# PEMROGRAMAN WEB LANJUT JOBSHEET 3 - MIGRATION, SEEDER, DB FAÇADE, QUERY BUILDER, dan ELOQUENT ORM



### Disusun oleh:

Stefanus Ageng Budi Utomo (2241720126)

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG TAHUN AJARAN 2023/2024

## A. Pengaturan Database

Database atau basis data menjadi komponen penting dalam membangun sistem. Hal ini dikarenakan database menjadi tempat untuk menyimpan data-data transaksi yang ada pada sistem. Koneksi ke database perlu kita atur agar sesuai dengan database yang kita gunakan.

#### Praktikum 1- Pengaturan database

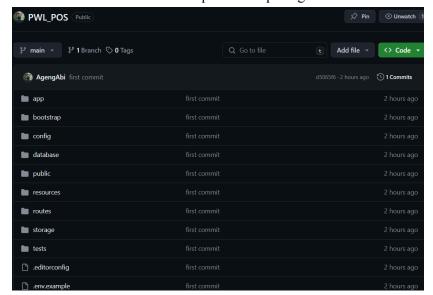
- 1. Buka aplikasi phpMyAdmin, dan buat database baru dengan nama PWL POS
- 2. Buka aplikasi VSCode dan buka folder project PWL POS yang sudah kita buat.
- 3. Copy file .env.example menjadi .env.
- 4. Buka file .env, dan pastikan konfigurasi APP\_KEY bernilai. Jika belum bernilai silahkan kalian generate menggunakan php artisan.
- 5. Edit file .env dan sesuaikan dengan database yang telah dibuat

```
## APP_NAME=Laravel
APP_ENV=local
APP_KEY=base64:nD/aXG4qPCe6ZHKOVs90b/zEqvdoL7DmqlIOckljeus=
APP_DEBUG=true
APP_URL=http://localhost

LOG_CHANNEL=stack
LOG_DEPRECATIONS_CHANNEL=null
LOG_LEVEL=debug

DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=PWL_POS
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

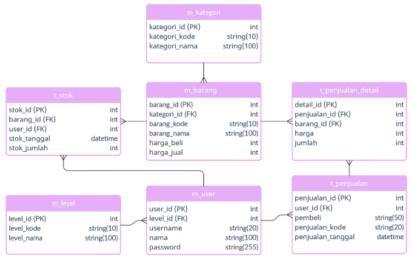
6. Laporkan hasil Praktikum-1 ini dan commit perubahan pada git.



# **B.** Migration

Migration pada Laravel merupakan sebuah fitur yang dapat membantu kita mengelola database secara efisien dengan menggunakan kode program. Migration membantu kita dalam membuat (create), mengubah (edit), dan menghapus (delete) struktur tabel dan kolom pada database yang sudah kita buat dengan cepat dan mudah. Dengan Migration, kita juga dapat melakukan perubahan pada struktur database tanpa harus menghapus data yang ada.

Salah satu keunggulan menggunakan migration adalah mempermudah proses instalasi aplikasi kita, Ketika aplikasi yang kita buat akan diimplementasikan di server/komputer lain.



Dalam membuat file migration di Laravel, yang perlu kita perhatikan adalah struktur table yang ingin kita buat.

#### **TIPS MIGRATION**

Buatlah file migration untuk table yang tidak memiliki relasi (table yang tidak ada foreign key) dulu, dan dilanjutkan dengan membuat file migrasi yang memiliki relasi yang sedikit, dan dilanjut ke file migrasi dengan table yang memiliki relasi yang banyak.

Dari tips di atas, kita dapat melakukan cek untuk desain database yang sudah ada dengan mengetahui jumlah foreign key yang ada. Dan kita bisa menentukan table mana yang akan kita buat migrasinya terlebih dahulu.

No Urut	Nama Tabel	Jumlah FK
1	m_level	0
2	m_kategori	0
3	m_user	1
4	m_barang	1
5	t_penjualan	1

6	t_stok	2
7	t_penjualan_detail	2

#### **INFO**

Secara default Laravel sudah ada table users untuk menyimpan data pengguna, tapi pada praktikum ini, kita gunakan table sesuai dari file Studi Kasus PWL.pdf yaitu m\_user.

Pembuatan file migrasi bisa menggunakan 2 cara, yaitu

a. Menggunakan artisan untuk membuat file migration

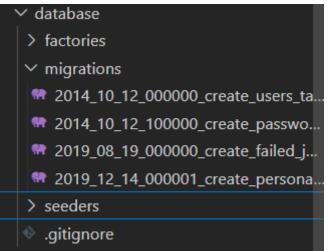
```
php artisan make:migration <nama-file-tabel> -create=<nama-tabel>
```

b. Menggunakan artisan untuk membuat file model + file migration

