

Pembangunan Perangkat Lunak

Semester 6 - Wajib

Kode Mata Kuliah

SII318

Beban Studi (sks)

2

Mata Kuliah Pra-syarat

Analisis dan Perancangan Sistem

Capaian Pembelajaran

Mahasiswa mampu membangun Perangkat Lunak dengan baik, membuat dokumen pengembangan sistem informasi, dan melakukan pengujian perangkat lunak secara baik.

Deskripsi Mata Kuliah

Konsep dan Isu dalam Desain dan Pembangunan Perangkat Lunak; Strategi Pengembangan Perangkat Lunak; Penentuan Prioritas Kebutuhan Perangkat Lunak; Strategi Implementasi Desain Perangkat Lunak; *Monitoring* Pembangunan Perangkat Lunak; Pengujian Perangkat Lunak; Penyusunan Dokumen Pendukung Perangkat Lunak; Serah Terima Perangkat Lunak (Instalasi, Konfigurasi, *Training*, & *Support*).

Atribut *Soft Skills*

Critical Thinking, Komunikasi, Kerja sama, Etos Kerja.

Metode Pembelajaran

Ceramah, Diskusi, Pemberian Tugas, *Problem Solving*.

Media Pembelajaran

LCD Proyektor, Demo Komputer, *Software*, dan Papan Tulis.

Penilaian Hasil Belajar

UAS (30%), UTS (25%), Tugas (20%), Kuis (10%), Proyek (10%), *Soft skill* (5%).

Dosen

Indra Kharisma Raharjana, S. Kom., M. T.; Faried Effendy, S. Si., M. Kom.

Referensi Wajib

[1] Roger R. Pressman, 2001. *Software Engineering: A Practitioners Approach*, RS. Presmann and Assosiation.

[2] Pérez López, 2010, *Introduction to Software Development*, Free Technology Academy - Fundació per a la Universitat Oberta de Catalunya.

[3] John Dooley, 2011, *Software Development and Professional Practice*, Apress.

Keterangan

Mata kuliah untuk mendukung kemampuan sebagai pengembang perangkat lunak.