Une introduction à JDBC

Table des matières

1	Prés	sentation de JDBC	2
	1.1	Les objectifs de JDBC	2
	1.2	JDBC dans un client léger	2
	1.3	JDBC dans une architecture J2EE	2
	1.4	Architecture Logicielle	3
	1.5	Les pilotes JDBC	3
2	Utili	isation de JDBC	4
	2.1	Squelette de notre exemple	4
	2.2	Déclaration du pilote JDBC	4
	2.3	Connexion à la base de données	4
	2.4	Les requêtes en JDBC	5
	2.5	Programme principal	6
	2.6	L'interface java.sql.ResultSet	6
	2.7	Correspondance des types Java / SQL	7
	2.8	Correspondance des dates et heures	7
3	Mod	dification de la base	7
	3.1	Insertion de lignes	7
	3.2	Difficultés à manipuler des données	7
	3.3	SQL Préformaté	8
	3.4	Appel de procédures stockées en base	8
	3.5	Erreurs et warnings	g
	3.6	Gestion des transactions	g
4	Obt	enir des informations sur la BD	g
	4.1	Méta Informations sur les Result Set	g
	4.2	Méta Informations sur la B.D.	g
5	JDE	3C version 2.1	10
	5.1	Nouvelle version des ResultSet	10
	5.2	Mise en oeuvre de ces « Result Set »	10
	5.3	Déplacement dans un « Result Set »	10
	5.4	Modification d'un « Result Set »	10
	5.5	batch updates	11
6	וחיי		11

6.1	Les <i>DataSource</i>							 													11
6.2	Les RowSet		 					 											 		11

1 Présentation de JDBC

1.1 Les objectifs de JDBC

JDBC = Java Data Base Connectivity

JDBC est basé sur

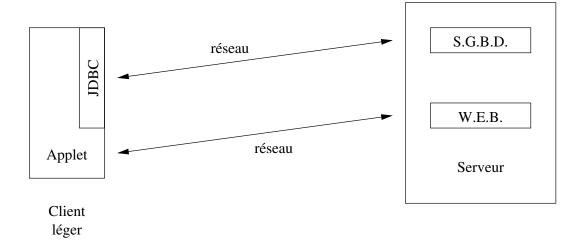
- ANSI SQL-2
- ODBC (Microsoft),
- API Propriétaires,
- SQLX/OPEN CLI (Call Level Interface).

Objectifs:

- Simple,
- Complet (en cours...),
- Portable,
- Modules réutilisables et/ou génériques,
- Intégration aux ateliers de développement.

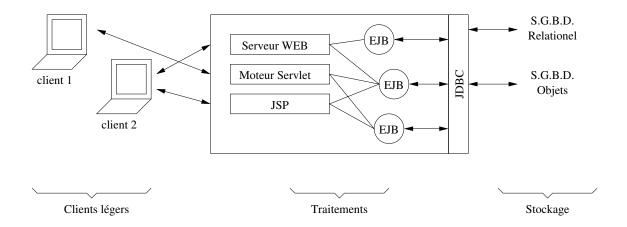
1.2 JDBC dans un client léger

Utilisation de JDBC dans un client léger :

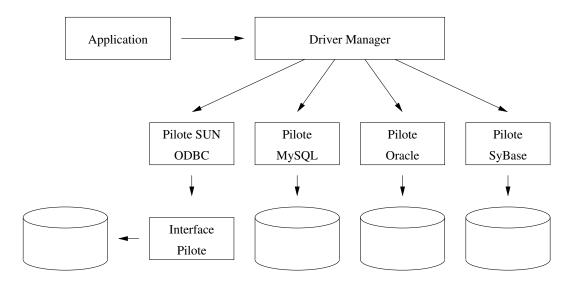


1.3 JDBC dans une architecture J2EE

Architecture d'exécution répartie dans la plateforme J2EE :

