

T6. Señales, transferencia y respuesta de sistemas

Señales, transferencia y respuesta de sistemas

🏠 **Objetivos.**

🏠 **Introducción.**

🏠 **Tipos de señales.**

🏠 **Transformada de Laplace.**

🏠 **Resolución de circuitos en el espacio frecuencial.**

🏠 **Función de transferencia y diagrama de Bode.**

Objetivos

- ✚ Para circuitos con variaciones temporales, poder trabajar en el espacio de las frecuencias.
- ✚ Resolver circuitos en el espacio de las frecuencias.
- ✚ Interpretar las funciones de transferencia de los sistemas.
- ✚ Saber representar un diagrama de Bode de la respuesta frecuencial de un circuito.

Introducción

- 🏠 **Resolver circuitos con señales alternas directamente es generalmente complicado:**
 - » C y L incluyen derivadas o integrales en leyes de Kirchhoff.
 - » Las fuentes pueden tener variaciones temporales complicadas.
 - » Dependen de las condiciones iniciales (carga en C y corriente en L).
- 🏠 **¿Cómo conocer la respuesta de un circuito desconocido o complejo?:**
 - » Un método, a través de la respuesta en frecuencia → Función de transferencia.

Introducción

🏠 **Pensar en señales compuesta por frecuencias (sinusoidales) es habitual:**

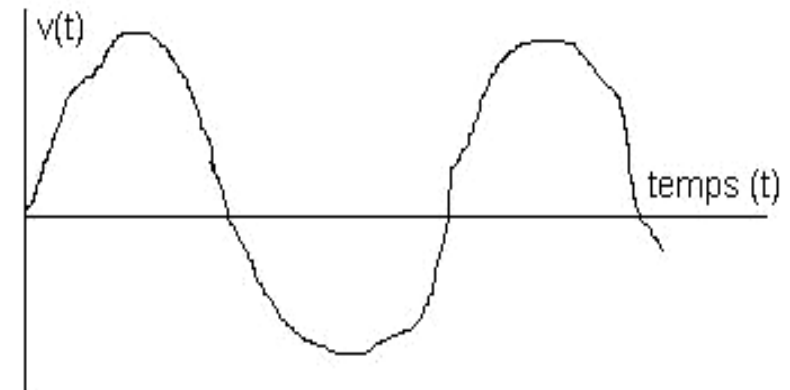
- » **Sonidos: Ondas acústicas compuestas por ondas (de presión en este caso) sinusoidales.**
- » **Sonidos agudos: alta frecuencia.**
- » **Sonidos graves: baja frecuencia.**
- » **Todos los sonidos son combinaciones de ondas de diferentes frecuencias.**
- » **Existen métodos para mejorar la calidad del sonido eliminando (o atenuando) ondas de ciertas frecuencias.**
 - **Ej: Eliminando altas frecuencias para eliminar sonidos tales como chirridos, etc. El dispositivo que lo hace se dice que es un sistema pasa-bajos.**

Tipos de señales

↑ Las señales se pueden clasificar como:

» Analógicas:

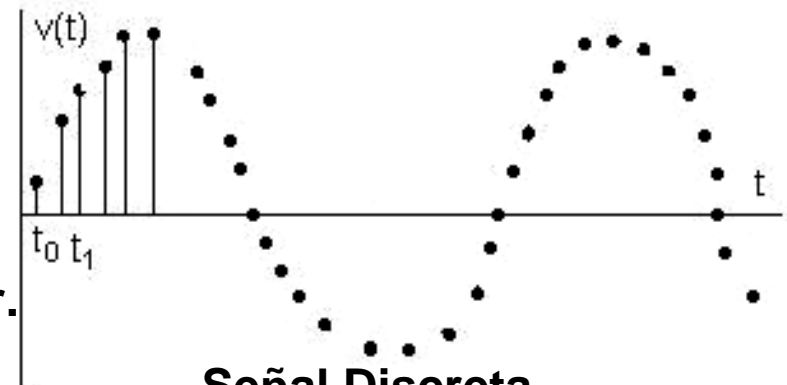
- Ej: Señal proporcionada por un sensor de temperatura.



Señal Analógica

» Discretas:

- Ej: medidas tomadas con un instrumento cada intervalo de tiempo.



Señal Discreta

» Digitales:

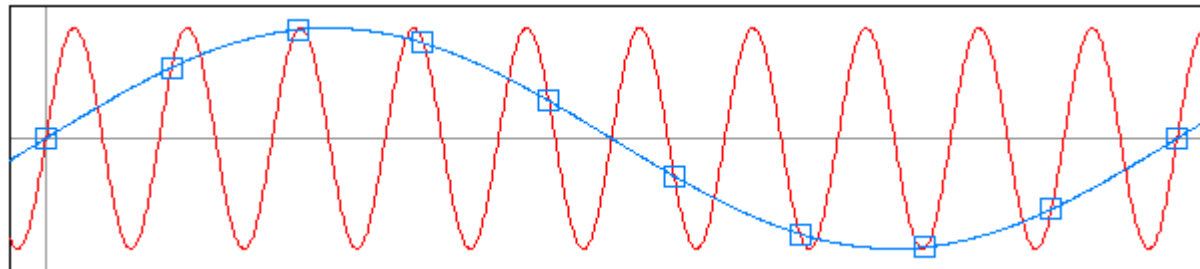
- Ej: Señal medida por ordenador.

Tipos de señales

🏠 Señales alternas más comunes:

» Sinusoidal: $x(t) = A \cdot \sin(\omega \cdot t)$

- ω : Frecuencia angular ($=2 \cdot \pi \cdot f$). Unidades: rad/s.
 - Cada $2 \cdot \pi$ de $\omega \cdot t$ es un ciclo completo.
- A : Amplitud. Tiene las unidades de x .
- f : Frecuencia. Unidades: $1/s = \text{Hz}$. (número de oscilaciones por segundo).
- Valor rms: $A/\sqrt{2}$.



Tipos de señales

⌚ Señales alternas más comunes: (cont.)

