

2021/05/03 - AULA 07.1

Laboratório de Sistemas Computacionais Complexos

<https://uclab.xyz/sistemas-complexos-2021-aula07-1>



Renato Cordeiro Ferreira
renatocf@ime.usp.br



João Francisco Daniel
joaofran@ime.usp.br



Alfredo Goldman
gold@ime.usp.br



Thatiane de Oliveira Rosa
thatiane@ime.usp.br

Em caso de dúvidas

Acessem [slido.com](https://www.slido.com) com #complexos

ou



Agenda

Tema da aula:

Git Avançado

1. Git Básico
2. Branching
3. Merge vs. Rebase
4. Git Workflows
5. Trunk-Based Development

Git Básico

git add

git commit

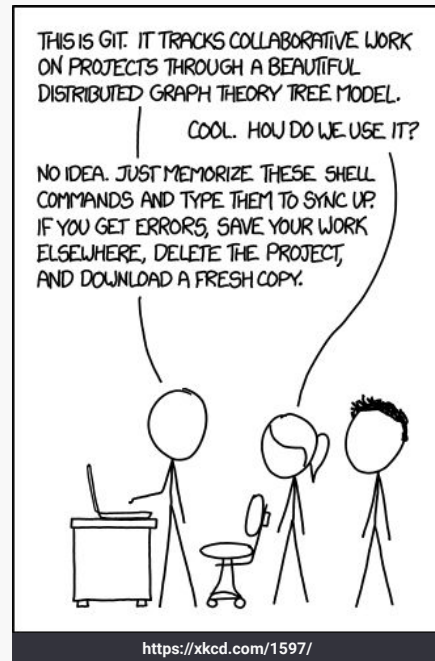
git push

git clone

git pull

"The Mindless three"

Começando os trabalhos



Branching

Commits são "caixinhas" que guardam **metadados** sobre as modificações do código



a12b34c5

Cada commit é identificado por **checksum SHA-1**
que representa um cabeçalho + as mudanças do commit

Branching

Commits se ligam como numa **lista**, apontando para o commit do qual se originaram



Novos commits são criados com a combinação
de comandos `git add` + `git commit`

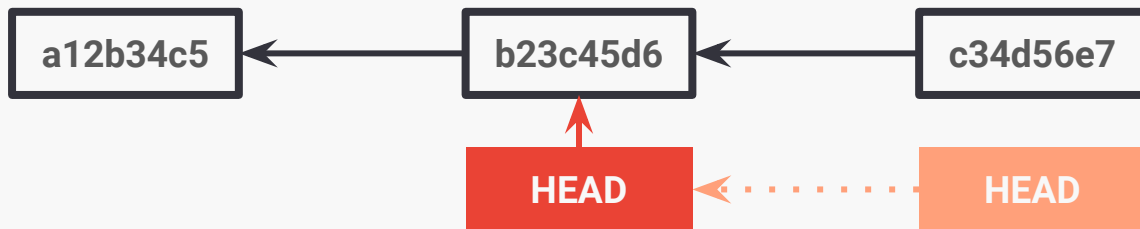
Branching

`git checkout` permite ver versões antigas do código ao mover a **HEAD** para outros commits



Branching

A cabeça dessa lista (**HEAD**) representa o que você visualiza no repositório no momento

