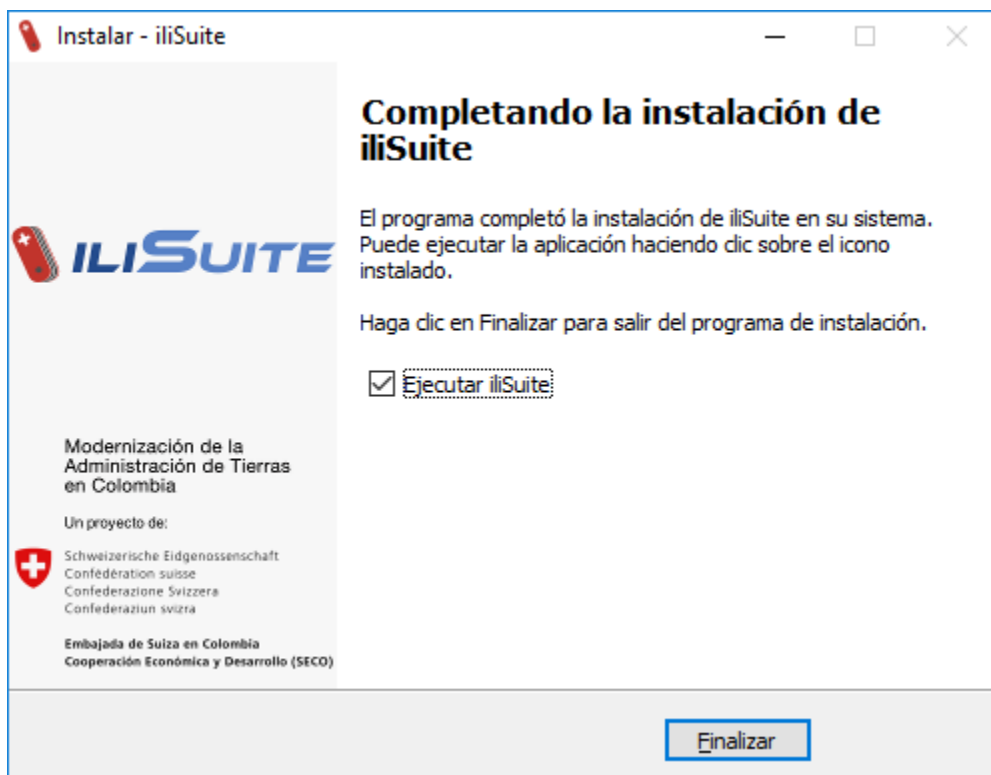
8. Antes de comenzar el proceso de instalación aparece el resumen de las opciones elegidas en el proceso. Si la información es correcta, haga clic en el botón Instalar. En caso contrario, haga clic en el botón Atrás para cambiar las opciones deseadas.



9. Espere a que se instalen los archivos de iliSuite en su sistema



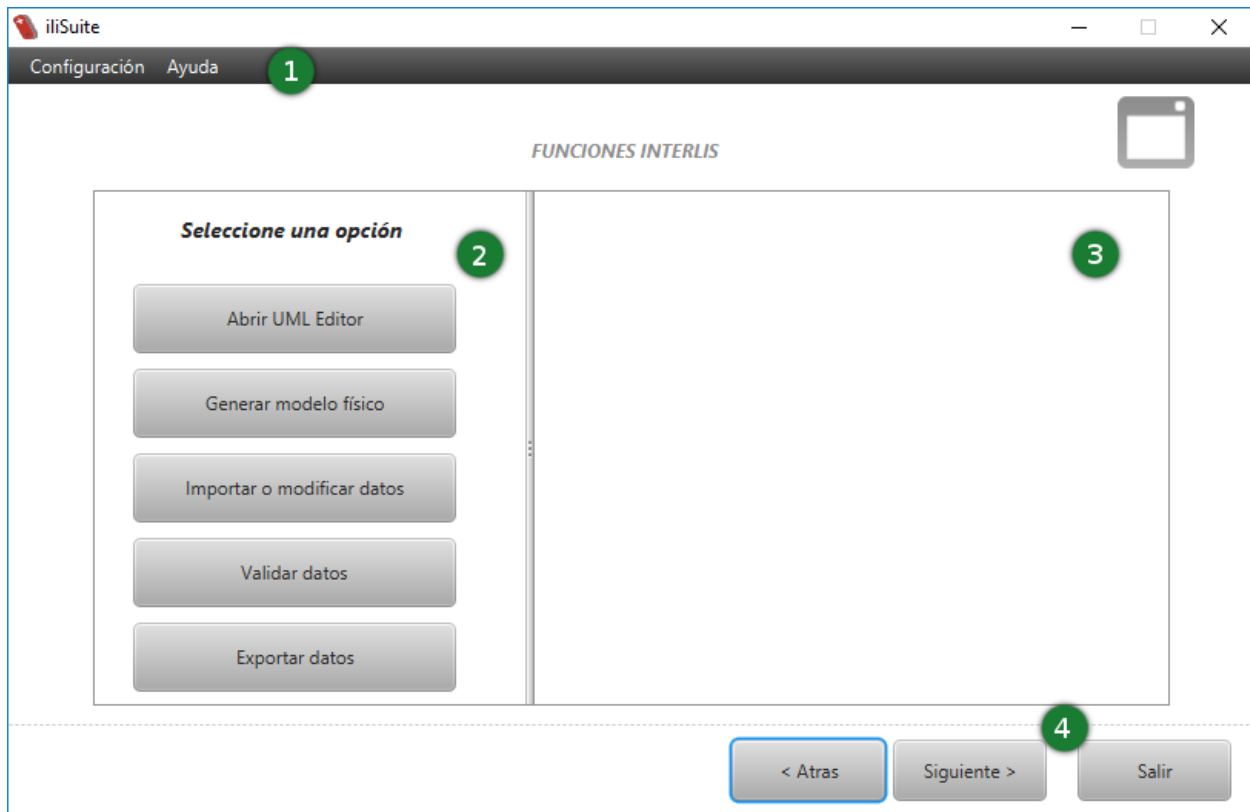
10. El instalador le indicará que el proceso finalizó correctamente. Si desea que la aplicación se ejecute justo después de finalizar el instalador, seleccione la opción Ejecutar iliSuite. Por último, haga clic en el botón Finalizar.



3.1 Interfaz principal

En la interfaz principal de la aplicación se pueden apreciar las secciones:

1. Barra de menú
2. Menú de funcionalidades principales
3. Región de descripciones
4. Botones de navegación



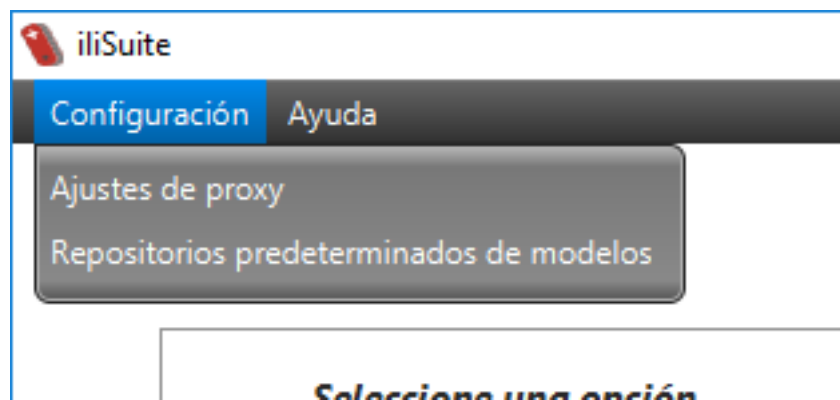
A continuación se explica con más detalle algunas de estas secciones.

3.1.1 Barra de menú

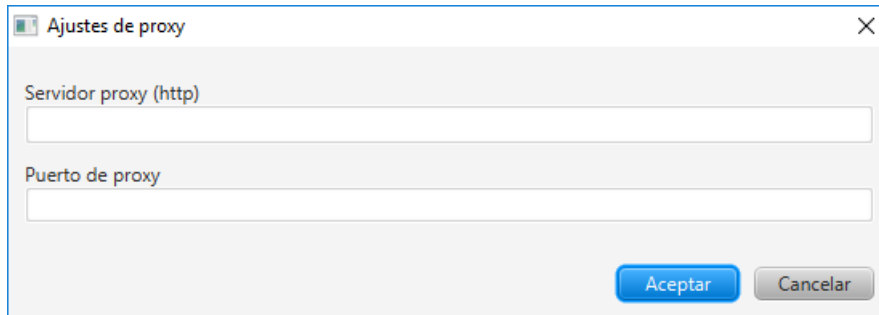
En la barra de menú se encuentran los siguientes items:

1. Configuración

Permite realizar configuraciones del uso de la aplicación.



1. **Ajustes de proxy:** Despliega un cuadro de diálogo en donde se pueden configurar los parámetros del proxy para acceder a los repositorios de modelos.



2. **Repositorios predeterminados de modelos:** Despliega un cuadro de diálogo en el que se gestionan las rutas predeterminadas donde se almacenan los modelos a usar durante la ejecución de las diferentes funciones de la aplicación. Ver más en [Cuadro de diálogo repositorio de modelos](#)

2. Ayuda

1. **Contenido de ayuda:** Muestra esta ayuda
2. **Acerca de:** Muestra información sobre iliSuite

3.1.2 Menú de funcionalidades principales

Contiene las funcionalidades principales de la aplicación:

1. Abrir UML Editor
2. Generar modelo fsico
3. Importar o modificar datos
4. Validar datos
5. Exportar datos

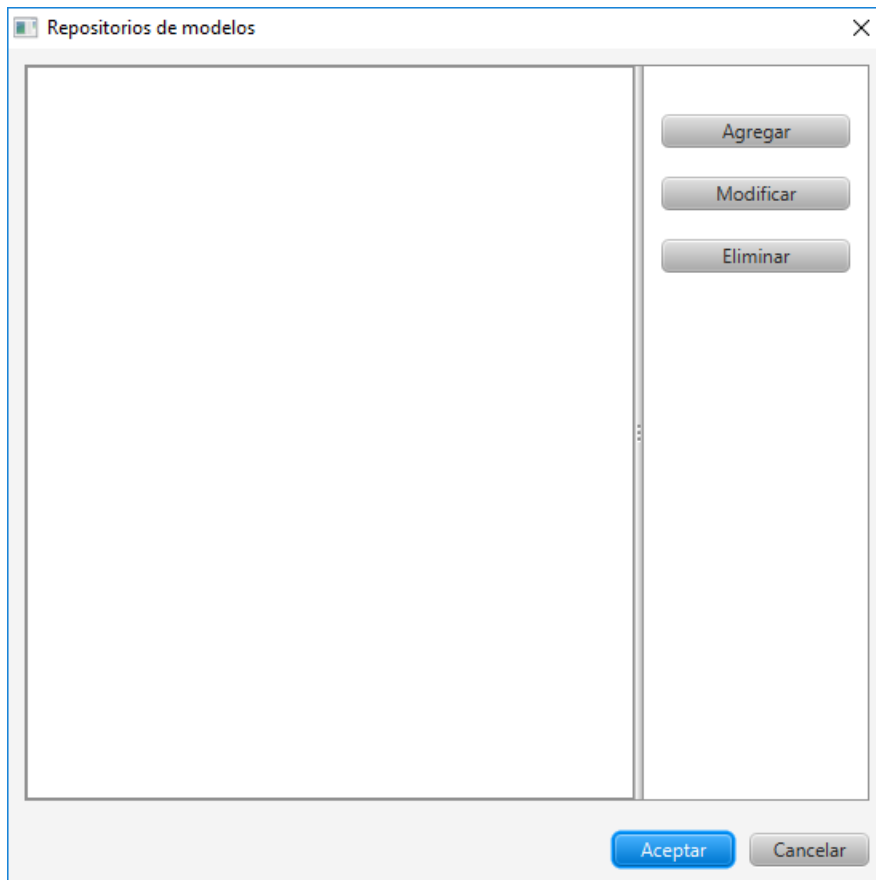
Para obtener información detallada dirijase a la sección [Funcionalidades](#)

3.1.3 Región de descripciones

En esta región aparece una corta descripción de la funcionalidad seleccionada del menú de la sección anterior.

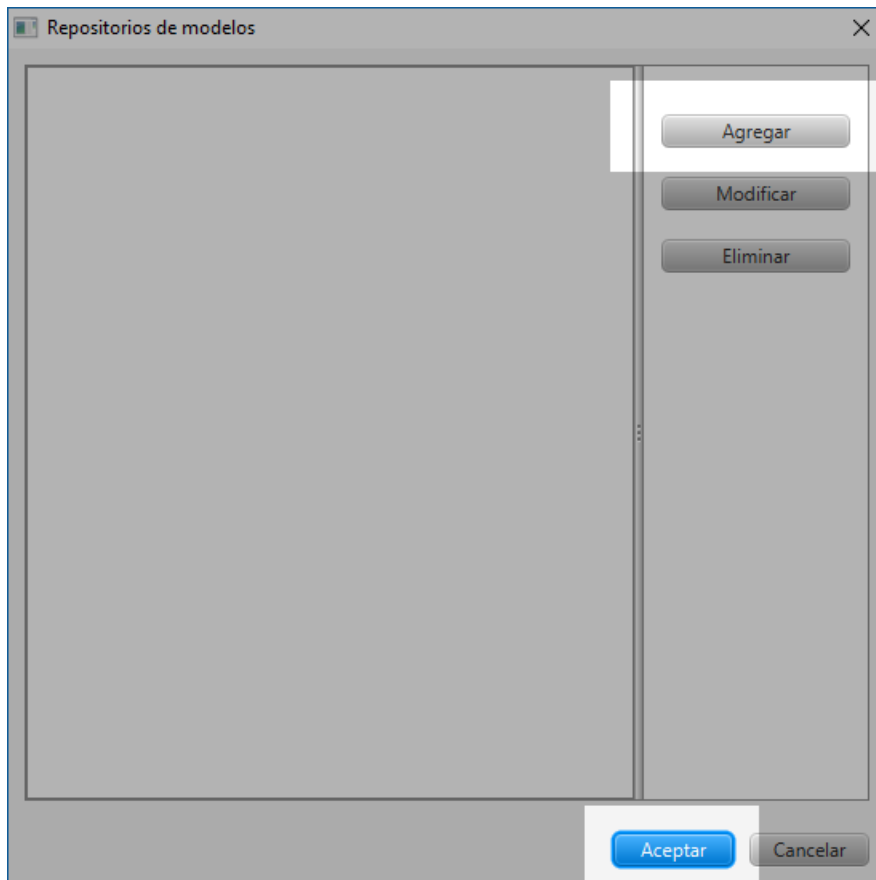
3.2 Cuadro de diálogo repositorio de modelos

Este cuadro de diálogo permite gestionar los repositorios de modelos.