» Exponencial: $x(t) = C \cdot e^{a \cdot t}$

■ 'a' número real: 

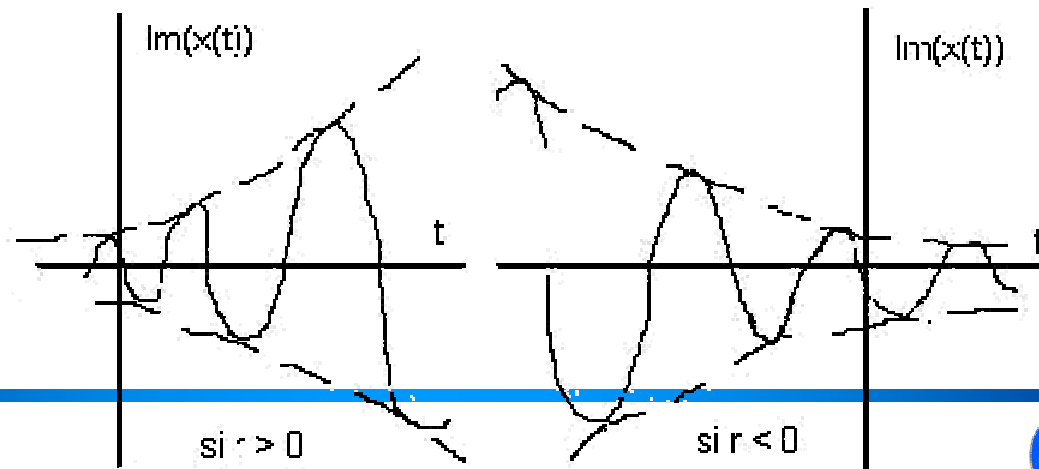
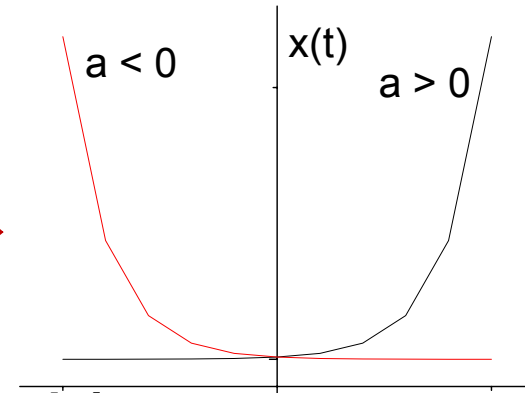
■ 'a' número complejo: $a = r + j \cdot w$

■ Suma de dos números: real y complejo.

■ Complejo: número real multiplicado por $j (\sqrt{-1})$

$$x(t) = C \cdot e^{(r+jw) \cdot t} = C \cdot e^{r \cdot t} \cdot e^{(r+jw) \cdot t} = C \cdot e^{r \cdot t} \cdot (\cos(w \cdot t) + j \sin(w \cdot t)) =$$

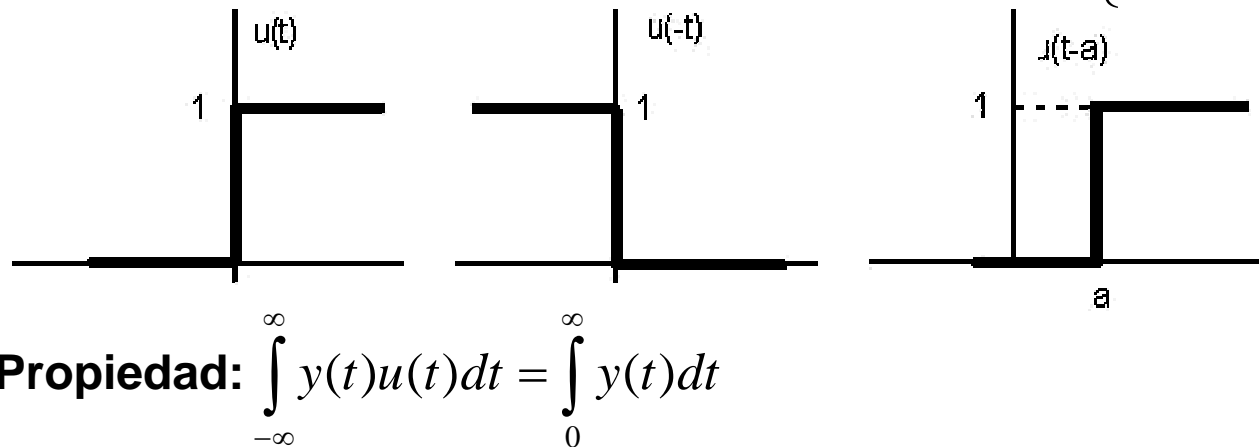
$$= C \cdot e^{r \cdot t} \cdot \cos wt + j \cdot C \cdot e^{r \cdot t} \cdot \sin(wt)$$



Tipos de señales

⬆ Señales alternas más comunes: (cont.)

» Señal escalón unitario (o de Heaviside): $u(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ 1 & t \geq 0 \end{cases}$

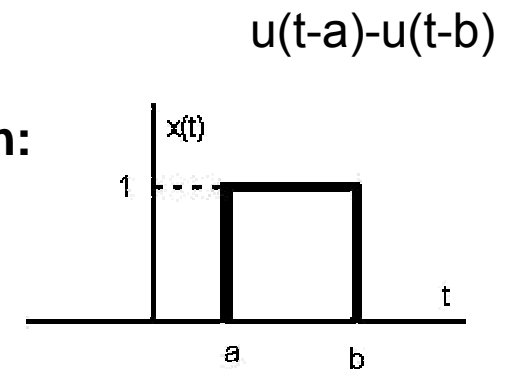


■ Propiedad: $\int_{-\infty}^{\infty} y(t)u(t)dt = \int_0^{\infty} y(t)dt$

» Señal cuadrada unitaria:

■ Puede obtenerse a partir de la señal escalón:

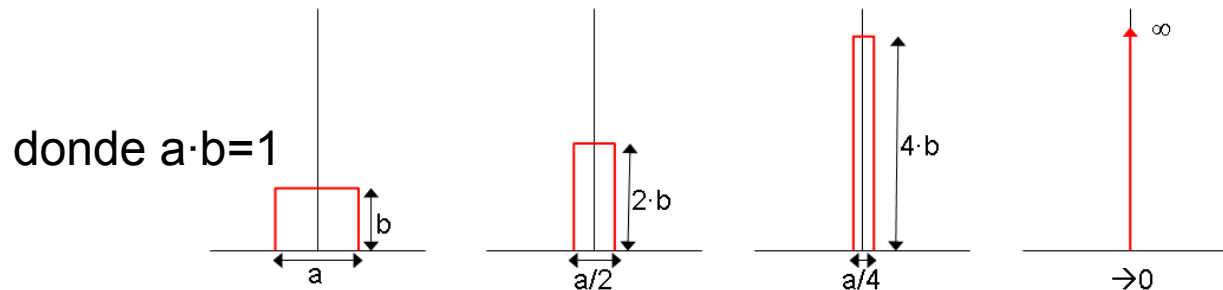
$$x(t) = u(t-a) - u(t-b)$$



Tipos de señales

Señales alternas más comunes: (cont.)

» Señal impulso (o delta de Dirac):



■ También puede obtenerse a partir de la señal escalón:

$$\delta(t) = \frac{du(t)}{dt}$$

■ Propiedad:

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t) \delta(t - a) dt = f(a)$$

Sistemas

- 🏠 Si tenemos un dispositivo electrónico que no conocemos, ¿cómo saber su comportamiento?:
 - » Aplicando distintas señales a la entrada y ver su respuesta en la salida.
- 🏠 Así, el dispositivo se considera un sistema que al aplicarle una entrada, la modifica y origina una salida.
- 🏠 El sistema puede representarse como una 'caja' con entradas y salidas:



- 🏠 ¿Cómo puede obtenerse la función del sistema?