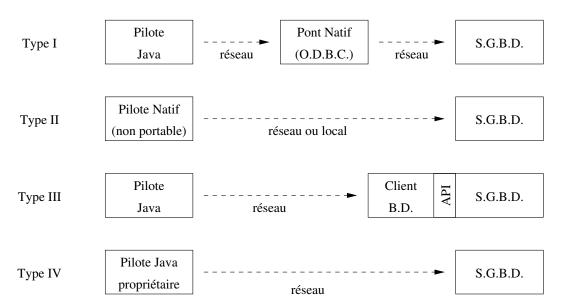


1.4 Architecture Logicielle



1.5 Les pilotes JDBC

Il existe quatre types de pilote :



2 Utilisation de JDBC

2.1 Squelette de notre exemple

```
import java.sql.DriverManager; // gestion des pilotes
import java.sql.Connection; // une connexion à la BD
import java.sql.Statement; // une instruction
import java.sql.ResultSet; // un résultat (lignes/colonnes)
import java.sql.SQLException; // une erreur

public class JdbcSample {

    // chargement du pilote

    // ouverture de connexion

    // exécution d'une requête

    // programme principal
}
```

Le paquetage java.sql regroupe les interfaces et les classes de l'API JDBC.

2.2 Déclaration du pilote JDBC

Méthode de chargement explicite d'un pilote :

```
private String driverName = "com.mysql.jdbc.Driver";

void loadDriver() throws ClassNotFoundException {
    Class.forName(driverName);
}
```

- L'appel à forName déclenche un chargement dynamique du pilote.
- Un programme peut utiliser plusieurs pilotes, un pour chaque base de données.
- Le pilote doit être accessible à partir de la variable d'environnement CLASSPATH .
- Le chargement explicite est inutile à partir de JDBC 4.

2.3 Connexion à la base de données

Méthode d'ouverture d'une nouvelle connexion :

```
private String url = "jdbc:mysql://localhost/dbessai";
private String user = "bduser";
private String password = "SECRET";

Connection newConnection() throws SQLException {
    Connection conn = DriverManager.getConnection(url, user, password);
    return conn;
}
```

L'URL est de la forme

```
jdbc:sous-protocole:sous-nom
```

Quelques exemples (à chercher dans la documentation du pilote) :

```
jdbc:oracle://srv.dil.univ-mrs.fr:1234/dbtest
jdbc:odbc:msql;USER=fred;PWD=secret
```

2.4 Les requêtes en JDBC

Un exemple d'utilisation :

```
final String PERSONNES = "SELECT_nom, prenom, age_FROM_personne_ORDER_BY_age";
public void listPersons() throws SQLException {
   Connection conn = null;
   try {
       // create new connection and statement
       conn = newConnection();
       Statement st = conn.createStatement();
       ResultSet rs = st.executeQuery(PERSONNES);
       while (rs.next()) {
           System.out.printf("%-20s_{\square}|_{\square}%-20s_{\square}|_{\square}%3d\n", //
                   rs.getString(1), rs.getString("prenom"), rs.getInt(3));
       }
   } finally {
       // close result, statement and connection
       if (conn != null) conn.close();
   }
```

La version try-with-ressources :

Conseils:

- Évitez d'utiliser SELECT * FROM ... (coûteux en transfert),
- Attention à ne pas disperser les noms SQL dans votre code Java. Donnez des noms locaux à vos colonnes :

```
SELECT nom AS nomFamille, prenom AS ...
```

- Faites le maximum de travail en SQL et le minimum en Java.
- Minimisez le nombre de connexions ouvertes. Utilisez un pool de connexions si possible.
- Une connexion peut être utilisée par plusieurs instructions et une instruction permet d'exécuter plusieurs requêtes.

- Vous pouvez fermer (close) un résultat de requête (ResultSet).
- Vous pouvez **fermer** (close) une instruction (Statement) ce qui provoque la fermeture des résultats liés à cette instruction.

