

AR 스탬프투어 프로젝트

AR을 이용하여 스탬프를 어플로 등록하며 여행을 다니는 스탬프투어 어플리케이션 입니다.
초기 기획부터 개발 끝까지
개발/관리담당한 프로젝트입니다.

Duration

07.2017 – 08.2018

ROLE

서비스기획/ QA/ PM/ 아웃소싱/ 시스템기획/ Android.Dev/



여행객들을 위한 AR 스탬프 투어

1. 종류 앱 서비스
2. 기간 07.2017 – 08.2018
3. 투입 인력 풀스택 개발자 4명,
문화재 정보 수집/데이터 입력 2명
4. 담당 직무 프로젝트 총괄 및 풀스택

스탬프 투어 목표와 정의를 정신적으로 계승하여 AR을 추가하였습니다.
여행객의 여행은 자신이 찾은 정보 안에서만 활용하는 틀을 깨고 보다 많은 여행 정보를 제공하려는 목적과 함께
여행에 새로운 목표를 추가하여 더욱 즐거운 여행을 하실 수 있도록 개발되었습니다.

프로젝트 개발순서

시장 조사 -> 경쟁사 분석 -> 라이선스/특허조사 -> 시스템 기획
-> 서비스 기획 -> 개발 -> QA -> 프로토타입 공개

Tool

Android Studio, FireBase, UnityAR, Jira, Confluence, MS Office etc.



AR Stamp

문화재 주변에서 문화재를 스캔하면,
토큰이 계정에 저장되며
업적시스템과 지갑에 등록됨

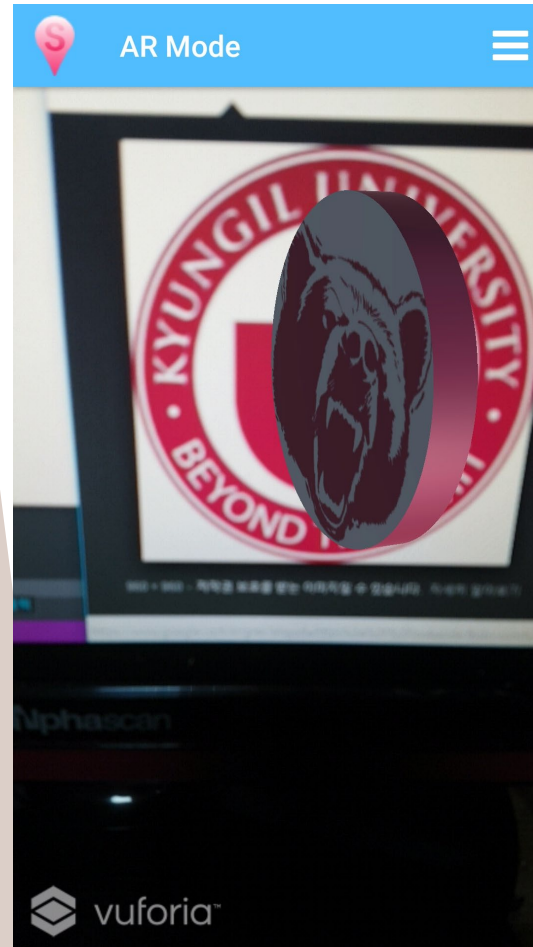
AR Community

앱 이용자와 정보를 교류할 수 있으며,
다양한 정보와 개인 스타일에
맞는 여행계획을 설계가능
(ex. 맛집 / 길찾기)

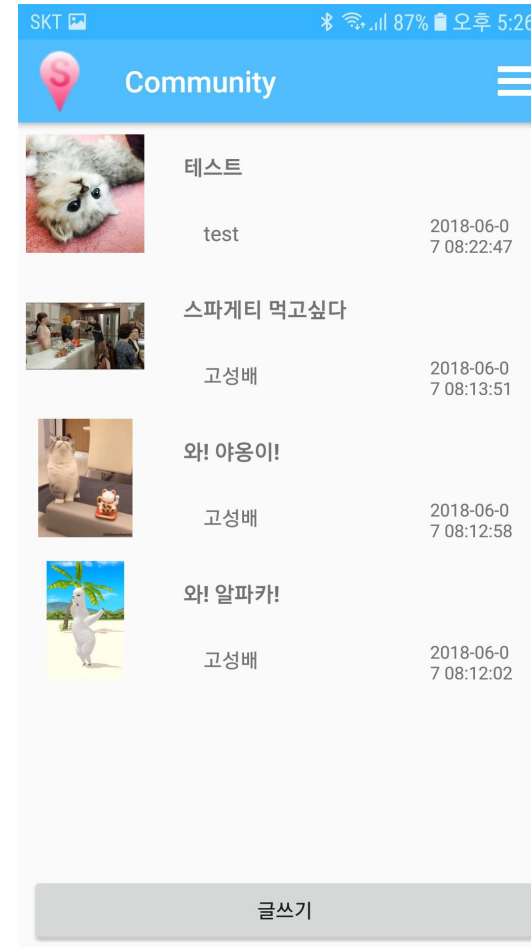
Cultural Properties .info

문화재청과 각 지자체와의 협
업으로 문화재 뿐만 아니라
관광명소까지 확대하여 스탬프
를 모으고
보상을 가져갈 수 있어 투어에
목표를 부여함

AR Stamp



AR Community



Cultural Properties .info