Transformada de Laplace

- 🔗 Se puede demostrar que la ‘función’ de un sistema (lineal) queda determinada por su respuesta a señales sinusoidales en todo el rango de frecuencias (de operación).
- 🔗 Por tanto, sería conveniente trabajar en el espacio de las frecuencias (sinusoidales: s) en lugar del espacio temporal (t).
- 🔗 Este cambio se puede obtener mediante la transformada de

Laplace (TL):
$$L(x(t)) = X(s) = \int_{0^-}^{\infty} x(t) \cdot e^{-s \cdot t} \cdot dt$$

- » Así se ha transformado de la variable ‘ t ’ a la variable ‘ s ’.
- » ‘ s ’ es la frecuencia (en general, un número complejo).
- » $X(s)$ representa la amplitud de la señal sinusoidal de frecuencia s . ($X(s)$ es un nº complejo: también da la fase).

Transformada de Laplace

📌 Ejemplos de aplicación de la TL:

» Transformada de la función escalón unitario:

$$L(u(t)) = \int_{0^-}^{\infty} u(t) \cdot e^{-st} \cdot dt = \int_{0^-}^{\infty} 1 \cdot e^{-st} \cdot dt = -\frac{1}{s} e^{-st} \Big|_{0^-}^{\infty} = \frac{1}{s} (e^{-s\infty} - e^{-s0}) = -\frac{1}{s} (0 - 1) = \frac{1}{s}$$

» Exponencial: e^{-at}

$$L(e^{-at}) = \int_{0^-}^{\infty} e^{-at} \cdot e^{-st} \cdot dt = \int_{0^-}^{\infty} e^{-(s+a)t} \cdot dt = -\frac{1}{s+a} e^{-st} \Big|_{0^-}^{\infty} = \frac{1}{s+a}$$

Transformada de Laplace

📌 Propiedades de la TL:

Propiedad	Función $v(t)$	Transformada $X(s)$
Linealidad	$Ax_1(t) + Bx_2(t)$	$AX_1(s) + BX_2(s)$
Integración	$\int_0^t x(t) dt$	$\frac{X(s)}{s}$
Derivación	$\frac{dx(t)}{dt}$	$sX(s) - x(0^-)$
	$\frac{d^2 x(t)}{dt^2}$	$s^2 X(s) - s \cdot x(0^-) - x'(0^-)$

Transformada de Laplace

📌 Propiedades de la TL: (cont.)

Propiedad	Función $x(t)$	Transformada $X(s)$
Derivación	$t \cdot x(t)$	$-\frac{dX(s)}{ds}$
Desplazamiento	$e^{-at} \cdot x(t)$	$X(s - a)$

Transformada de Laplace

📖 Tabla de transformadas :

Nom funció	Funció $v(t)$	Transformada $V(s)$
Impuls	$\delta(t)$	1
Esglaó	$U(t)$	$1 / s$
Constant	K	K / s
Rampa	$t u(t)$	$1 / s^2$
Exponencial	e^{-at}	$1 / (s + a)$
Rampa esmorteïda	$t \cdot e^{-at}$	$\frac{1}{(s + a)^2}$
Sinus	$\sin \beta t$	$\frac{\beta}{s^2 + \beta^2}$
Cosinus	$\cos \beta t$	$\frac{s}{s^2 + \beta^2}$
Sinus esmorteït	$e^{-at} \sin \beta t$	$\frac{\beta}{(s + a)^2 + \beta^2}$
Cosinus esmorteït	$e^{-at} \cos \beta t$	$\frac{s + a}{(s + a)^2 + \beta^2}$

Transformada de Laplace

Polos y ceros:

- » De la tabla anterior se observa que la funciones transformadas tienen la forma:

$$X(s) = \frac{b_m s^m + b_{m-1} s^{m-1} + \dots + b_1 s^1 + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s^1 + a_0}$$

- polinomios en s en numerador y denominador.
- » El numerador tiene m soluciones y el denominador n.
- Por tanto puede ponerse como:

$$X(s) = K \frac{(s - z_1)(s - z_2) \dots (s - z_m)}{(s - p_1)(s - p_2) \dots (s - p_n)}$$

- » z_i son los ceros de $V(s)$ (ya que hacen $V(z_i) = 0$, $i=1\dots m$).
- » p_i son los polos de $V(s)$ (ya que hacen $V(p_i) = \infty$, $i=1\dots n$).
- » zeros y polos son en general números complejos.

Transformada de Laplace

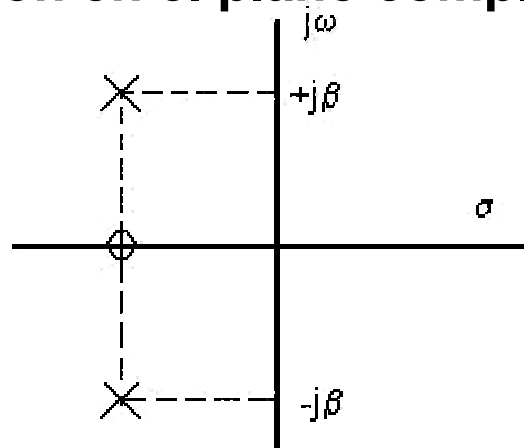
Polos y ceros: (cont.)

» **Ejemplo:** $x(t) = e^{-at} \cdot \cos \beta t \rightarrow X(s) = \frac{s + a}{(s + a)^2 + \beta^2}$

■ **Zeros:** $s + a = 0 \rightarrow z_1 = -a$

■ **Polos:** $(s + a)^2 + \beta^2 = 0 \rightarrow p_{1,2} = -a \pm j \cdot \beta$

■ **Representación en el plano complejo:**



Transformada de Laplace

🏠 Transformada inversa:

» Paso inverso a la transformada de Laplace.

■ Es decir, conociendo $X(s)$, obtener $x(t)$.

$$\text{Si } x(t) \xrightarrow{L} X(s) \qquad X(s) \xrightarrow{L^{-1}} x(t) \cdot u(t)$$

» Aunque existen métodos numéricos para hacer L^{-1} , nosotros utilizaremos las tablas vistas anteriormente.

» Ejemplo:

$$X(s) = \frac{10}{s+2} \rightarrow x(t) = 10 \cdot e^{-2t} \cdot u(t)$$

Transformada de Laplace

📌 Transformada inversa: (cont.)

