



```
si j'ai envie de créer une fonction linéaire avec parametre 1 et b=2
x=[1:0.1:10]
function[y]=somme(x)
      y=x+2;
endfunction
clf()
scf()
plot(x,somme(x))
8/A = [ 2 5 5; 4 8 8; 7 9 9] //les élements de la meme ligne seront regroupé et
séparés par les espaces, pour les colonnes par point virgule
8/pour faire une multiplication de terme a terme dans la matrice on met un point
avant Etoile ->"." exemple A.*A si on voulait pas faire terme à terme
on pourrait faire juste une multiplication matricielle avec A*A
9/det(A) inv(A)
10/sum(A,"c") sum (A(1,:)) // les deux point désigne les terme et le 1 le numéro de la colonne
et le c pour colonne et le r devrait être pour les ligne si on voulait additionner
les termes de chaque ligne
reglin
X x1 .....xn
Y y1.....yn
reglin(X',Y')
[a,b,stel]=reglin(...)
v=ax+b
```

Astuce de résolution :

1) calculer les paramètres

2) vérifier -1. afficher : *données brutes

*modèle réfression

Exemple:

plot(X,Y)

[a,b]=reglin(X',Y')

plot(x,a*a+b)

3)si échec : *affichage clf()

*voir si y a pas permutation, en verifiant avec la droite (x,x)

pour tracer les points qui nous sont données on met :

X = [-3;-2;0;1;2;3]

Y =[5;4;2;0;-1;-2]

clf() //effacer

plot(X,Y, '+') //afficher que les points avec motif+

[a,b]=reglin(X',Y') // afficher la transposé

x=[-4:0.1:5] //définir l'échelle exemple 0.1 et domaine définition intervalle de -4 à 5 bien vérifier le x les plus bas et plus max appartiennent a cet intervalle

plot(x,a*x+b) //dessiner le tout

plot(x,a*x+b)

exo 2 proies et rapaces!

creer vecteur v

$$X = [13]$$

v =

```
M=[0.5 0.4; -0.104 1.1] // création vecteur M
K=[1:1:n] // intervalle de dessin qui doit contenir le 1 et avoir un pas de plus de 1
n=10 // début de boucle initialisation et définition de n
for i=2:n
v(:,i)=M*v(:,i-1)
//disp(i);
end;
plot(K,v(1,:))
//pour question 2 : ratio
//on fait directement
plot(K,v(1,:)./v(2,:))
soit je déclare for i=1:7 \text{ w}(1,i)=v(1,i)/v(2,i)
Question 3:
donc même n puis on aplique cela pour exprimer Ck=C0t^k ---> log(Ck)=log(C0)+k*log(t) cela se
traduit par
\log v(1,i) = \log v(1,1) + k*\log(i) // mais comme on ne peut pas écrire de tel on utilisera reglin
car regline nous donne les valeurs de a et b tell que : y=a*x+b
comme au tout début c'est remarqué, on a exponentiel, le log nous donnera la somme de deux
log pour la multiplication
sachant que \log v(1,1) qui \log(C0) est le b pour i = 0 et *\log(t) est le a*x ici k=x
solution donc suite au mêem n qui est x dans l'explication au dessus:
```

-->[a, b] = reglin(x, y);

-->[a,b]=reglin(1:n,log(v(1,:))

-->plot(n,v(1,1)*exp(a)**n)

question 4

[a,b] = reglin (v(1,2:n),v(1,1:n-1))