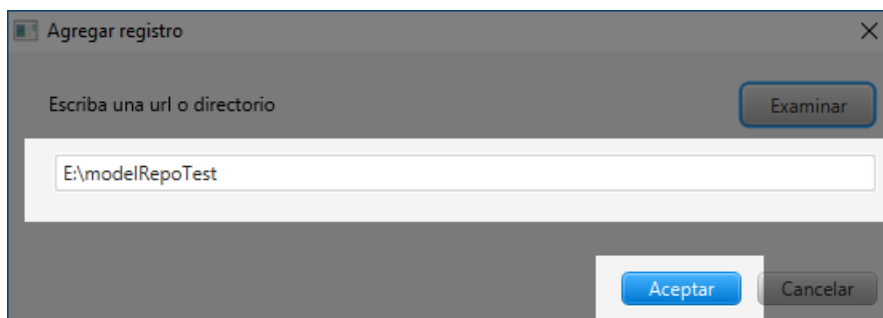
3.2.1 Agregar un repositorio

Para agregar un repositorio hacer clic en el botón agregar.

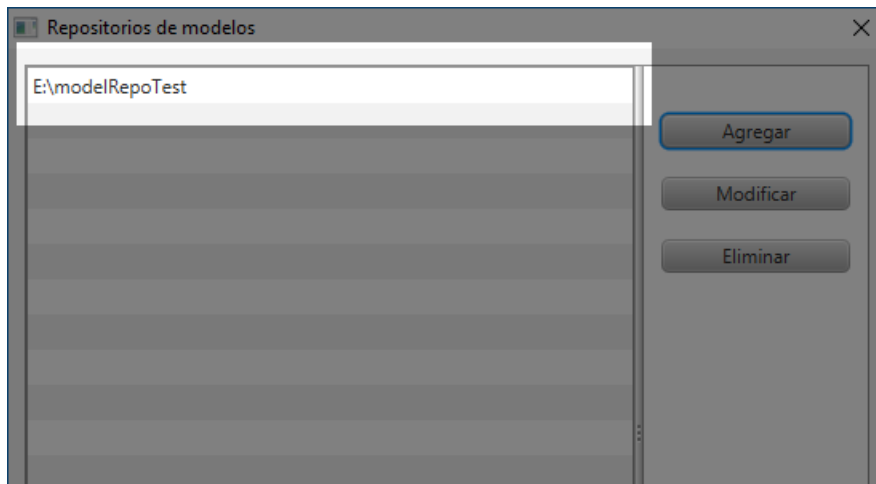


En la caja de texto del cuadro de diálogo que aparece, digitar la ruta local o agregar la url del repositorio y hacer clic sobre el botón *Aceptar*.

Nota: Para agregar una ruta local fácilmente, hacer clic sobre el botón examinar y seleccionar la ubicación del repositorio.



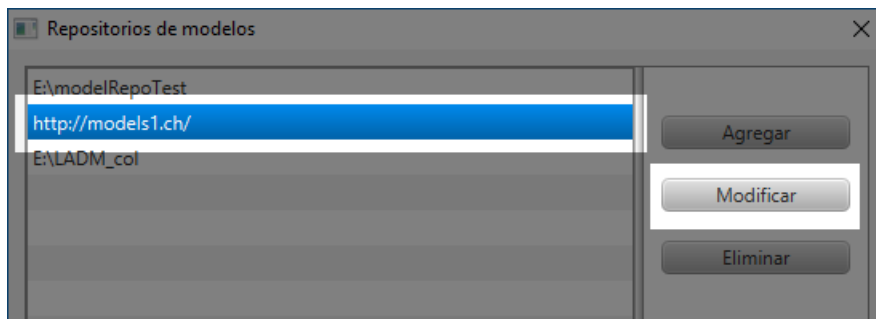
El repositorio agregado debe aparecer en la lista de repositorios.



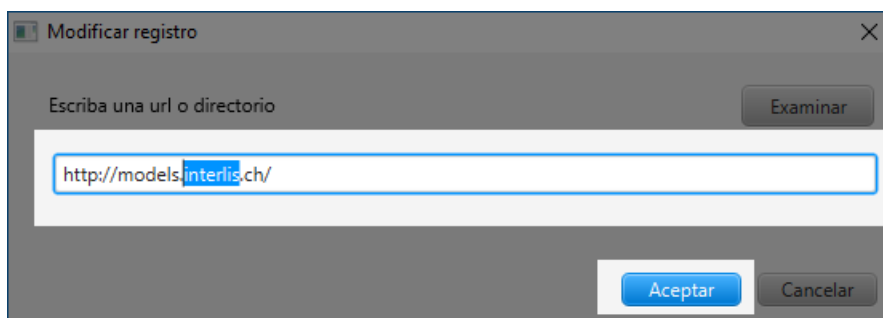
3.2.2 Modificar un repositorio

Método 1

Hacer clic sobre el repositorio que se quiere modificar para seleccionarlo y luego hacer clic sobre el botón *modificar*.



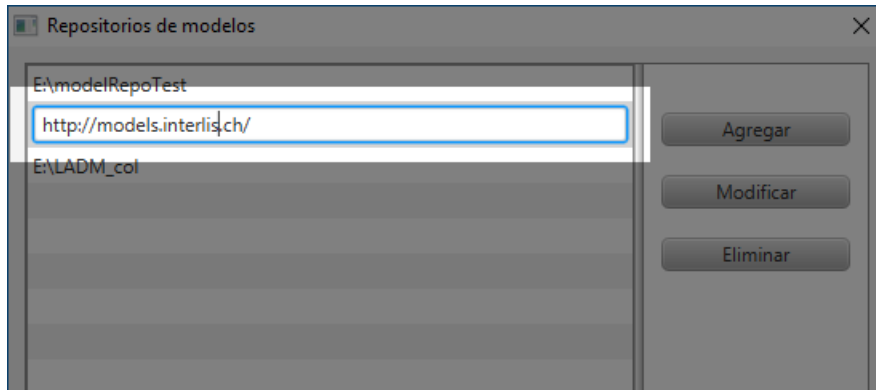
Luego se puede hacer clic nuevamente para modificarlo directamente sobre la lista.



Modificar la ruta del repositorio sobre la caja de texto del cuadro de diálogo que aparece y hacer clic en el botón *Aceptar*.

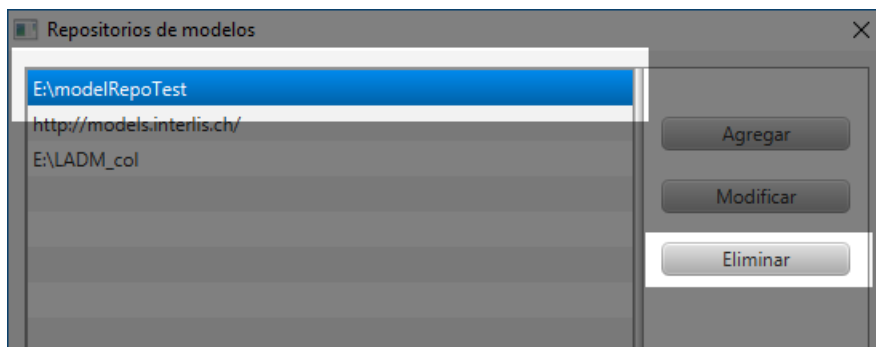
Método 2

Hacer clic sobre el repositorio que se quiere modificar para seleccionarlo y de nuevo hacer clic sobre éste para ponerlo en modo edición. Modificar la ruta del repositorio y presionar la tecla *Enter*.

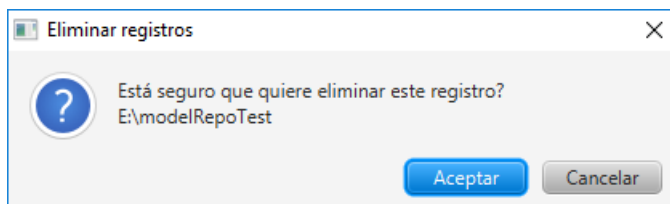


3.2.3 Eliminar un repositorio

Hacer clic sobre el repositorio que se quiere eliminar para seleccionarlo y luego hacer clic sobre el botón *eliminar*.



Aparecerá un diálogo solicitando que se confirme la acción. Hacer clic en el botón *Aceptar*. El repositorio desaparecerá de la lista.



Las funcionalidades principales de la aplicación son:

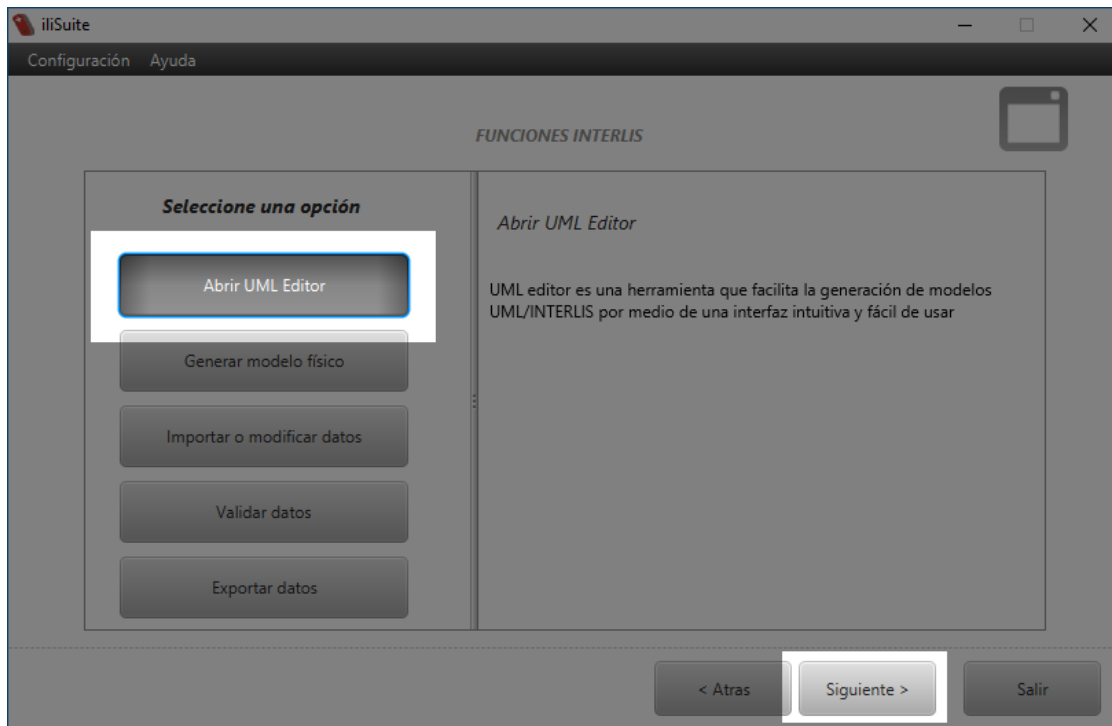
- *Abrir UML Editor*
- *Generar modelo físico*
- *Importar o modificar datos*
- *Validar datos*
- *Exportar datos*

4.1 Abrir UML Editor

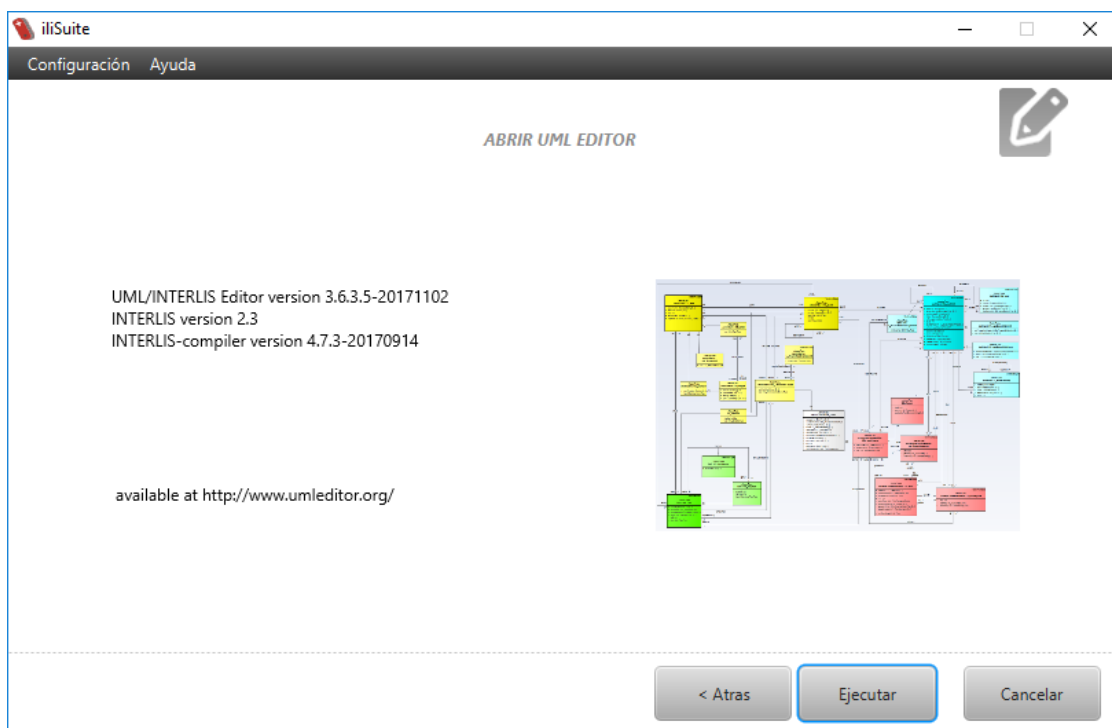
UML Editor es una herramienta que permite generar modelos conceptuales utilizando el lenguaje de modelado unificado (UML) y además funciona como puente entre el lenguaje de modelado y el lenguaje Interlis por medio de su interfaz intuitiva y fácil de usar.

