

## TD N° 4 - Correction

### La Concurrency

#### **Exercice 1 : Recouvrabilité**

Pour chacun des historiques ci-dessous, indiquez s'il est recouvrable, s'il évite les annulations en cascade et s'il est un historique strict.

H<sub>1</sub> : W<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(u) W<sub>2</sub>(x) R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(y) W<sub>3</sub>(u) C<sub>3</sub> C<sub>2</sub> W<sub>1</sub>(z) C<sub>1</sub>

H<sub>2</sub> : W<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(u) W<sub>2</sub>(x) R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(y) W<sub>3</sub>(u) C<sub>3</sub> W<sub>1</sub>(z) C<sub>1</sub> C<sub>2</sub>

H<sub>3</sub> : W<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(u) W<sub>2</sub>(x) W<sub>1</sub>(z) C<sub>1</sub> R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(y) W<sub>3</sub>(u) C<sub>3</sub> C<sub>2</sub>

H<sub>4</sub> : W<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(u) W<sub>1</sub>(z) C<sub>1</sub> W<sub>2</sub>(x) R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(y) W<sub>3</sub>(u) C<sub>3</sub> C<sub>2</sub>

#### **Solution :**

H<sub>1</sub> : W<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(u) W<sub>2</sub>(x) R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(y) W<sub>3</sub>(u) C<sub>3</sub> C<sub>2</sub> W<sub>1</sub>(z) C<sub>1</sub>

H<sub>1</sub> n'est pas recouvrable car T<sub>2</sub> lit y à partir de T<sub>1</sub> et T<sub>2</sub> valide avant T<sub>1</sub>.

Donc H<sub>1</sub> n'évite pas les annulations en cascade et n'est pas strict.

H<sub>2</sub> : W<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(u) W<sub>2</sub>(x) R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(y) W<sub>3</sub>(u) C<sub>3</sub> W<sub>1</sub>(z) C<sub>1</sub> C<sub>2</sub>

H<sub>2</sub> est recouvrable car T<sub>2</sub> lit y à partir de T<sub>1</sub> et T<sub>2</sub> valide après T<sub>1</sub>.

H<sub>2</sub> n'évite pas les annulations en cascade car T<sub>2</sub> lit y à partir de T<sub>1</sub> et T<sub>1</sub> ne valide pas avant la lecture faite par T<sub>2</sub>.

Donc H<sub>2</sub> n'est pas strict

H<sub>3</sub> : W<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(u) W<sub>2</sub>(x) W<sub>1</sub>(z) C<sub>1</sub> R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(y) W<sub>3</sub>(u) C<sub>3</sub> C<sub>2</sub>

H<sub>3</sub> est recouvrable car T<sub>2</sub> lit y à partir de T<sub>1</sub> et T<sub>2</sub> valide après T<sub>1</sub>.

H<sub>3</sub> évite les annulations en cascade car T<sub>2</sub> lit y à partir de T<sub>1</sub> et T<sub>1</sub> valide avant la lecture faite par T<sub>2</sub>.

H<sub>3</sub> n'est pas une exécution stricte car T<sub>1</sub> modifie x puis T<sub>2</sub> modifie x avant que T<sub>1</sub> valide.

H<sub>4</sub> : W<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(u) W<sub>1</sub>(z) C<sub>1</sub> W<sub>2</sub>(x) R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(y) W<sub>3</sub>(u) C<sub>3</sub> C<sub>2</sub>

H<sub>4</sub> est recouvrable car T<sub>2</sub> lit y à partir de T<sub>1</sub> et T<sub>2</sub> valide après T<sub>1</sub>.

H<sub>4</sub> évite les annulations en cascade car T<sub>2</sub> lit y à partir de T<sub>1</sub> et T<sub>1</sub> valide avant la lecture faite par T<sub>2</sub>.

H<sub>4</sub> est une exécution stricte car les lectures et les écritures faites par T<sub>2</sub> sur des données modifiées par T<sub>1</sub> ont lieu après la validation de T<sub>1</sub>.

#### **Exercice 2 : Graphe de précédence**

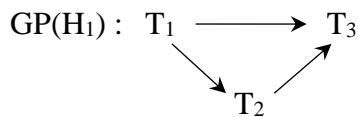
Pour chacun des historiques ci-dessous, tracer le graphe de précédence. En déduire lorsque s'il y a lieu, les historiques sériels équivalents.