» Caso general:

▣ Sabemos:

$$X(s) = \frac{b_m s^m + b_{m-1} s^{m-1} + \dots + b_1 s^1 + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s^1 + a_0} \longrightarrow X(s) = K \frac{(s - z_1)(s - z_2) \dots (s - z_m)}{(s - p_1)(s - p_2) \dots (s - p_n)}$$

▣ Esta función siempre puede ponerse como:

$$X(s) = \frac{k_1}{s - p_1} + \frac{k_2}{s - p_2} + \dots + \frac{k_n}{s - p_n}$$

▣ Por tanto, la solución será del tipo:

$$x(t) = u(t) \cdot \left(k_1 \cdot e^{p_1 t} + k_2 \cdot e^{p_2 t} + \dots + k_n \cdot e^{p_n t} \right)$$

▣ En general, k_i y p_i son números complejos.

Transformada de Laplace

Transformada inversa: (cont.)

» Caso general: (cont)

■ Para obtener k_i utilizamos la siguiente expresión:

$$k_i = \left[(s - p_i) \cdot X(s) \right]_{s=p_i}$$

■ donde en $X(s)$ utilizamos la versión conocida de $X(s)$.

» **Ejemplo:** $X(s) = \frac{k(s - z_1)}{(s - p_1)(s - p_2)(s - p_3)} \Rightarrow X(s) = \frac{k_1}{s - p_1} + \frac{k_2}{s - p_2} + \frac{k_3}{s - p_3}$

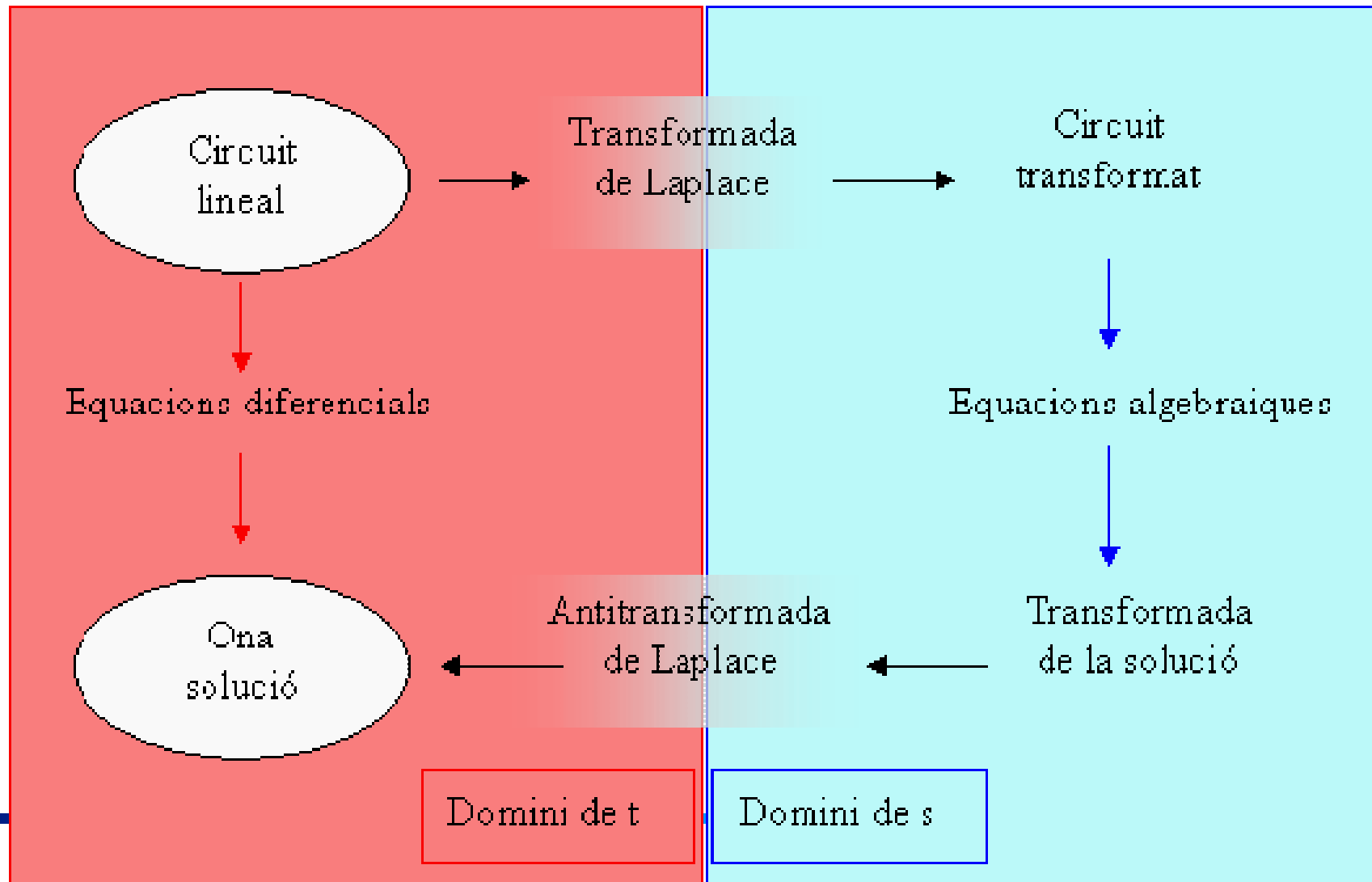
$$k_1 = \left[(s - p_1) \cdot X(s) \right]_{s=p_1} = \left. \frac{k(s - z_1)}{(s - p_2)(s - p_3)} \right|_{s=p_1} = \frac{k(p_1 - z_1)}{(p_1 - p_2)(p_1 - p_3)}$$

■ **Igualmente:** $k_2 = \left[(s - p_2) \cdot X(s) \right]_{s=p_2}$ $k_3 = \left[(s - p_3) \cdot X(s) \right]_{s=p_3}$

■ **El resultado final será:** $x(t) = \left(k_1 \cdot e^{p_1 t} + k_2 \cdot e^{p_2 t} + k_3 \cdot e^{p_3 t} \right) \cdot u(t)$

Resolución de circuitos

Proceso de transformación de circuitos:



Resolución de circuitos

🏠 Proceso de transformación de circuitos: (cont.)

» Hemos de transformar todo:

- ▣ Dispositivos: R , L , C , etc.
- ▣ Fuentes: de tensión y de corriente.
- ▣ Las tensiones del circuito serán $V(s)$ (es la transformada de $v(t)$) y la corrientes $I(s)$ (transformada de $i(t)$).

» Resolvemos el circuito aplicando las leyes de Kirchhoff, pero en el espacio de Laplace:

- ▣ También se cumplen las leyes en el espacio transformado.

» Finalmente antitransformamos para obtener la señal “real”.