```
php artisan make:model <nama-model> -m
```

Perintah -m di atas adalah shorthand untuk opsi membuat file migrasi berdasarkan model yang dibuat.

Pada Laravel, file-file migration ataupun seeder berada pada folder PWL\_POS/database



#### Pratikum 2.1 - Pembuatan file migrasi tanpa relasi

1. Buka terminal VSCode kalian, untuk melihat default migration dari laravel

```
    ✓ database
    > factories
    ✓ migrations
    № 2014_10_12_000000_create_users_ta...
    № 2014_10_12_100000_create_passwo...
    № 2019_08_19_000000_create_failed_j...
    № 2019_12_14_000001_create_persona...
    > seeders
    ♦ .gitignore
```

- 2. Kita abaikan dulu yang di kotak merah (jangan di hapus)
- 3. Kita buat file migrasi untuk table m\_level dengan perintah

```
php artisan make:migration create_m_level_table -create=m_level
```

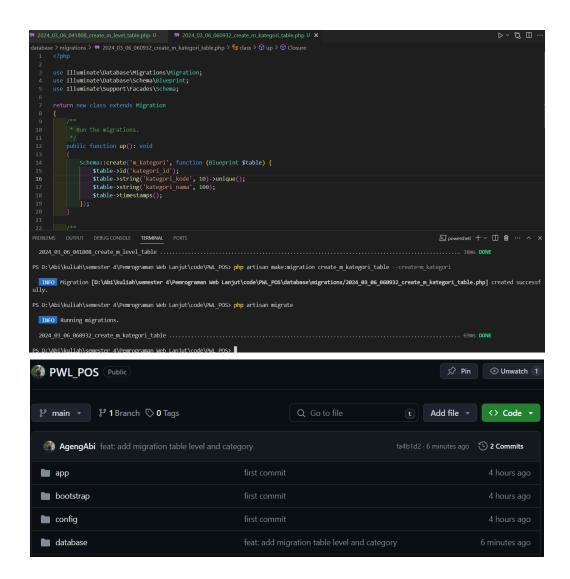
4. Kita perhatikan bagian yang di kotak merah, bagian tersebut yang akan kita modifikasi sesuai desain database yang sudah ada

5. Simpan kode pada tahapan 4 tersebut, kemudian jalankan perintah ini pada terminal VSCode untuk melakukan migrasi

6. Kemudian kita cek di phpMyAdmin apakah table sudah ter-generate atau belum



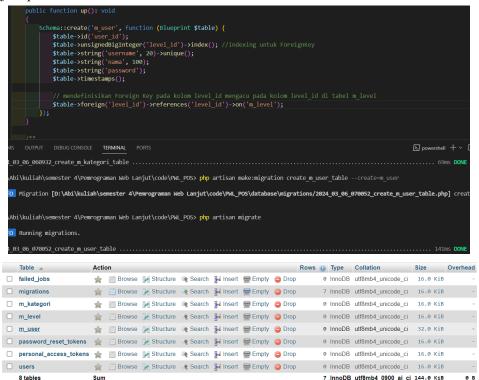
- 7. Ok, table sudah dibuat di database
- 8. Buat table database dengan migration untuk table m\_kategori yang sama-sama tidak memiliki foreign key
- 9. Laporkan hasil Praktikum-2.1 ini dan commit perubahan pada git.



#### Pratikum 2.2 - Pembuatan file migrasi dengan relasi

- 1. Buka terminal VSCode kalian, dan buat file migrasi untuk table m user
- 2. Buka file migrasi untuk table m user, dan modifikasi seperti berikut.

3. Simpan kode program Langkah 2, dan jalankan perintah php artisan migrate. Amati apa yang terjadi pada database.



4. Buat table database dengan migration untuk table-tabel yang memiliki foreign key.

