## Tugas Praktikum Algoritma dan Struktur Data



Nama : Agil Deriansyah Hasan Nim : 4522210125

## Dosen:

Dra.SRI REZEKI CANDRA NURSARI,M.Kom Prak. Algoritma dan Struktur Data - I

S1-Teknik Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Pancasila 2023/2024

## Pseudocode

```
Kamus/Deklarasi Variabel
nama[5] = string
nilai[5], i = int
Algoritma/Deskripsi
nama[5] = {"Fanny", "Tiara", "Ilham", "Cintyhya",
"Candra"}
nilai[5] = {10, 63, 28, 66, 22}
first = NULL;
  for ( i = 0; i < 5; i++)
     buat_simpul(nama[i], nilai[i])
     insertkanan()
  endfor
print ("Nama:")
 cetak()
return 0
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi buat_simpul
nama = string
nilai = int
Algoritma/Deskripsi fungsi buat_simpul(nama,nilai)
simpul* P = new simpul();
  P->nama = nama
  P->nilai = nilai
  P->next = NULL
  if (first == NULL)
     first = P
     last = P
  else
     last->next = P
     last = P
endif
endif
```

```
Kamus/Deklarasi Variabel fungsi insertkanan

Algoritma/Deskripsi fungsi inserkanan

Kamus/Deklarasi Variabel fungsi cetak

Algoritma/Deskripsi fungsi cetak
simpul* Q = first
while (Q != NULL)
print " "(Q->nama);" --"print(Q->nilai);" ";
Q = Q->next
```

## Algoritma

- Membuat type struktur(nama, nilai, node\* next
- 2. Membuat objek node simpul dari type strktur
- Membuat type struktur(simpul\*, first, \*last)
- Membuat fungsi utama
- nama[5] = {"Fanny", "Tiara", "Ilham", "Cintyhya", "Candra"};
- 6. nilai[5] = {10, 63, 28, 66, 22}
- 7. first = NULL
- 8. Selama (i=0), maka kerjakan baris 6 s.d 7
- 9. Memanggil fungsi buat\_simpul(nama[i], nilai[i]
- 10. Memanggil fungsi insertkanan
- 11. i++
- 12. Mencetak/Menampilkan Nilai dari fungsi cetak
- 13. cetak(0)
- Membuat fungsi buat\_simpul(nama,nilai)
- simpul\* P = new simpul()
- P->nama = nama
- 17. P->nilai = nilai
- 18. P->next = NULL
- Jika (first == NULL) maka kerjakan baris 23 s.d 24 kalau tidak baris 26
- 20. last->next=P
- 21. last -> next=P
- 22. last=P
- 23. Membuat fungsi insertkanan
- 24. Membuat fungsi cetak
- 25. simpul\* Q=first
- Selama (Q >= NULL)
- Mencetak/Menampilkan Q->nama
- 28. Mencetak/Menampilkan Q->nilai
- 29. Q=Q->next