Resolución de circuitos

🏠 Proceso de transformación de circuitos:

» Transformación de los dispositivos:

■ **Resistencia:** $v_R(t) = Ri_R(t) \rightarrow V_R(s) = RI_R(s)$

■ **L:** $\rightarrow v_L(t) = L \frac{di_L(t)}{dt} \rightarrow V_L(s) = LsI_L(s) - Li_L(0)$

■ **C:** $\rightarrow v_C(t) = \frac{1}{C} \int_0^t i_C(t) dt + v_C(0) \rightarrow V_C(s) = \frac{I_C(s)}{Cs} + \frac{1}{s} v_C(0)$

» La relación $V(s)/I(s)$, con cond. inic. nulas se le llama la impedancia $Z(s)$:

■ Equivale a la resistencia (en el dominio temporal).

■ Para una resistencia (R): $Z_R(s) = R$

■ Para una inductancia (L): $Z_L(s) = L \cdot s$

■ Para una capacidad (C): $Z_C(s) = 1/(C \cdot s)$

Resolución de circuitos

$$R \rightarrow V_R(s) = R I_R(s)$$

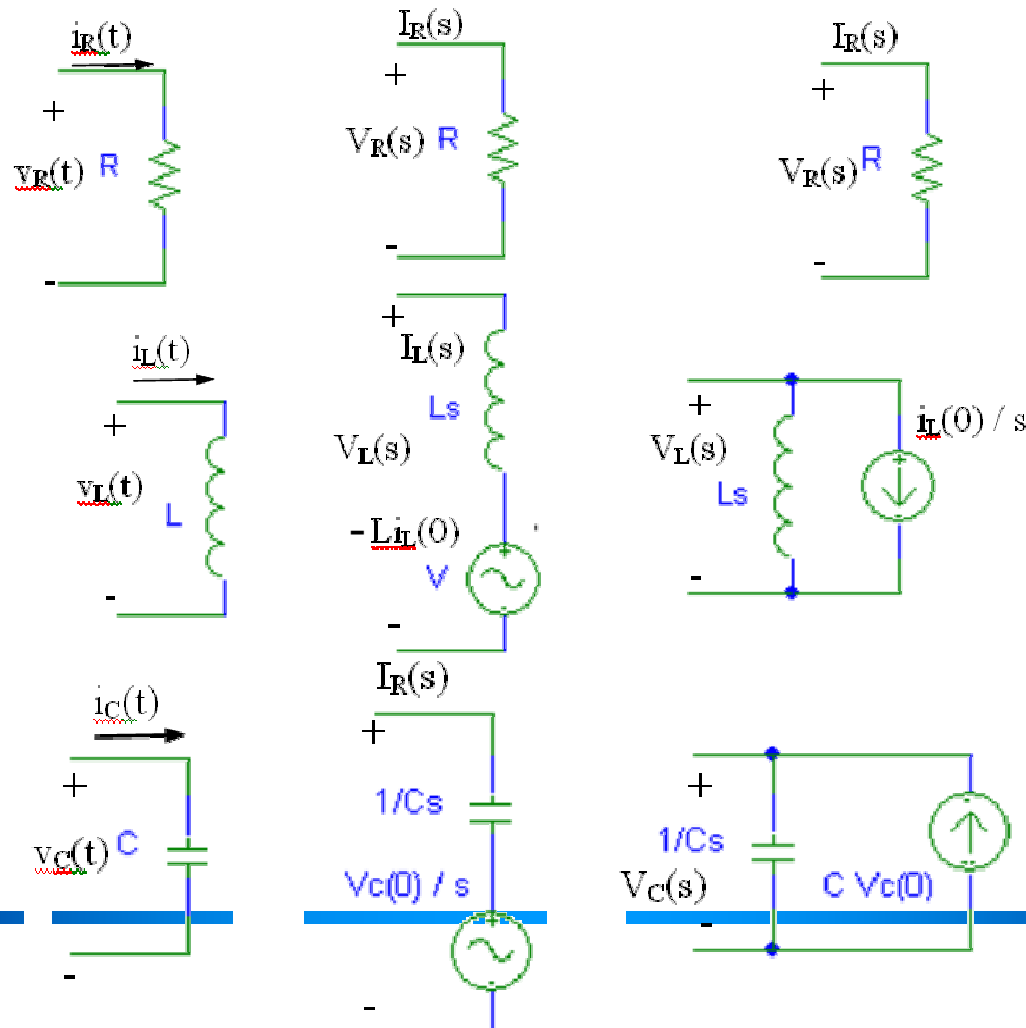
$$L \rightarrow V_L(s) = L s I_L(s) - L i_L(0)$$

$$C \rightarrow V_C(s) = \frac{I_C(s)}{C s} + \frac{1}{s} v_C(0)$$

$$I_R(s) = \frac{1}{R} V_R(s)$$

$$I_L(s) = \frac{1}{L s} V_L(s) + \frac{1}{s} i_L(0)$$

$$I_C(s) = C s V_C(s) - C v_C(0)$$

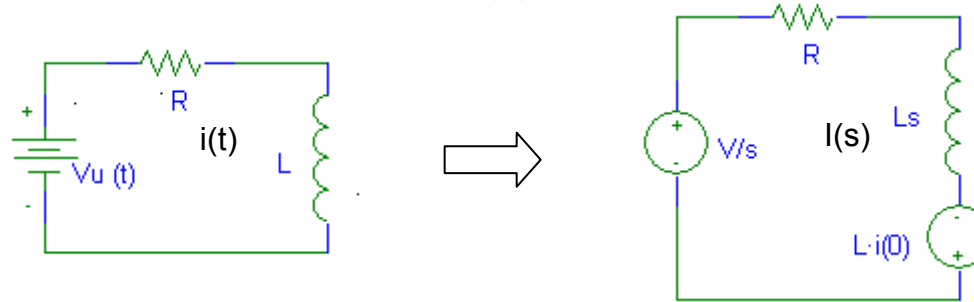


Resolución de circuitos

- 📌 Con condiciones iniciales nulas, al resolver el circuito transformado se pueden tratar L y C como si fuesen resistencias de valor $L \cdot s$ y $1/(C \cdot s)$ respectivamente.

Resolución de circuitos

🔗 **Ejemplo: Queremos conocer $i(t)$ en circuito:**



Kirchhoff: $\frac{V}{s} - RI(s) - I(s)Ls + Li_L(0) = 0$

$$\Rightarrow (Ls + R)I(s) = \frac{V}{s} + Li_L(0)$$

$$\Rightarrow I(s) = \frac{V/L}{s(s + R/L)} + \frac{i_L(0)}{s + R/L} = \frac{V/R}{s} - \frac{V/R}{s + R/L} + \frac{i_L(0)}{s + R/L}$$

I efectuant la transformació inversa:

$$i(t) = \frac{V}{R} + \left[i_L(0) - \frac{V}{R} \right] e^{-R \cdot t / L} \quad (\text{per } t > 0)$$

Función de transferencia

- 📌 **Definición:** Relación entre variable de salida y variable de entrada en el espacio de Laplace para condiciones iniciales nulas:

$$\text{Función de transferencia} = \frac{\text{Transformada de la señal de salida}}{\text{Transformada de la señal de entrada}} \Big|_{CI=0} = T(s)$$

