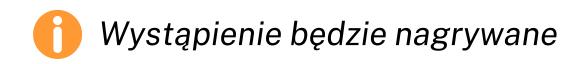
## Techniczny SM

Kate Prokopiuk





# Jeśli nas słuchają to zazwyczaj nie rozumieją ...

~ prof. Jerzy Bralczyk



## 0 mie

10 lat doświadczenia kręta droga od Project Managera do Engineering Managera

## Dlaczego?



#### **Business case 1**

Dział Security zgłosił podatność systemu do jednego z zespołów aplikacyjnych. Okazuje się, że zespół używa libki, która jest 3 major wersje wstecz.

"PO: To chyba jakaś formalność?

A: Trzeba podpić libkę i przetestować zmiany na developie. To co się rozsypie, będziemy musieli przerobić.

B: No, ale CR musi przejść 2 approvale, a Tomka nie ma.

C: To ja Wam zrobię CR i będziemy gotowi puścić MR do infry.

A: Jak build przejdzie testy to zmergują nam to do maina."



cratfmanship

"PO: To chyba jakas formalność?

CI/CD

A: Trzeba podpić libkę i przetestować zmiany na developie. To co się rozsypie, będziemy musieli przerobić.

B: No, ale CR musi przejść 2 approvale, a Tomka nie ma.

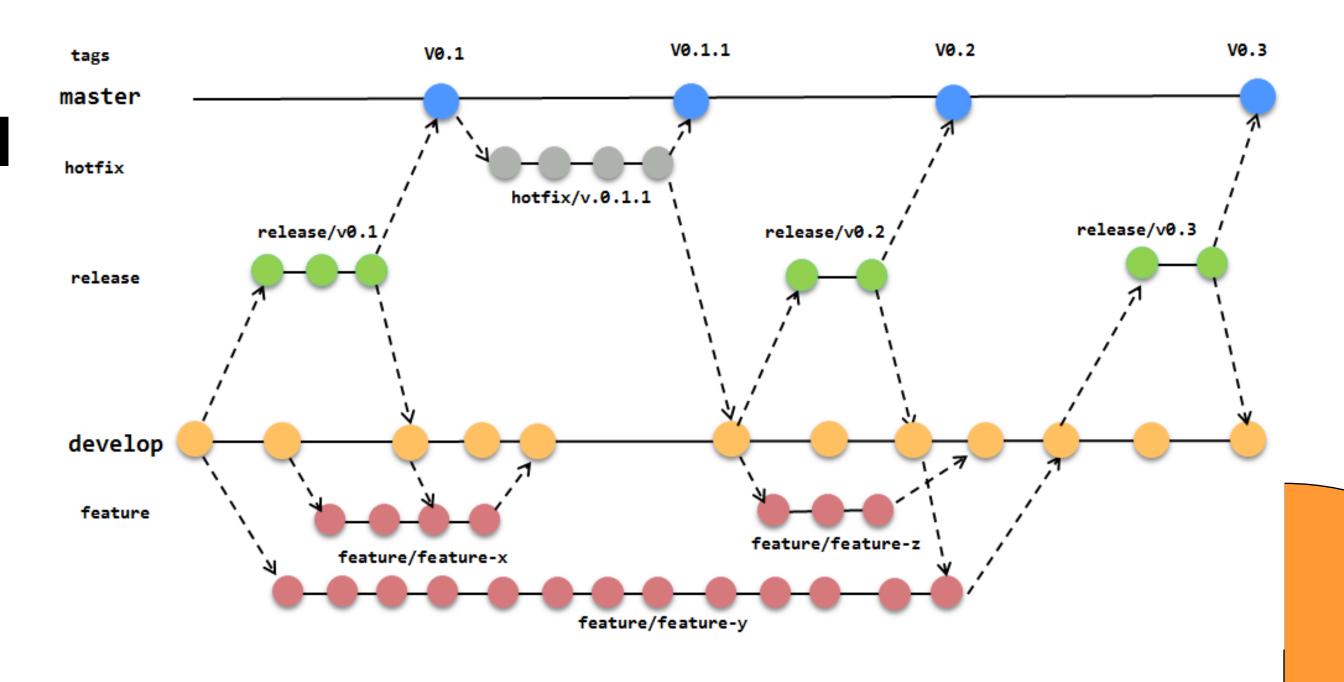
C: To ja W m zrobię CR i będziemy go wi puścić MR do

infry.