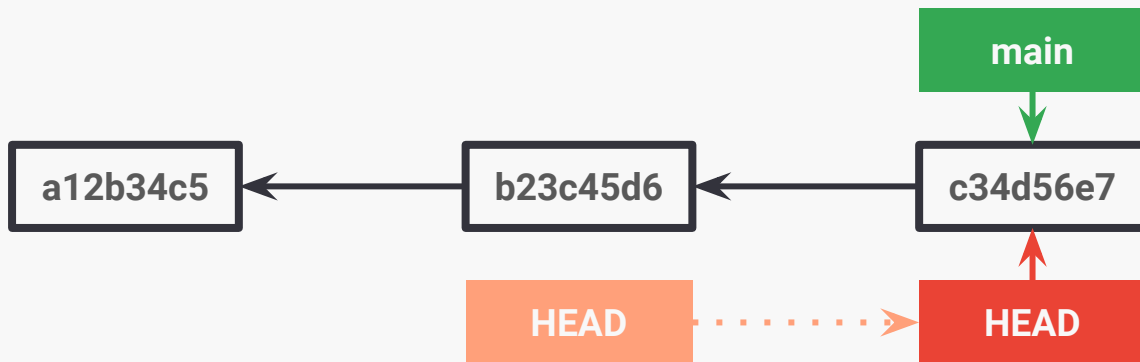


```
git checkout b23c45d6
```

```
git checkout HEAD^1
```


Branching

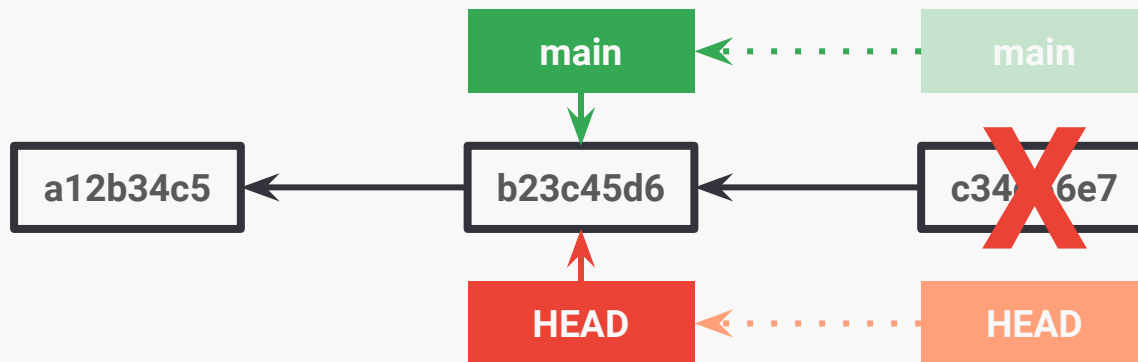
`git checkout` pode voltar para a ponta da lista pois ela é identificada por padrão como `main`



`git checkout master`

Branching

`git reset` modifica a `main` e a `HEAD` juntas, tornando um commit inacessível

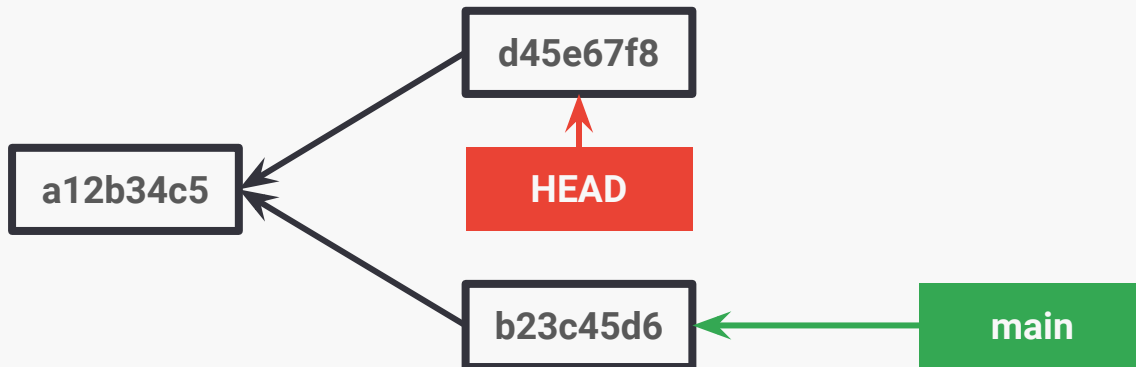


```
git reset b23c45d6
```

```
git reset HEAD^1
```

