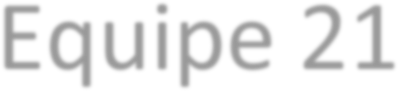


Sprint Backlog

(Version 4)



Equipe 21

**Sprint Backlog numéro 4**

# Liste des fonctionnalités :

**Id\_7 :** En tant que concepteur de jeu vidéo je veux que mon jeu ait un système qui permet aux joueurs à jouer (avec / contre) des objets intelligents.

**Id\_8 :** En tant que concepteur de jeu vidéo, je veux détecter la collision entre les objets graphiques de mon jeu et remonter

l'information au niveau supérieur (le noyau) pour qu’elle soit utilisée dans différents états du jeu.

# Liste des taches :

- **Id7:**

*Tache 1 :*

Définir des méthodes qui permet aux joueurs de jouer avec ou contre des objets intelligents

*Tache 2 :*

Concevoir et implémenté les méthodes qui constitue le moteur IA du jeu.

*Tache 3 :*

Tester le fonctionnement des méthodes avec le moteur physique et graphique du jeu.

- **Id8:**

*Tache 1 :*

Implémenter la détection de la collision, implémenter un système pour notifier le noyau.

*Tache 2 :*

Tester le fonctionnement de la méthode.

# Planification et affection des taches

Equipe A: ADDOUCHE, AGHILAS, NICOLAS.

Equipe B: ZIDANI, RIAZI , RANGHARD.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id** | **Nom de tâche** | **Date de début** | **Date de fin** | **Acteur principal** | **Etat de la tâche** |
| Id\_7 | Tache 1 | 14/11/2022 | 16/11/2022 | Equipe B | À faire |
| Id\_7 | Tache 2 | 16/11/2022 | 18/11/2022 | Equipe B | À faire |
| Id\_7 | Tache 3 | 18/11/2022 | 20/11/2022 | Equipe B | À faire |
| Id\_8 | Tache 1 | 14/11/2022 | 17/11/2022 | Equipe A | À faire |
| Id\_8 | Tache 2 | 17/11/2022 | 20/11/2022 | Equipe A | À faire |

1. Diagramme de Gantt

