## Contoh Praktikum Algoritma dan Struktur Data



Nama : Agil Deriansyah Hasan Nim : 4522210125

## Dosen Pengajar:

Dra.SRI REZEKI CANDRA NURSARI,M.Kom Prak. Algoritma dan Struktur Data - I

S1-Teknik Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Pancasila 2023/2024

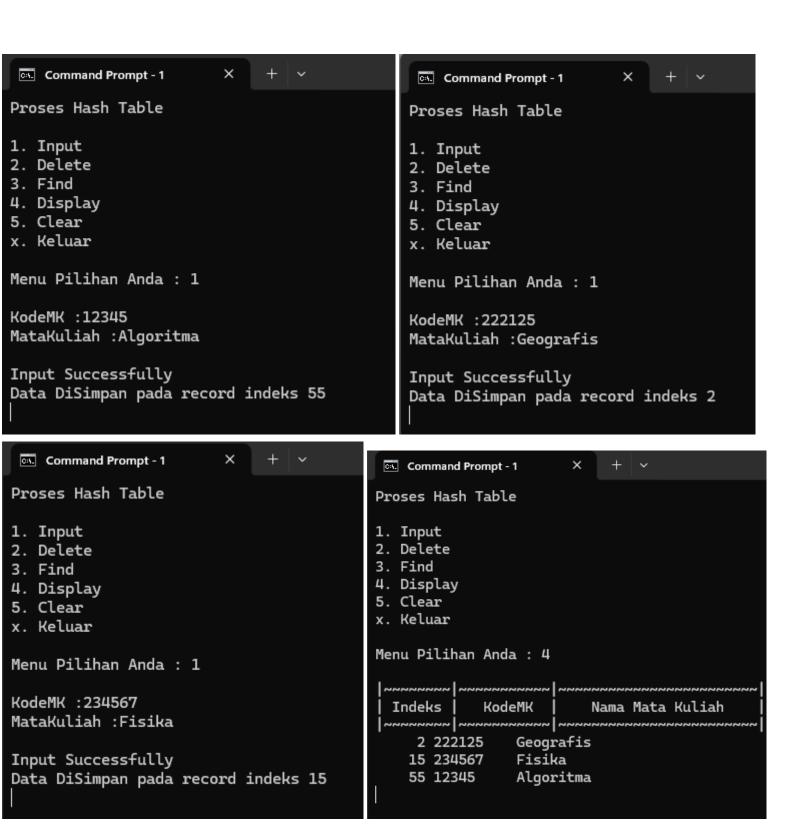
```
cnthprak13.cpp 区
          void clear();
void insert(hashdata *);
          void searching(hashdata *);
          int searchingprocess(hashdata *, int);
          void deleting(hashdata *);
          int hashfunction(hashdata *);
          bool isindexempty(int);
int characteramount(char []);
28
29
30
          void displaytable();
        □int main() {
                 char ulang = 'Y', menu;
                       system("cls");
puts("Proses Hash Table");
puts("");
puts("1. Input");
puts("2. Delete");
puts("2. Find");
                      puts( 2. belete );
puts("3. Find");
puts("4. Display");
puts("5. Clear");
                       puts("3. Creat 7,
puts("x. Keluar");
puts("");
cout << "Menu Pilihan Anda : "; cin >> menu;
                       switch (menu) {
                             case '1': {
                                  hashdata *array;
                                   array = new hashdata;
puts("");
cout << "KodeMK :"; cin >> array->kode;
cout << "MataKuliah :"; cin >> array->nama;
                                   cout << endl;</pre>
                                   break;
                             case '2': {
                                   hashdata *hapus;
                                   hapus = new hashdata;
                                   deleting(hapus);
                                   delete hapus;
                                   break;
```

```
cnthprak13.cpp 🗵
cari = new hashdata;
cout << "Cari MataKuliah (KodeMK) : "; cin >> cari->kode;
                                 delete cari;
                                 break;
                                                                                                                    cnthprak13.cpp ⊠
                           break;
case '5':
                                clear();
puts("Tabel Hash telah dikosongkan.");
                                 break:
                           case 'x':
case 'X':
                                 ulang = 'T';
                                 break;
                                puts("Pilihan diluar Menu yang Tersedia");
break;
                            default:
                while (toupper(ulang) == 'Y');
        □void clear() {
    for (int i = 0; i < hashsize; i++)
        hashtable[i] = NULL;</pre>
         □void insert(hashdata *array) {
                int rec;
                hashtable[rec] = array;

cout << "Input Successfully" << endl;

cout << "Data DiSimpan pada record indeks " << rec << endl;
```

```
| Content | Cont
```