Branching

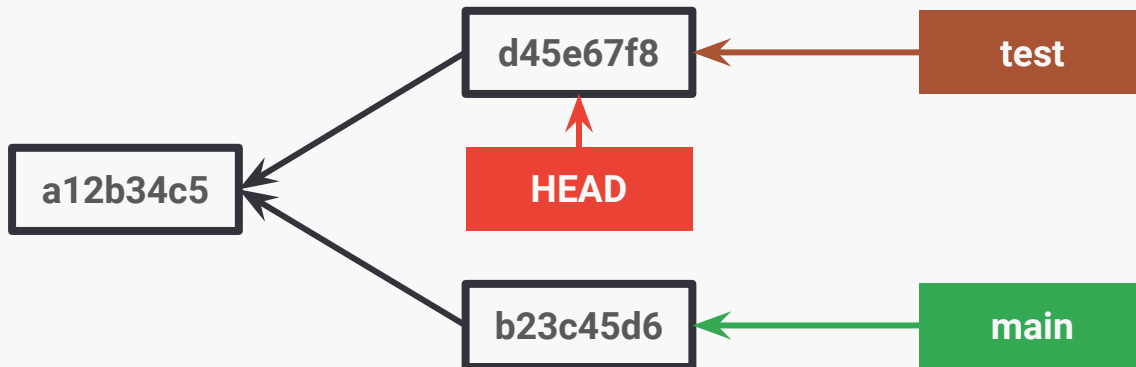
`git commit` com a **HEAD** desconectada da **main** gera uma **árvore** de commits



`git commit`

Branching

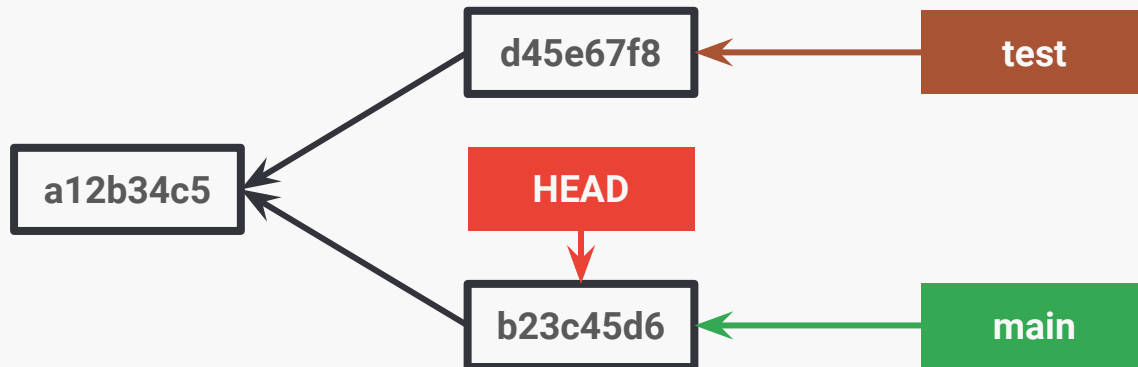
`git checkout -b` permite criar um novo nome para referenciar esse novo galho (branch)



`git commit`

Branching

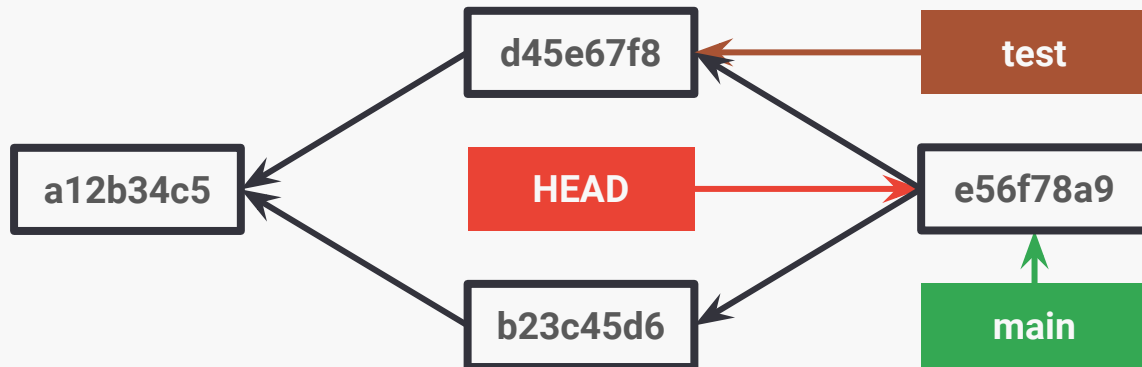
`git checkout` ainda permite navegar entre esses commits como desejado