Para poder usarla se deben realizar los siguientes pasos:

1. Seleccionar la opción «Abrir UML Editor» en el menú de funcionalidades principales y hacer clic en el botón «Siguiente» ubicado en la sección de botones de navegación

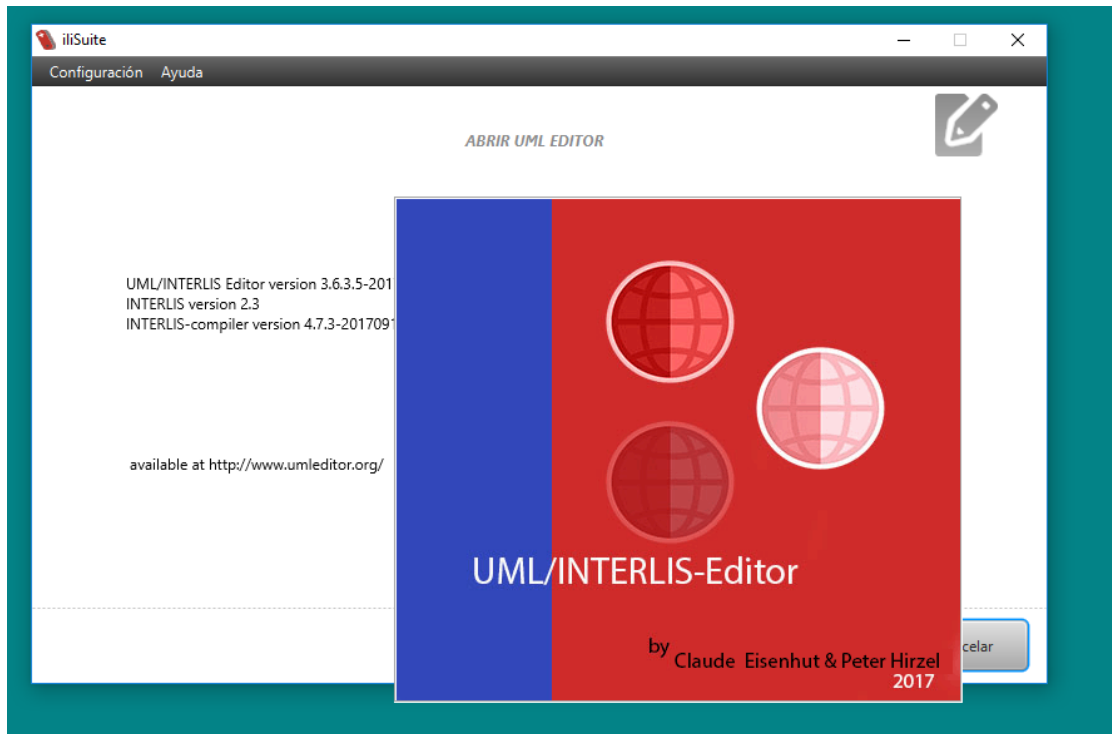


En la pantalla mostrada por la aplicación se verá la versión de UML Editor a ejecutar, así como la versión del lenguaje Interlis y la versión del compilador que esta utiliza.



2. Hacer clic en el botón «Ejecutar» ubicado en la sección de botones de navegación

Esto ejecutará la herramienta UML Editor sin necesidad de instalar algo más

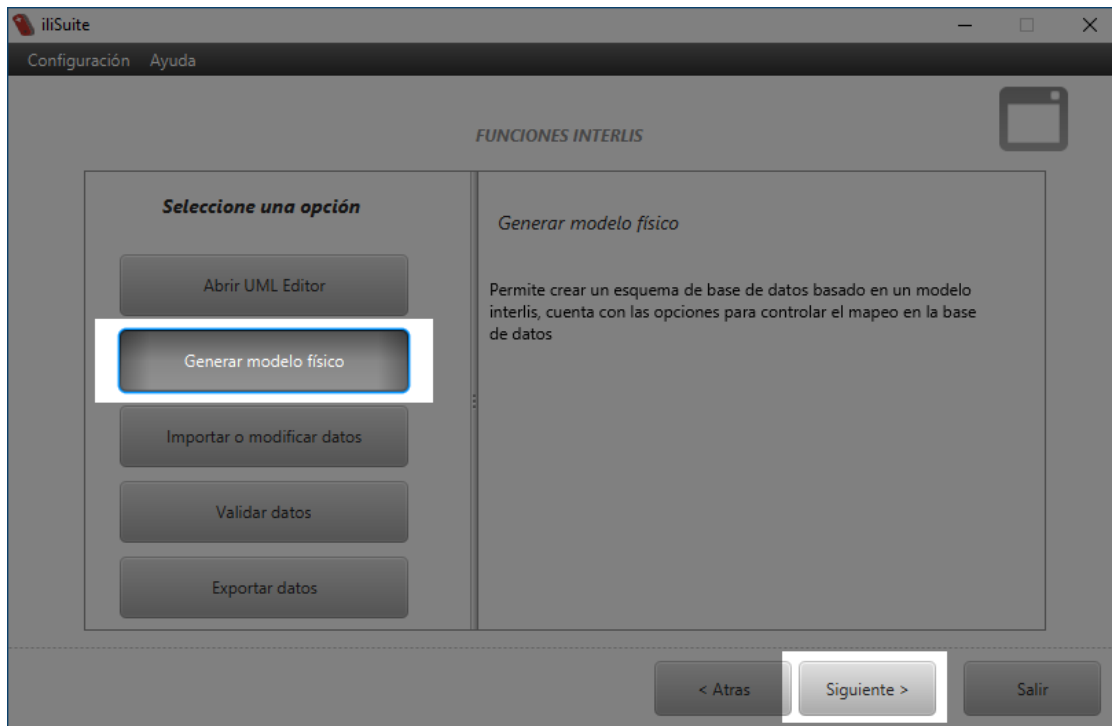


4.2 Generar modelo físico

Esta funcionalidad permite crear un esquema físico de base de datos a partir de un modelo Interlis. La aplicación permite seleccionar el motor de base de datos y las opciones de mapeo del modelo en la base de datos.

Para generar el modelo físico se deben realizar los siguientes pasos:

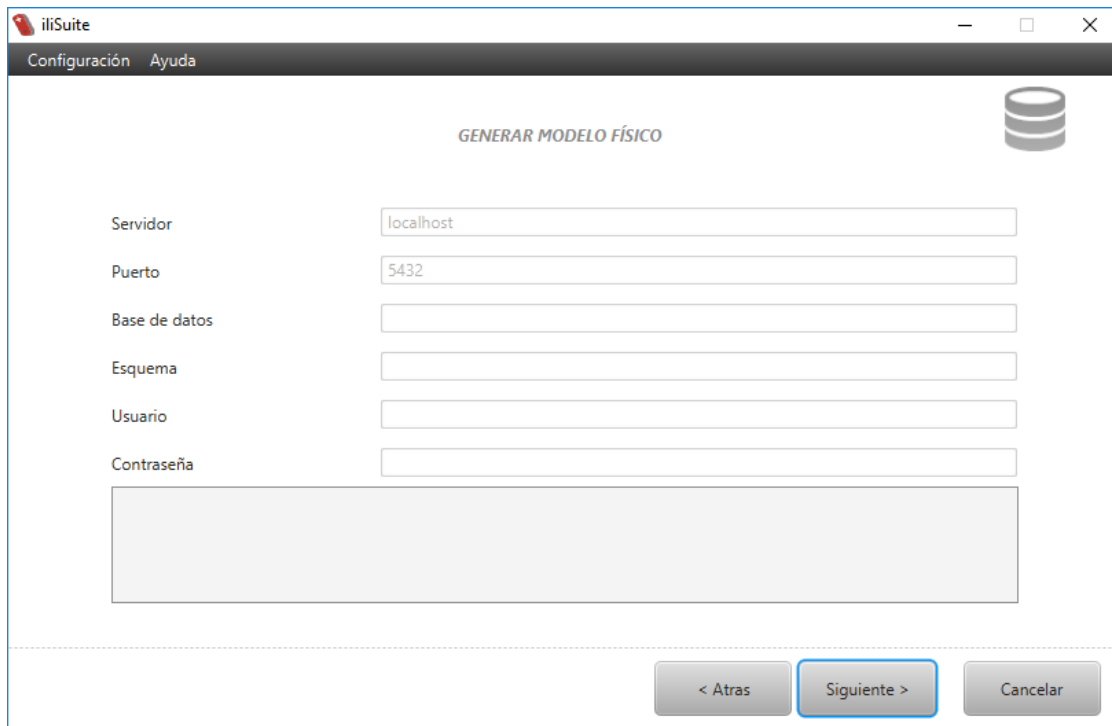
1. Seleccionar la opción «Generar modelo físico» en el menú de funcionalidades principales y hacer clic en el botón «Siguiente» ubicado en la sección de botones de navegación



La aplicación mostrará las diferentes opciones de motor de base de datos disponibles para ejecutar la acción.



2. Seleccionar el motor de base de datos deseado. La aplicación mostrará observaciones a tener en cuenta sobre el motor seleccionado como, por ejemplo, la versión. Hacer clic en el botón «Siguiente».



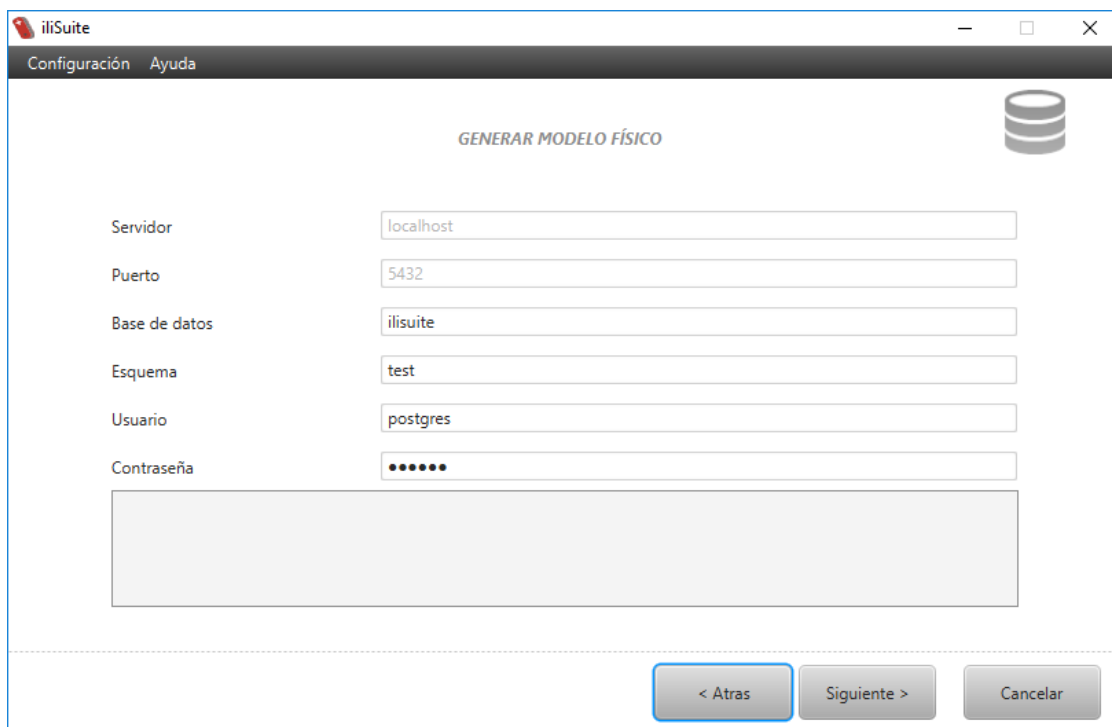
The screenshot shows the 'iliSuite' application window with the title bar 'Configuración Ayuda'. The main content area is titled 'GENERAR MODELO FÍSICO' and features a database icon in the top right. The form contains the following fields:

- Servidor: localhost
- Puerto: 5432
- Base de datos: (empty)
- Esquema: (empty)
- Usuario: (empty)
- Contraseña: (empty)

At the bottom right, there are three buttons: '< Atras', 'Siguiente >' (highlighted with a blue border), and 'Cancelar'.

