Evaluation

Alexis Nasr Franck Dary Pacôme Perrotin

Compilation – L3 Informatique Département Informatique et Interactions Aix Marseille Université

Comment évaluer le compilateur? I

- Méthode 1 : On programme le compilateur puis on compile des fichiers de test et on compare le résultat de leur exécution avec le résultat attendu.
- Inconvénients :
 - S'il y a une erreur, il est difficile de savoir d'où elle provient
 - On ne peut pas évaluer le compilateur avant de l'avoir terminé

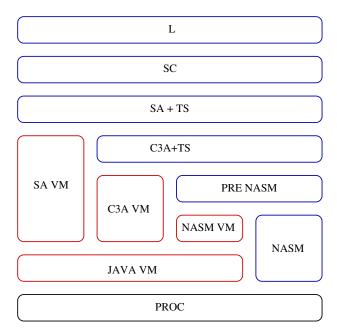
Comment évaluer le compilateur? II

- Méthode 2 : On évalue les représentations des niveaux intermédiaires en les comparant avec les représentations attendues.
 - arbre de dérivation
 - arbre abstrait
 - table des symboles
 - code trois adresses
 - pré assembleur
 - assembleur
- Inconvénients :
 - Dans certains cas, les résultats intermédiaires obtenus ne sont pas exactement les mêmes que ceux de la référence
 - les grammaires peuvent être un peu différentes
 - les noms des temporaires dans le code trois adresses peuvent être différents
 - la traduction de certaines strucutres peuvent être différents
- Tant que la sémantique est la bonne, cela ne doit pas être un problème.

Comment évaluer le compilateur? III

- Methode 3 : On exécute/interprète les représentations intermédiaires
 - syntaxe abstraite : SaVMcode trois adresses : C3aVM
 - pré-assembleur : NasmVM
 - assembleur: NasmVM
- C'est la méthode qu'on choisit ici.
- Pour la mettre en œuvre, on stocke sous la forme de fichiers textuels les différents niveaux de représentation :
 - syntaxe abstraite : arbre xml, extension des fichiers : sa
 - code trois adresses : format 'maison', extension des fichiers : c3a
 - pré-assembleur : syntaxe Nasm, au nom des registres près, extension des fichiers : pre-nasm
 - pré-assembleur : syntaxe Nasm, extension des fichiers : nasm

Rappel



Production des représentations intermédiaires

- On utilise l'option -v 3 du compilateur.
- Pour chaque niveau de représentation intermédiaire, il existe une classe ou une méthode pour produire un fichier :
 - public Sa2Xml(SaNode root, String baseFileName)
 - public void affiche(String baseFileName) dans la classe C3a
 - public void afficheNasm(String baseFileName) dans la classe Nasm
- Exemple:

```
$java Compiler add1.1 -v 2
[BUILD SC]
[PRINT SC]
[BUILD SA]
[PRINT SA]
[BUILD TS]
[PRINT TS]
[BUILD C3A]
[PRINT C3A]
[BUILD PRE NASM]
[PRINT PRE NASM]
[ALLOCATE REGISTERS]
[PRINT NASM]
```

Exécution des représentations intermédiaires

- Les trois machines virtuelles (SaVM, C3aVM, NasmVM) fonctionnent sur le même principe:
 - Lecture du fichier correspondant au niveau intermédiaire (.sa, .c3a, .pre-nams, .nasm)
 - 2 Construction de la représentation en mémoire.
 - 3 Evaluation de la représentation en mémoire
 - public SaEval(SaNode root, Ts tableGlobale)
 - public C3aEval(C3a c3a, Ts tableGlobale, int stackSize, int verboseLevel)
 - public NasmEval(Nasm code, int stackSize, int verboseLevel)
 - 4 Ecriture du résultat de l'évaluation sur la sortie standard

Exécution des représentations intermédiaires : exemple

Syntaxe abstraite

```
$java -cp ".:../xerces-2_12_1/*" SaVM -sa add1.sa
13
```

Code trois adresses

```
$java C3aVM -c3a add1.c3a -ts add1.ts
13
```

■ Pré-assembleur

```
$java NasmVM -nasm add1.pre-nasm
13
```

Assembleur

```
$java NasmVM -nasm add1.nasm
13
```

Le répertoire test

Huit sous répertoires (entre autre) :

- input Contient 89 fichiers de test : des petits programmes en L
- out-ref Le résultat de l'exécution des programmes en L
- sc-ref Les arbres de dérivations des mêmes programmes
- sa-ref Les arbres abstraits
- ts-ref Les tables des symboles
- c3a-ref Le code trois adresses
- pre-nasm-ref Le code pré-assembleur
- nasm-ref Le code assembleur

Le script evaluate.py

Automatise le processus d'évaluation

- Compile le compilateur et les trois machines virtuelles
- 2 Compile les programmes en L se trouvant dans input. Les résultats sont écrits dans input.
- 3 Compare les représentations intermédiaires produites avec les représentations de référence (celles qui se trouvent dans *-ref)

Ce script **doit** être utilisé pour l'évaluation, c'est lui qui sera utilisé pour l'évaluation finale du projet.

Exemple

- Les chiffres correspondants aux colonnes DIFF ne servent pas à l'évaluation, ils sont là pour vous aider à comprendre ce qui se passe.
- Les colonnes importantes sont : SA, C3A, PRE-NASM, NASM et EXE

Les options du script evaluate.py

```
$ python ./evaluate.py -h
usage: evaluate.py [-h] [--verbose] [--silent] [--noColors] [--clean]
                  [--number NUMBER] [--files [FILES [FILES ...]]]
optional arguments:
  -h, --help
                       show this help message and exit
  --verbose, -v Verbose output (obsolete, verbose is default).
  --silent, -s Less verbose output.
  --noColors
                       Disable colors in output.
  --clean, -c
                       Clean input dir then exit.
  --number NUMBER, -n NUMBER
                       Restrict tests to n inputs.
  --files [FILES [FILES ...]], -f [FILES [FILES ...]]
                       Specify input files.
```

L'option -f

\$ python ./evaluate.py -f add1.1 Compiling Compiler.java...Done Compiling SaVM.java...Done Compiling C3aVM.java...Done Compiling NasmVM.java...Done Compiling add1.1...Done Évaluation de Diff de sa : 1/1 correct (100.00%) add1 sa Évaluation de Diff de ts : 1/1 correct (100.00%) add1.ts Évaluation de Execution de sa : 1/1 correct (100.00%) add1.saout Évaluation de Diff de c3a : 1/1 correct (100.00%) add1.c3a Évaluation de Execution du c3a : 1/1 correct (100.00%) add1.c3aout Évaluation de Diff de pre-nasm : 1/1 correct (100.00%) add1.pre-nasm Évaluation de Execution du pre-nasm : 1/1 correct (100.00%) add1.pre-nasmout Évaluation de Diff de masm : 1/1 correct (100.00%) add1 nasm Évaluation de Execution du nasm : 1/1 correct (100.00%) add1.nasmout Évaluation de Execution du binaire . 1/1 correct (100.00%) add1 execut Sauvegardé dans le fichier result.txt