MAC0475 - Laboratório de Sistemas Computacionais Complexos

Exercício-Programa 1

Contexto

Nas últimas aulas, tivemos o primeiro bloco de tecnologia do curso, focado em ferramentas para desenvolvimento back-end: Docker, Docker-Compose, Node.js, Express.js, MongoDB e NATS Streaming. Agora é hora de aplicá-las em conjunto!

Neste exercício-programa, você deve utilizar as tecnologias acima para implementar um único serviço. A especificação, apresentada a seguir, deverá ser seguida à risca. **Sua implementação será avaliada com o uso de testes automatizados**.

Especificação

Seu serviço deverá implementar duas ações do <u>CRUD</u> de uma <u>entidade</u> Usuário: a **Criação** e a **Deleção**.

Para este exercício, define-se a entidade Usuário composto pelos seguintes atributos e seus respectivos domínios:

- **UUID**: identificador universal gerado automaticamente pelo serviço.
- Name: texto obrigatório e não-vazio.
- **Email**: texto obrigatório, aderente ao formato de um email convencional e único dentre todos os registros conhecidos.
- **Password**: texto alfanumérico, de comprimento entre 8 e 32 (inclusive), permitindo letras maiúsculas e minúsculas, sem qualquer obrigatoriedade entre as escolhas.

Ambas ações deverão ser implementadas como rotas na API Web do serviço, seguindo o padrão <u>REST</u>. Para tanto, você deve utilizar o *framework* Express.js, conforme visto em aula.

Criação

A ação de Criação (C de CRUD) deverá ser implementada para atender requisições:

```
POST /users
```

Essa ação deve esperar o seguinte JSON no corpo da requisição:

```
{
    "name": Name¹,
    "email": Email¹,
    "password": Password¹,
    "passwordConfirmation": Password¹,
}

¹ Domínio especificado anteriormente
```

Primeiramente, você deve verificar se todos os campos estão presentes. Caso não estejam, este é um **erro de contrato**, logo você deverá devolver uma resposta com código <u>400 (BAD REQUEST)</u> e a seguinte mensagem de erro no formato <u>JSON</u> como corpo:

```
{
    "error": "Request body had missing field {field_name}",
}
```

Em seguida, você deve verificar se os campos apresentam os tipos conforme o domínio especificado. Caso não possuam, este é um **erro de formatação**, logo você deverá devolver uma resposta com código <u>400 (BAD REQUEST)</u> e a seguinte mensagem de erro no formato <u>JSON</u> como corpo:

```
{
    "error": "Request body had malformed field {field_name}",
}
```

Finalmente, você deverá verificar se os campos **password** e **passwordConfirmation** possuem o mesmo conteúdo. Caso não sejam, este é um **erro semântico**, logo você deverá devolver uma resposta com código <u>422 (UNPROCESSABLE ENTITY)</u> e a seguinte mensagem de erro no formato JSON como corpo:

```
{
    "error": "Password confirmation did not match",
}
```

Se todas as validações forem bem sucedidas, você deverá devolver uma resposta com código 201 (CREATED) e o seguinte conteúdo no formato JSON como corpo:

```
{
    "id": UUID¹,
    "name": Name¹,
    "email": Email¹
}
```

¹ Domínio especificado anteriormente

Deleção

A ação de Deleção (D de CRUD) deverá ser implementada para atender requisições:

```
DELETE /users/:uuid
```

Essa ação não deve esperar nenhum conteúdo no corpo da requisição.

Em contrapartida, essa ação deve devolver uma resposta com código 200 (OK) e o seguinte conteúdo no formato JSON como corpo:

```
{
    "id": UUID¹,
}
```

¹ Domínio especificado anteriormente

Ao contrário da ação de Criação, a ação de Deleção não deve ter livre acesso, pois ela deve ser permitida apenas ao usuário identificado pelo UUID recebido como parâmetro. Para impor essa regra de negócio, o serviço deve implementar uma estratégia de controle de acesso, que inclui tarefas como autenticação e autorização, também abreviadas como auth.

Neste EP, implementaremos controle de acesso utilizando um token de acesso no formato <u>JSON Web Token (JWT)</u>. Você pode ler mais sobre JWT neste link <u>aqui</u>.

Para limitarmos o escopo da tarefa, você não precisará se preocupar com a funcionalidade de **autenticação**, que demandaria a implementação do *login*, responsável pela geração do token de acesso. No entanto, você deverá implementar a funcionalidade de **autorização**, que fará parte do processamento de toda solicitação de deleção.

