Tugas Praktikum Algoritma dan Struktur Data



Nama : Agil Deriansyah Hasan Nim : 4522210125

Dosen Pengajar :

Dra.SRI REZEKI CANDRA NURSARI,M.Kom Prak. Algoritma dan Struktur Data - I

S1-Teknik Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Pancasila 2023/2024

```
#include <iostream>
 using namespace std;
struct node {
    node* left;
     char data;
     node* right;
 typedef node simpul;
 simpul* root, *P, *current;
 simpul* Q[129];
void inisialisasi() {
    root = NULL;
     P = NULL;
void buatSimpul(char X) {
     P = new simpul;
     if (P != NULL) {
         P->data = X_{i}
         P->left = NULL;
                                                                    char X;
         P->right = NULL;
     } else {
         cout << "Memory Heap Full" << endl;</pre>
void buatSimpulakar() {
     if (root == NULL) {
                                                                           } else {
         if (P != NULL) {
             root = P;
              root->left = NULL;
                                                                           j++;
Q[j] = P;
             root->right = NULL;
          } else {
                                                                        } else {
                                                                           Q[j] = NULL;
     } else {
         cout << "Pohon Sudah Ada!!!!!" << endl;</pre>
```

pasd11-6.cpp ⊠ cnthprak12-1.cpp ⊠ cnthprak12-2.cpp ⊠

```
pasd11-6.cpp ⊠ cnthprak12-1.cpp ⊠ cnthprak12-2.cpp ⊠
       void bacaurutnomor() {
            int i = 1, j = 1, n = 1, counter = 0;
while (Q[i] != NULL) {
                current = Q[i];
                cout << current->data << " ";
                    cout << endl;
                                                                    Command Prompt
                if (current->left != NULL) {
                     Q[j] = current->left;
                                                                   F:\>g++ pasd11-6.cpp -o 1
                if (current->right != NULL) {
                                                                   Masukkan karakter untuk akar: A
                     Q[j] = current->right;
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): B
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): C
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): D
            cout << endl;</pre>
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): E
96
97
98
99
100
101
102
103
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): F
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): G
       int main() {
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): H
            inisialisasi();
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): -
            char akar;
            cout << "Masukkan karakter untuk akar: ";
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): =
                                                                   Masukkan karakter (0 untuk berhenti): 0
            buatSimpul(akar);
104
            buatSimpulakar();
                                                                   B C D
105
            inserturutnomor();
                                                                   EFGH-
106
            bacaurutnomor();
16
108
             return 0;
                                                                   F:\>
109
```

```
Pseudocode:
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi Inisialisasi
Algoritma/Deskripsi fungsi inisialisasi
root = NULL
p = NULL
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi buat simpul
X = char
Algoritma/Deskripsi fungsi simpul(X)
P = new simpul
  if (P != NULL)
     P->data = X
     P->left = NULL
     P->right = NULL
     print ("Memory Heap Full")
     exit(1)
  endif
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi buatsimpulakar
Algoritma/Deskripsi fungsi buatsimpulakar
if (root == NULL)
```

if (P != NULL)

root = P

endif

endif

else

root->left = NULL

root->right = NULL

print ("Simpul Belum Dibuat")

print ("Pohon Sudah Ada!!!!!")

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi inserturutnomor
i,j,flaq = int
X = char
Algoritma/Deskripsi fungsi inserturutnomort
i = 1
j = 1
flaq = 0
Q[i] = root
  while (flaq == 0 && j < 129)
     input X
     if (X != '0')
        buatSimpul(X);
        current = Q[i]
        if (current->left == NULL)
          current->left = P
       endif
       else
       if (current->right == NULL)
          current->right = P
       endif
       else
          cout << "Subtree penuh!" << endl
          continue
       endif
       j++
        Q[i] = P
     else
        flaq = 1
       j++
        Q[i] = NULL
       endif
     i++
endwhile
```

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi bacaurutnomor
i,k,n,counter = int
Algoritma/Deskripsi fungsi bacaurutnomor
i = 1, j = 1, n = 1, counter = 0
  while (Q[i] != NULL)
     current = Q[i]
     print current->data
     counter++
     if (counter == n)
       cout << endl
       counter = 0
       n = n + 2
     endif
      if (current->left != NULL)
       j++
       Q[j] = current->left
     endif
      if (current->right != NULL)
       j++
       Q[j] = current->right
     endif
      j++
endwhile
```