```
m_barang
t_penjualan
t_stok
t_penjualan_detail
```

```
      2024_03_06_070052_create_m_user_table
      147ms
      DONE

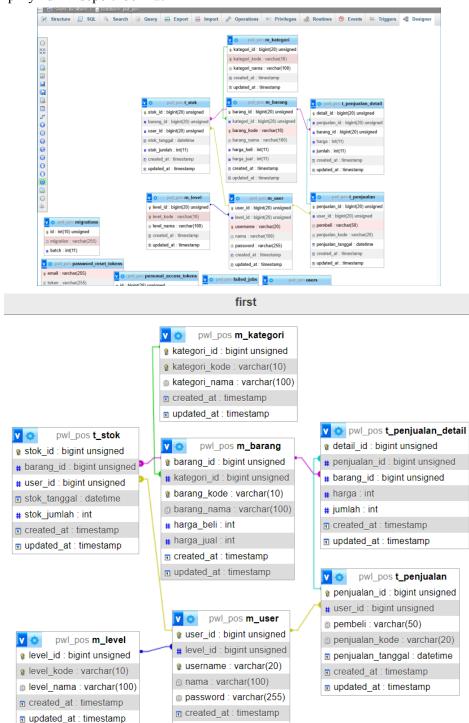
      2024_03_06_073239_create_m_barang_table
      74ms
      DONE

      2024_03_06_073305_create_t_penjualan_table
      78ms
      DONE

      2024_03_06_073322_create_t_stok_table
      184ms
      DONE

      2024_03_06_073345_create_t_penjualan_detail_table
      329ms
      DONE
```

5. Jika semua file migrasi sudah di buat dan dijalankan maka bisa kita lihat tampilan designer pada phpMyAdmin seperti berikut



updated\_at : timestamp

6. Laporkan hasil Praktikum-2.2 ini dan commit perubahan pada git.



#### Praktikum 3 - Membuat file seeder

1. Kita akan membuat file seeder untuk table m level dengan mengetikkan perintah

```
php artisan make:seeder LevelSeeder
```

2. Selanjutnya, untuk memasukkan data awal, kita modifikasi file tersebut di dalam function run()

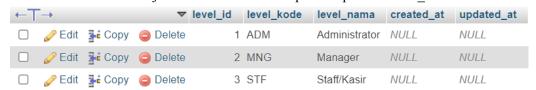
3. Selanjutnya, kita jalankan file seeder untuk table m level pada terminal

```
php artisan db:seed —class=LevelSeeder

PS D:\Abi\kuliah\semester 4\Pemrograman Web Lanjut\code\PWL_POS> php artisan db:seed --class=LevelSeeder

INFO Seeding database.
```

4. Ketika seeder berhasil dijalankan maka akan tampil data pada table m level



5. Sekarang kita buat file seeder untuk table m user yang me-refer ke table m level

php artisan make:seeder UserSeeder

6. Modifikasi file class UserSeeder seperti berikut

```
class UserSeeder extends Seeder
10
          public function run(): void
11
12
13
              $data = [
14
15
                       'user_id' => 1,
                      'level id' => 1,
16
                       'username' => 'admin',
17
                       'nama' => 'Administrator',
18
                      'password' => Hash::make('12345'), // class untuk mengenkripsi/hash password
19
20
21
22
                      'user_id' => 2,
                      'level_id' => 2,
23
                       'username' => 'manager',
24
                      'nama' => 'Manager',
25
                      'password' => Hash::make('12345'),
26
27
28
                      'user_id' => 3,
29
                      'level_id' => 3,
30
                       'username' => 'staff',
31
                       'nama' => 'Staff/Kasir',
32
33
                       'password' => Hash::make('12345'),
34
35
              1;
              DB::table('m_user')->insert($data);
36
37
38
```

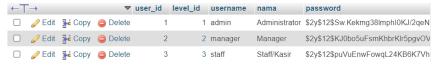
7. Jalankan perintah untuk mengeksekusi class UserSeeder

```
php artisan db:seed —class=UserSeeder

PS D:\Abi\kuliah\semester 4\Pemrograman Web Lanjut\code\PWL_POS> php artisan db:seed --class=UserSeeder

INFO Seeding database.
```

8. Perhatikan hasil seeder pada table m user



- 9. Ok, data seeder berhasil di masukkan ke database.
- 10. Sekarang coba kalian masukkan data seeder untuk table yang lain, dengan ketentuan seperti berikut

No	Nama Tabel	Jumlah Data	Keterangan
1	m_kategori	5	5 kategori barang
2	m_barang	10	10 barang yang berbeda
3	t_stok	10	Stok untuk 10 barang
4	t_penjualan	10	10 transaksi penjualan
5	t_penjualan_detail	30	3 barang untuk setiap transaksi penjualan

```
PS D:\Abi\kuliah\semester 4\Pemrograman Web Lanjut\code\PWL_POS> php artisan db:seed --class=KategoriSeeder

INFO Seeding database.