La aplicación mostrará un formulario para ingresar los datos de conexión a la base de datos. Este formulario es diferente para cada motor de base de datos y por lo tanto depende de la opción seleccionada en el paso anterior.

3. Diligenciar los datos de conexión en el formulario, teniendo en cuenta que la base de datos debe existir, y hacer clic en el botón «Siguiente».



This screenshot shows the same 'GENERAR MODELO FÍSICO' window, but with the following fields filled out:

- Servidor: localhost
- Puerto: 5432
- Base de datos: ilisuite
- Esquema: test
- Usuario: postgres
- Contraseña: (masked with dots)

The 'Siguiente >' button remains highlighted with a blue border.

Nota: El formulario puede tener algunos campos con valores en color gris. Esto significa que éste será el valor predeterminado del campo en caso de no ingresar valor en él.

Nota: Los campos obligatorios se marcarán en rojo en caso de no ser diligenciados.

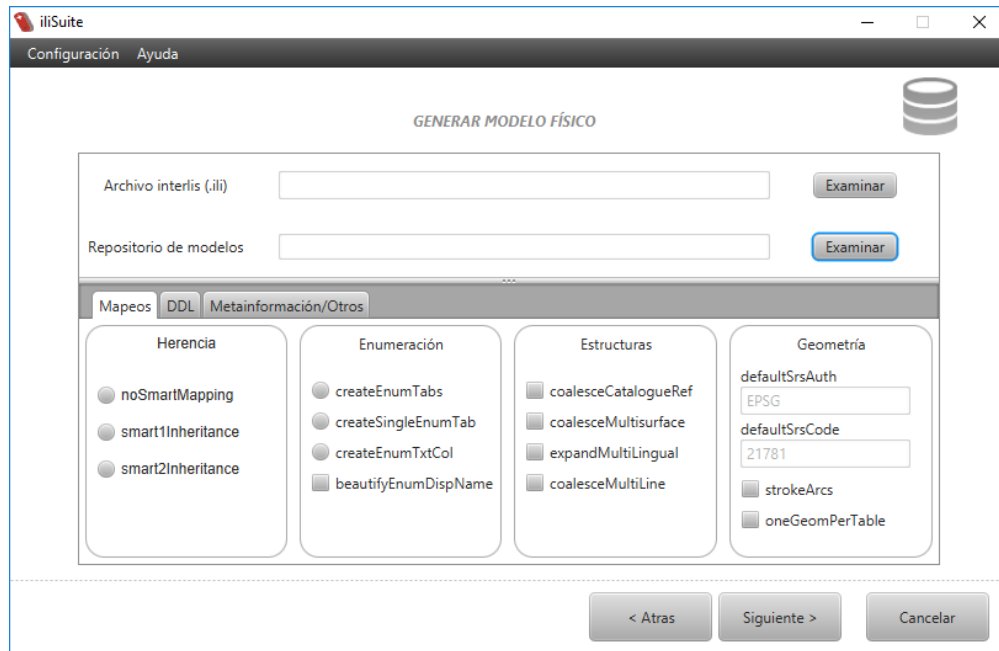
Importante: En caso de no ser exitosa la conexión se podrá ver el error en la consola de eventos ubicada en la parte inferior de la pantalla de la aplicación

The screenshot shows the 'GENERAR MODELO FÍSICO' window in iliSuite. It has a title bar with the iliSuite logo and menu items 'Configuración' and 'Ayuda'. The main area contains a form with the following fields: 'Servidor' (localhost), 'Puerto' (5432), 'Base de datos' (ilisuite), 'Esquema' (empty), 'Usuario' (test_error), and 'Contraseña' (masked with dots). Below the fields, a red error message reads: 'FATAL: role "test_error" does not exist'. At the bottom right, there are three buttons: '< Atras', 'Siguiente >' (highlighted with a blue border), and 'Cancelar'. A database icon is visible in the top right corner of the form area.

4. Diligenciar los parámetros para la generación del modelo físico, teniendo en cuenta lo siguiente:

- **Ruta del archivo Interlis** (en formato .ili): Ruta del archivo que contiene el modelo con base en el cual se va a generar el esquema de base de datos. Para diligenciar la ruta del archivo Interlis se debe hacer clic el botón «Examinar» correspondiente y seleccionar el archivo usando el diálogo de selección de archivos que es desplegado.
- **Repositorios de modelos**: Rutas de las carpetas, o URLs, que contienen los archivos Interlis con los modelos que referencia el modelo con el cual se va a generar el esquema de base de datos. Hacer clic en el botón «Examinar» correspondiente, lo cual despliega el *Cuadro de diálogo repositorio de modelos*. En caso de haber agregado repositorios previamente por medio del Menú Configuración, el repositorio de modelos tendrá estos valores diligenciados.
- **Opciones de generación de la base de datos**: Entre las que se encuentran las opciones de mapeo, opciones de definición de datos y opciones de metainformación. Para diligenciar las opciones de generación de la base de datos, es necesario seleccionar las opciones deseadas en cada una de las secciones.

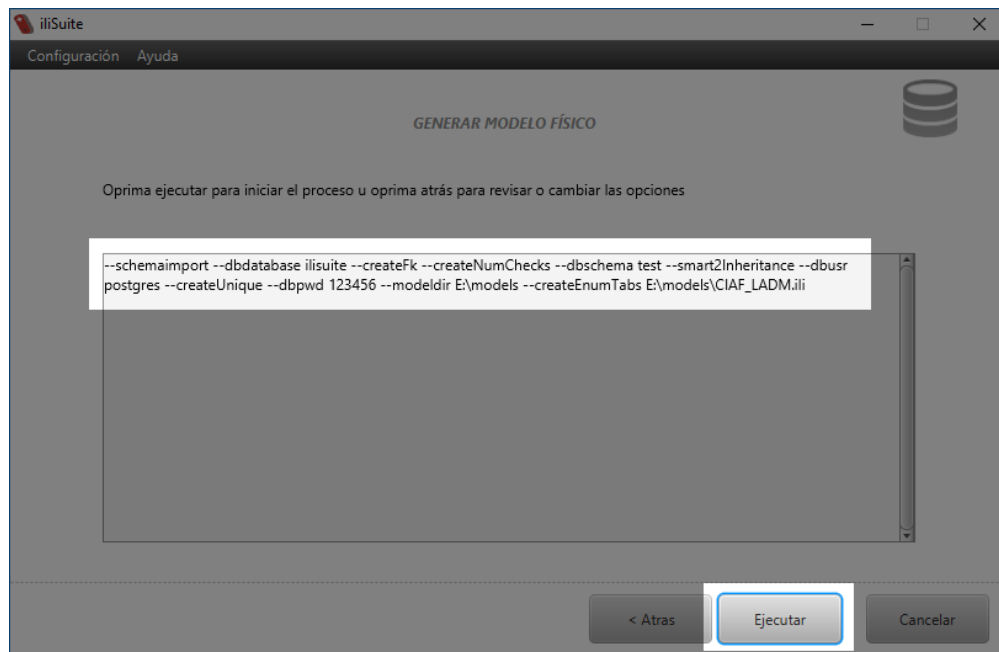
Para información detallada ver: generate_physical_model_options.



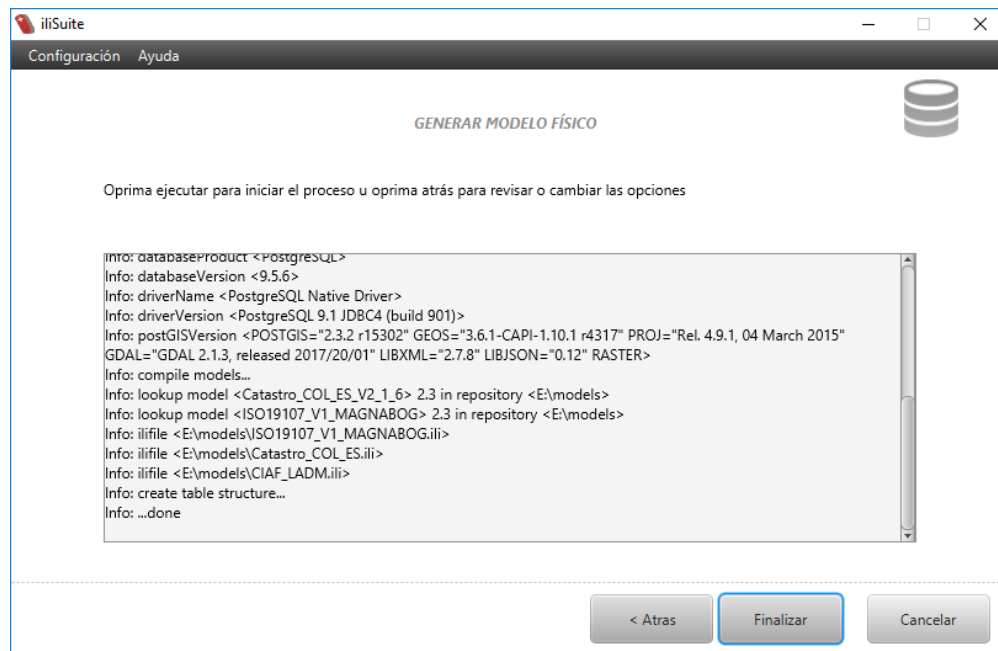
Nota: Al mantener el cursor sobre cada opción aparece un tooltip con información de la opción correspondiente.

Para continuar haga clic en «Siguiente».

5. Revisar el comando de ejecución (generado de acuerdo a las opciones elegidas en los pasos anteriores) y, en caso de estar correcto, hacer clic en el botón «Ejecutar».



La aplicación mostrará el estado de la ejecución de los comandos e indicará si tuvo éxito.



Importante: La aplicación muestra en la consola de eventos el estado de la ejecución del comando. Por lo tanto, si se presenta alguna inconsistencia, esta se mostrará en la consola.

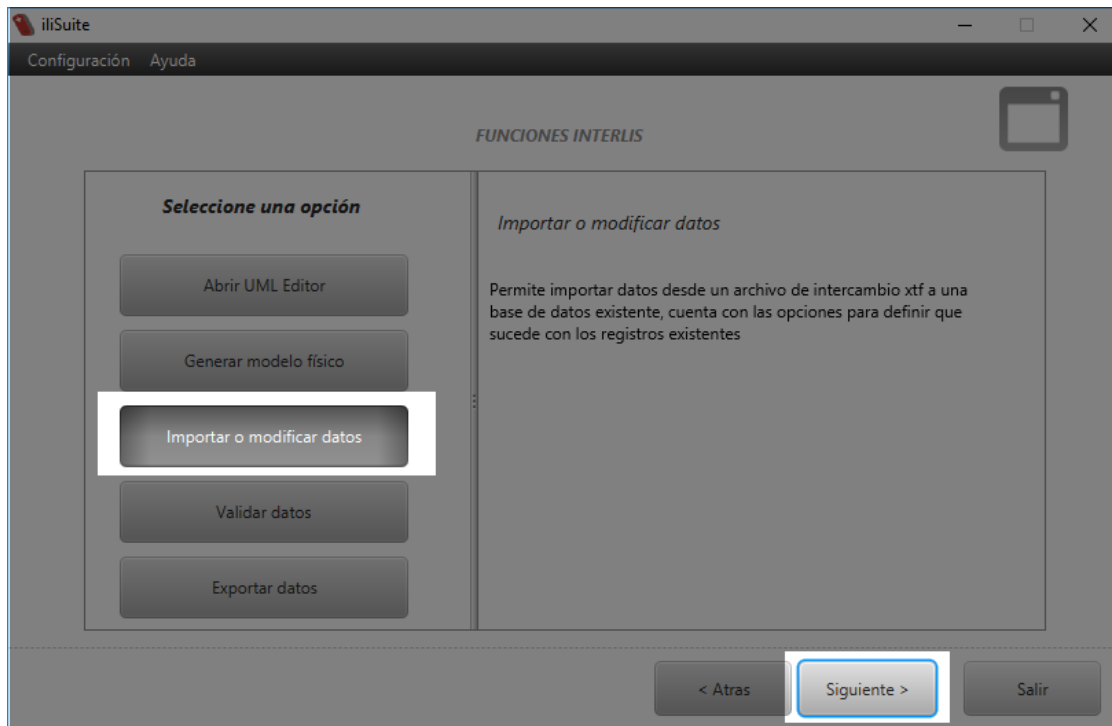
4.3 Importar o modificar datos

Esta funcionalidad permite realizar 2 operaciones:

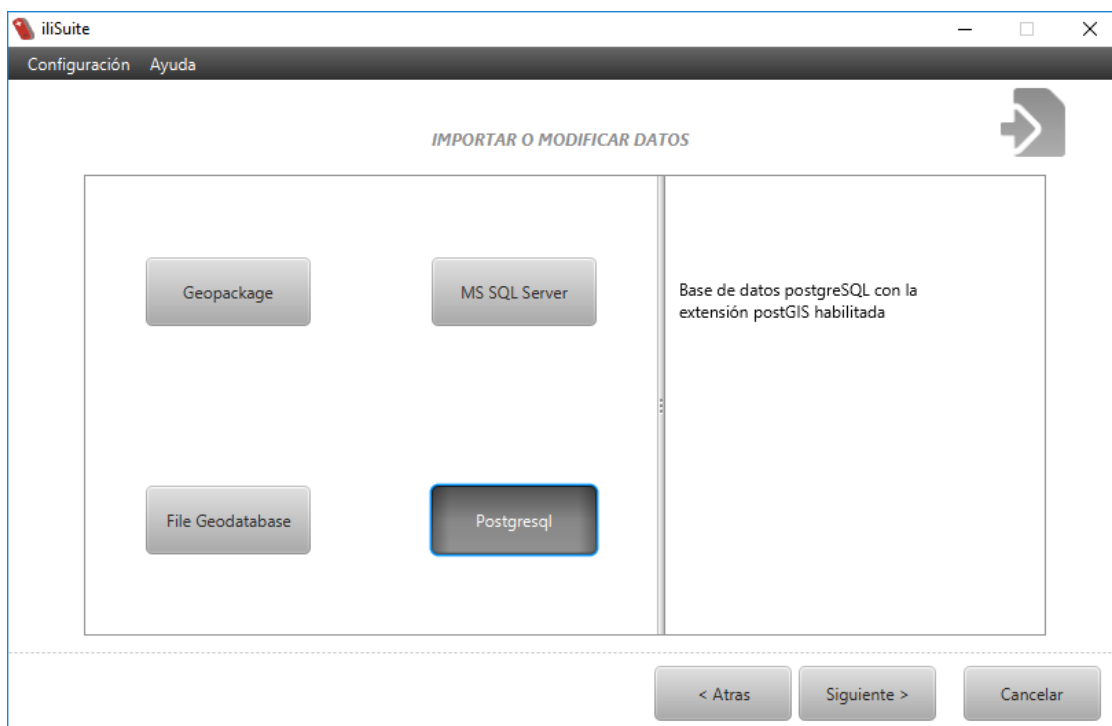
- Importar datos dentro de una base de datos (previamente creada usando la herramienta de generación de modelo físico) a partir de un archivo de intercambio de datos Interlis (xtf). Estos datos pueden agregarse como nuevos en la base de datos, o también pueden reemplazar o actualizar datos ya existentes.
- Eliminar datos existentes en la base de datos.