`git checkout master`

Merge vs. Rebase

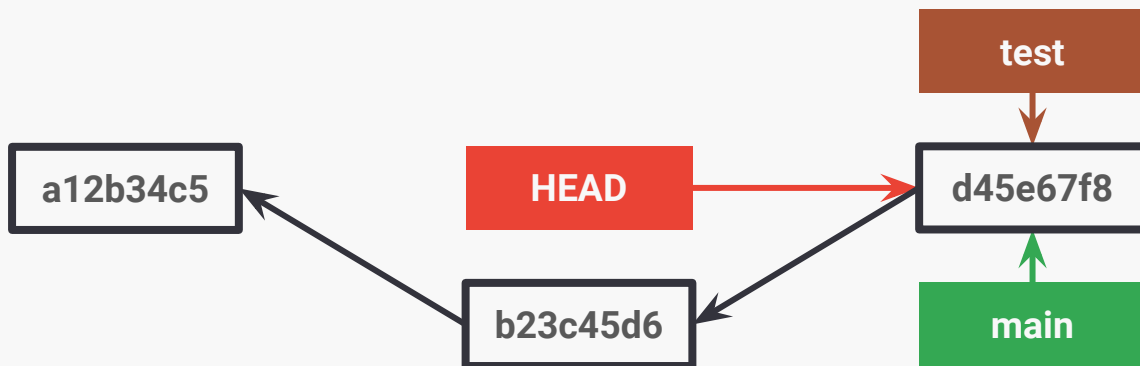
`git merge` permite **juntar duas branches** gerando um commit que registra a junção



`git merge test`

Merge vs. Rebase

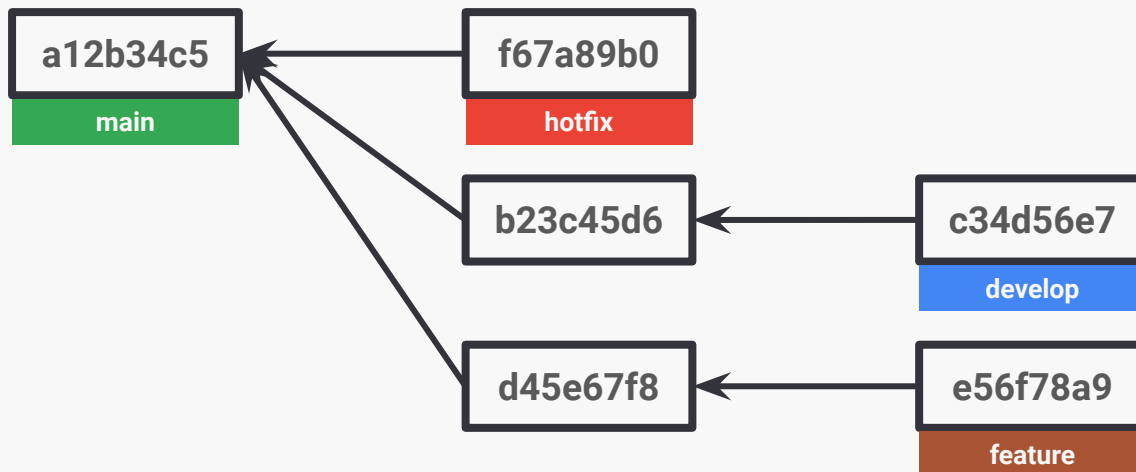
`git rebase` permite **reaplicar** uma branch sob outra gerando um **histórico linear**