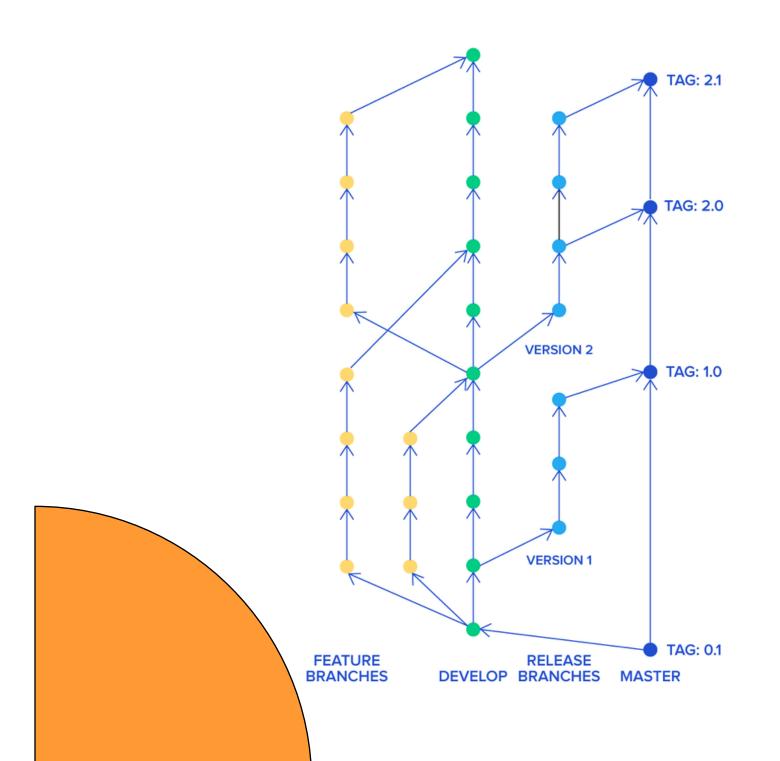
A: Jak build przejdzie testy to zmergują nam to do maina."

