

Fiches descriptive des cas d'utilisation du package "Gestion des deux phases de système"

Cas n°1

Nom : Préparer le texte que le participant doit lire

Acteur(s) : l'Expérimentateur

Description

Le scénario nominale :

1. Le système affiche la liste des langues disponibles
2. L'utilisateur choisit une des langues
3. Le système vérifie le type de la langue choisie (si cette langue demande un participant native ou non)
4. Si le type de la langue choisie demande un participant native, le système fait appel au cas d'utilisation interne "choisir un participant dont la langue étudiée est sa langue native"
5. Le système affiche la fenêtre dans laquelle il faut entrer le texte
6. L'utilisateur entre le texte dans le système.
7. Le système affiche la fenêtre de validation du texte
8. L'utilisateur valide son texte
9. Le système fait appel au cas d'utilisation interne "Respecter les règles de la langue étudiée"
10. Le système enregistre le texte entré.
11. Le système retourne à l'affichage de la liste des langues

Le scénario alternatif :

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la liste des langues
- 6.a L'utilisateur décide de quitter la saisie du texte
- 8.a L'utilisateur décide de quitter la validation du texte

Les scénarios d'exception

- 9.a La vérification du respect des règles n'a pas réussi

Cas n°2

Nom : Effectuer l'enregistrement de la parole

Acteur(s) : l'Expérimentateur

Description

Le scénario nominale :

1. Le système affiche la liste des catégories de ce qu'on peut enregistrer (texte, mot, chanson,..)
2. L'utilisateur sélectionne la catégorie de ce qu'il veut enregistrer
3. Le système recherche les langues qu'on peut enregistrer sur cette catégorie
4. Le système affiche la liste des langues dispos pour cette catégorie
5. L'utilisateur choisit une langue
6. Le système affiche la fenêtre dans laquelle il faut entrer la parole
7. L'utilisateur entre la parole
8. Le système affiche la fenêtre de validation
9. L'utilisateur peut choisir de valider la parole
10. Le système enregistre la parole
11. Le système retourne à la liste des catégories .

Le scénario alternatif

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la liste des catégories
- 5.a L'utilisateur choisit de quitter la consultation des langues dispos
- 7.a L'utilisateur décide de quitter la saisie de la parole
- 8.a L'utilisateur décide de quitter la validation de la parole

Cas n°3

Nom : Définir tous les paramètres

Acteur(s) : l'Expérimentateur

Description

Le scénario nominale

1. Le système affiche les deux catégories des paramètres qu'on peut définir (paramètres de l'enregistrement, paramètres de l'affichage)
2. L'utilisateur sélectionne la catégorie qu'il veut modifier
 - 2.a Si l'utilisateur choisit paramètres de l'enregistrement, le système fait appel au cas d'utilisation interne "définir les paramètres de l'enregistrement"
 - 2.b Si l'utilisateur choisit paramètres roots, le système fait appel au cas d'utilisation interne "définir les paramètres de nécessaires pour roots"
3. Le système recherche la liste des paramètres que l'utilisateur peut modifier
4. Le système affiche la liste des paramètres qu'il peut modifier
5. L'utilisateur peut sélectionner un paramètre parmi ceux affichés
6. Le système affiche une description détaillée de ce paramètre
7. L'utilisateur peut faire les modifications qu'il souhaite
8. Le système vérifie si ces modifications sont possibles à faire
9. L'utilisateur valide ses modifications
10. Le système enregistre les modifications apportés
11. Le système retourne à l'affichage de la liste des paramètres

Le scénario alternatif :

- 5.a L'utilisateur décide de quitter l'affichage de la liste des paramètres
- 7.a L'utilisateur décide de quitter l'affichage de la description du paramètre
- 9.a L'utilisateur décide de quitter la validation

Le scénario d'exception :

- 8.a La vérification de la possibilité de faire les modifications échoue

Cas n°4

Nom : Guider le participant à aboutir à une bonne clarté de voie

Acteur(s) : l'Expérimentateur

Description

Le scénario nominale :

1. Le système affiche les deux possibilités : dialogue/monologue
2. L'utilisateur choisit l'un des deux types
3. Le système effectue des mesures des niveaux de la clarté pour la voix de/des participants qui est/sont entrain de parler
4. Le système affiche les mesures
5. L'utilisateur lit les mesures
6. Le système retourne à l'affichage des deux choix possibles
7. L'utilisateur donne des constructions au participant(s) en se basant sur les mesures qu'il vient de lire.

Le scénario alternatif :

- 5.a L'utilisateur décide de quitter la lecture des mesures