A requisição deverá conter um cabeçalho de autenticação com o seguinte formato:

```
Authentication: Bearer <token>
```

Primeiramente, você deverá verificar a presença do cabeçalho *Authentication* na requisição. Caso ele não exista, você deverá devolver uma resposta com código <u>401 (UNAUTHORIZED)</u> e a seguinte mensagem de erro no formato <u>JSON</u> como corpo:

```
{
    "error": "Access Token not found",
}
```

Em seguida, você deverá verificar se UUID presente dentro do token é igual ao UUID informado como parâmetro na rota. Caso não seja, você deverá devolver o código 403 (FORBIDDEN) e a seguinte mensagem de erro no formato JSON como corpo:

```
{
    "error": "Access Token did not match User ID",
}
```

Para lidar com tokens JWT, você deverá utilizar a biblioteca <u>jsonwebtoken</u>, pré-instalada no *template* fornecido para este EP. Com ela, você poderá extrair o conteúdo (*payload*) criptografado dentro do token de acesso para, finalmente, acessar o UUID do usuário identificado pelo token.

Eventos

Em sistemas complexos, serviços fazem parte de um ecossistema maior. É importante, nesse cenário, manter a consistência de dados com outros serviços. Além de implementar a API REST especificada acima, você deve publicar <u>Eventos de Domínio</u> que vão notificar outros serviços interessados de mudanças de estado ocorridas no seu serviço, habilitando assim padrões como <u>Event Sourcing</u>, <u>CQRS</u> e <u>Saga</u>.

Para toda operação de criação de usuário, você deve emitir um evento *UserCreated* no **tópico** *users* com o seguinte conteúdo com formato <u>JSON</u>:

Para toda operação de deleção de usuário, você deve emitir um evento *UserDeleted* no **tópico** *users* com o seguinte conteúdo com formato <u>JSON</u>:

```
{
    "eventType": "UserDeleted",
    "entityId": UUID¹,
    "entityAggregate": {}
}
```

¹ Domínio especificado anteriormente

Para lidar com a publicação e leitura de eventos, você deverá utilizar a biblioteca node-nats-streaming, pré-instalada no template fornecido para este EP. Com ela, você poderá publicar eventos e se inscrever em tópicos (ou canais) de mensagens do NATS Streaming.

Template

Como mencionado anteriormente, forneceremos um *template* para ser usado como base para o EP, presente <u>neste repositório</u>. Nele, você encontrará um serviço pré-configurado com a seguinte estrutura de diretórios: (obs.: alguns arquivos foram omitidos para fins de clareza)

Você deve focar seu desenvolvimento nos arquivos src/api.js e src/nats.js. No entanto, é importante consultar os outros arquivos também, pois eles auxiliarão na compreensão do EP.

Como o serviço está configurado com Docker e Docker -Compose, eles serão a sua interface de comando. Para rodar, primeiro construa uma imagem:

```
[sudo] docker-compose build
```

Tendo a imagem, é possível criar e executar os containers:

```
[sudo] docker-compose up [-d]
```

Com isso, seu serviço estará acessível no endereço http://localhost:3000

A avaliação deste EP será feita com base nos **testes automatizados** existentes, que podem ser encontrados em **tests/api.test.js**. <u>Não altere os testes existentes</u>. Para verificar se seu código está condizente com os testes, execute:

```
[sudo] docker-compose run --rm api npm run test:dev
```

O <u>Jest</u> imprimirá uma mensagem avisando que ele está observando seu repositório. Ao salvar um arquivo observado, a bateria de testes será reexecutada automaticamente. **Para executar os testes, não é necessário (nem recomendável) que o serviço esteja rodando.**

Entrega

A entrega deverá ser feita via <u>GitLab</u>. Você deve <u>criar um fork do repositório</u> para sua conta pessoal, sendo que sua entrega consistirá em enviar a URL do seu repositório. **A avaliação será baseada nos testes automatizados**, conforme explicado na seção anterior. A versão considerada será o último *commit* feito antes do horário limite da entrega.

A data limite para entrega é 17/05 (segunda-feira), até às 23h55, com submissão via e-disciplinas do nosso curso.

Avaliação

O repositório conta com 6 testes escritos, sendo **3 deles desenvolvidos como exemplo**, que já estão passando, e **3 deles descrevendo o que você deve implementar**. Cada um desses testes que não estão passando vale ½ (um terço) da nota, ou seja, ~3.33. A avaliação dos mesmos será binária, isto é, para cada teste que passar, o aluno terá 3.33 a mais em sua nota; caso um teste não passe, não haverá notas intermediárias.

EXTRA -- Não existe um teste automatizado que cubra os casos de falha na criação de usuário. Fica a critério do aluno buscar implementá-lo, de modo complementar, valendo até 1 ponto extra na nota deste EP. Neste caso, a avaliação não será feita de modo binário, podendo ser avaliado com pontuações intermediárias.