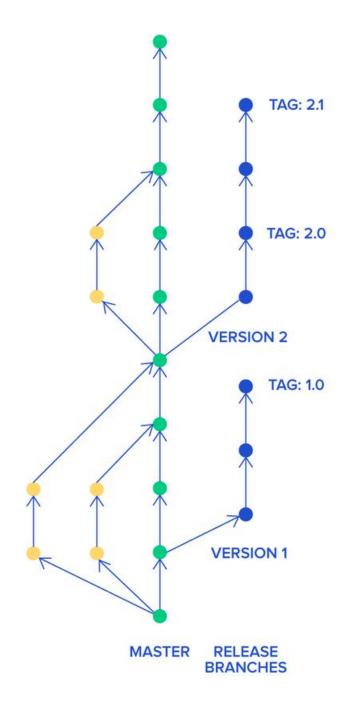
kontrola wersji Git

## kontrola wersji



## git kontra trunk

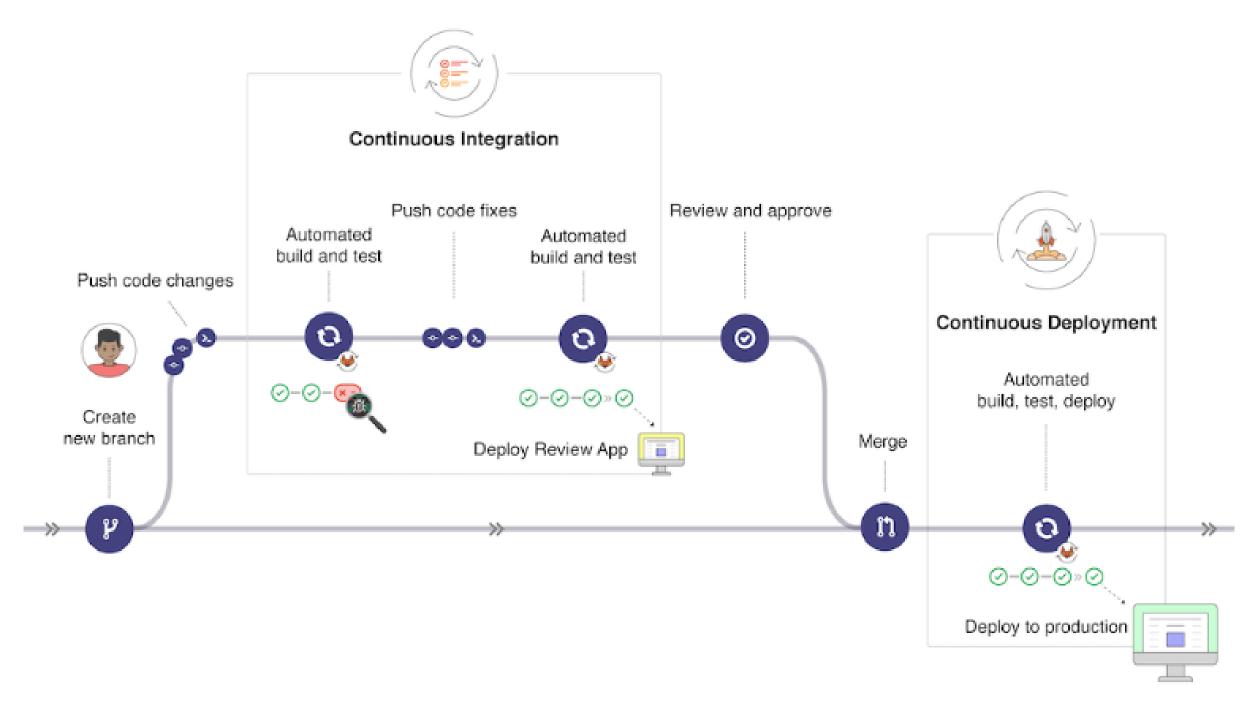






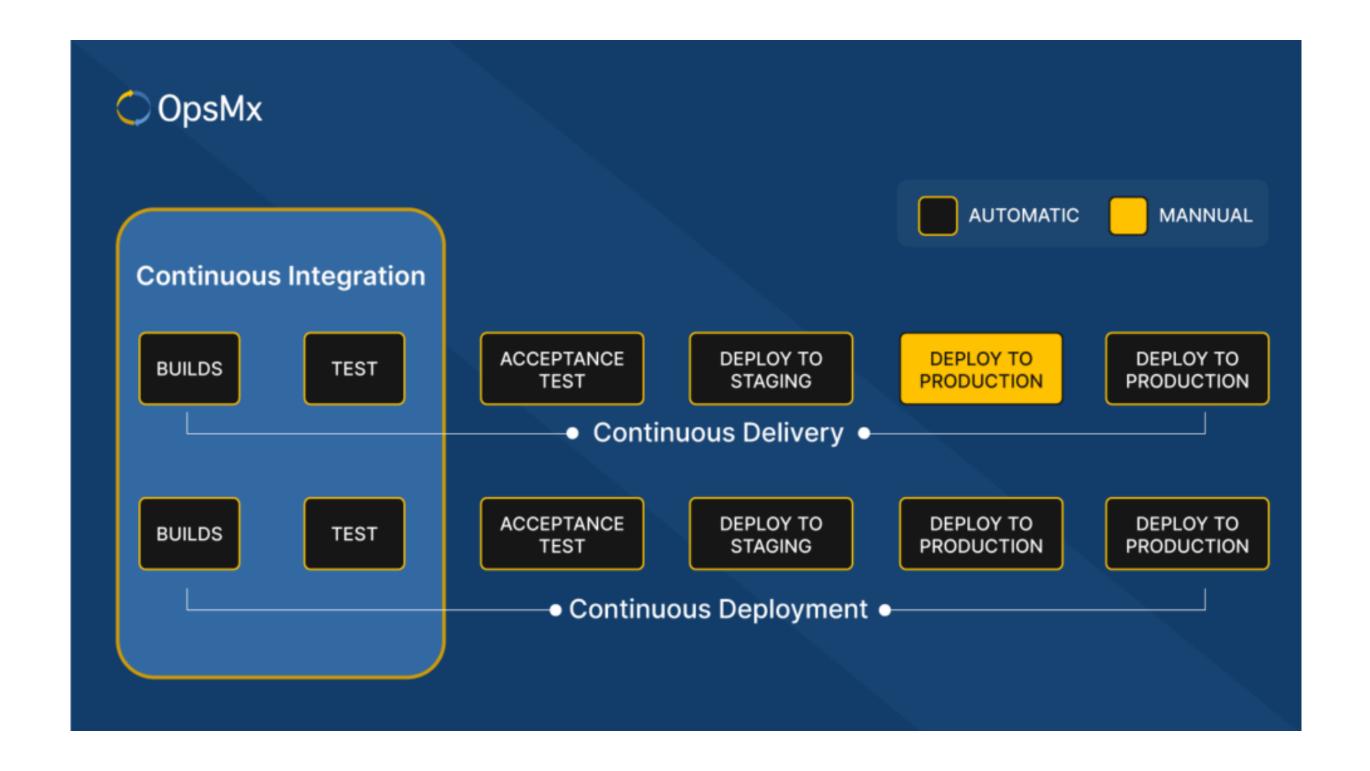


## CI/CD



CI/CD Pipeline Diagram. Image credit: GitLab

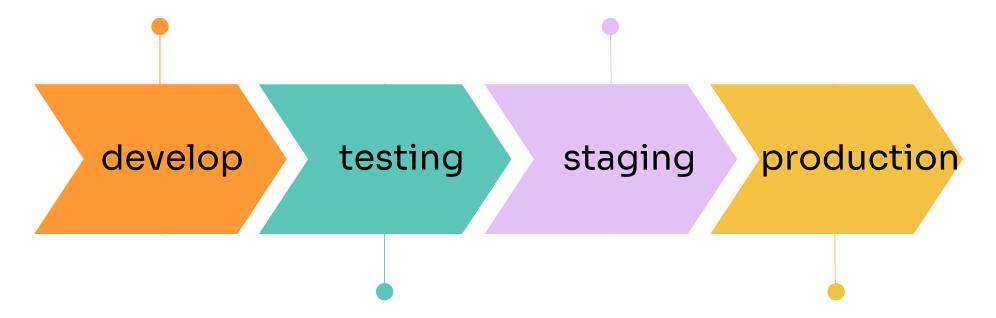
### CI/CD



# środowiska aplikacji

- używane przez programistów
- brak danych

- używane przez testerów i użytkowników
- ograniczone dane systemowe
- poprawki błędów