`git rebase test`

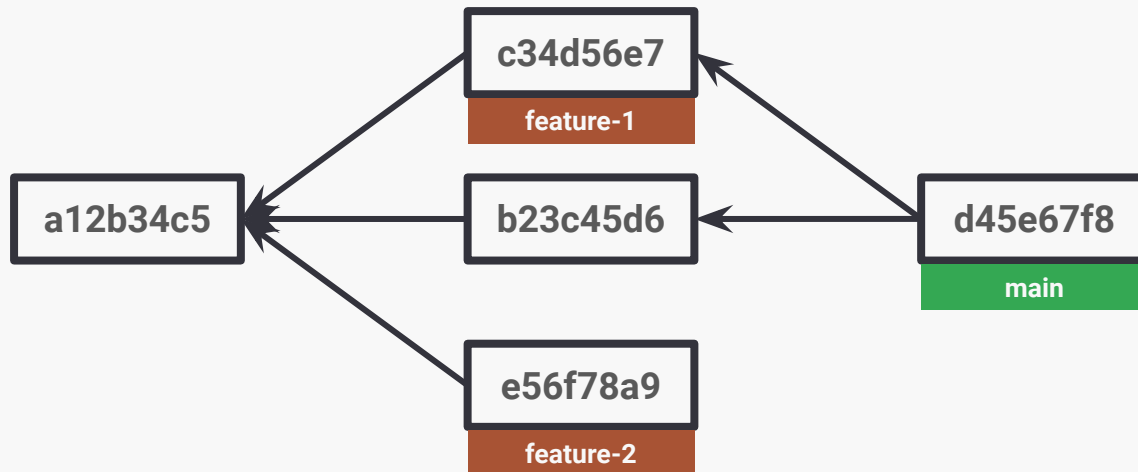
Git Flow

Git Flow propõe uma **branch estável**, uma de **desenvolvimento**, várias para **funcionalidades** e algumas de **urgência**



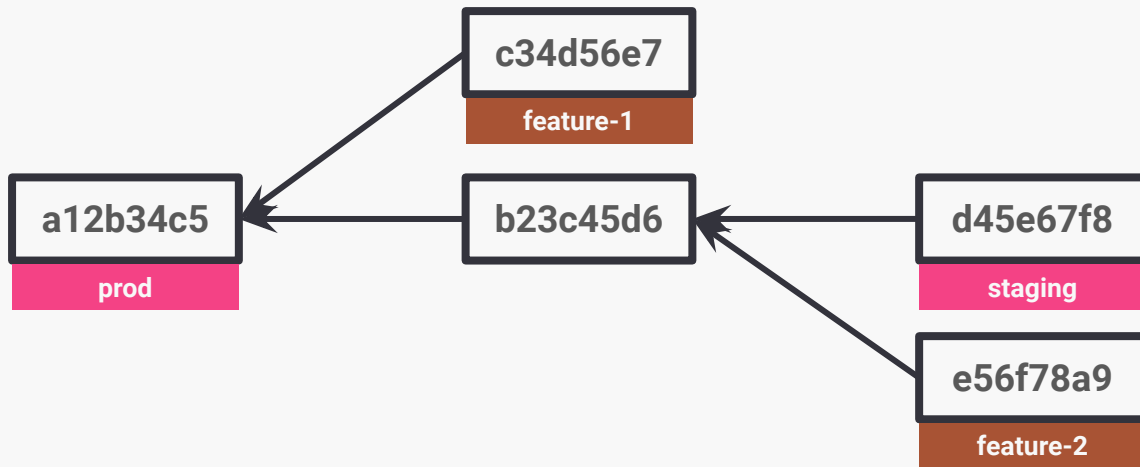
GitHub Flow

GitHub Flow propõe uma **branch estável** e várias para **funcionalidades** que são integradas via **pull requests**



