${\bf Robustness\text{-}diagrams\text{-}v0.1}$

May 6, 2022



Erasmus4U

ΜΕΛΗ ΟΜΑ Δ Α Σ

ΒΑΓΙΑΝΟΎ ΕΜΜΑΝΟΎΕΛΑ ΑΜ 1059607 ΒΑΚΑΣΗΣ ΑΓΓΕΛΟΣ ΑΜ 1070724 ΜΑΡΓΚΑΣ ΑΓΓΕΛΟΣ ΑΜ 1059684 ΣΙΓΟΎΡΟΥ ΑΛΚΗΣΤΙΣ ΑΙΚΑΤΕΡΙΝΉ ΑΜ 1059661

POΛΟΙ ΟΜΑ Δ Α Σ

EDITOR: ΟΛΟΙ PEER REVIEWER: ΟΛΟΙ

Contents

1	Rob	oustness Diagrams	1
	1.1	Robustness Diagram 1 - Crack the Interview	1
	1.2	Robustness Diagram 2 - Fill LA	2
	1.3	Robustness Diagram 3 - Help & Support	4
	1.4	Robustness Diagram 4 - Alumnis' Chat	4
	1.5	Robustness Diagram 5 - Survival Guide	5

1 Robustness Diagrams

Για την δημιουργία των Robustness Diagrams μας, χρησιμοποιήθηκε το Online Visual Paradigm. Ακολουθώντας όσο πιο πιστά τον άτυπο κανόνα αντικείμενο-ρήμα-αντικείμενο, καθώς και το ότι:

- 1. Οι χειριστές επικοινωνούν μόνο με τα συνοριακά αντικείμενα
- 2. Τα συνοριακά αντικείμενα επικοινωνούν μόνο με χειριστές και ελεγκτές
- 3. Τα αντικείμενα οντοτήτων επικοινωνούν μόνο με ελεγκτές
- 4. Οι ελεγκτές επικοινωνούν με συνοριακά αντικείμενα, με αντικείμενα οντοτήτων και άλλους ελεγκτές, αλλά όχι με χειριστές

υλοποιήσαμε τα διαγράμματα που παρουσιάζονται παρακάτω. Επίσης χρησιμοποιήσαμε για προσωπική μας διευκόλυνση διαφορετικό χρώμα για κάθε σύμβολο, ώστε να ξεχωρίζουμε τις ενέργειες από τα αποτελέσματα και τα ενδιάμεσα βήματα.

Σε γενικό κανόνα έχει ακολουθηθεί ότι η βασική ροή εμφανίζεται με μαύρο χρώμα και η εναλλακτική με κόκκινο.

Αναλυτικά τα διαγράμματα:

1.1 Robustness Diagram 1 - Crack the Interview

Όπως αναλύεται και στα Use Cases μας, το **Crack the Interview**, χωρίζεται σε 3 λειτουργίες (Train me, Test me, Tips & Tricks). Θεωρώντας ως βασική ροή την επιλογή του χρήστη να κλείσει ένα ραντεβού, για προετοιμασία, για την επικείμενη συνέντευξη, την έχουμε αναλύσει με μαύρο. Óλο το use case παρουσιάζεται στο σχήμα 1.

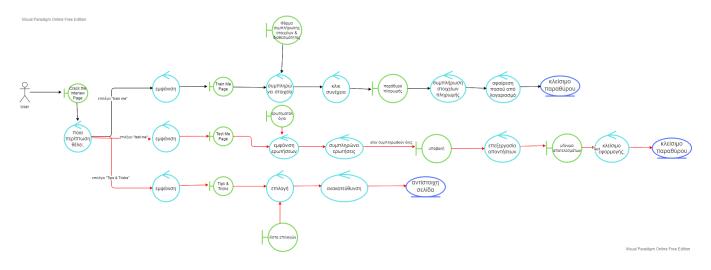


Figure 1: Crack the Interview

1.2 Robustness Diagram 2 - Fill LA

Η συμπλήρωση του **Learning Agreement** αποτελεί μια από τις πιο σύνθετες λειτουργίες της εφαρμογής μας. Αμφιταλαντευτήκαμε για το εάν έπρεπε να σπάσουμε το Robustness Diagram μας και κατα συνέπεια και το Use Case μας σε περισσότερα κομμάτια, αλλά τελικά αποφασίσαμε να συνεχίσουμε όπως έχει.

Στο Σχήμα 2 παρουσιάζονται 2 φαινομενικά ξεχωριστά Use Case που βασίζονται στις 2 λειτουργίες μας για το εάν ο χρήστης επιλέξει να δημιουργήσει καινούργια αίτηση (πράσινα σύμβολα), ή να επεξεργαστεί κάποια ήδη υπάρχουσα (μωβ σύμβολα). Στο συγκεκριμένο παράδειγμα ο χρωματισμός παίζει σημαντικό ρόλο, καθώς χρησιμοποιείται ως διευκόλυνση να μεταβείς απο το κάτω τμήμα στο πάνω, χωρίς να χρειαστεί να επαναληφθεί όλο το διάγραμμα. Και αυτός ήταν και ο βασικός λόγος που δεν το σπάσαμε σε επιμέρους, καθώς σχεδόν όλο το πάνω διάγραμμα θα έπρεπε να επαναληφθεί ώς κλαδιά του κάτω διαγράμματος.

