Universidad de Barcelona

Arthur Font
Cristian Rodríguez
Victor Llinares

Proyecto de Prácticas Disseny de Software

Práctica 1 - 31/10/2019

Barcelona 2019

<u>Index</u>

- 1. Introducción
- 2. Análisis
- 3. Desarrollo
- 4. Respuestas
- 5. Resultados

1. Introducción

El objetivo de la práctica es especificar una plataforma donde se pueden registrar usuarios y pueden ver series. Esta plataforma tambien sugiere series conforme los gustos, permite guardar las series ya vistas, permite guardar series que el usuario quiera ver, y más funciones para facilitar la consumición de series para el usuario.

2. Diagramas

Descripción: UC 1 – Registrarse

Actores: Una persona

Precondiciones: UC 1 – Que no se haya registrado previamente

Postcondiciones: UC 1 – Crear un usuario y hacer Login con él

Flujo básico:

- 1. La persona clica en el botón de registrarse
- 2. El sistema pide los datos necesarios para el registro del cliente
- 3. La persona entra los datos necesarios para el registro
- 4. Se crea un usuario con el nombre que el cliente elija y un avatar
- 5. El sistema da la opción de añadir más usuarios.

- 4a. El sistema comprueba si la cuenta ya está registrada, el sistema muestra un mensaje de error.
 - 6a. El cliente elige añadir un usuario nuevo.
 - 6b. El sistema da la opción de añadir un usuario nuevo. (UC1.1)

Descripción: UC 1.1 – Registrar usuarios

Actores: Un cliente

Precondiciones: UC 1.1 – Que se haya registrado previamente

Postcondiciones: UC 1.1 – Usuario creado

Flujo básico:

1. La persona selecciona el nombre y el icono para su usuario

2. El sistema crea un usuario según el nombre y icono anterior

Flujo alternativo:

3a. El sistema comprueba si hay menos de 5 usuarios y si los hay da la opción de crear otro usuario

Descripción: UC 2 - Log in

Actores: El cliente

Precondiciones: UC 2 – Que se haya registrado previamente

Postcondiciones: UC 2 – Comprobar los datos y proceder a partir de si son correctos

Flujo básico:

- 1. El sistema pide el nombre y la clave de entrada del cliente
- 2. El usuario entra el nombre y la clave
- 3. El sistema da acceso a la cuenta. (UC 2.1)

Flujo alternativo:

3a. El usuario entra un nombre que no existe, muestra un mensaje conforme no existe un usuario con ese nombre. Vuelve al paso 2.

3b. El usuario entra mal la clave, muestra un mensaje de error y entonces repite desde el paso 2.

Descripción: UC 2.1 – Log in como usuario

Actores: El usuario

Precondiciones: UC 2 – Que se haya registrado previamente y haya intentado hacer el

Log in

Postcondiciones: UC 2 – Entrar a UBFlix como el usuario

Flujo básico:

1. El sistema da acceso a la cuenta y muestra la página de início.

Descripción: UC 3 – Listar catálogo series

Actores: Cliente

Precondiciones: Estar registrado en la UBFlix

Postcondiciones: Se muestra el catálogo de series

Flujo básico:

1. El cliente entra en el catálogo

2. El sistema muestra todo el catálogo alfabéticamente

- 2a. No hay series en el catálogo, luego el sistema enseña un mensaje de error.
- 3a. El cliente elige el filtro de WatchedList (UC 3.1)
- 3b. El sistema muestra el catálogo filtrado por WatchedList. Vuelve al paso 3
- 3a. El cliente elige el filtro de ContinueWatching (UC 3.2)
- 3b. El sistema muestra el catálogo filtrado por ContinueWatching. Vuelve al paso 3
- 3a. El cliente elige el filtro de MyList (UC 3.3)
- 3b. El sistema muestra el catálogo filtrado por MyList. Vuelve al paso 3
- 3a. El cliente elige el filtro de TopPicksForYou (UC 3.4)
- 3b. El sistema muestra el catálogo filtrado por TopPicksForYou. Vuelve al paso 3
- 3a. El cliente elige una serie
- 3b. El sistema muestra la serie (UC4)

