```
┌─────────────────────┐
│     Rectangle       │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          │
          │ +hitbox
          ◇
┌─────────────────────┐
│    entity.Entity    │
├─────────────────────┤
│ + worldX            │
│ + worldY            │
│ + name              │
│ # collision         │
│ # _spriteCnt        │
│ # _spriteUpdater    │
│ # _spriteSpeed      │
│ # _spriteCntMax     │
├─────────────────────┤
│ + Entity()          │
│ + Entity()          │
│ + update()          │
│ # updateFrames()    │
│ # playerInterraction() │
│ - loadTextures()    │
└─────────────────────┘
```