在这次短学期课程综合实践中，我们小组实现了基于MVC模式的足球联赛数据获取与分析软件。在老师的指点和小组成员的交流讨论下，我们学到了许多东西。

首先我们知道了，MVC模式并不是软件开发中最方便的框架，因为其Model和View存在耦合，在开发过程中会相互影响，不能完全地由不同的人各自开发。然而在我们的软件实例中，数据分析过程不可避免地要运用到利用爬虫从网上摘下的数据，而数据源的格式和内容都不是一开始就规定好的，要靠Model层进行预处理。因此，在我们的软件开发过程中不可避免地出现的时间、逻辑先后顺序问题促使我们使用MVC模式进行程序开发。

其次，我们也尝试了基于GitHub + Jenkins实现的软件持续集成功能，它能进行单元测试以及整个程序的自动集成，让我们省下了许多小组成员将各自模块集中到一起进行测试的时间和精力，使各人分工做好自己的模块成为了可能。

我在小组中主要负责利用爬虫在互联网上对球队比赛信息进行爬取，以及对网页内容提取我们所需要的信息并完成json数据文件的更新。由于是第一次接触到网络爬虫，一开始我碰到了不少钉子，后来随着一步步深入地了解原理，终于能够在利用selenium、Beautifulsoup等实用的工具的基础下，完成网页上数据的获取、筛选与更新。此外，我也参与到了View层的设计，并且根据View层的数据格式、内容等的需求对数据信息进行进一步的加工处理。

在软件总体的开发过程中，我学会了一款软件开发时的流程与架构；在自己负责的模块开发过程中，我又学会了html、Python等许多内容的相关知识。可以说，得益于老师与同学的鼓励与帮助下，我在短学期收获了相当宝贵的知识，也增进了与团队成员间的默契。希望在日后，我们能够继续完善我们的这款软件。