Descripción: UC 3.1 – Listar WatchedList

Actores: El cliente

Precondiciones: Estar registrado

Postcondiciones: Se muestra la WatchedList

Flujo básico:

- 1. El cliente elige el filtro de WatchedList
- 2. El sistema muestra el catálogo filtrado por WatchedList

Flujo alternativo:

- 3a. El cliente elimina un episodio/serie de la WatchedList
- 3b. El sistema actualiza la lista y vuelve al paso 2
- 3a. El cliente elige una serie
- 3b. El sistema muestra la serie (UC4)

Descripción: UC 3.2 – Listar ContinueWatching

Actores: El cliente

Precondiciones: Estar registrado

Postcondiciones: Se muestra la lista ContinueWatching

Flujo básico:

- 1. El cliente elige el filtro de ContinueWatching
- 2. El sistema muestra el catálogo filtrado por ContinueWatching

Descripción: UC 3.3 Listar MyList

Actores: El cliente

Precondiciones: Estar registrado

Postcondiciones: Se muestra la lista MyList

Flujo básico:

1. El cliente elige el filtro de MyList

2. El sistema muestra el catálogo filtrado por MyList

Flujo alternativo:

3a. El cliente borra una serie de la lista.

3b. El sistema actualiza la lista y vuelve al paso 2

Descripción: UC 3.4 TopPicksForYou

Actores: El cliente

Precondiciones: Estar registrado

Postcondiciones: Se muestra la lista TopPicksForYou

Flujo básico:

1. El cliente elige el filtro de TopPicksForYou

2. El sistema muestra una lista de series en función de los géneros que el usuario más visita, en función de las visitas y en función de las valoraciones

Descripción: UC 4 – Listar detalladamente una serie

Actores: El cliente

Precondiciones: Estar registrado y estar en un catálogo

Postcondiciones: Se muestra la lista detallada de una serie

Flujo básico:

- 1. El sistema muestra la información detallada de la serie
- 2. El cliente elige la temporada
- 3. El sistema muestra la lista de los episodios.
- 4. El cliente elige un episodio
- 5. El sistema se dirige al paso (UC6 Visualizar un episodio)

Flujo alternativo:

- 2a. El cliente sale de la serie y el sistema le devuelve al catálogo (UC3)
- 2a El cliente añade una serie a la WatchedList que ya ha visto en otra plataforma.
- 4a. El cliente decide no ver la temporada y vuelve al paso 1

Finalización:

Descripción : UC 5 – Añadir episodios a My List
Actores: El usuario
Precondiciones: UC 5 – Que el usuario haya hecho Login
Postcondiciones: UC 5 – El episodio se añade a MyList
Flujo básico:
1. El usuario clica en "Añadir episodio a My List"
2. El sistema añade el episodio
Flujo alternativo:
2a. El episodio ya estaba previamente en My List y por tanto se muestra un mensaje de error.
Finalización:

Descripción: UC 6 – Visualizar un episodio del UBFlix

Actores: Usuario

Precondiciones: El usuario tiene que estar registrado en el sistema UBFlix.

Postcondiciones: El episodio se añade a la lista "WatchedList" o "ContinueWatching"

Flujo básico:

- 1. El usuario selecciona un episodio.
- 2. El sistema muestra la información del episodio:
 - a) Nombre;
 - b) Data y hora de la primera emisión;
 - c) Duración;
 - d) Idioma original;
 - e) Descripción;
 - f) Valoración;
 - g) Enlace de la visualización.
- 3. El usuario pulsa en el enlace de visualización para ver el episodio.
- 4. El sistema reproduce el episodio.
- 5. Al finalizar la reproducción, el sistema actualiza la lista "WatchedList" y reproduce el siguiente episodio

Flujo alternativo:

1a. El usuario vuelve a los detalles de la serie.