PS D:\Abi\kuliah\semester 4\Pemrograman Web Lanjut\code\PWL_POS> php artisan db:seed --class=BarangSeeder

INFO Seeding database.
```

PS D:\Abi\kuliah\semester 4\Pemrograman Web Lanjut\code\PWL\_POS> php artisan db:seed StokSeeder

INFO Seeding database.

PS D:\Abi\kuliah\semester 4\Pemrograman Web Lanjut\code\PWL\_POS> php artisan db:seed --class=PenjualanSeeder

INFO Seeding database.

PS D:\Abi\kuliah\semester 4\Pemrograman Web Lanjut\code\PWL\_POS> php artisan db:seed --class=PenjualanDetailSeeder

INFO Seeding database.

11. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-3 ini dan commit perubahan pada git



#### **DB FECADE**

Pratikum 4 - Implementasi DB Fecade

1. Kita buat controller dahulu untuk mengelola data pada table m\_level

```
php artisan make:controller LevelController
```

2. Kita modifikasi dulu untuk routing-nya, ada di PWL\_POS/routes/web.php

```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

Route::get('/level', [LevelController::class, 'index']);
```

 Selanjutnya, kita modifikasi file LevelController untuk menambahkan 1 data ke table m\_level

4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/level dan amati apa yang terjadi pada table m\_level di database, screenshot perubahan yang ada pada table m\_level



5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file LevelController untuk meng-update data di table m\_level seperti berikut

```
class LevelController extends Controller
{
    public function index()
    // DB::insert('insert into m_level(level_kode, level_nama, created_at)
        values(?,?,?)', ['CUS', 'Pelanggan', now()]);

    // return 'insert data baru berhasil';

    $row = DB::update('update m_level set level_nama = ? where level_kode = ?
    ', ['Customer', 'CUS']);
    return 'Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: '. $row . '
    baris';
}
```

6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/level lagi dan amati apa yang terjadi pada table m\_level di database, screenshot perubahan yang ada pada table m\_level



7. Kita coba modifikasi lagi file LevelController untuk melakukan proses hapus data

8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table m level. Kita modifikasi file LevelController seperti berikut

 Coba kita perhatikan kode yang diberi tanda kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('level'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL POS/resources/view/level.blade.php

```
<html lang="en">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Data Level Pengguna</title>
  <h1>Data Level Pengguna</h1>
  ID
         Kode Level
        Nama Level
     @foreach ($data as $d)
           {{ $d->level id }}
           {{ $d->level kode }}
           {{| $d->level_nama }}
         @endforeach
  (/body>
```

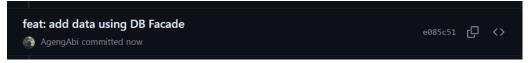
10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi



# **Data Level Pengguna**

ID	Kode Level	Nama Level
1	ADM	Administrator
2	MNG	Manager
3	STF	Staff/Kasir

11. Laporkan hasil Praktikum-4 ini dan commit perubahan pada git.



#### **QUERY BUILDER**

Praktikum 5 - Implementasi Query Builder

1. Kita buat controller dahuku untuk mengelola data pada table m\_kategori

```
php artisan make:controller KategoriController
```

2. Kita modifikasi dulu untuk routing-nya, ada di PWL POS/routes/web.php

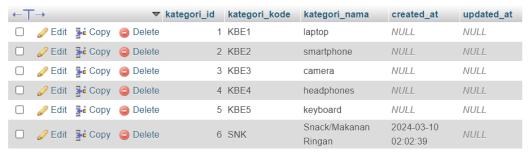
```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

Route::get('/level', [LevelController::class, 'index']);
Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
```

3. Selanjutnya, kita modifikasi file KategoriController untuk menambahkan 1 data ke table m\_kategori

4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/kategori dan amati apa yang terjadi pada table m\_kategori di database, screenshot perubahan yang ada pada table m\_kategori





5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file KategoriController untuk meng-update data di table m kategori seperti berikut

6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/kategori lagi dan amati apa yang terjadi pada table m\_kategori di database, screenshot perubahan yang ada pada table m\_kategori



7. Kita coba modifikasi lagi file KategoriController untuk melakukan proses hapus data