Para poder importar o modificar datos se deben realizar los siguientes pasos:

1. Seleccionar la opción «Importar o modificar datos» en el menú de funcionalidades principales y hacer clic en el botón «Siguiente» ubicado en la sección de botones de navegación



2. Seleccionar el motor de base de datos deseado. La aplicación mostrará observaciones a tener en cuenta sobre el motor seleccionado como, por ejemplo, la versión. Hacer clic en el botón «Siguiente».



La aplicación mostrará un formulario para ingresar los datos de conexión a la base de datos. Este formulario es diferente para cada motor de base de datos y por lo tanto depende de la opción seleccionada en el paso anterior.

iliSuite

Configuración Ayuda

IMPORTAR O MODIFICAR DATOS

Servidor localhost

Puerto 5432

Base de datos

Esquema

Usuario

Contraseña

< Atras Siguiente > Cancelar

3. Diligenciar los datos de conexión en el formulario y hacer clic en el botón «Siguiente»

iliSuite

Configuración Ayuda

IMPORTAR O MODIFICAR DATOS

Servidor localhost

Puerto 5432

Base de datos ilisuite

Esquema test

Usuario postgres

Contraseña

< Atras Siguiente > Cancelar

Nota: El formulario puede tener algunos campos con valores en color gris. Esto significa que éste será el valor predeterminado del campo en caso de no ingresar valor en él.

Nota: Los campos obligatorios se marcarán en rojo en caso de no ser diligenciados.

Importante: En caso de no ser exitosa la conexión se podrá ver el error en la consola de eventos ubicada en la parte inferior de la pantalla de la aplicación

iliSuite

Configuración Ayuda

IMPORTAR O MODIFICAR DATOS

Servidor: localhost

Puerto: 5432

Base de datos: ilisuite

Esquema: test

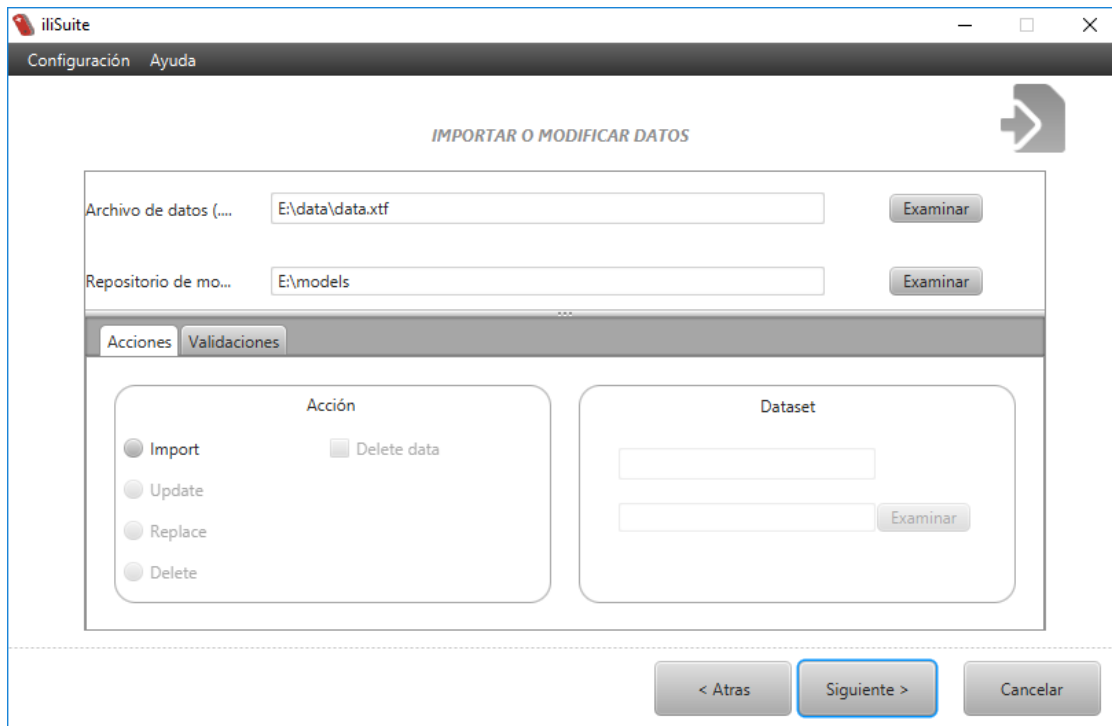
Usuario: test_error

Contraseña: •••••

FATAL: role "test_error" does not exist

< Atras Siguiente > Cancelar

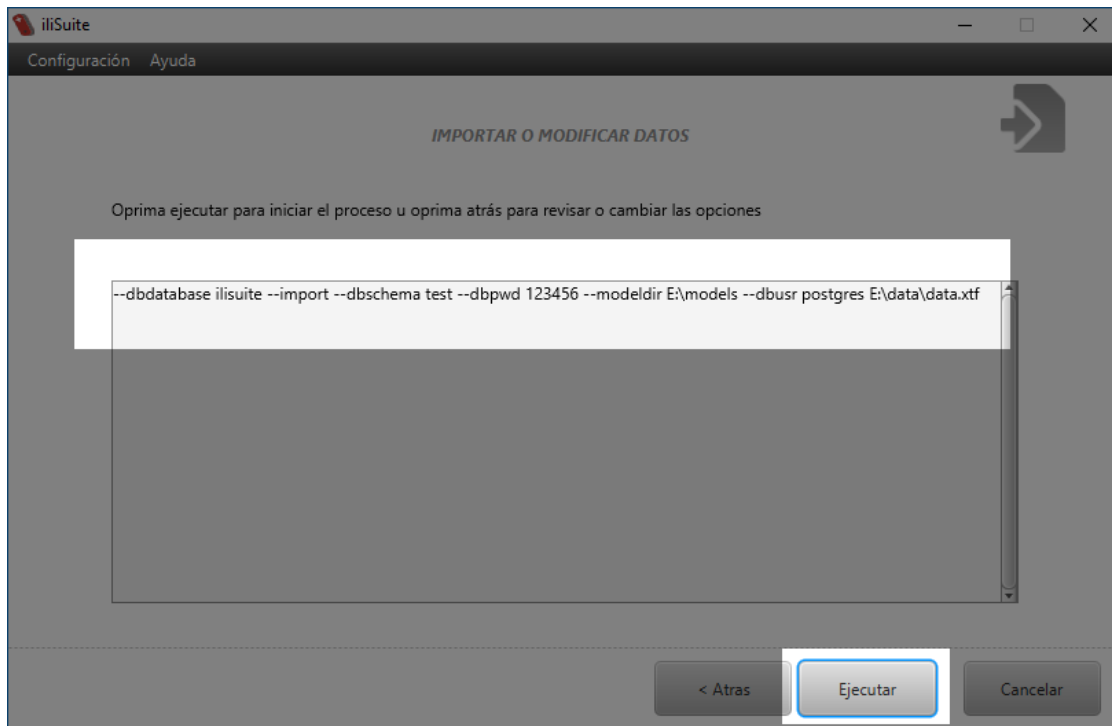
4. La aplicación mostrará la pantalla de ingreso de parametros para la importación o modificación de datos dentro de la base de datos, los cuales son:



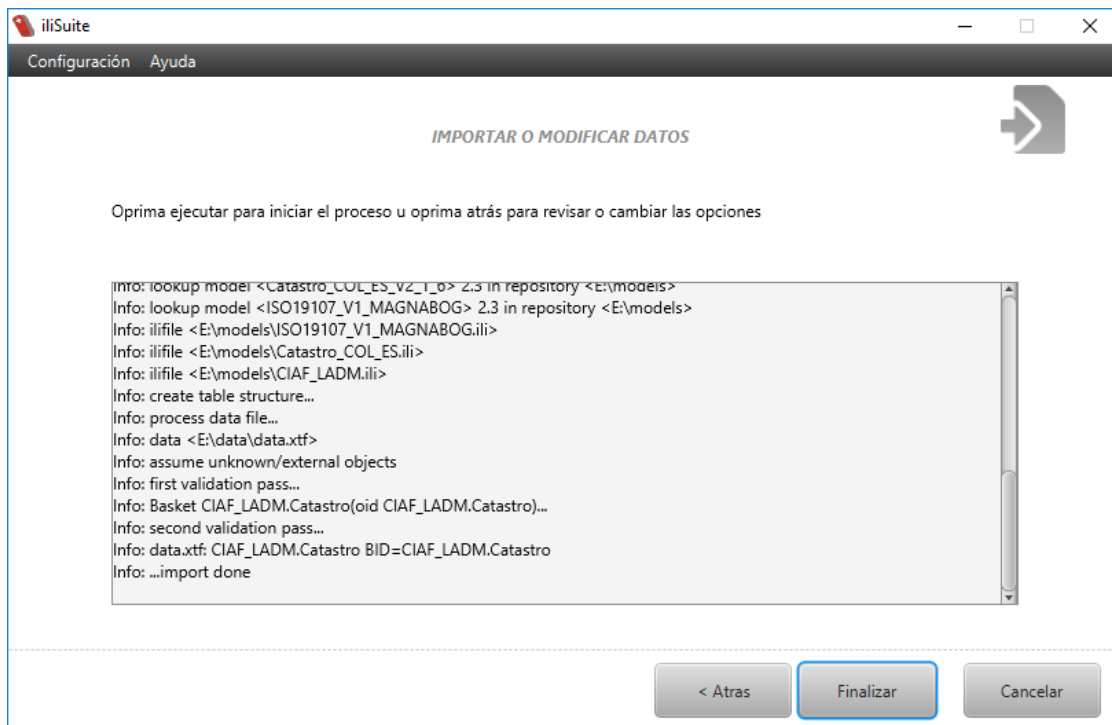
- La ruta del archivo de transferencia de datos (en formato .xtf) que contiene los datos a ser importados.
- Repositorios de modelos, en donde se definen las rutas de las carpetas, o URLs, que contienen los archivos Interlis con los modelos base del xtf a importar.
- Las opciones de importación o modificación de datos, entre las que se encuentran la acción a realizar y las opciones de validación que son realizadas a los datos al momento de importar.

Para información detallada ver: Opciones de importar o modificar datos

5. Finalmente, se mostrará el comando que se ejecutará de acuerdo a las opciones elegidas en los pasos anteriores. Si los parámetros son correctos, hacer clic en el botón «Ejecutar».



La aplicación mostrará el estado de la ejecución de los comandos e indicará si tuvo éxito.



