

Universitat de Barcelona

Computació Orientada al Web

Práctica 1

Arthur Font Gouveia - 20222613

Barcelona

2022

Índice

1. Introducción	3
2. Apartado 1. Implementación con HTML + CSS	3
3. Apartado 2. Implementación con HTML + CSS utilizando Bootstrap	4

1. Introducción

El objetivo de esta práctica fue crear una página web codificada manualmente usando un editor de texto. El tema escogido para la página web ha sido un sitio web de reserva de hospedajes y hoteles para viajes.

La estructura de la página web está diseñada de la siguiente forma:

- Header: contiene una frase de efecto de nuestra marca
- Left Content: contiene una lista de posibles países de destino para hospedaje
- Center Content: contiene un formulario que permite realizar búsquedas en Google
- Right Content: presenta una tabla de ciudades con hospedajes en ofertas
- Footer: contiene los derechos de la página web

2. Apartado 1. Implementación con HTML + CSS

En este apartado, he creado una página web estática (HTML + CSS) que se pueda utilizar como base por un sitio web de reservas de hoteles. A continuación está explicado cómo se utilizó los comandos para crear las funcionalidades del sitio web.

Para diseñar el *layout*, se debe crear etiquetas de tipo **<div>** como se ilustra a seguir en el fichero .html:

```
...
<body>
  <div class="MainBody">
    <div class="header" >
      ...
    </div>
    <div class="left">
      ...
    </div>
    ...
  </div>
</body>
...
```

Para crear una lista no ordenada de posibles países de destino para hospedaje se ha utilizado la etiqueta ****. Para la creación de un formulario que permite realizar una búsqueda en Google se ha utilizado la etiqueta **<form>**, con el atributo `method=GET`. Por fin, para la creación de una tabla se ha utilizado la etiqueta **<table>** y las etiquetas **<tr>**, **<td>** y **<th>** para definir una fila, una celda y un encabezamiento de una columna, respectivamente.

Para el estilo de la página web, se ha modificado el fichero `.css` de diversas formas. Un ejemplo es la estilización de la lista de posibles países de destino para hospedaje (`countries_list`), en la cual se ha definido el tipo del símbolo de cada ítem, como se ilustra abajo:

```
#countries_list
{
    list-style-type:disc;
}
```

3. Apartado 2. Implementación con HTML + CSS utilizando Bootstrap

En este apartado, he creado una página web estática (HTML + CSS) utilizando la librería de estilo Bootstrap. Las modificaciones más relevantes en relación al apartado 1 fueron las siguientes:

- La aplicación del *responsive layout grid* de Bootstrap, utilizando la clase *container-fluid* para el contenido de todo el *body*, las clases *row* y *col* para el diseño de los contenedores de la izquierda, del centro y de la derecha, y las clases *text-center* para centralizar el texto, y las clases *m* y *p* para definir los márgenes y el *padding* de los contenedores.
- La aplicación de la clase *list-group* y la etiqueta **<a>** para definición de la lista de posibles países de destino para hospedaje.
- La aplicación de la clase *table* y *table-hover* para la definición de la tabla de ciudades con hospedajes en ofertas y para la creación del efecto *hover* sobre la tabla, respectivamente.
- La aplicación de la clase *img-thumbnail* a ambas imágenes de la página web.

Al final, el fichero `.css` apenas define el color de fondo del menú que se encuentra en la izquierda de la página web.