```
class KategoriController extends Controller
  public function index()
      $row = DB::table('m_kategori')->where('kategori_kode', 'SNK')->delete();
      return 'Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: ' . $row . '
      baris';
          C
                  П
                       127.0.0.1:8000/kategori
Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: 1 baris
\leftarrow T \rightarrow
                    ▼ kategori_id kategori_kode kategori_nama created_at updated_at
1 KBE1
                                                     NULL
                                                             NULL
                                         laptop
NULL
                             2 KBE2
                                          smartphone
                                                     NULL
3 KBE3
                                          camera
                                                     NULL
                                                             NULL
4 KBE4
                                          headphones
                                                     NULL
                                                             NULL
5 KBE5
                                          keyboard
                                                     NULL
                                                             NULL
```

8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table m\_kategori. Kita modifikasi file KategoriController seperti berikut

```
class KategoriController extends Controller
  public function index()

  $\frac{1}{3} \, \\
    \frac{1}{3} \, \\
    \frac{1}{
```

 Coba kita perhatikan kode yang diberi tanda kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('kategori'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL\_POS/resources/view/kategori.blade.php

10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi.



11. Laporkan hasil Praktikum-5 ini dan commit perubahan pada git



#### **ELOQUENT ORM**

### Praktikum 6 - Implementasi Eloquent ORM

1. Kita buat file model untuk tabel m\_user dengan mengetikkan perintah

```
php artisan make:model UserModel
```

- Setelah berhasil generate model, terdapat 2 file pada folder model yaitu file User.php bawaan dari laravel dan file UserModel.php yang telah kita buat. Kali ini kita akan menggunakan file UserModel.php
- 3. Kita buka file UserModel.php dan modifikasi seperti berikut

```
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
class UserModel extends Model
{
    use HasFactory;

    protected $table = 'm_user'; // Mendefinisiakn nama tabel yang digunakan oleh model ini
    protected $primaryKey = 'user_id'; // Mendefinisikan primary key dari tabel yang digunakan
}
```

4. Kita modifikasi route web.php untuk mencoba routing ke controller UserController

```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

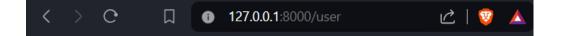
Route::get('/level', [LevelController::class, 'index']);
Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
Route::get('/user', [UserController::class, 'index']);
```

5. Sekarang, kita buat file controller UserController dan memodifikasinya seperti berikut

6. Kemudian kita buat view user.blade.php

