

www.akademiakodu.pl

Zadania Podstawy

WYMAGANIA:

Przystępując do zadań powinno się mieć opanowany materiał na temat:

- Typy danych
- Klasa scanner
- Instrukcje warunkowe
- Operatory matematyce

Zadanie.1

- a) Wyświetlić na ekranie swoje imię i nazwisko. Każdy wyraz w nowym wiersze.
- b)Przypisać imię i nazwisko do odpowiedniej zmiennej i wypisać je na ekran
- c) dodać swój wiek i wypisać na ekran
- d) przypisać wiek do odpowiedniego typu danych i wypisać na ekran.

Zadanie.2

- a)zainicjalizuj (Dodaj do kodu) do programu 2 zmienne numeryczne całkowite.
- b)dodaj do siebie podane liczby
- c)odejmij od siebie podane liczby
- d)pomnóż przez podane liczby
- e) podziel przez siebie podane liczby (zabezpiecz program przed dzieleniem przez 0)
- d) podaj resztę z dzielenia podanych liczb
- f) instrukcja warunkową sprawdź która liczba jest większa i wypisz ją na ekran.

Zadanie.3

a)Wp<mark>rowad</mark>ź dane numeryczne do zmiennych za pomocą klasy scanner. (Pobranie danych od użytkownika)

b) zrób analogicznie zadania b ,c ,d ,e ,d ,f jak z punktu 2.



Znajdź nas na Facebook'u. www.facebook.com/akademiakodu/

Akademia kodu www.akademiakodu.pl/

Zadanie.4

- a) Napisz program który pobierze od użytkownika 3 liczby (a ,b ,h)
- b) oblicz pole i obwód kwadratu (podstawa: a)
- c) oblicz pole i obwód prostokąta (podstawa : a ,b)
- d) Oblicz pole i obwód trapezu (podstawa: a,b, wysokość: h)

Zadanie.5

a)Napisz program który policzy pi<mark>erwiastki równania kw</mark>adratowego.

