

# Entrega Sección 4 y 5 de COW

---

## Apartado 1 - Sección 4

Basándose en la estructura de la pagina web creada la sesión anterior (cliente=HTML + CSS; Servidor = Php), añadir las funcionalidades al cliente utilizando Java Script, Prototype y Scriptaculus.

En particular:

1. Añadir botones, eventos, (por ejemplo control del datos introducidos por el formulario (REGEXP) en el cliente).
2. Separar el código de forma no obstructiva, y en capas (layers).
3. Utilizar las librerías prototype, para eventos (no bajar el .js sino enlazar los ficheros disponibles en la web).
4. desarrollar solo la pagina del cliente.
5. Implementar interacciones con los elementos del DOM, y efectos usando scriptaculus

Integrar los elementos definidos anteriormente en la página de reserva de hoteles.

## Apartado 2 - Sección 5

Modificar el sitio web creado anteriormente utilizando la tecnología Ajax.

1. Implementar comunicación Cliente / Servidor usando Ajax
  - a. Por ejemplo, implementar la funcionalidad auto-completar para que aparezca automáticamente la ciudad del hotel tecleando las iniciales
  - b. Otra opción es de visualizar la reserva del hotel y el resultado de la reserva se visualicen en la misma página.
  - c. elaborar los ejemplos propuestos en clase de teoría, adaptarlos a vuestra web

El contenido de la página es libre y no será valorado. La nota de la entrega depende de la complejidad de las funcionalidades implementadas del sitio. No se permite utilizar un template descargado por internet, y el estudiante deberá codificar manualmente usando un editor de texto (por ejemplo notepad++).

Se tendrá que entregar una memoria de máximo 5 páginas en PDF (o equivalente) y el código.

Separar claramente el apartado 1 del apartado 2.

La memoria tiene que describir la estructura del sitio web, y si oportuno explicar parte de código (solo las líneas relevantes) que ilustren funcionalidades.