GitLab Flow

GitHub Flow propõe uma branch para cada ambiente de deploy e para funcionalidades que são disponibilizadas via merge requests



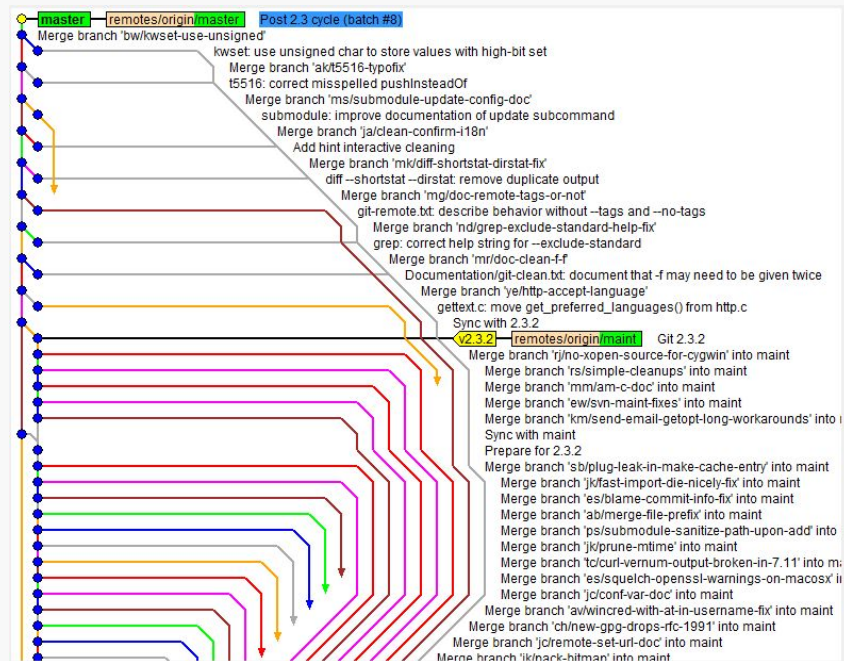
Qual estratégia utilizar?

Resposta curta:

NENHUMA

Resposta longa:

Depende, mas no geral, nenhuma...



Trunk-Based Development

Contra o **branching hell**, aplique **trunk-based development**

git add

git commit

git push

"The Mindless three"

Se você só tem a branch **main** e faz commits com frequência,
você dilui merges necessários a cada commit

Trunk-Based Development

Single Source of Truth
+
Continuous Integration
+
Continuous Code Review
+
Feature Flags
=
Trunk-Based Development

Mas... Mas... Mas...

Não pode ser tão simples assim!

Trunk-Based Development

Single Source of Truth
+
Continuous Integration
+
Continuous Code Review
+
Feature Flags
=
Trunk-Based Development

Resposta curta:

Realmente não é...

Resposta longa:

Se o seu projeto é de software livre,
ou seu time é muito grande, ou sua revisão
de código é longa, ou seu código integra
vários repositórios...

Licença

Estes slides são concedidos sob uma Licença Creative Commons. Sob as seguintes condições: **Atribuição, Uso Não-Comercial e Compartilhamento pela mesma Licença**

Mais detalhes sobre essa licença em: creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/

Créditos

Imagens usadas nesta apresentação são provenientes de: [freepik.com](https://www.freepik.com)

Frequência



Senha do Estudante: **8dag6w**

2021/05/03 - AULA 07.1

Laboratório de Sistemas Computacionais Complexos

<https://uclab.xyz/sistemas-complexos-2021-aula07-1>



Renato Cordeiro Ferreira
renatocf@ime.usp.br



João Francisco Daniel
joaofran@ime.usp.br



Alfredo Goldman
gold@ime.usp.br



Thatiane de Oliveira Rosa
thatiane@ime.usp.br