SportsLab

Une application qui vous accompagne dans votre évolution physique

HEUB Thibaud MOISAN Romuald RÉAUX Renan

Polytech Marseille Informatique

Sommaire

PARTIE I - Front End

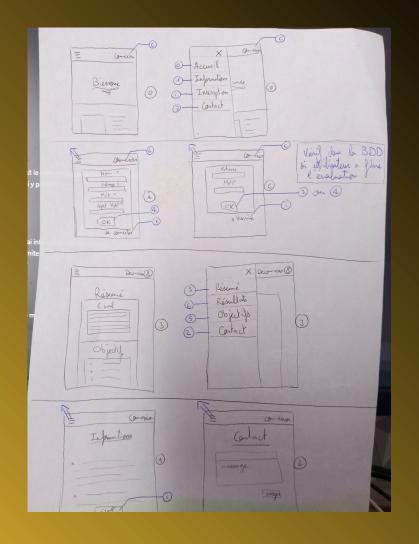
PARTIE II - Back End

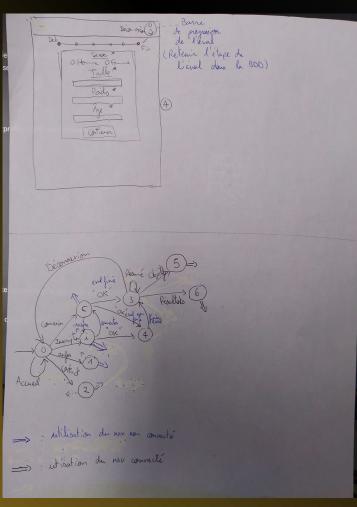
PARTIE III - Intelligence Artificielle

PARTIE

FRONT END

Premières idées



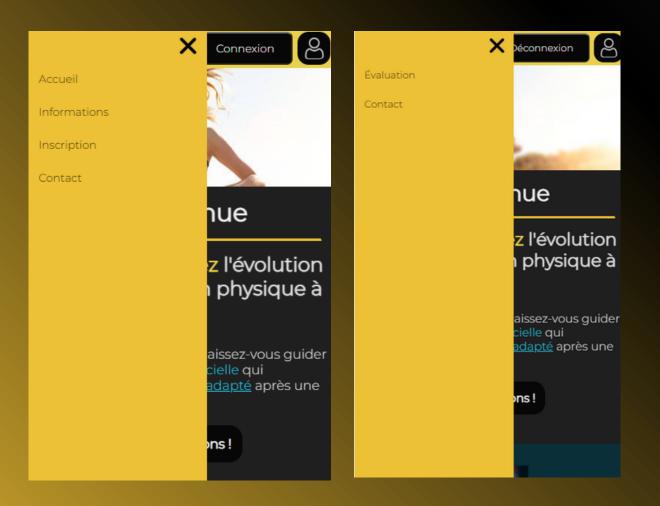


Premier prototype

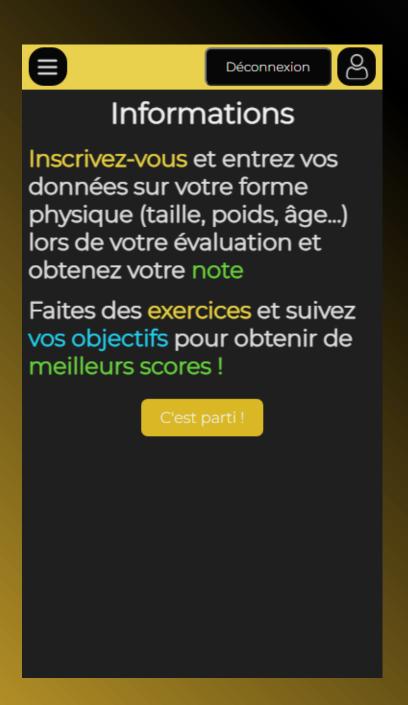




- Interface intuitive
- Navigateurs utilisateur/invité adaptatifs en fonction des profils
- Bref descriptif de l'application
- Connexion/inscription
- Page d'évaluation d'utilisateur
- Page de résultat/objectifs



- Interface intuitive
- Navigateurs utilisateur/invité adaptatifs en fonction des profils
- Bref descriptif de l'application
- Connexion/inscription
- Page d'évaluation d'utilisateur
- Page de résultat/objectifs

