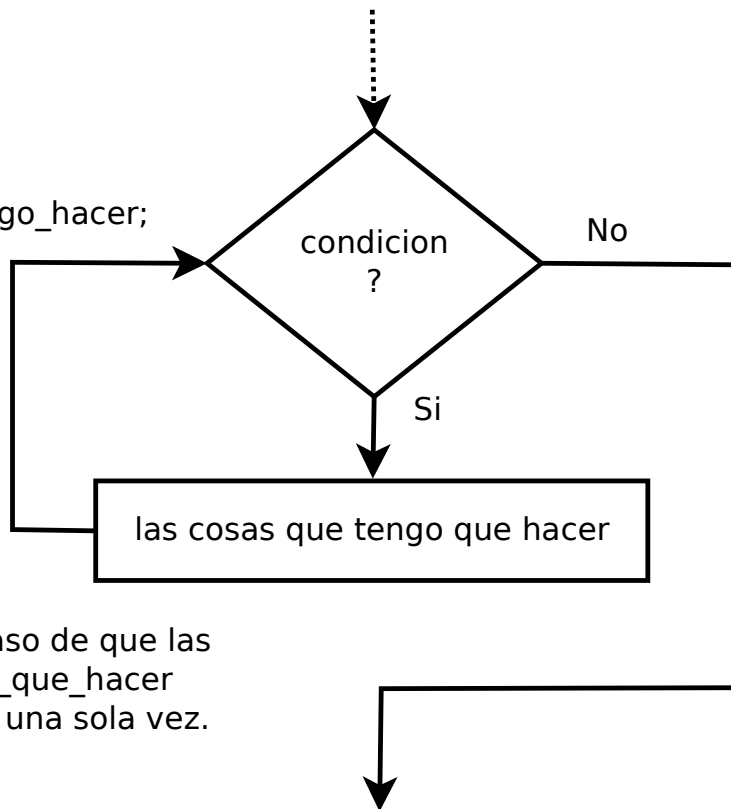
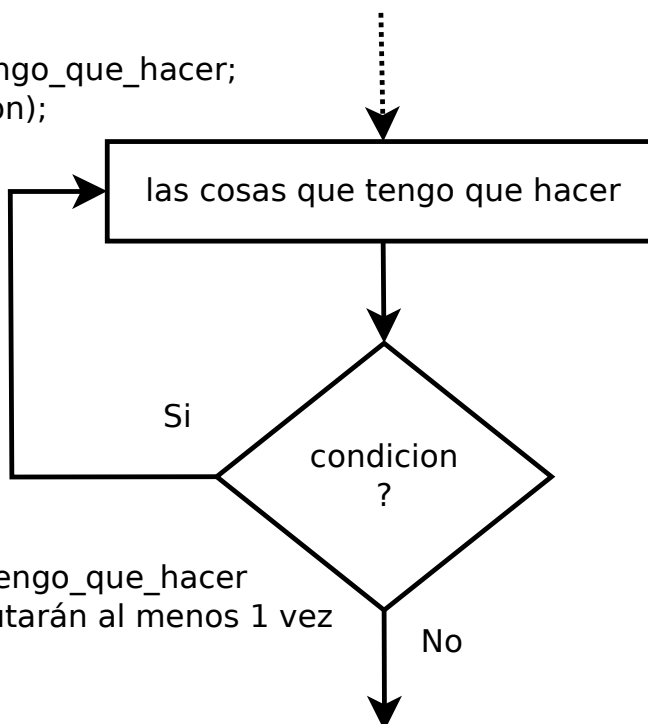


```
while (condicion) {
    cosas_que_tengo_hacer;
}
```



Puede darse el caso de que las cosas_que_tengo_que_hacer no se ejecuten ni una sola vez.

```
do {
    cosas_que_tengo_que_hacer;
} while (condicion);
```

