

**Plataforma de Entretenimento Ao Vivo**  
Análise SWOT e Diagrama Causa Efeito

Arthur Font Gouveia - 12036152

Análise SWOT:

<b>Strengths:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Motivação pessoal para realizar o projeto.</li><li>● Responsabilidade do grupo.</li><li>● Experiência em programação de aplicações web.</li><li>● Conhecimento na área de eventos.</li><li>● Interface inovadora, interativa e simples de usar.</li></ul>	<b>Weaknesses:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Somos apenas quatro pessoas motivadas.</li><li>● Temos um tempo limitado para desenvolver.</li><li>● Não há recursos para investir em publicidade e/ou contratar empregados.</li><li>● Falta de experiência no mercado.</li></ul>
<b>Opportunities:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Crescente demanda por eventos online.</li><li>● Necessidade de adaptação de eventos após a pandemia.</li><li>● Tendência de digitalização global.</li><li>● Mercado novo.</li></ul>	<b>Threats:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Existem aplicações similares no mercado.</li><li>● Empresas tradicionais do ramo de entretenimento já entraram nesse “novo mercado”.</li></ul>