

NORMATIVA DE PRÀCTIQUES

1. Criteris: Lliurament de pràctiques

Per a que un lliurament sigui acceptat, és necessari que es compleixin els següents requeriments:

- a. El lliurament (tant el codi com la documentació que s'hagi demanat) es realitza dins el termini indicat i en el format especificat.
- b. La documentació conté tots els punts demanats en l'enunciat.
- c. El codi lliurat compila correctament.
- d. El programa lliurat obté els resultats demanats en l'enunciat.

Si algun dels punts anteriors no es compleix, l'alumne obtindrà la qualificació de "**No Apte**" per al lliurament en qüestió. En cas que el lliurament compleixi els punts anteriors, serà acceptat i es procedirà a la seva correcció, tenint en compte els següents criteris:

Codi:

- a. Seguiment de la guia d'estil de programació proposada per SUN (disponible al campus virtual).
- b. Qualitat del codi:
 - Claredat en el codi
 - Modularitat
 - Reutilització de codi
- c. Utilització dels conceptes teòrics i pràctics corresponents a cada lliurament.
- d. Correcta utilització dels comentaris necessaris per a la generació automàtica de documentació del codi (JavaDoc), a més a més dels comentaris que facilitin el seguiment del codi.

Documentació:

- a. Quan es requereixi el lliurament d'una memòria, cal tenir en compte que és un document formal i tècnic. Totes les memòries han de tenir com a mínim els següents punts:
 - Portada amb el nom de l'alumne, assignatura, data lliurament i títol de la pràctica.
 - Índex amb els diferents apartats en que es divideix la pràctica, entre ells, hi ha de constar:
 - Introducció: Quin és l'objectiu de la pràctica i quins temes s'hi tracten.
 - Anàlisi: Explicar com es vol arribar als objectius, quins mòduls calen, amb una anàlisi funcional (quina és la seva funcionalitat) de cadascun dels mòduls que es preveu que es necessitaran. Aquest apartat s'hauria de fer abans de començar a escriure cap línia de codi.

Programació 2. Normativa de les pràctiques

Grau d'Enginyeria Informàtica. Facultat de Matemàtiques. UB

- Desenvolupament: En aquest apartat cal descriure què s'ha fet, a nivell tècnic. Tot i que en aquest apartat hi pot haver part de codi per ajudar a explicar què s'ha fet, no ha de contenir tot el codi escrit, simplement una explicació dels mètodes definits, problemes trobats i solucions proposades.
 - Resposta a les preguntes plantejades en cada enunciat
 - Resultats: Resultats obtinguts, amb una descripció de totes les proves que s'han realitzat, i si han estat superades o no. Per a cada prova cal indicar quin és el seu objectiu, i en cas de que no s'hagi obtingut el resultat esperat, indicar quins han estat els motius i si s'ha fet alguna modificació en el programa per a corregir l'error.
-
- La memòria ha d'estar correctament escrita. Utilitzeu correctors ortogràfics i torneu a llegir el que heu escrit abans de fer el lliurament.
 - La inclusió d'imatges i esquemes no és obligatòria a menys que es demani específicament, però en alguns casos ajuda a explicar els conceptes.
 - La memòria no ha de contenir un llistat amb el codi.

NOTA: En cas de detectar pràctiques copiades, les diferents persones afectades (qui copia i qui és copiat), quedaran suspesos automàticament de l'avaluació continuada, independentment de les notes obtingudes en altres lliuraments previs.

Tots els lliuraments es faran mitjançant el Campus Virtual (campusvirtual.ub.edu).