2.5 Programme principal

Mise en oeuvre et gestion des erreurs :

```
public static void main(String[] Args) {
    JdbcSample test = new JdbcSample();
    try {
        test.loadDriver();
        test.listPersons();
        ...
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        System.err.println("Pilote_JDBC_introuvable_!");
    } catch (SQLException e) {
        System.out.println("SQLException:_" + e.getMessage());
        System.out.println("SQLState:_____" + e.getSQLState());
        System.out.println("VendorError:__" + e.getErrorCode());
        e.printStackTrace();
    }
}
```

2.6 L'interface java.sql.ResultSet

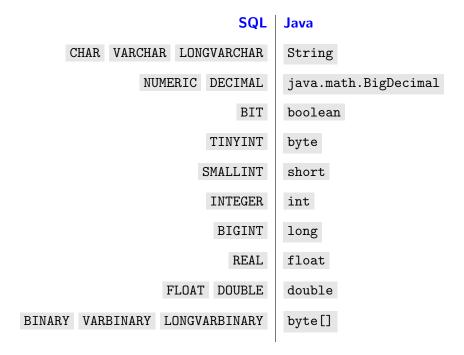
Accès aux valeurs :

- TYPE getTYPE(int numeroDeColonne);
- TYPE getTYPE(String nomDeColonne);
- boolean next();

Le TYPE peut être

Byte	Boolean	AsciiStream								
Short	String	${\tt UnicodeStream}$								
Int	Bytes	BinaryStream								
Long	Date	Object								
Float	Time									
BigDecimal	TimeStamp									

2.7 Correspondance des types Java / SQL



2.8 Correspondance des dates et heures

Correspondance des dates

SQL	Java	Explication							
DATE	<pre>java.sql.Date</pre>	codage de la date							
TIME	<pre>java.sql.Time</pre>	codage de l'heure							
TIMESTAMP	<pre>java.sql.TimeStamp</pre>	codage de la date et de l'heure							

3 Modification de la base

3.1 Insertion de lignes

Un exemple:

```
Statement st = conn.createStatement();
int nb = st.executeUpdate(
    "INSERT_INTO_personne(Nom,Age)_" +
    "VALUES_('" + nom + "', " + age + ")"
    );
System.out.println(nb + "_ligne(s)_insérée(s)");
st.close();
```

Ce principe est aussi utilisable pour les instructions UPDATE et DELETE.

3.2 Difficultés à manipuler des données

Un exemple:

```
Statement st = conn.createStatement();
int nb = st.executeUpdate(
   "UPDATE_personne_" +
   "SET_Age_=_" + age + "_" +
   "WHERE_Nom_=_'" + nom + "'_"
);
```

Inconvénients : solution coûteuse (boucle) et difficile à mettre en oeuvre.

Injection SQL : si la variable nom contient

```
X'_{\square}OR_{\square}(1=1)_{\square}OR_{\square}'Y'='Y
```

La condition devient

```
WHERE Nom = 'X' OR (1=1) OR 'Y'='Y'
```

et toutes les lignes sont modifiées.

3.3 SQL Préformaté

Code SQL avec partie variable :

```
PreparedStatement st = conn.prepareStatement(
    "UPDATE_personne_SET_Age_=_?_" +
    "WHERE_Nom_=_?_"
    );

for( ... ) {
    st.setInt(1, age[i]);
    st.setString(2, nom[i]);
    st.execute();
    }
```

Avantages : compilation unique et paramètres binaires plus faciles à passer.

3.4 Appel de procédures stockées en base

Un exemple:

```
CallableStatement st = conn.prepareCall(
    "{call_ma_procedure[(?,?)]}" );
    // ou {? = call nom_de_fonction[(?, ..., ?)]}

// fixer le type de paramètre de sortie
    st.registerOutParameter(2, java.sql.Types.FLOAT);

st.setInt(1, valeur); // fixer la valeur du paramètre

st.execute();
System.out.println("résultat_=_" + st.getFloat(2));
```

Avantages:

- efficacité (moins de transfert de données),
- compilation des procédures

Inconvénient : pas de norme!

3.5 Erreurs et warnings

La classe java.sql.SQLException enrichit la classe java.lang.Exception :

- SQLState : description de l'erreur au format XOPEN,
- getNextException()

La classe java.sql.SQLWarning enrichit la classe java.sql.SQLException :

• getWarnings() : Warning suivant (il réalise des appels répétés).