H<sub>1</sub> : R<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(z) R<sub>3</sub>(z) W<sub>3</sub>(x) C<sub>1</sub> C<sub>2</sub> C<sub>3</sub>

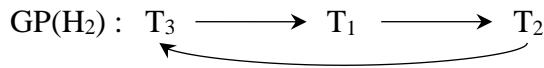
H<sub>2</sub> : W<sub>3</sub>(x) R<sub>1</sub>(x) W<sub>1</sub>(y) R<sub>2</sub>(y) W<sub>2</sub>(z) R<sub>3</sub>(z) C<sub>1</sub> C<sub>2</sub> C<sub>3</sub>

#### **Solution :**

$H_1$  est conflit-sérialisable car conflit-équivalent à  $T_1T_2T_3$



$H_2$  n'est pas conflit-sérialisable car  $GP(H_2)$  possède un cycle.



### Exercice 3 : Verrouillage à 2 phases

Pour chacun des historiques de l'exercice précédent, poser les verrous en retardant le plus possible la suppression des verrous d'écriture et indiquer si l'historique obtenu est conforme au protocole 2PL. Dans l'affirmative, indiquer si l'historique est conforme à S2PL.

1) Pose de verrous sur  $H_1$  :

$H_1'$  :  $SL_1(x)$   $R_1(x)$   $XL_1(y)$   $W_1(y)$   $U_1(y)$   $SL_2(y)$   $R_2(y)$   $XL_2(z)$   $W_2(z)$   $U_2(z)$   $SL_3(z)$   $R_3(z)$   
 $U_1(x)$   $XL_3(x)$   $W_3(x)$   $C_1$   $U_2(y)$   $C_2$   $U_3(z)$   $C_3$

$T_1'$  :  $SL_1(x)$   $R_1(x)$   $XL_1(y)$   $W_1(y)$   $U_1(y)$   $U_1(x)$   $C_1$

$T_2'$  :  $SL_2(y)$   $R_2(y)$   $XL_2(z)$   $W_2(z)$   $U_2(z)$   $U_2(y)$   $C_2$

$T_3'$  :  $SL_3(z)$   $R_3(z)$   $U_3(z)$   $C_3$

$T_1'$ ,  $T_2'$  et  $T_3'$  sont des transactions à 2 phases. Donc  $H_1'$  est conforme à 2PL.

$H_1'$  n'est pas conforme à S2PL car  $T_1'$  dans  $H_1'$  relâche son verrou d'écriture  $U_1(y)$  avant d'atteindre  $C_1$  (idem pour  $T_2'$  et  $U_2(z)$ ). Donc  $H_1'$  (et  $H_1$ ) n'est pas strict.

De plus, il n'évite pas les annulations en cascade car  $T_3$  lit à partir de  $T_2$  et  $R_3(z) < C_2$ , mais il est recouvrable.

3) Pose de verrous sur  $H_2$  :

$H_2'$  :  $XL_3(x)$   $W_3(x)$   $U_3(x)$   $SL_1(x)$   $R_1(x)$   $XL_1(y)$   $W_1(y)$   $U_1(y)$   $SL_2(y)$   $R_2(y)$   $XL_2(z)$   $W_2(z)$   
 $U_2(z)$   $SL_3(z)$   $R_3(z)$   $C_1$   $U_1(x)$   $C_2$   $U_2(y)$   $U_3(z)$   $C_3$

$T_1'$  :  $SL_1(x)$   $R_1(x)$   $XL_1(y)$   $W_1(y)$   $U_1(y)$   $U_1(x)$   $C_1$

$T_2'$  :  $SL_2(y)$   $R_2(y)$   $XL_2(z)$   $W_2(z)$   $U_2(z)$   $U_2(y)$   $C_2$

$T_3'$  :  $XL_3(x)$   $W_3(x)$   $U_3(x)$   $SL_3(z)$   $R_3(z)$   $U_3(z)$   $C_3$

$T_1'$  et  $T_2'$  sont des transactions à 2 phases, mais  $T_3'$  n'est pas à 2 phases (voir fond gris).

Donc  $H_2'$  n'est pas conforme à 2PL.

### Exercice 4 : Protocole avec estampille

Le tableau ci-dessous illustre l'exécution concurrente (avec estampillage) de trois transactions qui accèdent aux 3 données x, y, et z. Compléter ce tableau :

- en mettant à jour les estampilles tsR (timestamp Reader) et tsW (timestamp Writer) associées à chaque donnée,
- en insérant l'instruction **abort** si les actions  $R_1$ ,  $R_2$ ,  $R_3$ ,  $W_1$ ,  $W_2$ ,  $W_3$  ne peuvent s'exécuter.