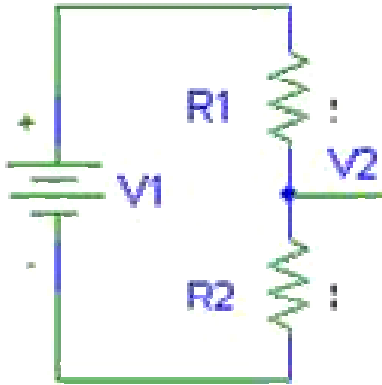
- 📌 **Combinaciones posibles:**

$$T(s) = \frac{V_o(s)}{V_I(s)} \Big|_{CI=0} \quad \text{ó} \quad T(s) = \frac{I_o(s)}{I_I(s)} \Big|_{CI=0} \quad \text{ó} \quad T(s) = \frac{V_o(s)}{I_I(s)} \Big|_{CI=0} \quad \text{ó} \quad T(s) = \frac{I_o(s)}{V_I(s)} \Big|_{CI=0}$$

- 📌 **T(s) define la función del sistema electrónico → si sabemos la entrada, podremos obtener la salida.**
- 📌 **Es independiente de la entrada y de la salida.**

Función de transferencia

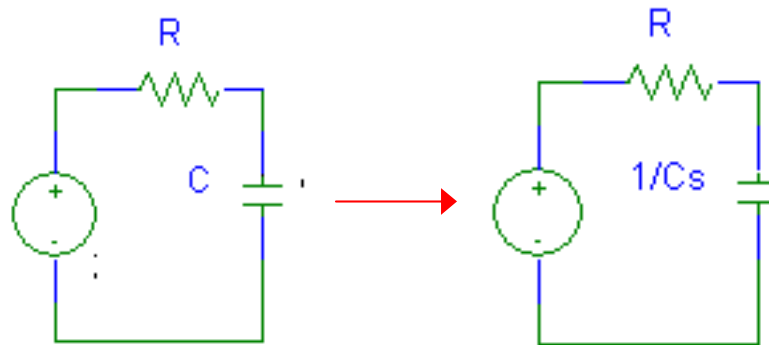
📌 Ejemplo 1:



$$V_2(t) = \frac{R_2}{R_1 + R_2} V_1(t) \rightarrow V_2(s) = \frac{R_2}{R_1 + R_2} V_1(s)$$

$$T(s) = \frac{V_o(s)}{V_I(s)} = \frac{R_2}{R_1 + R_2}$$

📌 Ejemplo 2:



$$V_o(s) = V_I(s) \frac{1/Cs}{R + 1/Cs} = V_I(s) \frac{1}{RCs + 1} \rightarrow T(s) = \frac{1}{RCs + 1}$$

Función de transferencia

📌 Conociendo la función de transferencia de un circuito, podremos obtener la salida del circuito para cualquier

entrada:
$$T(s) = \frac{V_o(s)}{V_I(s)} \Rightarrow V_o(s) = T(s) \cdot V_I(s)$$

» El producto $T(s) \cdot V_I(s)$ será siempre de la forma:

$$T(s) \cdot V_I(s) = \frac{b_l s^l + b_{l-1} s^{l-1} + \dots + b_1 s^1 + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s^1 + a_0}$$

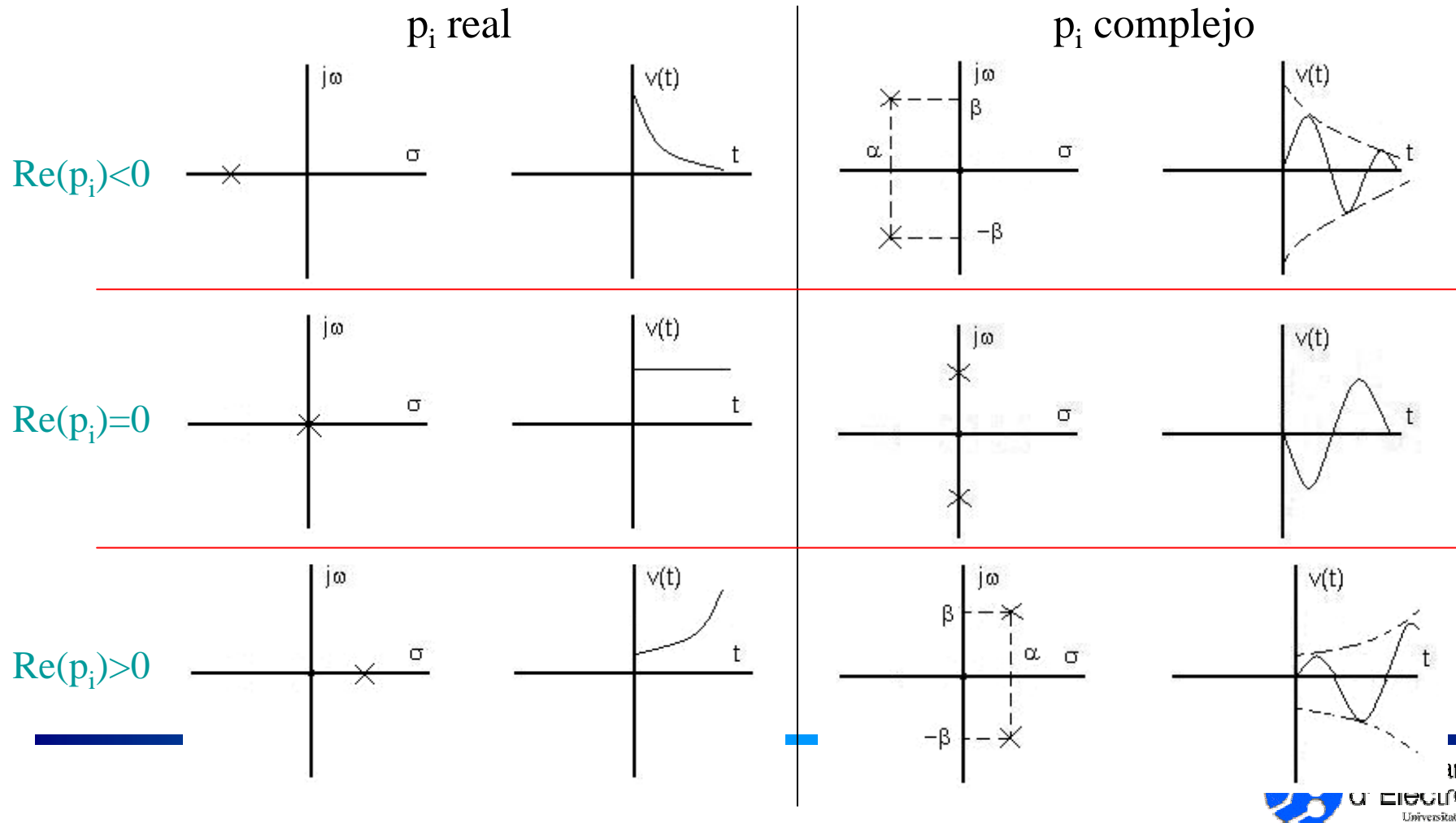
» Por tanto, para obtener $V_o(s)$ haremos el mismo procedimiento que hemos visto anteriormente:

$$V_o(s) = \frac{k_1}{s - p_1} + \frac{k_2}{s - p_2} + \dots + \frac{k_n}{s - p_n} \rightarrow v_o(t) = u(t) \cdot (k_1 \cdot e^{p_1 t} + k_2 \cdot e^{p_2 t} + \dots + k_n \cdot e^{p_n t})$$

