

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT serta Nabi Besar Muhammad SAW, yang mana berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung yang berjudul “**Game Simulasi Pendaftaran Mahasiswa**” tepat pada waktu yang ditentukan. Adapun pada laporan ini dibuat merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Teknik Informatika di Universitas Bale Bandung.

Pada saat melaksanakan Kuliah Kerja Praktek dan menyelesaikan laporan ini, penulis banyak mendapat bimbingan, arahan, dan petunjuk dari berbagai pihak, sehingga sangat membantu dalam pelaksanaan Kuliah Kerja Praktek dan penyusunan laporan ini. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. Ir. Nasep Rachmat, MM., M.Sc., Selaku Rektor Universitas Bale Bandung.
2. Yudi Herdiana, S.T, M.T, Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung dan Selaku Pembimbing dalam penulisan laporan.
3. Rustiyana, S.T, M.T, Selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.
4. Bapak dan Ibu Dosen di Universitas Bale Bandung.
5. Orang Tua yang telah memberikan dukungan dalam bentuk materi maupun moral.
6. Rekan-rekan di Program Studi Teknik Informatika yang telah membantu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.

Pada akhirnya penulis menyadari, bahwa dalam penulisan Laporan Kerja Praktek ini masih sangat jauh dari kata sempurna. Untuk itu, penulis mengharapkan

kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak untuk mengembangkan laporan ini di waktu mendatang.

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Baleendah, 12 Maret 2018

Penulis