```
<html lang="en">
<body>
  Username
      Nama
      ID Level Pengguna
    @foreach ($data as $d)
      {{ $d->user id }}
         {{ $d->username }}
         {{ $d->nama }}
         {{| $d->level_id |}}
      @endforeach
  </body>
```

7. Jalankan di browser, catat dan laporkan apa yang terjadi

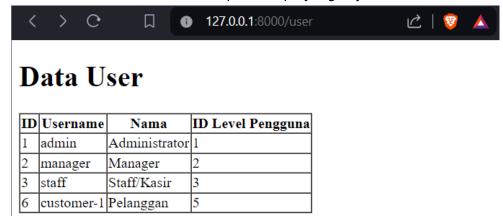


# **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staff	Staff/Kasir	3

- Semua data dari tabel m\_user diambil dan ditampilkan melalui UserModel.
- 8. Setelah itu, kita modifikasi lagi file UserController

9. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi



10. Kita modifikasi lagi file UserController menjadi seperti berikut

11. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi



# **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staff	Staff/Kasir	3
6	customer-1	Pelanggan Pertama	5

- data pada tabel tersebut berubah sesuai dengan yang diinputkan di controller.
- 12. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-6 ini dan commit perubahan pada git



#### Pertanyaan Praktikum

- 1. Pada Praktikum 1 Tahap 5, apakah fungsi dari APP\_KEY pada file setting .env Laravel?
  - APP\_KEY pada file .env Laravel adalah kunci rahasia yang digunakan untuk mengamankan data yang disimpan dalam session dan digunakan untuk enkripsi dan dekripsi data.
- 2. Pada Praktikum 1, bagaimana kita men-generate nilai untuk APP\_KEY?
  - kita bisa men-generatenya menggunakan perintah
  - php artisan key:generate
- 3. Pada Praktikum 2.1 Tahap 1, secara default Laravel memiliki berapa file migrasi? dan untuk apa saja file migrasi tersebut?

Terdapat 4 file migrasi, yaitu:

- 1. 2014 10 12 000000 create users table.php: untuk membuat tabel users.
- 2. 2014\_10\_12\_100000\_create\_password\_reset\_tokens\_table.php: untuk membuat tabel password\_resets\_tokens yang digunakan untuk menyimpan token yang diberikan kepada pengguna yang ingin mereset password mereka.
- 3. 2019\_08\_19\_000000\_create\_failed\_jobs\_table.php: untuk membuat tabel failed\_jobs yang berfungsi sebagai tempat menyimpan informasi tentang job yang gagal dieksekusi pada sistem aplikasi.
- 4. 2019\_12\_14\_000001\_create\_personal\_access\_tokens\_table.php: untuk membuat tabel personal\_access\_tokens yang digunakan untuk menyimpan data token akses pribadi untuk otentikasi.
- 4. Secara default, file migrasi terdapat kode \$table->timestamps();, apa tujuan/output dari fungsi tersebut?
  - Fungsi \$table->timestamps() pada file migrasi digunakan untuk membuat dua kolom tambahan dalam tabel basis data, yaitu created\_at dan updated\_at.
     Kolom created\_at akan diisi dengan tanggal dan waktu ketika sebuah record dibuat, sedangkan kolom updated\_at akan diisi dengan tanggal dan waktu ketika sebuah record diperbarui
- 5. Pada File Migrasi, terdapat fungsi \$table->id(); Tipe data apa yang dihasilkan dari fungsi tersebut?
  - UNSIGNED BIGINT
- 6. Apa bedanya hasil migrasi pada table m\_level, antara menggunakan \$table->id(); dengan menggunakan \$table->id('level\_id'); ?
  - Perbedaan antara menggunakan \$table->id(); dan \$table->id('level\_id'); adalah pada nama kolom primary key yang dihasilkan. \$table->id(); akan membuat kolom primary key dengan nama id, sedangkan \$table->id('level\_id'); akan membuat kolom primary key dengan nama level\_id.
- 7. Pada migration, Fungsi ->unique() digunakan untuk apa?
  - Fungsi ->unique() pada migration digunakan untuk menetapkan kolom sebagai nilai yang unik, yang berarti nilainya harus unik atau tidak boleh ada nilai yang sama dalam kolom tersebut.
- 8. Pada Praktikum 2.2 Tahap 2, kenapa kolom level\_id pada tabel m\_user menggunakan \$tabel->unsignedBigInteger('level\_id'), sedangkan kolom level\_id pada tabel m\_level menggunakan \$tabel->id('level\_id')?

- Kolom level\_id pada tabel m\_user menggunakan \$table->unsignedBigInteger('level\_id') karena kolom ini berperan sebagai foreign key yang merujuk ke kolom id pada tabel m\_level, Sedangkan kolom level\_id pada tabel m\_level menggunakan \$table->id('level\_id') sebagai primary key.
- 9. Pada Praktikum 3 Tahap 6, apa tujuan dari Class Hash? dan apa maksud dari kode program Hash::make('1234');?
  - Penggunaan Class Hash pada kode program Hash::make('1234'); adalah untuk enkripsi data informasi personal.
- 10. Pada Praktikum 4 Tahap 3/5/7, pada query builder terdapat tanda tanya (?), apa kegunaan dari tanda tanya (?) tersebut?
  - Kegunaan tanda tanya (?) pada query builder adalah sebagai placeholder untuk parameter yang akan diisi dan dieksekusi. Placeholder ini nantinya akan digantikan oleh nilai yang diberikan saat query dieksekusi. Tujuannya untuk membuat query aman terhadap serangan SQL injection dan kesalahan memasukan nilai.
- 11. Pada Praktikum 6 Tahap 3, apa tujuan penulisan kode protected \$table = 'm\_user'; dan protected \$primaryKey = 'user id'; ?
  - protected \$table = 'm\_user';. Baris ini digunakan untuk mendefinisikan nama tabel yang akan digunakan oleh model.
  - protected \$primaryKey = 'user\_id';. Baris ini digunakan untuk mendefinisikan primary key dari tabel yang digunakan oleh model.
- 12. Menurut kalian, lebih mudah menggunakan mana dalam melakukan operasi CRUD ke database (DB Façade / Query Builder / Eloquent ORM) ? jelaskan
  - Eloquent ORM karena dapat melakukan query dengan sintaks yang lebih mudah dibaca dan dimengerti.