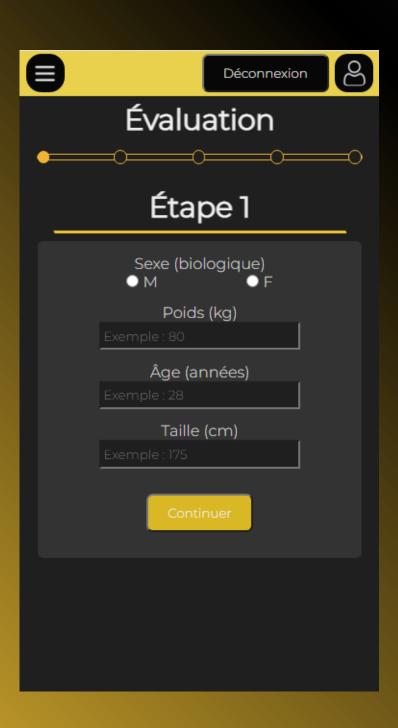


- Interface intuitive
- Navigateurs utilisateur/invité adaptatifs en fonction des profils
- Bref descriptif de l'application
- Connexion/inscription
- Page d'évaluation d'utilisateur
- Page de résultat/objectifs

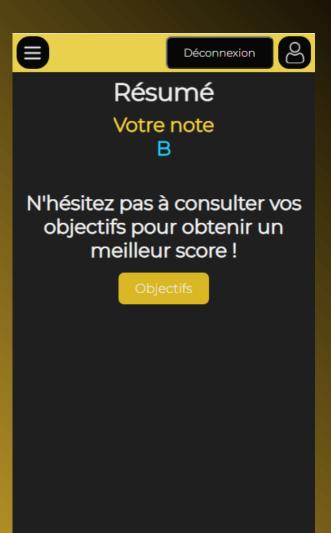


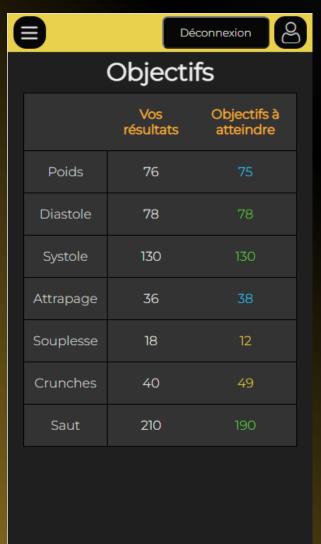


- Interface intuitive
- Navigateurs utilisateur/invité adaptatifs en fonction des profils
- Bref descriptif de l'application
- Connexion/inscription
- Page d'évaluation d'utilisateur
- Page de résultat/objectifs



- Interface intuitive
- Navigateurs utilisateur/invité adaptatifs en fonction des profils
- Bref descriptif de l'application
- Connexion/inscription
- Page d'évaluation d'utilisateur
- Page de résultat/objectifs