Función de transferencia

↑ Tipos de soluciones en general:

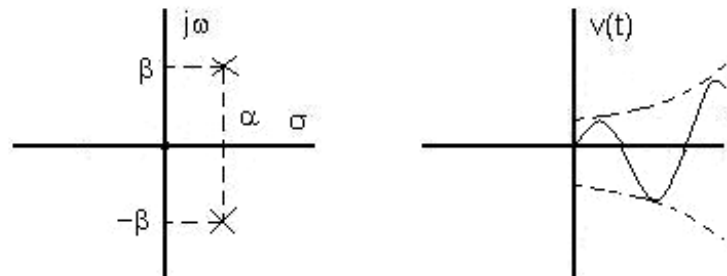
$$v_o(t) = u(t) \cdot (k_1 \cdot e^{p_1 t} + k_2 \cdot e^{p_2 t} + \dots + k_n \cdot e^{p_n t})$$



Función de transferencia

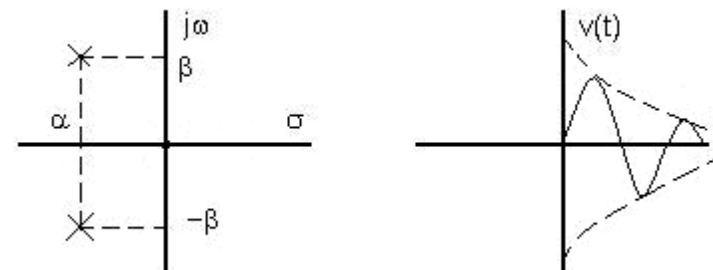
Conclusiones principales:

- » Si la parte real de alguno de los p_i es positiva, el sistema es inestable (la salida se irá a infinito...).



- Por tanto, sólo consideraremos sistemas con todos los polos con parte real igual a 0 ó negativa.

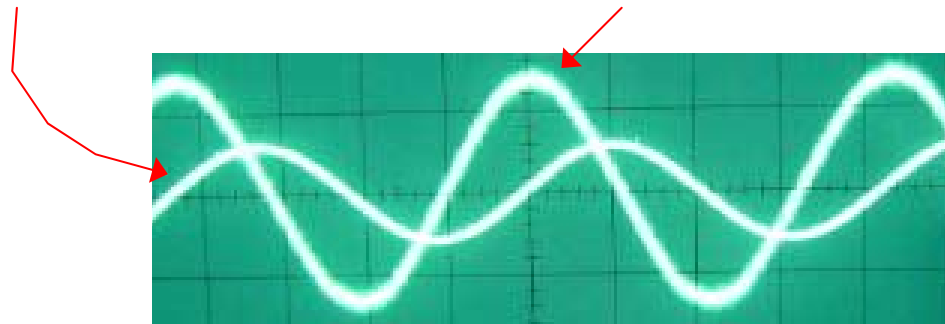
- » Si la parte real de p_i es negativa, la respuesta debida a este p_i acabará desvaneciéndose.



Ganancia y diagrama de Bode

- 📌 En general, si tenemos una entrada sinusoidal (de amplitud A), la salida siempre será sinusoidal de la misma frecuencia (pero con amplitud distinta B y además desfasada).

$$v_i(t) = A \cdot \cos(\omega \cdot t) \rightarrow v_o(t) = B \cdot \cos(\omega \cdot t + \phi)$$



‘ ω ’ es la frecuencia angular ($\omega = 2 \cdot \pi \cdot f$) (unidades: rad/s).

ϕ es el desfase (unidades: rad).

Ganancia y diagrama de Bode

📌 Conociendo la señal sinusoidal de entrada (A y ω), se puede obtener B y ϕ a partir de la función de transferencia $T(s)$:

» 1º hacemos la sustitución $s = j\omega$ en $T(s) \rightarrow T(j\omega)$

■ En general es un número complejo: $a+j \cdot b=c \cdot e^{j\alpha}$.

■ Esto representa la ganancia (compleja) para una entrada de tipo sinusoidal (y, por tanto, salida también sinusoidal). $\rightarrow \frac{V_o(j\omega)}{V_i(j\omega)} = T(j\omega)$

» $|T(j\omega)|$ nos proporciona la ganancia en amplitudes (B/A).

■ \rightarrow Sabiendo A y el módulo de $T(j\omega)$ podemos conocer B .

■ $|T(j\omega)|$ es $c = \sqrt{a^2 + b^2}$.

» α nos proporciona el desfase ϕ entre la sinusoidal de salida y la de entrada.

■ $\alpha = \arctg(b/a)$

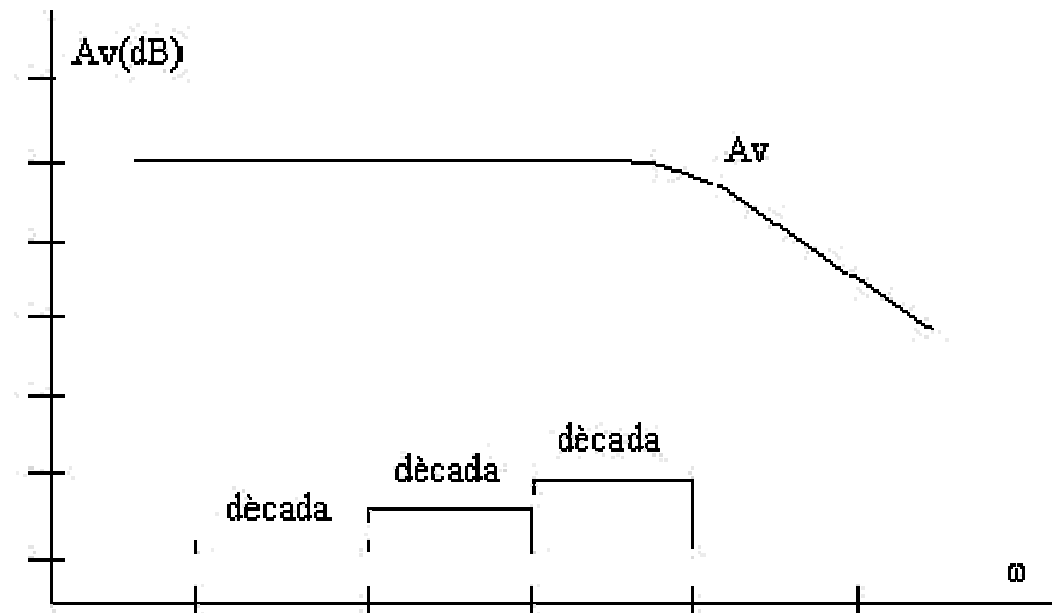
Ganancia y diagrama de Bode

📌 En general, la ganancia de amplitudes y el desfase dependen de la ω (según $T(j\omega)$).