Επίσης να τονιστεί ότι τα τρία εικονίδια χρήστη, είναι καθαρά για πρακτικούς λόγους και καθαρότητα στο διάγραμμα μας, θεωρούμε ότι είναι το ίδιο εικονίδιο.

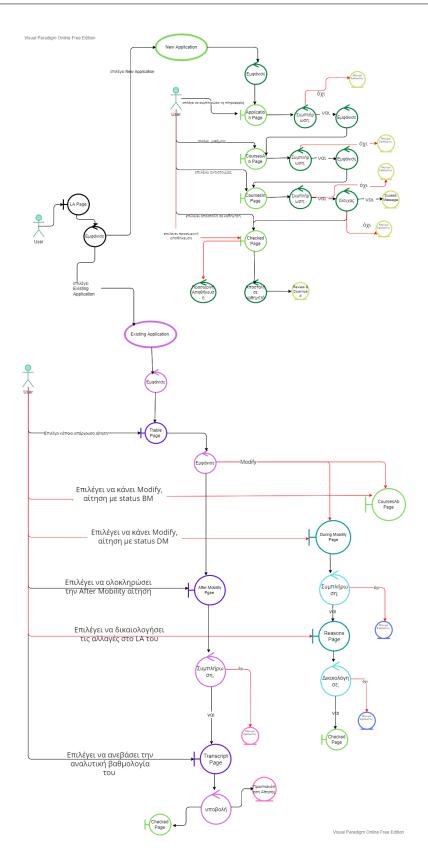


Figure 2: Fill LA

1.3 Robustness Diagram 3 - Help & Support

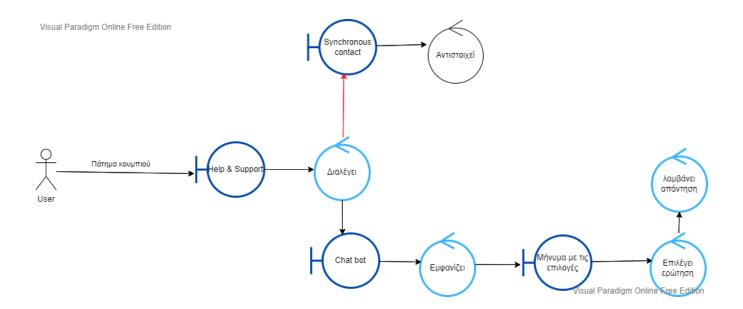


Figure 3: Help & Support

1.4 Robustness Diagram 4 - Alumnis' Chat

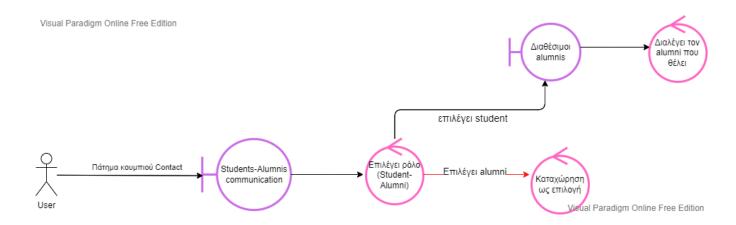


Figure 4: Alumnis' Chat

1.5 Robustness Diagram 5 - Survival Guide

Η σελίδα του Survival Guide περιλαμβάνει αρχετές κατηγορίες και υποκατηγορίες. Στο σχήμα 5 παρουσιάζονται οι 3 ροές για τις οποίες έχουμε συζητήσει και στα Use Case μας (Erasmus Mingle, Hotline, Budgeting). Παρόλο που παρουσιάζονται όλα σε ένα διάγραμμα, μπορούν να θεωρηθούν ξεχωριστά, καθώς είναι πλήρως αυτόνομα αν εξαιρεθεί η διαδικασία του χρήστη να επιλέξει ποια κατηγορία του Survival Guide θέλει να χρησιμοποιήσει.

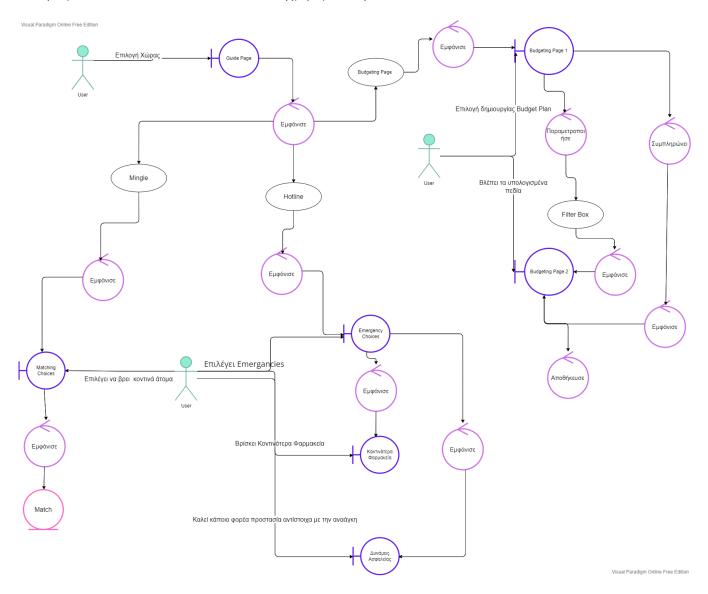


Figure 5: Survival Guide