UC4 Listar Detalles Serie

3a. El usuario valora el episodio.

UC7 Valorar Episodio

- 5a. El usuario sale de la reproducción antes de que la serie acabe.
- 5b. El sistema actualiza la lista "ContinueWatching" y vuelve al paso 2.

Finalización:

- El sistema debe suportar la visualización del episodio.

Descripción: UC 7 – Valorar un episodio del UBFlix

Actores: Usuario

Precondiciones: El usuario ha de tener visto el episodio previamente.

Postcondiciones: La valoración del episodio se actualiza.

Flujo básico:

1. El usuario valora de 1 a 5 cinco estrellas.

UC7.2 Valorar con Estrellas

2. El sistema guarda y actualiza la valoración del episodio.

Flujo alternativo:

UC7.1 Valorar con Thumb

1a. El usuario valora con el Thumb (pulsa la "mano arriba" o "mano abajo").

Finalización:

 El sistema ha de ser compatible con la codificación que enseña el Emoji y las estrellas.

Descripción: UC 7.1 – Valorar un episodio con Thumb

Actores: Usuario

Precondiciones: El usuario ha de tener visto el episodio previamente

Postcondiciones: La valoración del episodio se actualiza

Flujo básico:

- 1. El usuario valora con el Thumb (pulsa la "mano arriba" o "mano abajo").
- 2. El sistema guarda y actualiza la valoración del episodio.

Flujo alternativo:

Finalización:

- El sistema ha de ser compatible con la codificación que enseña el Emoji.

Descripción: UC 7.2 – Valorar un episodio con Estrellas

Actores: Usuario

Precondiciones: El usuario ha de tener visto el episodio previamente

Postcondiciones: La valoración del episodio se actualiza

Flujo básico:

- 1. El usuario valora de 1 a 5 cinco estrellas.
- 2. El sistema guarda y actualiza la valoración del episodio.

Flujo alternativo:

Finalización:

- El sistema ha de ser compatible con la codificación que enseña las estrellas.

Descripción: UC 9 – Ver perfil

Actores: El usuario

Precondiciones: UC 9 – Que el usuario haya hecho Log in

Postcondiciones: UC 9 – Muestra el perfil

Flujo básico:

1. El usuario clica en ver perfil

2. El sistema muestra la información perfil

Flujo alternativo:

3a. El usuario hace las modificaciones pertinentes en su perfil

3b. El sistema actualiza los datos del perfil

Descripción: UC 9.1 – Modificar perfil

Actores: El usuario

Precondiciones: UC 9 – Que el usuario haya hecho Login

Postcondiciones: UC 9 – Perfil modificado

Flujo básico:

1. El usuario clica en ver perfil

2. El sistema muestra la información perfil

3. El usuario modifica la información del perfil

4. El sistema guarda las modificaciones

Flujo alternativo:

3a. Si el usuario no modifica nada, el sistema no guarda las modificaciones

3. Observaciones

Hemos discutido las ideas y el diseño más general en grupo y nos hemos dividido los casos de uso y las userStories para hacerlas cada uno por su cuenta. Una vez hemos tenido acabado el proyecto hemos revisado todos juntos el trabajo realizado, mejorando, modificando y dándole los últimos toques para dejar finalizado el proyecto.

Al realizar los UC's, decidimos hacer los siguientes cambios:

UC6. Visualizar Episodio <----- extend ----- UC4 Detalles Serie

UC7. Valorar Episodio ------ include -----> UC7.2 Valorar con Estrellas

4. Conclusiones

Realizar este trabajo nos da la idea de como diseñar un problema, en este caso, la plataforma para visualizar series, para tenerlo todo más estructurado.

Y así poder dividir el trabajo en problemas menores, tener menos fallos de compatibilidad entre las partes de código realizado por las diferentes partes del grupo y en general conseguir una plataforma más sólida, clara y eficaz.