

Entrega Sección a 6, 7 y 8 de COW

Apartado 1

Basándose en la estructura de la pagina web creada la sesión anterior (cliente=HTML + CSS; Servidor = PHP), añadir las funcionalidades al cliente utilizando Java Script, jQuery y JQwidgets.

OBJETIVO = APRENDER EL USO DE LAS LIBRERIAS JQUERY y JQUERYUI.

En particular:

1. añadir botones, formularios, y control de eventos utilizando las librerías jQuery para (en lugar que Prototype).
2. Interactuar con los elementos del DOM (como explicado en las transparencias de teoría),
 - a. navegar en los elementos con selecciones (múltiples) y filtros
 - b. añadir, eliminar elementos del DOM
3. comunicación Cliente / Servidor usando Ajax (auto-completamiento, impresión datos de una tabla), usando jQuery
4. Efectos visuales usando JQueryUI

Apartado 2

Basándose en la estructura de la pagina web creada la sesión anterior (cliente=HTML + CSS + JS; Servidor = Php),

OBJETIVO = Implementar una transferencia de datos DESDE el servidor HACIA el cliente usando JSON
en particular:

1. Usar como protocolo de comunicación JSON
2. En el servidor, usando PHP, recuperar múltiples variables desde distintas columna de una tabla
 - a. Elegir los datos que puedan ser útiles para el proyecto (por ejemplo, name, email y password desde simpson o por ejemplo: name, country_code, district desde world)
3. Codificar oportunamente en un JSON los datos obtenidos desde la query sql
4. en el cliente, usando JavaScript implementar un parser, que permita crear un objeto JSON a partir de una estructura JSON
5. en el cliente, usando JavaScript modificar el DOM de forma dinámica, creando una tabla que recoja los datos del JSON creado.
6. Implementar una conexión Ajax entre servidor y cliente

Apartado 3

OBJETIVO = Implementar una transferencia de datos DESDE el servidor HACIA el cliente usando XML

En particular:

1. Usar como protocolo de comunicación XML
2. En el servidor, usando PHP, recuperar múltiples variables desde distintas columna de una tabla
 - a. Elegir los datos (DISTINTOS CON RESPECTO AL APARTADO 2) que puedan ser útiles para el proyecto (por ejemplo, name, email y password desde simpson o por ejemplo: name, country_code, district desde world)
3. Codificar oportunamente en un XML los datos obtenidos desde la query sql Y GRABARLO EN EL SERVIDOR
4. en el cliente, usando JavaScript implementar un parser, recuperar el fichero XML
5. en el cliente, usando JavaScript modificar el DOM de forma dinámica, creando una tabla que recoja los datos del XML creado.
6. Implementar una conexión Ajax entre servidor y cliente

Integrar los elementos definidos anteriormente en la página web anteriormente desarrollada.

El contenido de la página es libre y no será valorado. La nota de la entrega depende de la complejidad de las funcionalidades implementadas del sitio. No se permite utilizar un template descargado por internet, y el estudiante deberá codificar manualmente usando un editor de texto (por ejemplo notepad++).

Se tendrá que entregar una memoria de máximo 5 páginas en PDF (o equivalente) y el código. La memoria tiene que describir la estructura del sitio web, y si oportuno explicar parte de código (solo las líneas relevantes) que ilustren funcionalidades.