

Programació 2.

Grau d'Enginyeria Informàtica. Facultat de Matemàtiques i Informàtica. UB
Curs 2018-2019.

CRITERIS D'AVALUACIÓ DE L'ASSIGNATURA

1. Avaluació continuada

L'avaluació d'aquesta assignatura es farà a partir de:

- La realització de dos exàmens parcials de contingut teòric.
- Els lliuraments del projecte de pràctiques.
- La realització de dues proves de validació individuals de les pràctiques.

La nota final de l'assignatura es calcula de la manera següent:

$$\text{Nota_Final} = 0.5 * \text{Prac} + 0.5 * \text{Teo},$$

On:

- **Prac** és la nota de 4 lliuraments de pràctiques i 2 proves curtes
- **Teo** és calcula a partir de les notes dels 2 exàmens parcials teòrics, **Parcial1** i **Parcial2**, on s'inclouen conceptes teòrics i treballats a classe de teoria i problemes: **Teo = 0,4*Parcial1 + 0,6 Parcial2**.

Per poder fer el càlcul de la nota final és condició imprescindible que l'estudiant obtingui: **Prac ≥ 4.0, Parcial1 ≥ 4.0 i Parcial2 ≥ 4.0**.

Qualsevol intent de frau realitzat durant el curs comporta l'aplicació de la normativa acadèmica general de la UB i l'inici d'un procés disciplinari.

2. Avaluació única

Per poder acollir-se a l'avaluació única, l'alumnat ho ha de fer constar per escrit a la secretaria de Matemàtiques dins del termini previst per la facultat.

L'estudiant **ha de fer els lliuraments de pràctiques** en els mateixos terminis que s'estableixen en l'avaluació continuada i ha de passar un examen final de teoria i un examen final de pràctiques.

La nota final de l'assignatura es calcula de la manera següent:

$$\text{Nota_Final} = 0.5 * \text{Prac} + 0.5 * \text{Teo}$$

On:

- **Prac** és la nota de pràctiques (veure pàgina següent).
- **Teo** és la nota de l'examen final de teoria, i problemes.

Per poder fer el càlcul de la Nota_Final és condició imprescindible que l'estudiant obtingui: **Prac ≥ 4.0 i Teo ≥ 4.0**

Qualsevol intent de frau realitzat durant el curs comporta l'aplicació de la normativa acadèmica general de la UB i l'inici d'un procés disciplinari.

Programació 2.

Grau d'Enginyeria Informàtica. Facultat de Matemàtiques i Informàtica. UB
Curs 2018-2019.

CRITERIS PER A LES PRÀCTIQUES

Es realitzaran 4 lliuraments i 2 exàmens de pràctiques. La nota final de pràctiques es calcularà de la següent manera:

$$\text{Prac} = 0.6 * \text{Nota_Lliuraments} + 0.4 * \text{Nota_Examens},$$

A on **Nota_Lliuraments** i **Nota_Examens** seran:

$$\text{Nota_Lliuraments} = 0.25 * \text{Nota_Lliu1} + 0.25 * \text{Nota_Lliu2} + 0.25 * \text{Nota_Lliu3} + 0.25 * \text{Nota_Lliu4},$$

$$\text{Nota_Examens} = 0.5 * \text{Nota_Examen1} + 0.5 * \text{Nota_Examen2}.$$

Nota_Lliu1, **Nota_Lliu2**, **Nota_Lliu3** i **Nota_Lliu4** són les notes dels lliuraments de pràctiques i **Nota_Examen1**, **Nota_Examen2** són les notes de les proves de validació de pràctiques.

El primer examen de pràctiques avaluarà els continguts corresponents als lliuraments 1 i 2 i el segon els continguts corresponents als lliuraments 3 i 4.

Per aprovar les pràctiques és requisit indispensable:

- Tenir un mínim de 3 dels 4 lliuraments com a “Aptes” (Veure Normativa de les pràctiques).
- Tenir notes de les proves de pràctiques **Nota_Examen1 ≥ 4** i **Nota_Examen2 ≥ 4**.
- Tenir una nota final **Prac ≥ 4**.

Recuperacions:

Per recuperar un lliurament que hagi estat considerat “No Apte” o amb nota inferior a 5, cal tornar a lliurar tot el material demanat. Un lliurament recuperat pot obtenir una qualificació màxima de 8.

Avaluació única:

En el cas d'**avaluació única**, es farà un lliurament presencial de les pràctiques, en el termini establert, i la nota final de pràctiques es calcularà de la següent manera:

$$\text{Prac} = 0.3 * \text{Nota_Lliuraments} + 0.3 * \text{Nota_Preguntes} + 0.4 * \text{Nota_Examen},$$

A on:

$$\text{Nota_Lliuraments} = 0.25 * \text{Nota_Lliu1} + 0.25 * \text{Nota_Lliu2} + 0.25 * \text{Nota_Lliu3} + 0.25 * \text{Nota_Lliu4},$$

Nota_Examen és la nota de l'examen final de pràctiques

Nota_Preguntes és la nota de les preguntes realitzades en el lliurament presencial.