## Pseudocode:

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungi clear 
i = int
```

```
Algoritma/Deskripsi fungsi clear
for (int i = 0; i < hashsize; i++)
hashtable[i] = NULL
endfor
```

Kamus/Deklarasi Variabel fungsi insert rec = int

```
Algoritma/Deskripsi fungsi insert (*array)
rec = hashfunction(array)
hashtable[rec] = array
print rec
```

Kamus/Deklarasi Variabel fungsi searching rec = int

```
Algoritma/Dekripsi fungi searching (*cari)
rec = hashfunction(cari)
rec = searchingprocess(cari, rec)
if (rec >= 0)
rec
hashtable[rec]->kode
hashtable[rec]->nama
else
print "Maaf Data tidak ditemukan."
```

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi searchingprocess
m,n,j,rec=int
equal = bool
Algoritma/Dekripsi fungsi searchingprocess(*cari,rec)
m, n, j = 0
equal = true
if (isindexempty(rec) == false)
n = characteramount(cari->kode)
m = characteramount(hashtable[rec]->kode)
if (n == m)
while ((equal == true) && (cari->kode[j] != "\0"))
if (tolower(cari->kode[j]) !=
tolower(hashtable[rec]->kode[j]))
equal = false
j++
endwhile
if (equal == true)
print rec
else
print -1
endif
else print -1
endif
else
print -1
```

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi deleting 
rec = int

Algoritma/Deskripsi fungsi deleting(*hapus)
rec = hashfunction(hapus)
```

```
rec = hashfunction(hapus)
rec = searchingprocess(hapus, rec)
if (rec >= 0)
hashtable[rec]->kode
hashtable[rec]->nama
hashtable[rec] = NULL
else
print "Maaf Data tidak ditemukan"
```

endif

Kamus/Deklarasi Variabel fungsi hashfunction value,rec,n, i =int

```
Algoritma/Deskripsi fungsi hashfunction(*array)
value = 0
n = characteramount(array->kode)
for (int i = 0; i < n; i++)
value += array->kode[i]
rec = value % hashsize
return rec
```

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi isindexempty
rec = int
Algoritma/Deskripsi fungsi isindexempty(rec)
if (hashtable[rec] == NULL)
     print true
  else
     print false
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi
characteramount
arrav[] = char
jumlah,i=int
Algoritma/Deskripsi fungi characteramount(array)
iumlah = 0
for (int i = 0; array[i] != '\0'; i++)
jumlah++
print jumlah
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi displaytable
```

Algoritma/Dekripsi fungsi displaytable

print i; hashtable[i]->kode; hashtable[i]->nama

for (int i = 0; i < hashsize; i++) if (isindexempty(i) == false)

endfor endif

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi utama
ulang,menu,kode[kodemk],nama[namamk]
Algoritma/Dekripsi fungsi utama
hashsize = 100
kodemk = 30
namamk = 13
struct hashdata { kode[kodemk], nama[namamk]}
ulang = 'Y'
do
system("cls");
     puts("Proses Hash Table");
     puts("");
puts("1. Input");
     puts("2. Delete");
     puts("3. Find");
     puts("4. Display");
     puts("5. Clear");
     puts("x. Keluar");
     puts("");
     input menu
switch (menu)
       case '1':
          hashdata *array
       array = new hashdata;
          puts("")
       input array->kode
       input array->nama
          insert(array)
          break
```