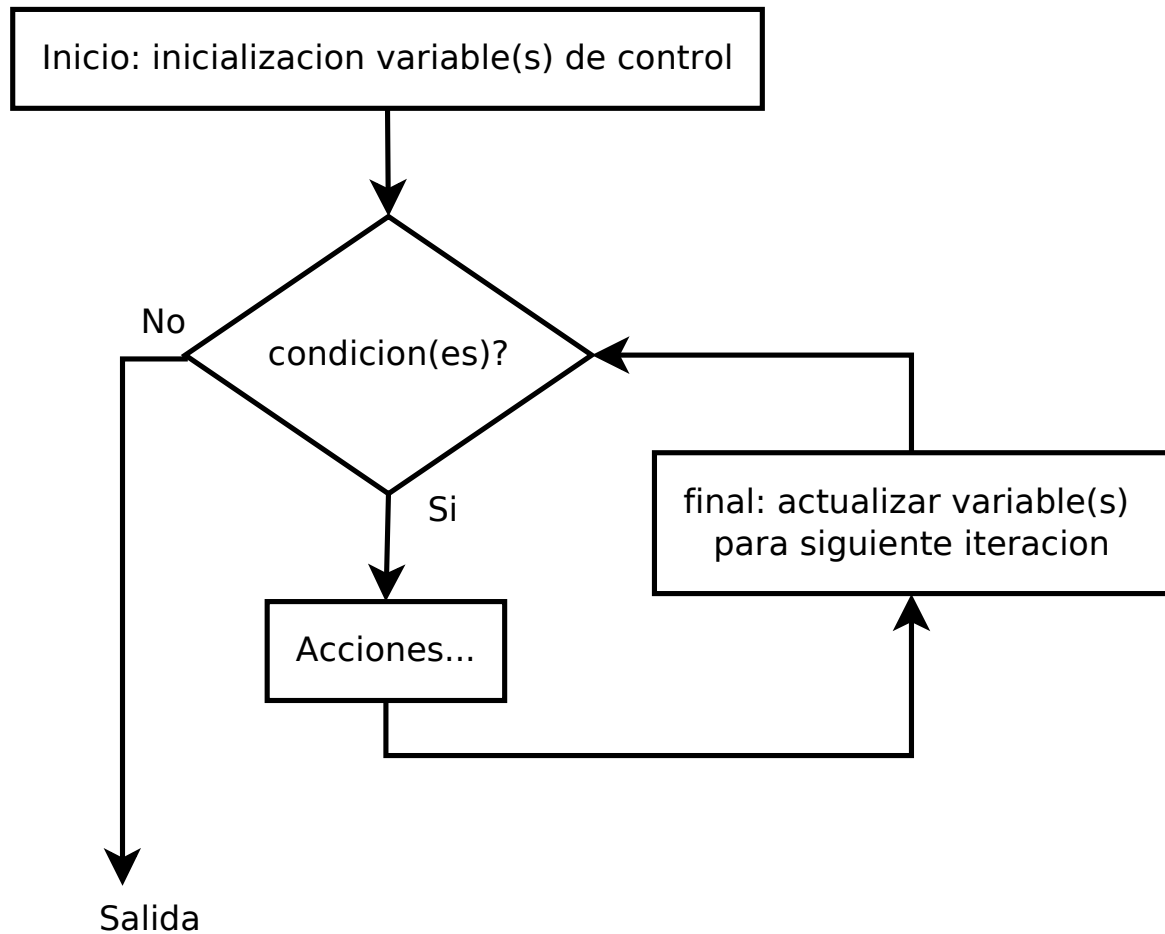


Las cosas_que_tengo_que_hacer siempre se ejecutarán al menos 1 vez



```
Bucle for: for(inicio; condicione(s) de ejecucion; final){
    acciones...
}
```

- inicio: se ejecuta antes de iniciar el bucle.
- condicion de ejecucion: se comprueba al inicio de cada iteracion
- final: se ejecuta al final de cada iteracion



```

switch (var) {
  case op1:
    comando1;
    break;
  case op2:
    comando2;
  case op3:
    comando3;
    break;
  default:
    comando4;
}
comando5;
....

```

