

TD 3 / Génie logiciel.

Exo 2:

Le système de contrôle de commande de l'ascenseur afin de l'implémenter

Exemple de règle

- règle $\langle \text{numéro} \rangle$
 - pré-requis : $\langle \text{condition de départ à satisfaire} \rangle$
 - Action à réaliser : $\langle \text{liste des actions sur la partie opérative dans un ordre séquentiel sauf indication contraire} \rangle$

Exemple : règle 1 et 2:

Règle 1 :

⊙ Pré-requis :

- $n \leq A \leq n+1$
- $S \neq UP$
- $D = \text{montée}$

- une requête à l'étage m (avec $m > n$) est envoyé au CC (contrôle de commande).

⊙ Action à réaliser :

- l'ascenseur continue de monter.
- une requête « 0 » est enregistrée au l'étage m .

Règle 2 :

- Pré-requis :

- $S = STOP$
- $D = \text{montée}$

- il existe une requête à un étage e avec $e > A$.

- Action à réaliser :

- activer la montée de l'ascenseur.

② - Décrire les autres règles nécessaires :

Règle 1:

- $S = \text{Stop}$
- requise à traiter r
- $R > A$.

Action:

- VP
- Si ($r = A + 1$) stop Next

Règle 2:

- $S = \text{stop}$
- requise r
- $r = A$

Action:

ouverture port

Règle 3:

pré-requis:

- $S = VP$.
- requise r avec ($r + 1 > A$)
- détection

Action:

$A \leftarrow A - 1$
Si ($A = r - 1$) stop Next

Règle 4:

préquis

- $S = \text{Door}$
- $F =$

Action:

Si ($D = \text{Montee}$) $A++$;
Si ($D = \text{Descente}$) $A--$;
Annuler Préquis A .