

NusantAR

Calvin Andreas - 2702319051
Jayson Kelvin - 2702261580
Jeremy Axel - 2702331782
Nelson Ferdinand - 2702228892
Steven Jeremiah - 2702259191



TOPIK HARI INI

01

Latar Belakang

02

Detail Aplikasi

03

Techstack



LATAR BELAKANG

Cerita rakyat termasuk salah satu budaya Indonesia, yang diceritakan secara turun temurun dari satu generasi ke generasi selanjutnya. Cerita ini hidup di berbagai kalangan rakyat saat itu, dan pernah mengalami masa kejayaan sehingga cukup mempengaruhi pola pikir masyarakat. Namun, saat ini cerita rakyat sudah mulai ditinggalkan, karena tergerus oleh masuknya kebudayaan luar akibat globalisasi (Widiantara et al., 2014).



NILAI KARAKTER DALAM CERITA RAKYAT

1. Religius
 2. Kejujuran
 3. Kerja keras
 4. Kreatif
 5. Rasa ingin tahu
 6. Semangat kebangsaan
 7. Menghargai prestasi
 8. Cinta damai
 9. Peduli lingkungan
 10. Peduli sosial
 11. Tanggungjawab
- (Setyawan et al., 2017)

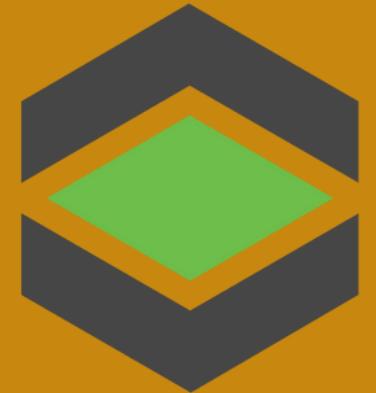
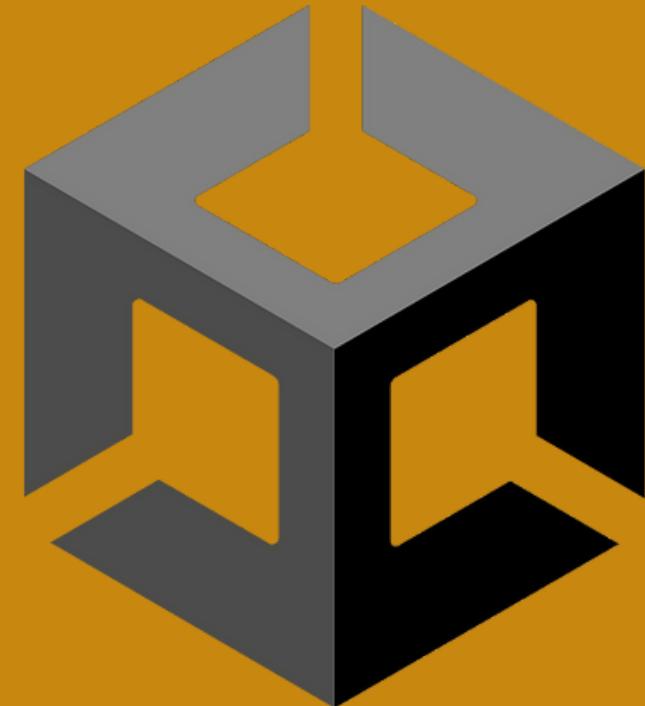


DETIL APLIKASI

Aplikasi NusantAR adalah aplikasi untuk user melihat dongeng/cerita rakyat dari Indonesia dengan pendekatan teknologi AR (Augmented Reality). Cara kerja dari NusantAR adalah user melakukan pemindaian pada buku dongeng khusus yang sudah dimodifikasi sehingga ketika user memindai dengan devicenya, user dapat melihat gambaran cerita dengan lebih nyata berkat bantuan augmented reality ini.



TECHSTACK YANG DIGUNAKAN



vuforia™



REFERENSI

- Widiantara, E. P., Gede, I., Darmawiguna, M., Crisnapati, P. N., Made, I., Sunarya, G., & Teknik, J. P. (2014). AUGMENTED REALITY STORY BOOK PROJECT “Legenda Asal Mula Barong Landung.” Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 3(5).
- Setyawan, A., Suwandi, S., & Slamet, St. Y. (2017). MUATAN PENDIDIKAN KARAKTER DALAM CERITA RAKYAT DI PACITAN. In Jurnal Pendidikan Karakter, 8(2).
- Arsari, A., & Jafar Adrian, Q. (2020). IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA BUKU “THE ART OF ANIMATION: 12 PRINCIPLES.” In Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA) (Vol. 1, Issue 1). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>

REFERENSI IMPLEMENTASI AR

- <https://youtu.be/RMOMTyfECTk?si=YgopgkXKEtopYOhp>
- https://youtu.be/-bFoxggtt6A?si=zJ3_ZR_rfqcLf3Ej
- <https://youtu.be/Z4bBMpa4xWo?si=c0g9ioCchs4r7vRm>
- <https://youtu.be/alyOQUdmBnA?si=TLE9fJKaAnM4cGVY>
- <https://youtu.be/zjQoDobCrRs?si=ku-VsLYbLsRtyPGy>

DEMO

(ON SITE)

TERIMA KASIH

Pagi pagi beli kemenyan
Ada pertanyaan?