

CENTRO PAULA SOUZA
FACULDADE DE TECNOLOGIA DE JAHU
CURSO DE TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
MULTIPLATAFORMA

DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO INTERDISCIPLINAR (PI)

AGENDA - FATEC

**Desenvolvimento de um software de gerenciamento e agendamento
de salas**

Jahu, SP

1º semestre/2024

ARTHUR CHAGAS DA COSTA
DEIVIDE BENEDITO DOS SANTOS
PABLO VALENTIN
PEDRO HENRIQUE LUCATTO
THIAGO FRANCA DE FIGUEREDO
VINÍCIUS CRUZ CASSEMIRA

DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO INTERDISCIPLINAR (PI)

AGENDA - FATEC

**Desenvolvimento de um software de gerenciamento e agendamento
de salas**

Jahu, SP

1º semestre/2024

SUMÁRIO

1	DESCRIÇÃO DA APLICAÇÃO WEB	5
1.1	INTRODUÇÃO	5
1.2	CRONOGRAMA DO PROJETO.....	5
2	OBJETIVOS	6
2.1	GERAL	6
2.2	ESPECÍFICOS	6
3	DOCUMENTO DE REQUISITOS	7
3.1	REQUISITOS FUNCIONAIS	7
3.1.1	Cadastrar usuário.....	7
3.1.2	Logar na aplicação.....	7
3.1.3	Iniciar site.....	7
3.1.4	Exibir blocos.....	7
3.1.5	Exibir salas	8
3.1.6	Descrever e agendar sala	8
3.1.7	Exibir salas agendadas.....	8
3.1.8	Fornecer ajuda.....	8
3.2	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	8
3.3	REGRAS DE NEGÓCIO	8
3.3.1	O que será elaborado?.....	9
3.3.2	Como será elaborado?.....	9
3.3.3	Para quem será elaborado?	10
3.3.4	Quanto custará?.....	10
4	DESIGN.....	12
5	PROTÓTIPO.....	13
6	APLICAÇÃO	14
7	CONSIDERAÇÕES FINAIS	15

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	16
---	-----------

1 DESCRIÇÃO DA APLICAÇÃO WEB

1.1 INTRODUÇÃO

Desenvolver um software de gerenciamento e agendamento de salas com o objetivo de facilitar e otimizar a questão da disponibilidade e utilização das salas da Fatec Jahu.

1.2 CRONOGRAMA DO PROJETO

Encontra-se abaixo, o link para o acesso ao cronograma criado para este projeto, na ferramenta Trello:

<https://trello.com/invite/b/uqG1Or5u/ATTlaec459f631b53ebb7df0857c48b4fa9d5D498EAD/projeto-integrador>

2 OBJETIVOS

2.1 GERAL

Desenvolver um site que proporcione praticidade e agilidade em relação ao agendamento e consulta de salas da Fatec Jahu, respectivamente.

2.2 ESPECÍFICOS

- Entrevistar os auxiliares de docente da Fatec Jahu.

3 DOCUMENTO DE REQUISITOS

Um documento de requisitos de um sistema, trata-se de um material, que engloba tudo que o sistema proposto deve ser capaz de fazer e como ele deve se comportar ao executar essas funcionalidades.

3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

Veja abaixo, os requisitos funcionais (Funcionalidades esperadas ou necessidades que devem ser atendidas.) da aplicação.

3.1.1 Cadastrar usuário

Os usuários da aplicação devem possuir um cadastro, criado previamente pela instituição de ensino ou pelo próprio, cujos dados serão seu nome completo, seu RA, seu e-mail institucional e uma senha de acesso. Esses dados serão usados para que o usuário seja identificado ao usar o site.

3.1.2 Logar na aplicação

Os usuários da aplicação usarão seu RA e sua senha, informados e cadastrados previamente, para que possam utilizar o site.

3.1.3 Iniciar site

Trata-se de uma tela que dá uma breve explicação sobre qual é o objetivo do site e deixa um link para o site oficial da instituição de ensino.

3.1.4 Exibir blocos

Será exibido uma espécie de mapa, que irá mostrar onde se encontra cada um dos blocos da instituição de ensino e suas respectivas salas.

3.1.5 Exibir salas

Exibe as salas que estiverem cadastradas na aplicação, podendo filtrar pelo nome da sala, o bloco que a sala pertence, o horário de agendamento desejado ou os equipamentos que a sala possui.

3.1.6 Descrever e agendar sala

Exibe os dados da sala (Nome, bloco e número.), seu status e seus equipamentos. Também terão campos para definir uma data e um horário (Início e término.), caso o usuário queira agendar esta sala. Ao final, irão haver dois botões, um dos horários da sala e outro para confirmar o agendamento, caso a sala esteja disponível.