**Solution :**

T <sub>1</sub> ts=200	T <sub>2</sub> ts=150	T <sub>3</sub> ts=175	x tsR=0, tsW=0	y tsR=0, tsW=0	z tsR=0, tsW=0
R <sub>1</sub> (y)				tsR = 200	
	R <sub>2</sub> (x)		tsR = 150		
		R <sub>3</sub> (z)			tsR = 175
W <sub>1</sub> (y)				tsW = 200	
W <sub>1</sub> (x)			tsW = 200		
	W <sub>2</sub> (z) <b>Abort</b>				tsW = ?
		W <sub>3</sub> (x) <b>Abort</b>	tsW = ?		

**Exercice 5 : Sériabilité et Multiversion**

Pour chacun des historiques ci-dessous, indiquer sa sériabilité :

- est-il vue-sérialisable,
- est-il conflit-sérialisable,
- ou peut-il être traduit par un historique multi-version qui soit 1V-sérialisable.

Pour chaque historique qui n'est pas sérialisable (ni vue-sérialisable, ni conflit-sérialisable, ni 1V-sérialisable), indiquer quelles sortes d'anomalies il présente.

H<sub>1</sub> : W<sub>0</sub>(x) C<sub>0</sub> R<sub>1</sub>(x) C<sub>1</sub> R<sub>2</sub>(x) W<sub>2</sub>(x) W<sub>2</sub>(z) C<sub>2</sub>

H<sub>2</sub> : W<sub>0</sub>(x) C<sub>0</sub> R<sub>2</sub>(x) R<sub>1</sub>(x) C<sub>1</sub> W<sub>2</sub>(x) W<sub>2</sub>(z) C<sub>2</sub>

H<sub>3</sub> : W<sub>0</sub>(x) C<sub>0</sub> R<sub>1</sub>(x) R<sub>2</sub>(x) W<sub>2</sub>(x) C<sub>2</sub> W<sub>1</sub>(x) C<sub>1</sub>

H<sub>4</sub> : W<sub>0</sub>(x) C<sub>0</sub> R<sub>1.1</sub>(x) R<sub>2</sub>(x) W<sub>2</sub>(x) R<sub>1.2</sub>(x) C<sub>1</sub> C<sub>2</sub>

Remarque : H<sub>4</sub> sort du modèle simple présenté en cours. Modifier la définition des lectures « à partir de » afin de décrire H<sub>4</sub>.

**Solution :**

H<sub>1</sub> est sériel (H<sub>1</sub>=T<sub>0</sub>T<sub>1</sub>T<sub>2</sub>) donc H<sub>1</sub> est trivialement vue-sérialisable et conflit-sérialisable.

On peut traduire H<sub>1</sub> par 1 seul historique MV :

H<sub>MV1</sub> : W<sub>0</sub>(x<sub>0</sub>) C<sub>0</sub> R<sub>1</sub>(x<sub>0</sub>) C<sub>1</sub> R<sub>2</sub>(x<sub>0</sub>) W<sub>2</sub>(x<sub>2</sub>) W<sub>2</sub>(z<sub>2</sub>) C<sub>2</sub>

H<sub>MV1</sub> est équivalent à H<sub>1</sub>. De plus H<sub>MV1</sub> est 1V-sériel car :

- H<sub>MV1</sub> est sériel (T<sub>0</sub>T<sub>1</sub>T<sub>2</sub>)
- T<sub>1</sub> lit la dernière version de x (écrite par T<sub>0</sub>)
- T<sub>2</sub> lit aussi la dernière version de x (écrite par T<sub>0</sub>).

Donc H<sub>MV1</sub> est trivialement 1V-sérialisable.

H<sub>2</sub> est conflit-sérialisable car H<sub>2</sub> est conflit-équivalent à H<sub>1</sub>. En effet :

OC(H<sub>2</sub>) = OC(H<sub>1</sub>) = { W<sub>0</sub>(x) < R<sub>1</sub>(x) ; W<sub>0</sub>(x) < R<sub>2</sub>(x) ; W<sub>0</sub>(x) < W<sub>2</sub>(x) ; R<sub>1</sub>(x) < W<sub>2</sub>(x) }

H<sub>2</sub> est vue-sérialisable car H<sub>2</sub> est conflit-sérialisable.