```
case '2':
          hashdata *hapus
      hapus = new hashdata;
       input hapus->kode
          deleting(hapus)
          delete hapus
          break
case '3':
          hashdata *cari
      cari = new hashdata
        input cari->kode
          searching(cari)
          delete cari
          break
       case '4':
          displaytable()
          break
       case '5':
          clear();
puts("Tabel Hash telah dikosongkan.")
          break
       case 'x':
       case 'X':
          ulang = 'T'
          break
       default:
puts("Pilihan diluar Menu yang Tersedia");
          break
endswitch
enddo
while (toupper(ulang) == 'Y')
```

## Algoritma:

- Membuat fungsi clear
- 2. Selama (i=0) maka kerjakan baris 3 s.d 4
- hashtable[i]=NULL
- i++
- Membuat fungsi insert (hashdata \*array)
- 6. rec = hashfunction(array)
- hashtable[rec] = array
- 8. Mencetak/Menampilkan nilai rec
- 9. Membuat fungsi searching(hahdata \*cari)
- 10. rec = hashfunction(cari)
- 11. rec = searchingprocess(cari, rec)
- Jika (rec >= 0) maka kerjakan bari 13 s.d 15 kalau tidak baris 16
- 13. Mencetak/Menampilkan nilai rec
- Mencetak/Menampilkan nilai hashtable[rec]->kode
- Mencetak/Menampilkan nilai hashtable[rec]->nama
- Mencetak"Maaf Data tidak ditemukan."
- Membuat fungsi searchingprocess(hashdata \*cari, rec)
- 18. m,n,j = 0
- 19. equal = true
- Jika (isindexempty(rec) == false) maka kerjakan baris 21 s.d 32
- 21. n = characteramount(cari->kode)
- 22. m = characteramount(hashtable[rec]->kode)
- 23. Jika (n==m) maka kerjakan baris 24 s.d 31
- 24. Selama ((equal == true) && (cari->kode[j] != "\0"))
  maka kerjakan baris 25 s.d 27

- 25. Jika (tolower(cari->kode[j]) != tolower(hashtable[rec]->kode[j]))
- 26. equal = false
- 27. j++
- 28. Jika (equal == true)
- 29. Mencetak rec
- 30. Mencetak -1
- 31. Mencetak -1
- 32. Mencetak -1
- Membuat fungsi deleting(hashdata \*hapuss)
- 34. rec = hashfunction(hapus)
- rec = searchingprocess(hapus, rec)
- 36. Jika (rec >=0) maka kerjakan baris 37
- s.d 39 kalau tidak baris 40
- 37. Mencetak/Menampilkan Nilai

hashtable[rec]->kode

- 38. Mencetak/Menampilkan Nilai
- hashtable[rec]->nama
- 39. hashtable[rec]=NULL
- 40. Mencetak "Maaf Data tidak

Ditemukan"

- 41. Membuat fungsi hashfunction (\*array)
- 42. value = 0
- 43. n = characteramount(array->kode)
- 44. Selama (int i = 0)
- 45. value += array->kode[i]
- 46. rec = value % hashsize
- 47. Mencetak rec
- 48. i++

- 49. Membuat fungsi isindexempty(rec)
- 50. Jika (hashtable[rec] == NULL) maka kerjakan baris 51 kalau tidak 52
- 51. Mencetak true
- 52. Mencetak false
- 53. Membuat fungsi characteramount( array[])
- 54. jumlah = 0
- 55. Selama (i=0) maka kerjakan baris 56 s.d 58
- 56. jumlah++
- 57. Mencetak jumlah
- 58. i++
- 59. Membuat fungsi displaytable
- 60. Selama (i=0) maka kerjakan baris 61 s.d 63
- 61. Jika (isindexempty(i) == false) maka kerjakan baris 65
- 62. Mencetak/Menampilkan nilai i
- 63. Mencetak/Menampilkan nilai hashtable[i]->kode
- 64. Mencetak/Menampilkan nilai hashtable[i]->nama
- 65. i++
- 66. Membuat fungsi utama
- Deklarasi struktur(struct hashdata{kode[kodemk], nama[namamk]})
- 68. ulang = 'Y'
- 69. Memanggil fungsi clear
- 70. do

- 71. system("cls");
- 72. puts("Proses Hash Table");
- 73. puts("");
- 74. puts("1. Input");
- 75. puts("2. Delete");
- 76. puts("3. Find");
- 77. puts("4. Display");
- 78. puts("5. Clear");
- 79. puts("x. Keluar");
- 80. puts("");
- 81. Menginput/Memasukkan Nilai menu
- 82. switch(menu)
- 83. case '1':
- 84. hashdata \*array;
- 85. array = new hashdata;
- 86. puts("")
- 87. Menginput/Memasukkan Nilai array->kode
- 88. Menginput/Memasukkan Nilai array->nama
- 89. Memanggil fungsi insert(array)
- 90. break
- 91. case '2':
- 92. hashdata \*hapus
- 93. hapus = new hashdata
- 94. Menginput/Memasukkan Nilai
- hapus->kode
- 95. Memanggil fungsi deleting(hapus)
- 96. delete hapus
- 97. break

```
98. case '3':
99. hashdata *cari
100. cari = new hashdata
101. Menginput/Memasukkan Nilai cari->kode
102. Memanggil fungsi searching(cari)
103. delete cari
104. break
105. case '4':
106. displaytable();
107. break
108. case '5':
109. Memanggil fungsi clear();
110. puts("Tabel Hash telah dikosongkan.")
111. break
112. case 'x':
113. case 'X':
114. ulang = 'T'
115. break
116. default:
117. puts("Pilihan diluar Menu yang Tersedia")
118. break
119. while (toupper(ulang) == 'Y')
120. Selesai
```