

Programación por la web

Balocco Simone
Primavera 2022





Horarios de clase:

- Sesión TEORIA COW lunes 17:00 - 19:00

Simone Balocco . <simone.balocco@ub.edu>

- Sesión PRACTICA COW lunes 15:00 - 17:00

Ricardo Jorge Rodrigues Sepúlveda Marques
<ricardo.marques@ub.edu>



Tecnologías

- Repaso rápido HTML CSS, Bootstrap
- Backend
 - PHP
 - Mysql
- FrontEnd
 - JavaScript – Ajax
 - HTML5
- Introducción Laravel

A quien va dirigido COW



- La asignatura COW está diseñada para alumnos con conocimientos previos básicos, iniciales, o nulos de tecnologías web
- La asignatura NO SE ACONSEJA a estudiantes que tienen conocimientos avanzados de web
 - Para ellos se ofrece la posibilidad de supervisar un TFG en el ámbito de tecnologías web
 - En caso que un estudiante decida de cambiar la asignatura, es posible elegir otra optativa en las primeras semanas de clase sin perder el dinero de la matrícula. La plazas libres serán asignadas a otros alumnos que no hayan podido matricularse a causa del número limitado de plazas.

ERRORES COMUNES



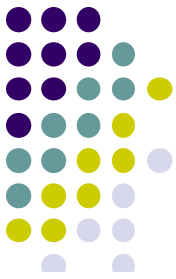
- Las sesiones de practica se basan en un enunciado que tiene como objetivo practicar los conceptos teóricos explicados en clase.
- Por lo tanto, en las practicas se evaluará el uso correcto de las tecnologías explicadas en clase en el contexto del enunciado, NO se valoraran conocimientos PREVIOS del estudiante.
- Un error común es realizar la practica usando tecnologías diferentes de las explicadas en clase (que el alumno ya conoce).

Ejemplo:

el enunciado indica de añadir un botón a la pagina web usando la librería de JS prototype, siguiendo el ejemplo propuesto en clase.

La practica será valorada con un 0 en el caso que se añada un botón utilizando otra librería de JS (jQuery u otras)

Ejemplo proyecto



Sign in

Usuario:

Clave:

login

Elija sus vacaciones

Lugares

Salida (Departure):

Destino (Arrival):

Fechas

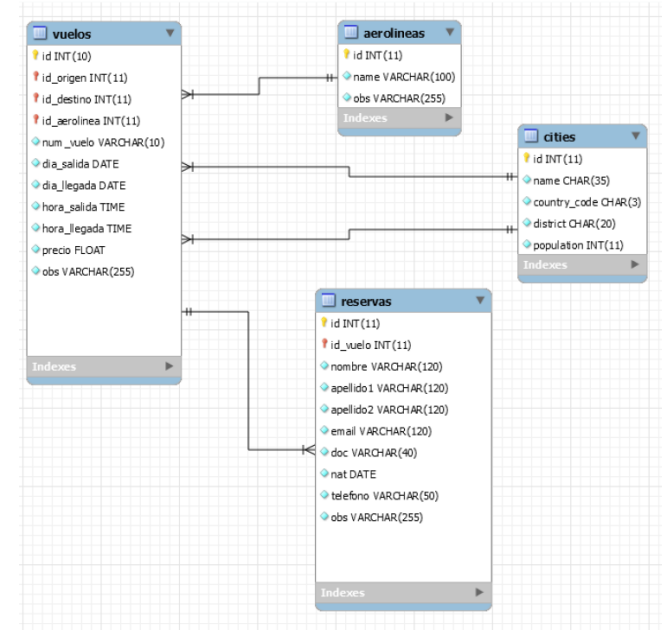
Ida y Vuelta

Ida:
04/07/2018

Busquedas

WIKIPEDIA
La enciclopedia libre

Google



Ofertas de Vuelos

Vuelos disponibles, pero por poco tiempo **no pierda su oportunidad**

Vuelo	Departure	Destination	Día Departure	Hora Departure	Día Destination	Hora Destination	Aerolinea	Precio		
IBR3452	Aba	Aalborg	2018-07-04	23:59:00:00 h	2018-07-06	00:58:00 h	Iberia	109.95 Euros	Detalles	Reserva
IBR3453	Aalborg	Aba	2018-07-14	10:35:00:00 h	2018-07-15	05:45:00 h	Iberia	255.95 Euros	Detalles	Reserva
RYN8976	Abakan	Aachen	2018-07-21	12:00:00:00 h	2018-07-21	23:45:00 h	Ryanair	255.95 Euros	Detalles	Reserva
QTR4567	Aachen	Abakan	2018-07-20	22:00:00:00 h	2018-07-21	23:00:00 h	QatarAir	265.85 Euros	Detalles	Reserva
VLG9876	Abakan	Aalborg	2018-07-21	08:15:00:00 h	2018-07-22	12:30:00 h	Vueling	359.65 Euros	Detalles	Reserva
EMI5436	Aalborg	Aba	2018-07-14	10:00:00:00 h	2018-07-16	17:35:00 h	Emirates	495.65 Euros	Detalles	Reserva
QAT8765	Iquique	Mazar-e-Sharif	2018-07-27	07:00:00:00 h	2018-08-01	08:00:00 h	QatarAir	1045.78 Euros	Detalles	Reserva



Evaluación

- Evaluación continuada:
 - **ENTREGAS:**
 - Practicas **INDIVIDUALES** CADA DOS SEMANAS sobre los conceptos explicados en clase de teoría
 - Cada entrega está relacionada con la anterior, por lo tanto se construirán progresivamente los apartados de una pagina web (PROYECTO) a lo largo del curso
 - **EI PROYECTO** de pagina web se presentará (y será evaluado) de forma oral
 - Cuando? Abril-Mayo
Presentación de 10 min (10 personas cada semana repartidas en 3 grupos)
 - **EXAMEN** de programación web
 - Cuando? Al final del curso en el horario de practicas)
 - Se pueden usar transparencias de teoría