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi utama
akar, data = char
left , right = node*

Algoritma/Deskripsi fungsi utama
struct node{ left, data, right}
typedef node simpul
simpul* root, *P, *current
simpul* Q[129
inisialisasi()
input akar
buatSimpul(akar)
buatSimpulakar()
inserturutnomor()
bacaurutnomor()
```

Algoritma:

- Membuat fungsi inisialisasi
- root = NULL
- p = NULL
- Membuat fungsi buatsimpul(X)
- 5. p = new simpul
- Jika (P!=NULL) maka kerjakan baris 7 s.d 9 kalau tidak 9 s.d 11
- P->data = X
- P->left = NULL
- 9. P->right = NULL
- Mencetak "Memory Heap Full"
- 11. exit(1)
- Membuat fungsi buatsimpulakar
- Jika (root == NULL) maka kerjakan baris 14 s.d
 18 kalau tidak baris 19
- Jika (P != NULL) maka kerjakan baris 15 s.d 17 kalau tidak baris 18
- 15. root = P
- root->left = NULL
- root->right = NULL
- Mencetak "Simpul Belum Dibuat"
- Mencetak "Pohon Sudah Ada!!!!!!"
- Membuat fungsi inserurutnomor
- 21. i = 1
- 22. j = 1
- 23. flaq = 0
- 24. Q[i] = root
- Selama (flaq == 0 && j < 129) maka kerjakan baris 26 s.d 41
- 26. Menginput/Memasukkan Nilai X
- Jika (X != '0') maka kerjakan baris 28 s.d 38 kalau tidak baris 38 s.d 40
- Memanggil fungsi buatsimpul(X)
- 29. cureent = Q[i]
- Jika (current -> left == NULL) Maka kerjakan baris
 31 kalau tidak baris
- Membuat fungsi utama
- Deklarasi sturktur (struct node{ left , data, right})
- 63. Pendefinisian node simpul
- 64. simpul* root, *P, *current
- 65. simpul* Q[129]
- 66. Memanggil fungsi inisialisasi
- 67. Menginput/Memasukkan Nilai akar
- 68. Memanggil fungsi buatsimpul(akar)
- 69. Memanggil fungsi buatsimpulakar
- Memanggil fungsi inserturutnomor
- 71. Memanggil fungsi bacaurutnoor
- 72. Selesai

- 31. current -> left = P
- 32. Jika (current -> right == NULL) maka
- kerjakan baris 33 s.d 35
- 33. current -> right = P
- 34. Mencetak "Subtree Penuh!")
- 35. continue
- 36. j++
- 37. Q[i] = P
- 38. flaq=1
- 39. j++
- 40. Q[j] = NULL
- 41. i++
- 42. Membuat fungsi bacaurutnomor
- 43. i = 1
- 44.j = 1
- 45. n = 1
- 46. counter= 0
- 47. Selama (Q[i] != NULL) maka kerjakan baris
- 48 s.d 60
- 48. current = Q[i]
- 49. Mencetak/Menampilkan Nilai current -> data
- 50. counter++
- 51. Jika (counter == n) maka kerjakan baris 52
- s.d 53
- 52. counter = 0
- 53. n = n+2
- 54. Jika (current -> left != NULL) maka kerjakan baris 55 s.d 56
- 55. j++
- 56. Q[j] = current -> left
- 57. Jika (current -> right != NULL) maka kerjkan baris 58 s.d 59
- 58. j++
- 59. Q[j] = current -> right
- 60. i++