On peut traduire H<sub>2</sub> par 1 seul historique MV :

H<sub>MV2</sub> : W<sub>0</sub>(x<sub>0</sub>) C<sub>0</sub> R<sub>2</sub>(x<sub>0</sub>) R<sub>1</sub>(x<sub>0</sub>) C<sub>1</sub> W<sub>2</sub>(x<sub>2</sub>) W<sub>2</sub>(z<sub>2</sub>) C<sub>2</sub>

$H_{MV2}$  est équivalent à  $H_{MV1}$  (ils ont exactement les mêmes opérations) et  $H_{MV1}$  est 1V-sériel.  
Donc  $H_{MV2}$  est 1V-sérialisable.

$H_3$  n'est pas vue-sérialisable car

- 1) Dans  $T_0T_1T_2$ ,  $T_2$  lit  $x$  à partir de  $T_1$ , ce qui n'est pas vrai dans  $H_3$
  - 2) Dans  $T_0T_2T_1$ ,  $T_1$  lit  $x$  à partir de  $T_2$ , ce qui n'est pas vrai dans  $H_3$
- Donc  $RF(H_3) \neq RF(T_0T_1T_2)$  et  $RF(H_3) \neq RF(T_0T_2T_1)$

$H_3$  n'est pas conflit-sérialisable car  $H_3$  n'est pas vue-sérialisable.

On peut traduire  $H_3$  par 1 seul historique MV :

$H_{MV3} : W_0(x_0) C_0 R_1(x_0) R_2(x_0) W_2(x_2) C_2 W_1(x_1) C_1$

$H_{MV3}$  n'est pas 1V-sérialisable car :

$H_{T_0T_1T_2} : W_0(x_0) C_0 R_1(x_0) W_1(\textcolor{red}{x}_1) C_1 R_2(\textcolor{red}{x}_0) W_2(x_2) C_2$  n'est pas 1V-sériel

$H_{T_0T_2T_1} : W_0(x_0) C_0 R_2(x_0) W_2(\textcolor{red}{x}_2) C_2 R_1(\textcolor{red}{x}_0) W_1(x_1) C_1$  n'est pas 1V-sériel

$H_3$  présente une anomalie de mise à jour perdue

$H_4$  n'est pas vue-sérialisable car

Dans  $T_0T_1T_2$ ,  $T_1$  lit **la deuxième fois**  $x$  à partir de  $T_0$  (i.e.  $W_2(x) < R_{1.2}(x)$ ), ce qui n'est pas vrai dans  $H_4$ .

Dans  $T_0T_2T_1$ ,  $T_1$  lit **la première fois**  $x$  à partir de  $T_2$  (i.e.  $W_2(x) < R_{1.1}(x)$ ), ce qui n'est pas vrai dans  $H_4$ .

Donc  $RF(H_4) \neq RF(T_0T_1T_2)$  et  $RF(H_4) \neq RF(T_0T_2T_1)$

$H_4$  n'est pas conflit-sérialisable car  $H_4$  n'est pas vue-sérialisable.

On peut traduire  $H_4$  par 2 historiques MV :

$H_{MV4.1} : W_0(x_0) C_0 R_{1.1}(x_0) R_2(x_0) W_2(x_2) R_{1.2}(\textcolor{red}{x}_2) C_1 C_2$

$H_{MV4.2} : W_0(x_0) C_0 R_{1.1}(x_0) R_2(x_0) W_2(x_2) R_{1.2}(\textcolor{red}{x}_0) C_1 C_2$

$H_{MV4.1}$  n'est pas 1V-sérialisable car :

$H_{T_0T_1T_2} : W_0(x_0) C_0 R_{1.1}(x_0) R_{1.2}(\textcolor{red}{x}_2) C_1 R_2(x_0) W_2(x_2) C_2$  n'est pas un historique MV

$H_{T_0T_2T_1} : W_0(x_0) C_0 R_2(x_0) W_2(x_2) C_2 R_{1.1}(\textcolor{red}{x}_0) R_{1.2}(x_2) C_1$  n'est pas 1V-sériel

$H_{MV4.2}$  est 1V-sérialisable car :

$H_{T_0T_1T_2} : W_0(x_0) C_0 R_{1.1}(x_0) R_{1.2}(x_0) C_1 R_2(x_0) W_2(x_2) C_2$  est 1V-sériel

$H_{MV4.2}$  est équivalent à  $H_{T_0T_1T_2}$

Donc  $H_4$  est sérialisable car il peut être traduit en un historique MV qui 1V-sérialisable.