Evaluación continuada

- Entrega, Proyecto, Examen
 - Se aprueba evaluación continuada **SOLO SI** se entregan todas las practicas y se presentan los proyectos (P1, P2)
 - Las entregas bi-semanales **son obligatorias y evaluadas**, la nota de las entregas tendrá influencia en la nota del proyecto.

la nota final se calcula:

$$\frac{(\text{Entregas} + \text{Proyecto})}{2} + \frac{\text{Examen}}{2}$$

- **SI** no se aprueba con evaluación continuada
 - Exámenes de junio (y re-evaluación si nota >3.5)
 - evaluación de todo el temario
 - Programar un sitio web con editor de texto, Sin documentos y sin internet



Evaluación única

- La nota de la asignatura corresponde únicamente a la nota del examen (las notas de las entregas/proyecto no se consideraran)



Notas evaluacion practica

Se usará un sistema de notas simplificado para corregir las practicas:

- 10 muy bien
- 8 bien
- 6 suficiente (se podría hacer mucho mejor)
- 4 algo mal (no suficiente)
- 2 muy mal (no suficiente)
- 0 no entregado/copiado



Preguntas frecuentes

Duda:

- “el objetivo es demasiado libre (tengo dudas sobre que tengo que implementar)”.

Respuesta:

- en cada sesión práctica, el objetivo es **adaptar los ejemplos de las transparencias de teoría** al sitio web que se está creando. Cada estudiante es libre de crear un sitio web con contenido distinto. Solo se indica como limitación que la temática sea de “reserva de hoteles” o de “aviones low cost”.
- **El contenido y la apariencia del sitio web no serán valoradas** (es decir que no se valora si el resultado visual del sitio web es bonito o antiestético). Se valorará si se han **implementado y adaptado correctamente ejemplos teóricos**, desde el punto de vista técnico (por ejemplo si la conexión a la base de datos en el servidor funciona y se devuelve correctamente el resultado al cliente por medio de una petición Ajax)



Preguntas frecuentes

Concretamente:

- En cada entrega **se propone, en color rojo, una serie de objetivos obligatorios** que el estudiante tiene que implementar. Obviamente estos objetivos representan los **requerimientos mínimos** para aprobar la práctica. Se espera del estudiante la adaptación de más ejemplos teóricos en su página web, para obtener la nota máxima.
- En el caso que aun el objetivo no sea claro, o que el estudiante necesite ideas sobre que implementar, **el profesor está a disposición en cada sesión practica para proporcionar ideas** y ayudar los alumnos.



Preguntas frecuentes

- En cada sesión se tiene que entregar:
 - El código del sitio web (ficheros html, php, css, js) y bases de datos adicionales (no proporcionadas por el profesor)
 - Un informe detallado que contenga todas las funcionalidades implementadas (no captura de pantalla, ejemplos concretos de como se ha adaptado el código teórico al proyecto)


Campus



-  01_2_Software
-  01_3_Firebug
-  01_5_HTML_CSS_repaso
-  01_4_History

Semana 2





Practica

-  Entrega Tema 1_2 COW
-  Entrega Tema 1_2 COW 01/03
-  data_bases_COW

<http://www.josesupo.com/paleta-de-color-y-conversor-rgb-hexadecimal>

Teoria

TEMA 2

-  02_1_PHP Form
-  02_2_Validacion_form
-  02_3_Gestion_Data_Bases_con_Xampp
-  02_4_Data_Bases

Mejoras con respecto a los años anteriores (basadas en comentarios encuestas)



- Valoración mejorada de las practicas
 - Entregas bi-semanales separadas en apartados semanales
 - Cada entrega analizadas individualmente (no solo en el momento del proyecto)
 - Nota de proyecto ponderada por entregas + presentación
- Se explicará mas en detalle el código en teoría
- Se hará una introducción a un framework PHP (Laravel)
- Ejercicios colaborativos en clase de teoría con “codeshare.io”
- En la transparencias se incluye el código y muchos detalles para que se pueda usar las transparencias como un “libro” de referencia.



Comentarios y sugerencias

- Se ha creado una pagina de encuesta anónima en la cual indicar sus sugerencias **a lo largo del año académico** (y no solo al final del año):
- https://docs.google.com/forms/d/1rXtN-g0QFQuTKpNgNoKsC9hxWlUu4hvXECwWV7PR9Zc/viewform?usp=send_form

Por ejemplo, en 2016 se enviaron 25 sugerencias!

Codeshare.io



fibonacci



tj@codeshare.io

Log Out

```
1 // https://en.wikipedia.org/wiki/
2 // 0
3 // 0 + 1 = 1
4 // 0 + 1 + 2 = 3
5 /*
6  * n - fibonnaci number
7  */
8 function fibonacci (n) {
9   var a = 0; b = 1; f = 1;
10  for (var i = 2; i <= n) {
11
12
13
14
15
16
17
18
```



fibonacci



lee@codeshare.io

Log Out

```
1 // https://en.wikipedia.org/wiki/
2 // 0
3 // 0 + 1 = 1
4 // 0 + 1 + 2 = 3
5 /*
6  * n - fibonnaci number
7  */
8 function fibonacci (n) {
9   var a = 0; b = 1; f = 1;
10  for (var i = 2; i <= n) {
11
12
13
14
15
16
17
18
```