» La representación de la ganancia de amplitudes y del desfase en función de ω es el diagrama de Bode.

» La representación se hace con ejes logarítmicos. La ganancia de amplitudes se hace según: $A_v(\text{dB}) = 20 \cdot \log_{10} |T(j\omega)|$ (decibelios)

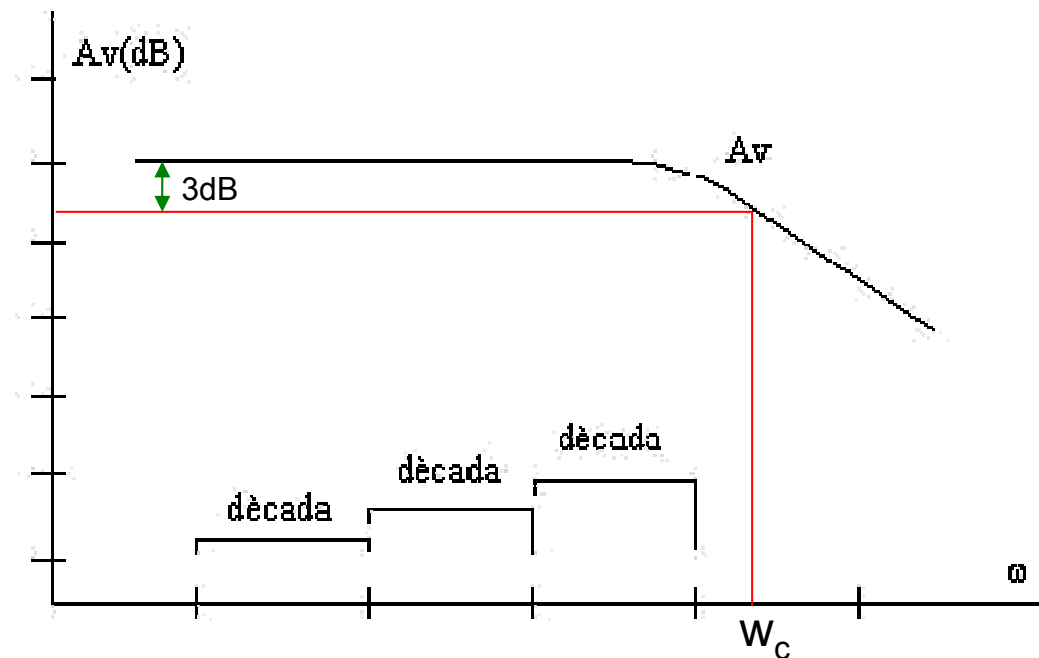
■ 20dB corresponde a factor 10.



Ganancia y diagrama de Bode

Conceptos:

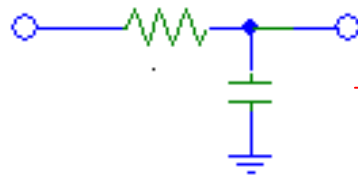
- » **Frecuencia de corte (ω_c):** ω a la que la ganancia se reduce 3dB respecto la región de A_v cte. ($3\text{dB} \rightarrow 1/\sqrt{2}$)
- » **Ancho de banda:** rango de ω limitado por la caída de 3dB.



Ganancia y diagrama de Bode

🔗 Ejemplo: Filtro RC pasa bajos

» Señal de salida V_R , señal de entrada V_i .



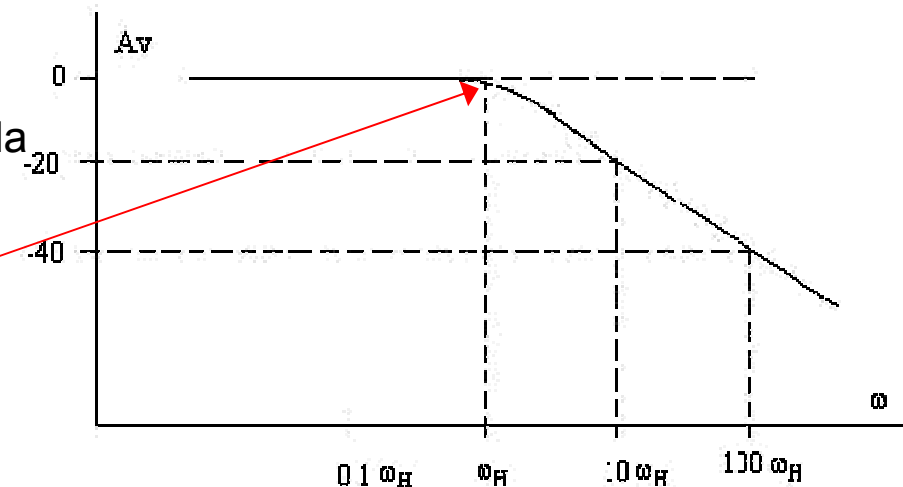
$$T(s) = \frac{1}{RCs + 1} \rightarrow |T(j\omega)| = \sqrt{\frac{1}{1 + (RC\omega)^2}}$$

$$\rightarrow A_v(dB) = -20 \log \left[\sqrt{1 + \left(\frac{\omega}{\omega_H} \right)^2} \right]$$

donde $\omega_H = \frac{1}{RC}$

■ Caída para $\omega > \omega_H \rightarrow 20\text{dB/década}$

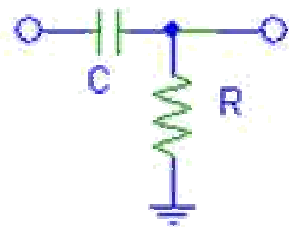
Frecuencia de corte en $\omega = \omega_H = \frac{1}{RC}$



Ganancia y diagrama de Bode

📌 Ejemplo: Filtro RC pasa altos

» Señal de salida V_R , señal de entrada V_i .



$$T(s) = \frac{s}{s + 1/RC}$$

$$|T(j\omega)| = \frac{1}{\sqrt{1 + \left(\frac{\omega_H}{\omega}\right)^2}}$$

$$A_v = -20 \log \left[\sqrt{1 + \left(\frac{\omega_H}{\omega}\right)^2} \right]$$

• Polo en $s = -1 / RC = \omega_H$

• cero en $s = 0$

$\omega \rightarrow -\infty$

