



Akademia kodu

[www.akademiakodu.pl](http://www.akademiakodu.pl)

## Zadania Pętli

### WYMAGANIA :

Przystępując do zadań powinno się mieć opanowany materiał na temat:

- pętli
- etykiety pętli
- Instrukcje break ,continue

### Zadanie.1.

a)Napisz program który wyświetli 'Ala ma kota' 10 razy używając do tego pętli.

### Zadanie.2.

a)Napisz program który wyświetli tylko liczby parzyste od numeru 10 do 50 (razem z 50)

### Zadanie.3

a)Napisz program który za każdym obrotem pętli generuje nową liczbę losową całkowitą. (10 obrotów pętli)

### Zadanie.4

a)Napisz program który wydrukuje liczb z przedziału 20 do 40 z pominięciem liczb od 30 do 35. (Jedna Pętla for)

### Zadanie.5.

a)Napisz program który będzie chciał wydrukować liczby z przedziału 10 do 40 lecz na 25 jego praca zostanie przerwana. (Zastosować jedna pętli for)

### Zadanie.6.

a) Napisz program w którym użytkownik dodaje liczby do zmiennej i gdy suma liczb będzie wyższa od 30 program wyświetla napis 'OK" i wyjdzie z programu.

pierwsza liczba:0

podaje liczbe:3

Suma :3

podaj liczbę 29

suma:31



Znajdź nas na Facebook'u. [www.facebook.com/akademiakodu/](https://www.facebook.com/akademiakodu/)



Akademia kodu [www.akademiakodu.pl](http://www.akademiakodu.pl)

OK

**Zadanie.7.**

Napisz program który wygeneruje za pomocą (wielkość wieżyczki podaje użytkownik)

a ) wieżyczkę

b ) Choinke

ad)a

```
*  
**  
***  
****
```

ad)b

```
*  
***  
*****  
*****
```

**Zadanie.8.**

Stwórz 2 pętlę (jedną w drugiej) w którym pierwsza odlicza od 10 do 30 a druga o 1 do 10.

Gdy pierwsza będzie miała 15 a druga 3 przerwie działanie pierwszej pętli jedną instrukcją. (Wykorzystując etykietę)

# Akademia kodu



Znajdź nas na Facebook'u. [www.facebook.com/akademiakodu/](https://www.facebook.com/akademiakodu/)



Akademia kodu [www.akademiakodu.pl/](http://www.akademiakodu.pl/)