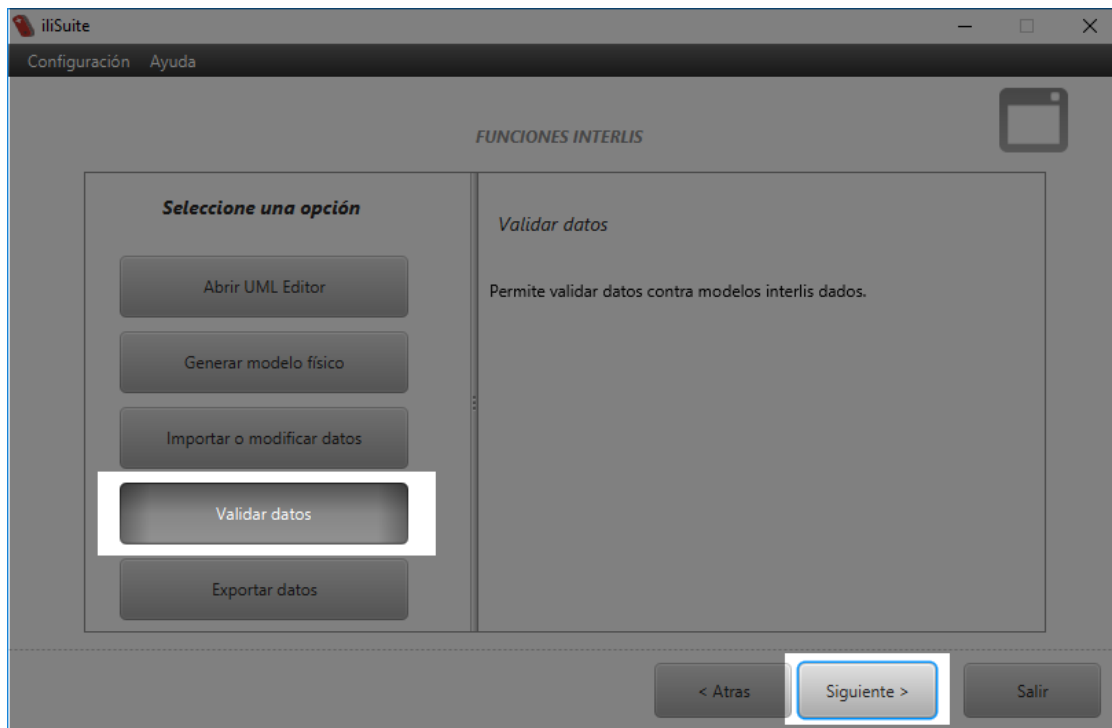
Importante: La aplicación muestra en la consola de eventos el estado de la ejecución del comando. Por lo tanto, si se presenta alguna inconsistencia, esta se mostrará en la consola.

4.4 Validar datos

Esta funcionalidad permite verificar que los datos de un archivo de transferencia de Interlis (.itf o .xtf) sean validos de acuerdo a un determinado modelo de Interlis (.ili). La aplicación permite seleccionar las opciones de validación y de registro de eventos (*log*).

Para validar datos se deben realizar los siguientes pasos:

1. Seleccionar la opción «Validar datos» en el menú de funcionalidades principales y hacer clic en el botón «Siguiente» ubicado en la sección de botones de navegación



2. Diligenciar los parametros de validación de datos, los cuales son los siguientes:

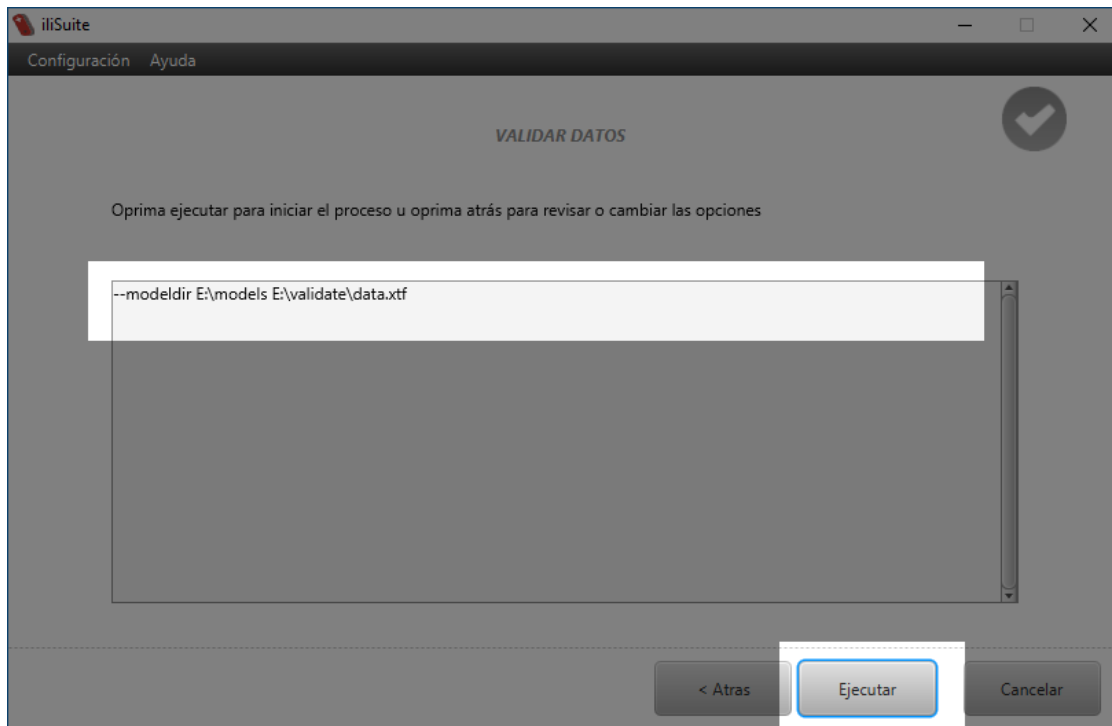
- **Ruta del archivo de datos** (en formato .xtf): Ruta del archivo de transferencia de Interlis que contiene los datos que serán validados. Para diligenciar la ruta del archivo de datos se debe hacer clic el botón «Examinar» correspondiente y seleccionar el archivo usando el diálogo de selección de archivos que es desplegado.
- **Repositorio de modelos**: Rutas de las carpetas, o *URLs*, que contienen los archivos Interlis (.ili) con los modelos de referencia con base en los cuales se va a validar el archivo de transferencia de datos. Para diligenciar el repositorio de modelos se debe hacer clic en el botón «Examinar» correspondiente, lo cual despliega el *Cuadro de diálogo repositorio de modelos*. En caso de haber agregado repositorios previamente por medio del Menú Configuración, el repositorio de modelos tendrá estos valores diligenciados.
- **Opciones de validación de datos**: Permite seleccionar las opciones de validación y registro de eventos.

Para información detallada ver: validation_options.

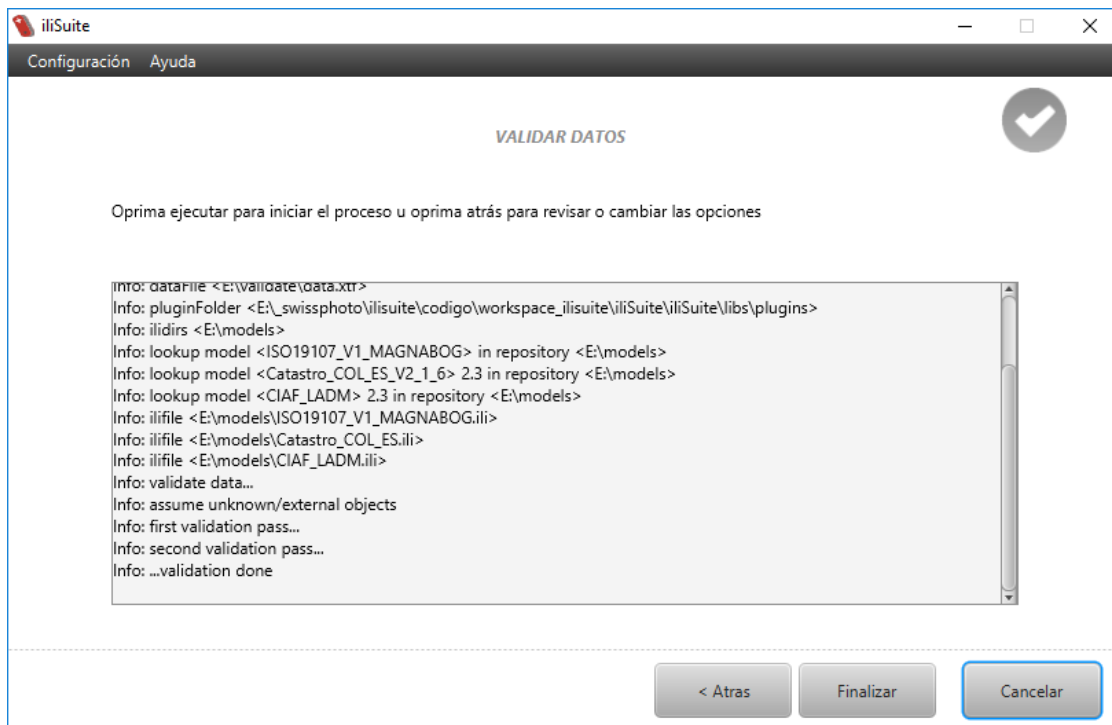
Nota: Al mantener el cursor sobre cada opción aparece un tooltip con información de la opción correspondiente.

Para continuar haga clic en «Siguiente».

3. Revisar el comando de ejecución (generado de acuerdo a las opciones elegidas en los pasos anteriores) y, en caso de ser correcto, hacer clic en el botón «Ejecutar».



La aplicación mostrará el estado de la ejecución y los mensajes de validación correspondientes



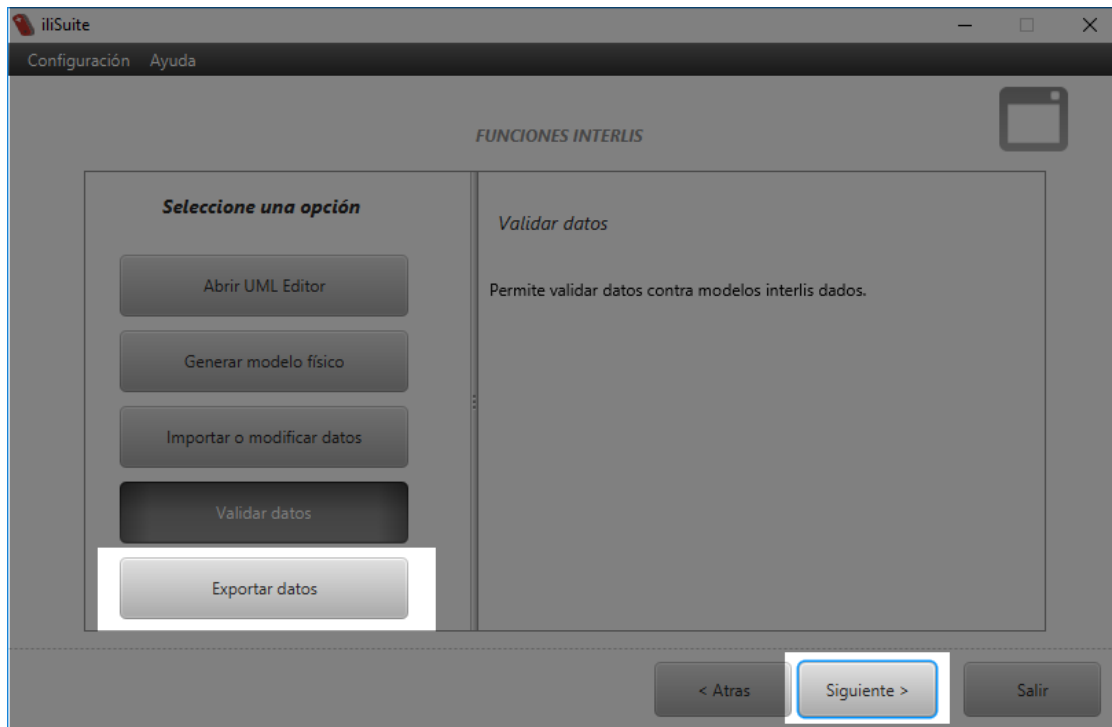
Nota: En caso de haber seleccionado alguna opción de generación de registro de eventos en archivo, la ejecución del comando generará de manera adicional el archivo que contiene el resultado de la validación.

4.5 Exportar datos

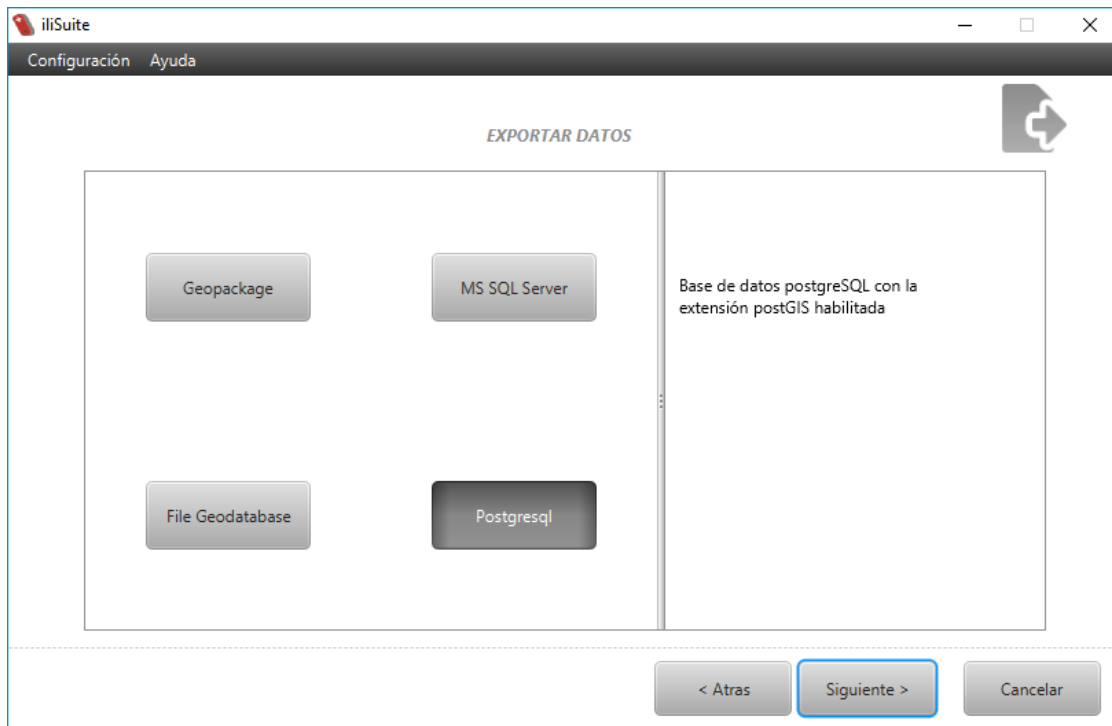
Esta opción permite exportar datos de la base de datos a un archivo de intercambio de Interlis (xtf).