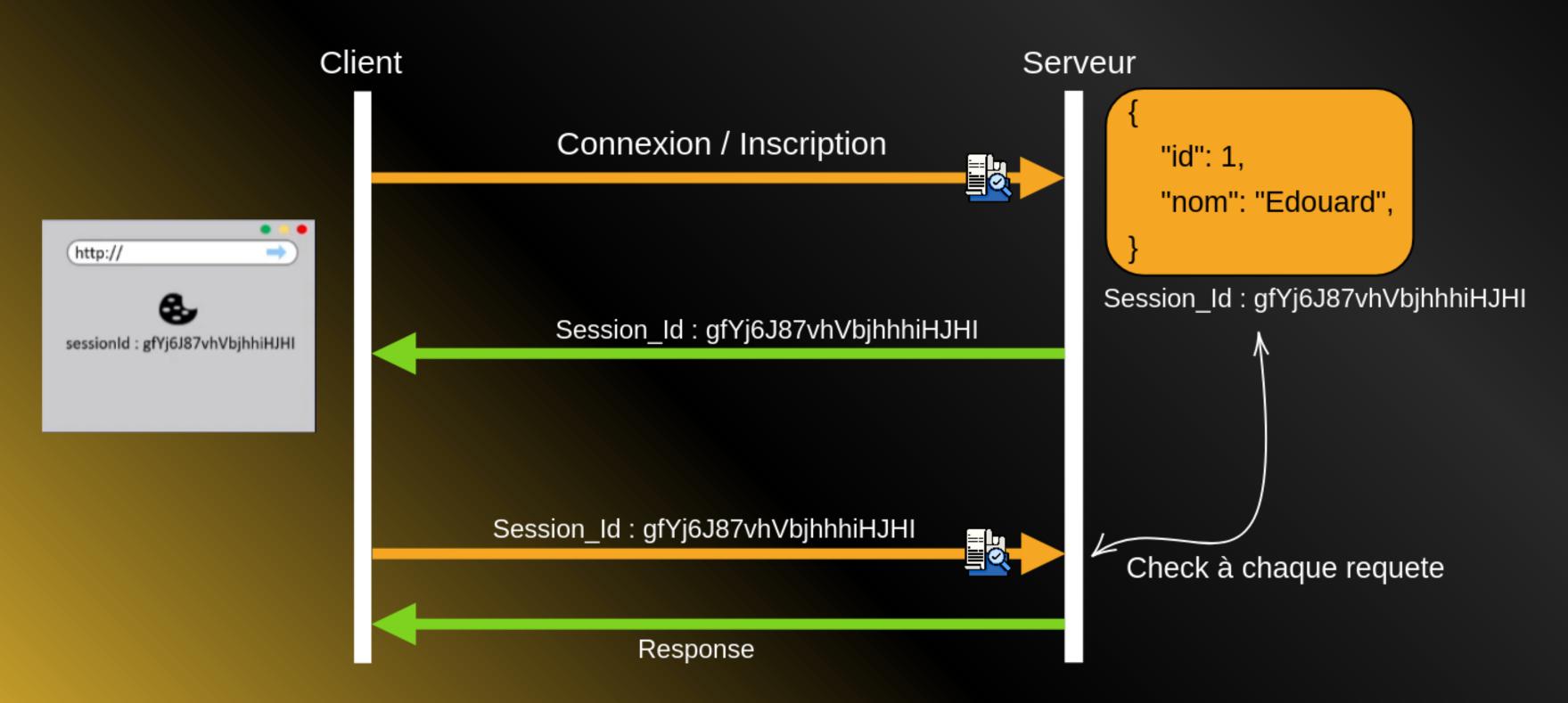


- Interface intuitive
- Navigateurs utilisateur/invité adaptatifs en fonction des profils
- Bref descriptif de l'application
- Connexion/inscription
- Page d'évaluation d'utilisateur
- Page de résultat/objectifs

