### GRAU D'ENGINYERIA INFORMÀTICA

# **PROGRAMACIÓ II**

# Presentació de l'assignatura

12 Febrer 2018

Sergio Sayago (basat en material de Laura Igual)

Departament de Matemàtiques i Informàtica

Facultat de Matemàtiques i Informàtica

Universitat de Barcelona

# Objectius

#### Objectiu 1

 Conèixer el paradigma de la programació orientada a objectes (i a esdeveniments)

### Objectiu 2

 Saber dissenyar i modelar un problema segons el paradigma de la programació orientada a objectes

### Objectiu 3

 Aprendre a programar en un llenguatge de programació orientat a objectes (Java)

# Organització de l'assignatura

#### Classes teòriques:

 Classes magistrals per a la introducció de conceptes teòrics de l'assignatura (amb exercicis)

#### Classes pràctiques:

 Classes realitzades en laboratoris d'ordinadors, en les quals es posaran en pràctica els coneixements adquirits a les classes de teoria

#### • Classes de problemes:

 Classes en les quals es resoldran problemes que tractaran els aspectes teòrics i pràctics

#### Material:

 Al campus virtual: transparències, enllaços, referències bibliogràfiques i codis font.

### Temari Teoria

- Tres blocs:
  - 1. Concepte de mòdul i abstracció de dades
  - 2. Programació orientada a objectes
  - 3. Programació orientada a esdeveniments

# Pràctiques

- Realització d'un projecte que consistirà una aplicació de reproducció de fitxers multimèdia.
- Desenvolupament en parelles (pair programming)
- Llenguatge de programació: Java.
- Entorn de programació: Netbeans

## Avaluació continuada

• La realització de dos exàmens parcials de contingut teòric

• Els lliuraments del projecte de pràctiques

 La realització de dues proves de validació individuals de les pràctiques

## ...avaluació continuada

Nota\_Final = 0.5 \**Prac* + 0.5 \**Teo* 

On:

- *Prac* és la nota de 4 lliuraments de pràctiques i 2 proves curtes
- *Teo* = 0,4\*Parcial1 + 0,6 Parcial2
- Amb:
  - *Prac* ≥ 4.0 i
  - Parcial1 ≥ 4.0 i
  - Parcial2 ≥ 4.0

## ...avaluació continuada (pràctiques)

**Prac** = 0.6\***Nota\_Lliuraments** + 0.4\***Nota\_Exàmens** 

```
Nota_Lliuraments = 0.25*Nota_Lliu1 + 0.25*Nota_Lliu2 + 0.25*Nota_Lliu3 + 0.25*Nota_Lliu4

Nota_Exàmens = 0.5 * Nota Examen1+ 0.5* Nota Examen2
```

#### **IMPORTANT:**

- Tenir un mínim de 3 dels 4 lliuraments com a "Aptes"
- Tenir notes de les proves de pràctiques Nota\_Examen1 ≥ 4 i
   Nota\_Examen2 ≥ 4.
- Tenir una nota final **Prac ≥ 4**.

## Avaluació única

- S'ha de fer constar per escrit a la secretaria de Matemàtiques.
  - Nota\_Final = 0.5 \* Prac + 0.5 \* Teo
    On:
    - *Prac* és la nota dels lliuraments de pràctiques i la nota d'un examen final de pràctiques.
    - *Teo* és la nota de l'examen final.
- Amb: *Prac* ≥ 4.0 i *Teo* ≥ 4.0
- Lliuraments de pràctiques en el termini establert i de forma presencial.

# ...avaluació única (pràctiques)

- Es farà un lliurament presencial de les pràctiques, en el termini establert, i la nota final de pràctiques es calcularà de la següent manera:
- Prac = 0.3\*Nota\_Lliuraments + 0.3\*Nota\_Preguntes + 0.4\*Nota\_Examen
  - Nota\_Lliuraments = 0.25\*Nota\_Lliu1 + 0.25\*Nota\_Lliu2 + 0.25\*Nota\_Lliu3 + 0.25\*Nota\_Lliu4
  - Nota\_Preguntes és la nota de les preguntes realitzades en el lliurament presencial
  - Nota\_Examen és la nota de l'examen final de pràctiques

# Avaluació Pràctiques

- Per a que un lliurament sigui "Apte", és necessari que es compleixin els següents requeriments:
  - El lliurament (tant el codi com la documentació que s'hagi demanat) es realitza dins el termini indicat i en el format especificat.
  - La documentació conté tots els punts demanats en l'enunciat.
  - El codi lliurat compila correctament.
  - El programa lliurat obté els resultats demanats en l'enunciat.
- En cas contrari, lliurament "No Apte"
- Criteris d'avaluació: a la Normativa de les pràctiques

## Reavaluació

Si l'estudiant no aprova segons el model d'avaluació continuada

- Si la nota final obtinguda és com a **mínim 2,5** 
  - L'estudiant tindrà dret a reavaluació (Examen final únic que constarà d'una part teòrica i una part pràctica amb l'ordinador)
- Es podrà fer també **per pujar nota** si els alumnes estan aprovats, **però anul·la la nota anterior**

## Exàmens

- Consulteu els detalls a: mat.ub.edu
- Examen 1er Parcial: 27 de Març 2018, 15h-18h.
- Examen 2on Parcial / Final: 17 de Juny 2018, 15h-21h.
- Reavaluació: 2 de Juliol 2018, 15h-21h.

## **Professors**

### • Teoria (i coordinació):

Sergio Sayago (sergiosayago@ub.edu)

#### Problemes

- Grup AB (Sergio Sayago)
- Grup CD (Albert Companys)
- Grup EF (Natalia Conesa)

### Pràctiques:

- Grup A, C, E (Josep Vañós)
- Grup B (Ángel Bergantiños)
- Grup D (Carmen Zambrana)
- Grup F (Natalia Conesa)

# Bibliografia bàsica

- Bertrand Meyer. Construcción de software orientado a objetos, Prentice Hall, 1998.
- Bert Bates, Kathy Sierra. Head First Java.
   O'Reilly Media, 2005.
- David M. Arnow, Gerald Weiss Introducción a la programación con JAVA, Addison-Wesley, 2000.
- Eckel, B., *Thinking in JAVA*, Prentice Hall, 2000.