3.1.7 Exibir salas agendadas

Serão mostrados todos os agendamentos que o usuário tiver em aberto.

3.1.8 Fornecer ajuda

Uma parte voltada para ensinar como se deve utilizar a aplicação.

3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Veja abaixo, os requisitos não funcionais (Qualidade.) da aplicação.

- Responsividade;
- Disponibilidade;
- Acessibilidade.

3.3 REGRAS DE NEGÓCIO

Parceiros Chave Fatec Jahu. + Adicionar post-it	Atividades Chave Gerenciamento de salas. Agendamento de salas. + Adicionar post-it Recursos Chave Desenvolvedores (Alunos). Computadores. Internet. Ferramentas de Desenvolvimento (Visual Studio, Visual Studio Code, etc.). + Adicionar post-it	Proposta de Valor Desenvolver um software de gerenciamento e agendamento de salas com o objetivo de facilitar e otimizar a questão da disponibilidade e utilização das salas da Fatec Jahu. Membros: Pablo Valentin, Vinícius Cruz, Arthur Chagas, Deivide Benedito, Thiago Figueredo e Pedro Lucatto. + Adicionar post-it	Relacionamento com o Cliente Email. WhatsApp (Chatbot). + Adicionar post-it Canais Redes Sociais (Facebook, Instagram, LinkedIn, etc.). Site da Fatec Jahu. + Adicionar post-it	Segmento de Mercado Alunos que frequentam a Fatec Jahu. Professores que frequentam a Fatec Jahu. Auxiliares de docente da Fatec Jahu. + Adicionar post-it
Estrutura de Custos Hospedagem. + Adicionar post-it		Fontes de Renda Possíveis anúncios. Plano/Assinatura de remoção de anúncios, se houverem. + Adicionar post-it		

3.3.1 O que será elaborado?

3.3.1.1 Proposta de Valor

Desenvolver um software de gerenciamento e agendamento de salas com o objetivo de facilitar e otimizar a questão da disponibilidade e utilização das salas da Fatec Jahu.

3.3.2 Como será elaborado?

3.3.2.1 Parcerias Chave

- Fatec Jahu.

3.3.2.2 Atividades Chave

- Gerenciamento de salas;
- Agendamento de salas.

3.3.2.3 Recursos Chave

- Desenvolvedores (Alunos.);
- Computadores;
- Internet;
- Ferramentas de Desenvolvimento (Visual Studio, Visual Studio Code, etc.).

3.3.3 Para quem será elaborado?

3.3.3.1 Relação com o cliente

- E-mail;
- WhatsApp (Chatbot.).

3.3.3.2 Canais

- Redes Sociais (Facebook, Instagram, LinkedIn, etc.);
- Site da Fatec Jahu.

3.3.3.3 Segmentos de Mercado

- Alunos que frequentam a Fatec Jahu;
- Professores que frequentam a Fatec Jahu;
- Auxiliares de docente da Fatec Jahu.

3.3.4 Quanto custará?

3.3.4.1 Estrutura de Custos

- Hospedagem.

3.3.4.2 Fontes de Renda

- Possíveis anúncios;

- Plano/Assinatura de remoção de anúncios, se houverem.

4 DESIGN

(prof. Anderson)

- Paleta de cor
- Tipografia
- Logo
- Wireframe
- Modelo de navegação

5 PROTÓTIPO

Encontra-se abaixo, o link para o acesso ao protótipo desenvolvido para este projeto, na ferramenta Figma:

<https://www.figma.com/file/0YOvLh2Zu1DpA57Q6KdQkl/Projeto-Integrador?type=design&node-id=1-3&mode=design&t=lqclwaukEFLuiWzw-0>

6 APLICAÇÃO

(prof. Tiago)

Apresente o processo de desenvolvimento, as etapas, algumas telas da Aplicação (HTML e CSS?)

7 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao desenvolvermos este projeto, foi possível adquirir conhecimentos sobre como a engenharia de software funciona, todo levantamento que deve ser feito antes de se criar um aplicativo, a integração e divisão de tarefas entre a equipe, e toda a estruturação de desenvolvimento, desde um protótipo até a codificação.

O processo de desenvolvimento deste projeto nos proporcionou conhecimentos em diversas ferramentas e nos ensinou a como trabalhar em cima de requisitos. Continuaremos a trabalhar no desenvolvimento e codificação dos wireframes criados, e, posteriormente, será implementada a parte de back-end da aplicação.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

<https://fatecjahu.edu.br/>

<https://fcf.usp.br/agenda>

<https://workspace.google.com/intl/pt-PT/products/calendar/>