PARTIEII

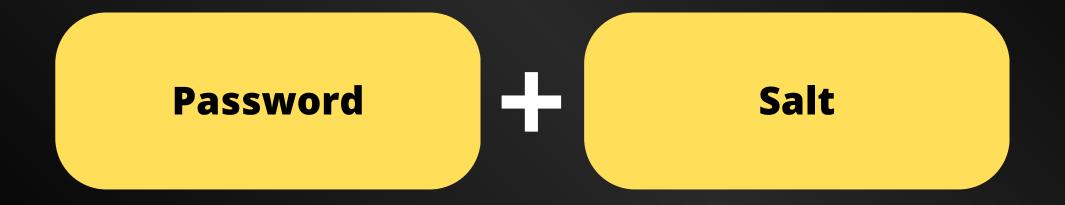
BACK END

Backend



Hashage

Hash and Validate
Password with
bcrypt





Password: 1234

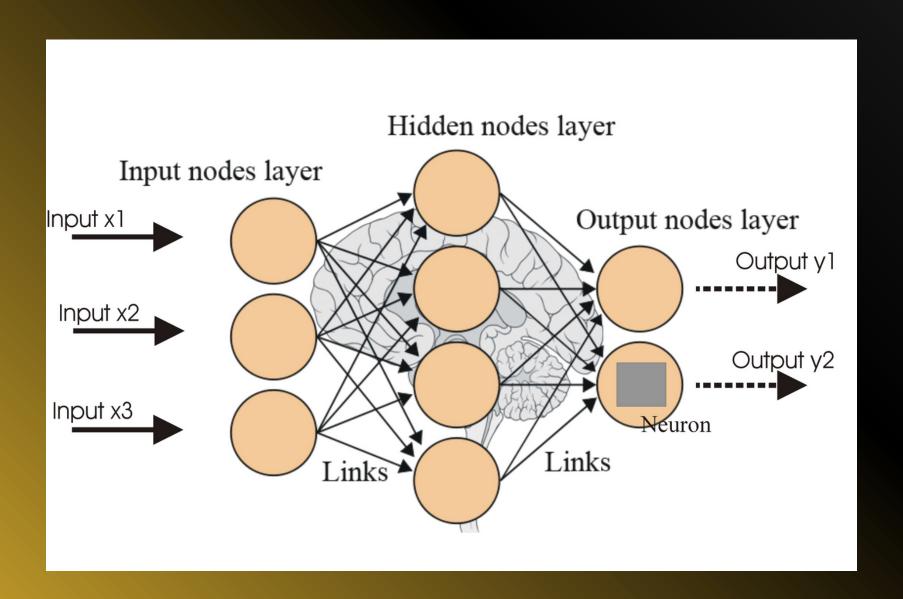
Hash: "\$2b\$10\$E..JkbWiObrWn.VGu0SHSu9tig.ybYOxKC2CzkyoSVc7UtPp7oYZK"

PARTIE

IA

PARTIE III - IA

Modèle



- Une seule couche cachée
- 128 neurones
- 11 entrées
- 4 sorties

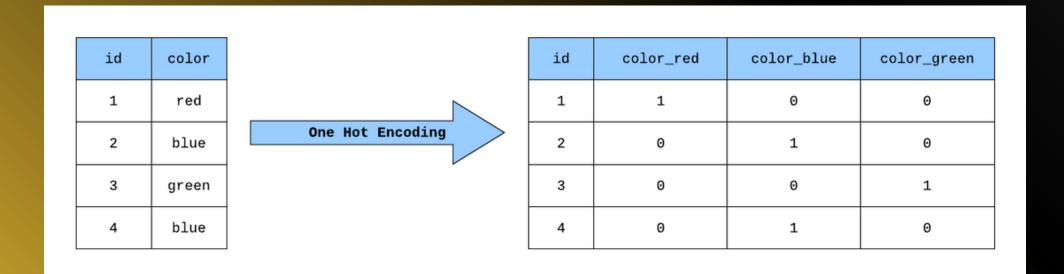
- Fonction d'activation ReLU sur la couche cachée
- Fonction softmax en sortie
- Bias sur chaque couche

PARTIE III - IA

Préparation des données

$$X_{new} = \frac{X_i - min(X)}{max(x) - min(X)}$$

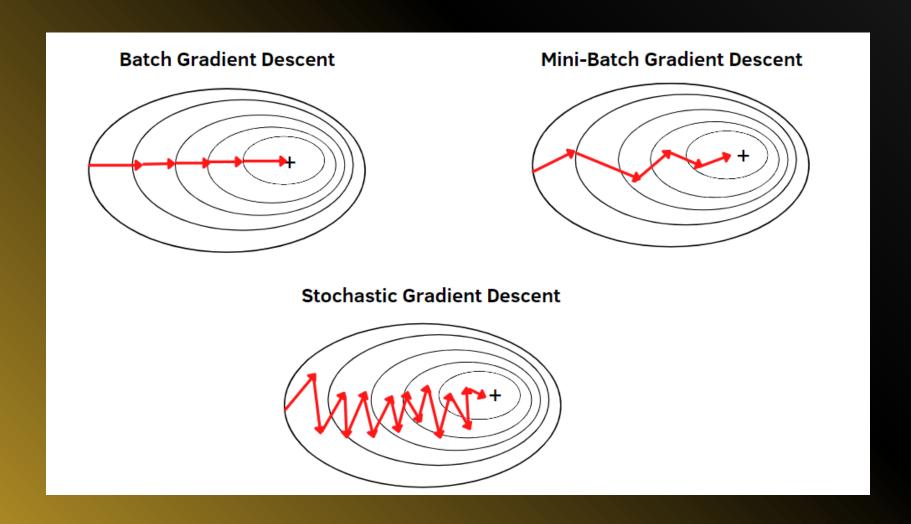
- Mise à l'échelle des données
- Pour éviter les problèmes d'overscaling du gradient



- Pour transformer le "genre"
- Et les différentes notes

PARTIE III - IA

Algorithme d'optimisation



- Utilisation de la descente stochastique du gradient
- Objectif : éviter au maximum les minimum locaux
- Fonction de coût : erreur quadratique moyenne

Merci de nous avoir écouté!