Para poder exportar datos se deben realizar los siguientes pasos:

1. Seleccionar la opción «Exportar datos» en el menú de funcionalidades principales y hacer clic en el botón «Siguiente» ubicado en la sección de botones de navegación



La aplicación mostrará las diferentes opciones de motor de base de datos disponibles para ejecutar la acción.

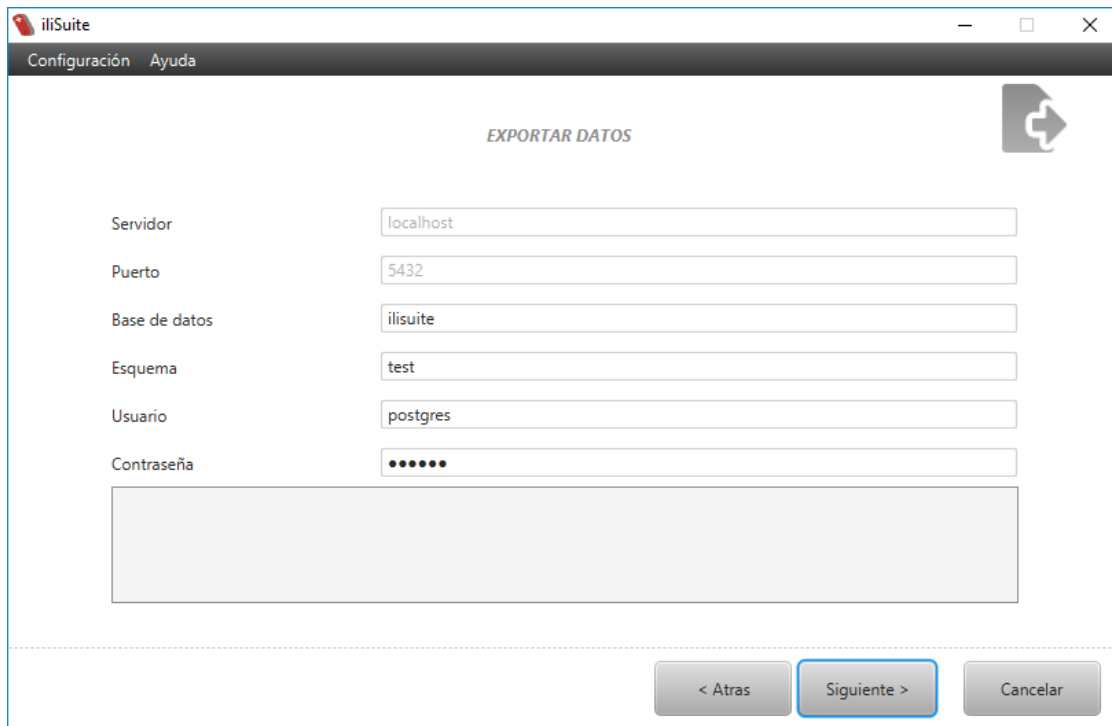


2. Seleccionar el motor de base de datos deseado. La aplicación mostrará observaciones a tener en cuenta sobre el motor seleccionado. Hacer clic en el botón *Siguiente*.

La aplicación mostrará un formulario para ingresar los datos de conexión a la base de datos. Este formulario es diferente para cada motor de base de datos y por lo tanto depende de la opción seleccionada en el paso anterior.

The screenshot shows the 'EXPORTAR DATOS' (Export Data) window in iliSuite, displaying the connection form for PostgreSQL. The window has a title bar with the iliSuite logo and menu items 'Configuración' and 'Ayuda'. Below the title bar, there's a header 'EXPORTAR DATOS' and a right-pointing arrow icon. The main area contains a form with the following fields: 'Servidor' (localhost), 'Puerto' (5432), 'Base de datos' (empty), 'Esquema' (empty), 'Usuario' (empty), and 'Contraseña' (empty). Below these fields is a large empty text area. At the bottom, there are three buttons: '< Atras', 'Siguiente >' (highlighted with a blue border), and 'Cancelar'.

3. Diligenciar los datos de conexión en el formulario y hacer clic en el botón «Siguiente».



iliSuite

Configuración Ayuda

EXPORTAR DATOS

Servidor localhost

Puerto 5432

Base de datos ilisuite

Esquema test

Usuario postgres

Contraseña

< Atras Siguiente > Cancelar

Nota: El formulario puede tener algunos campos con valores en color gris. Esto significa que éste será el valor predeterminado del campo en caso de no ingresar valor en él.

Nota: Los campos obligatorios se marcarán en rojo en caso de no ser diligenciados.

Importante: En caso de no ser exitosa la conexión se podrá ver el error en la consola de eventos ubicada en la parte inferior de la pantalla de la aplicación

The screenshot shows the 'EXPORTAR DATOS' window in iliSuite. The window has a title bar with the iliSuite logo and menu items 'Configuración' and 'Ayuda'. The main area contains several input fields for configuration: 'Servidor' (localhost), 'Puerto' (5432), 'Base de datos' (ilisuite), 'Esquema' (test), 'Usuario' (test_error), and 'Contraseña' (masked with dots). Below these fields, a red error message is displayed: 'FATAL: role "test_error" does not exist'. At the bottom right, there are three buttons: '< Atras', 'Siguiente >' (highlighted with a blue border), and 'Cancelar'.

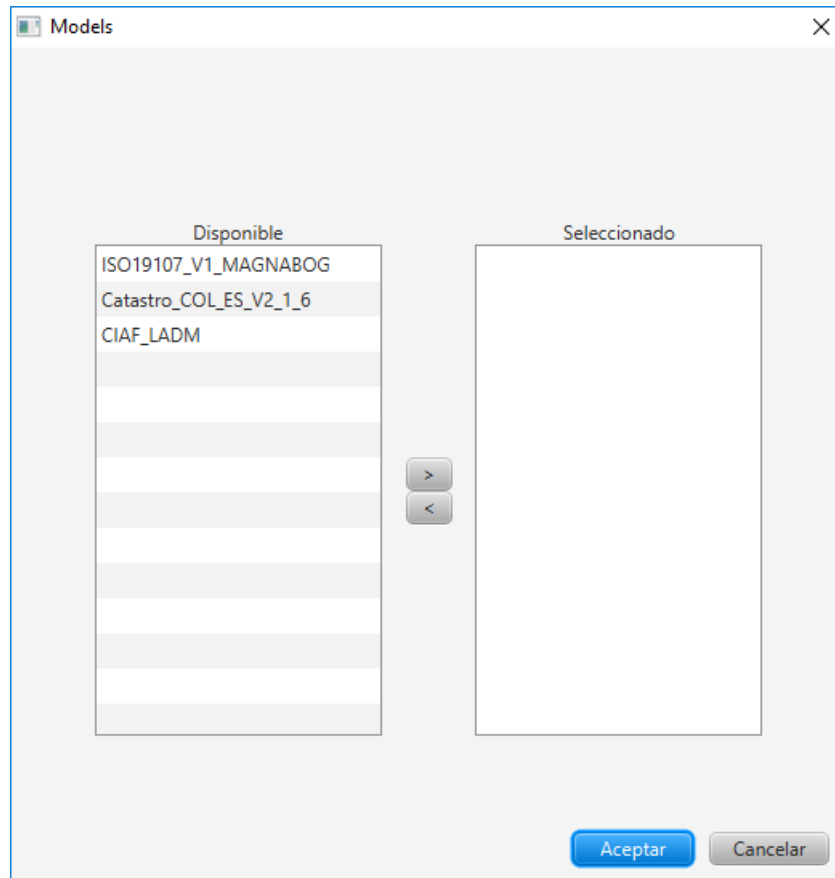
4. Diligenciar los parámetros para gestionar los datos a exportar teniendo en cuenta lo siguiente:

The screenshot shows the 'EXPORTAR DATOS' window in iliSuite. The window has a title bar with the iliSuite logo and menu items 'Configuración' and 'Ayuda'. The main area contains several input fields for configuration: 'Archivo de datos (.XTF)' (E:\export\data_test.xtf) with an 'Examinar' button, and 'Repositorio de modelos' (E:\models) with an 'Examinar' button. Below these fields, there is a section titled 'Alcance de los datos a exportar' which contains four radio buttons: 'Dataset', 'Baskets', 'Topics', and 'Models' (selected). Each radio button has an associated 'Agregar' button. At the bottom right, there are three buttons: '< Atras', 'Siguiente >' (highlighted with a blue border), and 'Cancelar'.

- **El nombre y la ruta del archivo de transferencia Interlis (xls)** en el que se exportan los datos. Para diligenciar la ruta del archivo de intercambio se debe hacer clic en el botón «Examinar» correspondiente y especificar nombre del archivo xtf y su ubicación.
- **Repositorios de modelos**, en donde se definen las rutas de las carpetas, o URLs, que contienen los

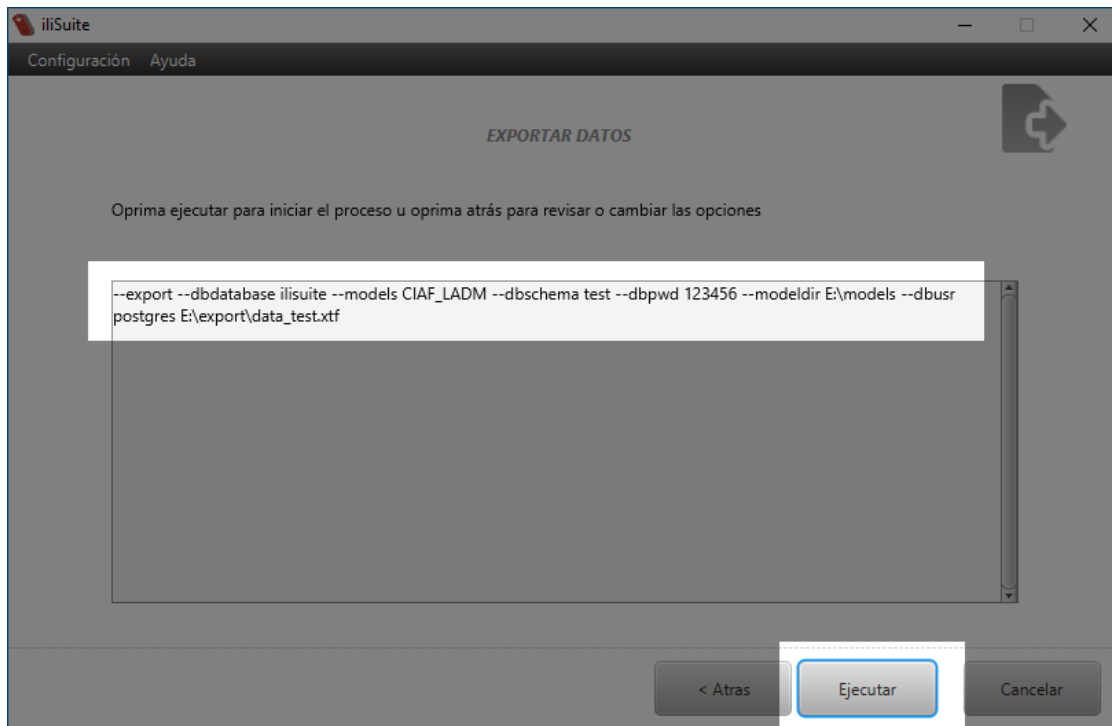
archivos Interlis con los modelos que referencia el modelo con el cual se generó el esquema de base de datos. Hacer clic en el botón «Examinar» correspondiente, lo cual despliega el *Cuadro de diálogo repositorio de modelos*. En caso de haber agregado repositorios previamente por medio del Menú Configuración, el repositorio de modelos tendrá estos valores diligenciados.

- **El alcance de los datos a exportar: dataset, topics, baskets y models.** Algunos alcances pueden estar desactivados. Esto depende de las opciones con las que se generó el esquema de la base de datos. Seleccionar un tipo de *alcance* de los datos a exportar y hacer clic en el botón agregar. Aparecerá un cuadro de diálogo con los valores disponibles para el respectivo alcance.