3.6 Gestion des transactions

Le mode par défaut est « Auto Commit » :

- connexion.setAutoCommit(false);
- connexion.commit();
- connexion.rollback();

4 Obtenir des informations sur la BD

4.1 Méta Informations sur les Result Set

Exemple:

ResultSetMetaData m = rs.getMetaData();

Informations disponibles:

- nombre de colonnes,
- Libellé d'une colonne,
- table d'origine,
- type associé à une colonne,
- la colonne est-elle nullable?
- etc.

Avantages:

- code indépendant de la requête,
- code réutilisable!

4.2 Méta Informations sur la B.D.

Exemple:

DataBaseMetaData dbmd = connexion.getMetaData();

Informations disponibles:

- tables existantes dans la base,
- nom d'utilisateur,
- version du pilote,
- prise en charge des jointure externes?,
- etc.

5 JDBC version 2.1

Contenu:

- Core JDBC 2.1 : extension de java.sql,
- JDBC 2.0 optional package : nouveau package javax.sql,

5.1 Nouvelle version des ResultSet

Il existe quatre types de ResultSet :

- Réglage de la connexion à la base de données :
 - ▷ Scroll-insensitive : vision figée du résultat de la requête au moment de son évaluation (JDBC 1.0).
 - ▶ Scroll-sensitive : le *Result Set* montre l'état courant des données (modifiées/détruites).
- Réglage des mises à jour :
 - ▶ Read-only : pas de modification possible (JDBC 1.0) donc un haut niveau de concurrence.
 - ▶ **Updatable** : possibilité de modification donc pose de verrou et faible niveau de concurrence.

5.2 Mise en oeuvre de ces « Result Set »

```
Statement stmt = con.createStatement(
    ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,
    ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT_*_FROM_Personne");
```

Ce ResultSet est modifiable mais il ne reflète pas les modifications faites par d'autres transactions.

5.3 Déplacement dans un « Result Set »

```
• rs.first();
```

rs.beforeFirst();

• rs.next();

rs.previous();

• rs.afterLast();

rs.absolute(n);

rs.relative(n);

5.4 Modification d'un « Result Set »

Modification:

```
rs.absolute(100);
rs.updateString("Nom", "Fred");
rs.updateInt("Age", 30);
rs.updateRow();
```

Destruction:

```
rs.deleteRow();
```

Insertion de lignes :

```
rs.moveToInsertRow();
rs.updateString("Nom", "Fred");
rs.updateInt("Age", 30);
rs.insertRow();
rs.first();
```

5.5 batch updates

Regroupement de plusieurs mise à jour :

```
connexion.setAutoCommit(false);
Statement st = connexion.createStatement();
st.addBatch("INSERT_...");
st.addBatch("INSERT_...");
int[] nb = st.executeBatch();
```

On peut combiner des PreparedStatement et des « Batch updates ».

6 JDBC 3.0

Améliorations:

- nouveau package javax.sql.*
- ▶ Save point : pose de point de sauvegarde.
- ▶ Connection Pool : Gestion des ensembles de connexions partagées.
- Support des séquences (auto génération de valeurs).
- ▶ Augmentation et mise à jour des types (CLOB, BLOB, références SQL3).
- ▶ Prise en compte de SQL-3.

6.1 Les DataSource

L'interface javax.sql.DataSource permet:

- d'obtenir une connexion JDBC,
- de gérer un pool de connexion,
- de faire disparaître les constantes (placées dans un annuaire JNDI ou un fichier de configuration).

6.2 Les RowSet

L'accès aux données est encapsulé dans un seul Bean :

```
javax.sql.rowset.RowSetFactory factory = RowSetProvider.newFactory();
javax.sql.rowset.RowSet rs = factory.createCachedRowSet();

rs.setUrl("jdbc:mysql://localhost/dbessai");
rs.setCommand("SELECT_*_FROM_personne");
rs.setUsername("massat");
rs.setPassword("...");
rs.setConcurrency(ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
rs.execute();

while (rs.next()) {
    System.out.printf("Nom_:_%\n", rs.getString("nom"));
}
rs.close();
```

Il existe trois types de RowSet :

- JDBCRowSet (basé sur JDBC),
- CachedRowSet (déconnecté de la base),
- WebRowSet (échange basé sur des flux XML),