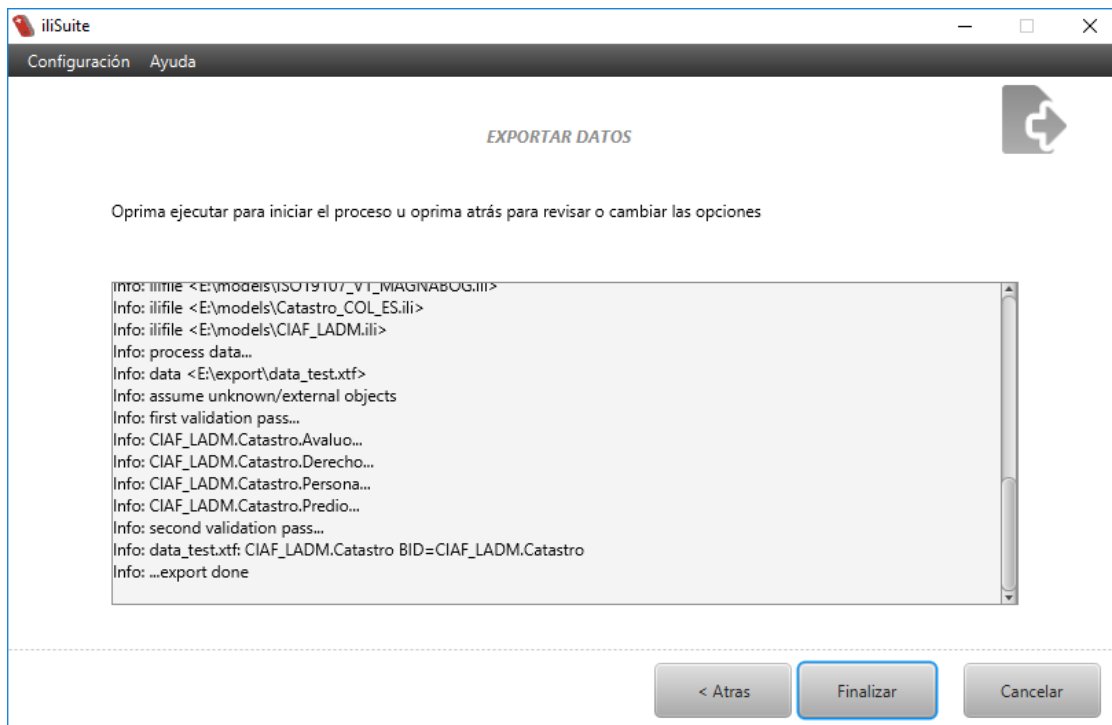


Para más información ver: scopes y generate_physical_model.

5. Revisar el comando de ejecución (generado de acuerdo a las opciones elegidas en los pasos anteriores) y, en caso de ser correcto, hacer clic en el botón «Ejecutar».



La aplicación mostrará el estado de la ejecución de los comandos e indicará si tuvo éxito.



Importante: La aplicación muestra en la consola de eventos el estado de la ejecución del comando. Por lo tanto, si se presenta alguna inconsistencia, esta se mostrará en la consola.

5.1 Alcances

Interlis define 4 niveles jerárquicos de agrupación de la información, los cuales son usados por las herramientas de iliSuite, estos niveles son:

- Basket
- Dataset
- Topic
- Model

5.1.1 Basket

Un «basket» es una colección compacta de objetos, por lo tanto contiene objetos relacionados entre sí dentro de un tema.

Típicamente un «basket» es usado como contenedor de los objetos pertenecientes a un area geografica (ej: municipio) o pertenecientes a un dominio específico (ej: turismo).

Los objetos de un «basket» son tratados habitualmente como una unidad, tanto para almacenamiento como para revisión (o modificación).

5.1.2 Dataset

Un «dataset» es un conjunto de datos que puede contener uno o varios baskets.

5.1.3 Topic

Un «topic» contiene todas las definiciones necesarias para describir parte de la realidad dentro de un modelo. Este puede contener «datasets» y/o «baskets»

Además de los datos, en un «topic» se pueden definir los tipos como unidades de medida, dominios o estructuras y también se pueden usar los tipos definidos en modelos importados.

5.1.4 Model

Un «Model» es la base de la arquitectura basada en modelos, por lo tanto en él se describe una imagen de la realidad que tiene significado para una aplicación específica. Un «model» puede contener uno o varios «topics»

5.2 Opciones de generación de modelo físico

Las opciones de generación de modelo físico son usadas por ili2db para configurar la creación de la base de datos, las diferentes opciones y su descripción son las siguientes:

Opción	Descripción
<i>Mapeos</i>	
noSmartMapping	Todas las optimizaciones de mapeo estructural están deshabilitadas, por lo tanto se crearán en la base de datos todas las tablas del modelo
smart1Inheritance	Mapea la jerarquía de herencia con una estrategia dinámica, aplicando las siguientes reglas: <ul style="list-style-type: none"> ■ Para las clases abstractas no referenciadas crea una tabla por cada subclase de menor jerarquía, agregando como campos de la cada tabla los atributos de sus super clases ■ Para las clases abstractas referenciadas y no tienen una super clase que haya sido creada, crea las tablas respectivas. ■ Para las clases concretas que no tienen una super clase que haya sido creada, crea las tablas respectivas. ■ Para todas las otras clases crea las tablas de las super clases, agregando como campos de la tabla los atributos de todas sus subclases.
smart2Inheritance	Mapea la jerarquía de herencia con una estrategia dinámica, aplicando las siguientes reglas: <ul style="list-style-type: none"> ■ Para todas las clases abstractas crea una tabla por cada subclase de menor jerarquía, agregando como campos de la cada tabla los atributos de sus super clases. ■ Para todas las clases concretas se crea una tabla por cada clase, agregando como campos de cada tabla los atributos de sus super clases.
createEnumTabs	Crea una tabla por cada enumeración (dominio) definida en el modelo, esta tabla contiene los diferentes valores posibles de la respectiva enumeración.
createSingleEnumTab	Crea una tabla única con todos los valores de enumeraciones definidas en el modelo

Continued on next page

Tabla 5.1 – continued from previous page

Opción	Descripción
createEnumTxtCol	Crea una columna adicional con el nombre del valor enumerado para los atributos de enumeración.
beautifyEnumDispName	Mejora el texto que se muestra para el elemento enumerado. Al importar, la columna del código XTF se rellena sin guión bajo
coalesceCatalogueRef	Los atributos de estructura cuya máxima cardinalidad es 1, cuyo tipo de base es CHBase:CatalogReference o CHBase:MandatoryCatalogueReference y que no tienen otros atributos que no sean «Reference», se mapean directamente con una clave foránea a la tabla de destino, es decir, sin registro en la tabla para la estructura con el atributo «Referencia».
coalesceMultiSurface	Los atributos de estructura cuya máxima cardinalidad es 1, cuyo tipo de base es CHBase:MultiSurface y que no tienen otros atributos que no sean «Surfaces» se mapean directamente como columna con el tipo MULTISURFACE (o MULTIPOLYGON, si se habilita la opción «strokeArcs»).
expandMultilingual	Los atributos de estructura cuya máxima cardinalidad es 1, cuyo tipo de base es LocalizationCH_V1.MultilingualText o LocalizationCH_V1.MultilingualMText y que no tienen otros atributos que no sean «LocalizedText», se mapean directamente como columnas en la tabla del atributo, es decir, sin registros en las tablas para las estructuras multilingües.
coalesceMultiLine	Los atributos de estructura cuya máxima cardinalidad es 1, cuyo tipo de base es CHBase:MultiLine y que no tienen otros atributos que no sean «Lines», se mapean directamente como columna con el tipo MULTICURVE (o MULTILINESTRING, si se habilita la opción strokeArcs).
defaultSrsAuth	SRS Authority para columnas de geometría, donde este valor no se puede determinar (siempre es el caso para Interlis 1 e Interlis 2.3). La capitalización es significativa. El valor por defecto es EPSG.
defaultSrsCode	Código de SRS para columnas de geometrias, donde este valor no se puede determinar (siempre es el caso para Interlis 1 e Interlis 2.3). El valor por defecto es 21781.
strokeArcs	Segmenta los Arcos durante el import de datos. El radio se pierde. Los arcos están segmentados de tal manera que la desviación de las líneas generadas es menor que la precisión de coordenadas de los puntos de interpolación.
oneGeomPerTable	Solo aplica para PostGIS: Crea tablas de ayuda si hay más de un atributo de geometría en una clase/tabla, de modo que sólo haya una columna de geometría por tabla de la base de datos.
<i>DDL</i>	

Continued on next page

Tabla 5.1 – continued from previous page

Opción	Descripción
disableNameOptimization	Desactiva el uso de nombres de clase no calificados. Para todos los nombres de tabla, se utilizan nombres de clase Interlis calificados (Model.Topic.Class) (y mapeados en un nombre de tabla válido).
nameByTopic	Usa la concatenación del nombre del topic y el nombre de la clase como nombre de cada tabla en la base de datos.
maxLength	Define la longitud máxima de los nombres de los elementos de la base de datos (nombres de tablas, nombres de columnas, etc.). El valor predeterminado es 60. Si el nombre Interlis es más largo, se trunca.
sqlEnableNull	No crea instrucciones NOT NULL en columnas de atributos Interlis.
createFk	Genera una condición de clave foránea para columnas que hacen referencia a registros en otras tablas.
createUnique	Crea condiciones UNIQUE para restricciones/[constraints] INTERLIS-UNIQUE en la base de datos (si es posible).
createNumChecks	Crea restricciones/[constraints] CHECK en la base de datos para tipos de datos numéricos.
createGeomIdx	Crea un índice espacial para cada columna de geometría en la base de datos.
createFkIdx	Crea un índice para cada columna de clave foránea en la base de datos. También se puede utilizar sin la opción «createFk».
<i>Metainformación/Otros</i>	
t_id_name	Define el nombre de la columna de llave técnica interna de cada tabla (no debe confundirse con el identificador de transferencia externo). El valor predeterminado es T_Id.
createStdCols	Crea columnas de metadatos T_User, T_CreateDate, T_LastChange adicionales en cada tabla.
createTypeDiscriminator	Crea una columna para el discriminador de tipo para cada tabla (incluso si el modelo no utiliza herencia). Para las clases con herencia, la columna siempre se crea.
importTid	Lee la identificación de transferencia (del archivo de transferencia) en una columna adicional T_Ili_Tid.
createBasketCol	Crea una columna adicional T_basket en cada tabla para identificar el contenedor/basket.
createDatasetCol	Crea en cada tabla una columna adicional T_datasetname con el nombre/identificador del registro/conjunto de datos. La opción requiere la opción -dataset. La columna es redundante con la columna datasetname de la tabla t_ili2db_dataset.
createMetaInfo	Crea meta-tablas adicionales T_ILI2DB_TABLE_PROP y T_ILI2DB_COLUMN_PROP con más información del modelo Interlis.
ver4-translation	Usa las reglas de mapeo ili2db 4.x para modelos traducidos (incompatible con ili2db 3.x).

Continued on next page

Tabla 5.1 – continued from previous page

Opción	Descripción
idSeqMin	Solo aplica para PostGIS: Define el valor mínimo para el generador de llaves técnicas internas.
idSeqMax	Solo aplica para PostGIS: Define el valor máximo para el generador de llaves técnicas internas.
createscript	Crea un script SQL además de la estructura de tablas en la base de datos para crear la estructura de tabla independiente del programa. El script se genera adicionalmente a las tablas de la base de datos, es decir no es posible crear solo el script (sin la base de datos).
dropscrip	Crea script SQL para eliminar la estructura de tablas independiente del programa.

5.3 Opciones para importar o modificar datos

Las opciones para *importar o modificar datos* controlan la forma en que los datos que contiene el archivo xtf suministrado son almacenados en la base de datos. Algunas opciones requieren que la base de datos se haya generado con la opción *createBasketCol*. Las opciones disponibles en iliSuite son:

Opción	Descripción
import	Los datos del archivo xtf seleccionado son agregados a la base de datos.
delete data	Usado con la opción import, borra los datos existentes en las tablas.
	—
replace	Reemplaza los datos del dataset especificado (opción <i>dataset</i>), con los datos del archivos xtf. Requiere que la base de datos se haya generado con la opción <i>createBasketCol</i> .
delete	Elimina los datos asociados al dataset especificado (opción <i>dataset</i>). Requiere que la base de datos se haya generado con la opción <i>createBasketCol</i> .
dataset	El nombre del dataset sobre el que se va a aplicar la modificación de los datos: import, update, replace o delete.
<i>Validación de datos</i>	
disable validation	Desactiva la validación de los datos.
disable area validation	Desactiva la validación de la topología AREA.
skip geometry errors	Los errores de geometría se ignoran (y no se informan).
config file	Archivo de configuración que se utilizará para la validación.
force type validation	Únicamente la multiplicidad puede ser omitida en el archivo de configuración.

5.4 Opciones para validar datos

Las opciones para *validar datos* permiten forzar o deshabilitar ciertas validaciones; agregar validaciones adicionales y almacenar el resultado de las validaciones en archivos de log. Las opciones disponible en iliSuite son:

Opción	Descripción
disable area validation	Desactiva la validación de la topología AREA.
force type validation	Únicamente la multiplicidad puede ser omitida en el archivo de configuración.
config file	Archivo de configuración que se utilizará para la validación.
trace	Escribe mensajes de log más detallados
log in file	Si se habilita, guarda los mensajes del log en el archivo especificado en formato de transferencia de interlis
log in xtf	Si se habilita, guarda los mensajes del log en el archivo especificado
plugins folder	Carpeta con archivos <i>jar</i> con validaciones adicionales. Para especificar esta carpeta, se debe habilitar la opción <i>Additional functionality</i> .

5.5 Opciones para exportar datos

Las opciones para *exportar datos* controlan el conjunto de datos que se exportan desde la base de datos a un archivo xtf. Algunas opciones requieren que la base de datos se haya generado con la opción *createBasketCol*.

Op- ción	Descripción
Da- taset	Nombre del dataset en la base de datos que se va a exportar al archivo de transferencia (xtf). Requiere que la base de datos se haya generado con la opción <i>createBasketCol</i> .
Bas- kets	Lista de los baskets en la base de datos que se van a exportar al archivo de transferencia (xtf). Requiere que la base de datos se haya generado con la opción <i>createBasketCol</i> .
To- pics	Lista de los topics a exportar. Requiere que la base de datos se haya generado con la opción <i>createBasketCol</i> .
Mo- dels	Lista de los modelos a exportar.

5.6 Preguntas frecuentes

5.6.1 ¿Qué es el repositorio de modelos?

Un repositorio de modelos es un repositorio donde se encuentran los modelos de datos, es decir, los distintos archivos ili del cual hereda.

genindex