- używane przez testerów
- brak danych
- poprawki błędów

 używane komercyjnie przez użytkowników

## craftmanship

#### Zbiór praktyk deweloperskich

- używanie gotowych bibliotek
- code review
- wtyczki do analizy kodu i określonych standardów
- "czysty kod"
- samo-dokumentujący się kod
- uwzględnia testy

#### **Business Case 2**

Zespół podgrywał nową funkcjonalność, która wymagała przerwy serwisowej w e-commerce. Aplikacja wstała i użytkownicy już zaczęli składać nowe zamówienia.. 8 godziny później

"A: Słuchajcie dostaliśmy monit, że bazka padła 6 godzin po releasie.

PO: Co? To co teraz zrobimy?

B: Musimy podegrać wersję poprzednią. Spoko. Mamy backup, ale gap to jakieś z 3h.

PO: A co z zamówieniami, które w międzyczasie wleciały?

A: Puścimy joba z kolejki by spuścił dane do bazki."

#### **Business Case 2**

observability

"A: Słuchajcie dostaliśmy monit, że bazka padła 6 godzin po releasie.

PO: Co? To co teraz zrobimy?

B: Musimy podegrać wersję poprzednią. Spoko.

Mamy backup, ale gap to jakieś z 3h.

PO: A co z zamówieniami, które w międzyczasie

wleciały?

A. Puścimy joba z kolejki by spuścił dane do bazki."

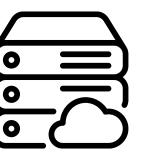
architektura systemu

infrastruktura

### infrastruktura



On - premise



Hybrid



Cloud

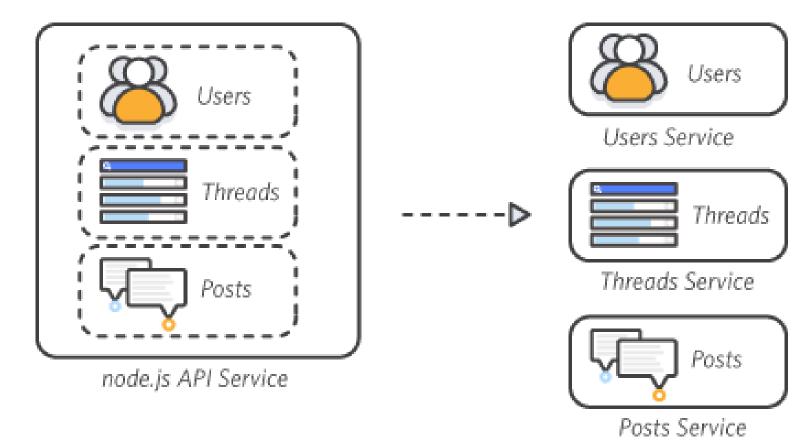
## observability

#### = Monitoring + Logging + Tracing

- komponenty systemowe
- eventy
- logi
- aplikacje

### architektura

#### 1. MONOLITH



2. MICROSERVICES

#### **Business case 3**

PO dostał info, że wykryto atak hakerski w nocy. Kilka osób postawiono na nogi.

"PO: Co się stało w nocy?

A: Mieliśmy DoSa tej nocy.

PO: A konkretniej?

A: Typiarz pingał nam po 1 end-poincie.

B: Basia, nie ma stresa – szybko spróbkowaliśmy ruch i zbanowaliśmy typa.

PO: Kamień z serca, co z tym zrobimy na przyszłość?"

#### **Business case 3**

cyberbezpieczeństwo

"PO: Co się stał w nocy?

A: Mieliśmy DoSa tej nocy.

PO: A konkretniej?

A: Typiarz pingał nam po 1 end-poincie.

**B:** Basia, nie ma stresa – szybko spróbkowaliśmy ruch i zbanowaliśmy typa.

PO: Kamień z serca, co z tym zrobimy na przyszłość?"

observability infrastruktura

## cyberbezpieczeństwo

- skanery bezpieczeństwa
- pen testy
- dobrze ułożona infrastruktura i system monitoringu i alertowania
- dobrze spisane testy /postawione integracje na pipeline

## 15 aspektów, które musisz znać

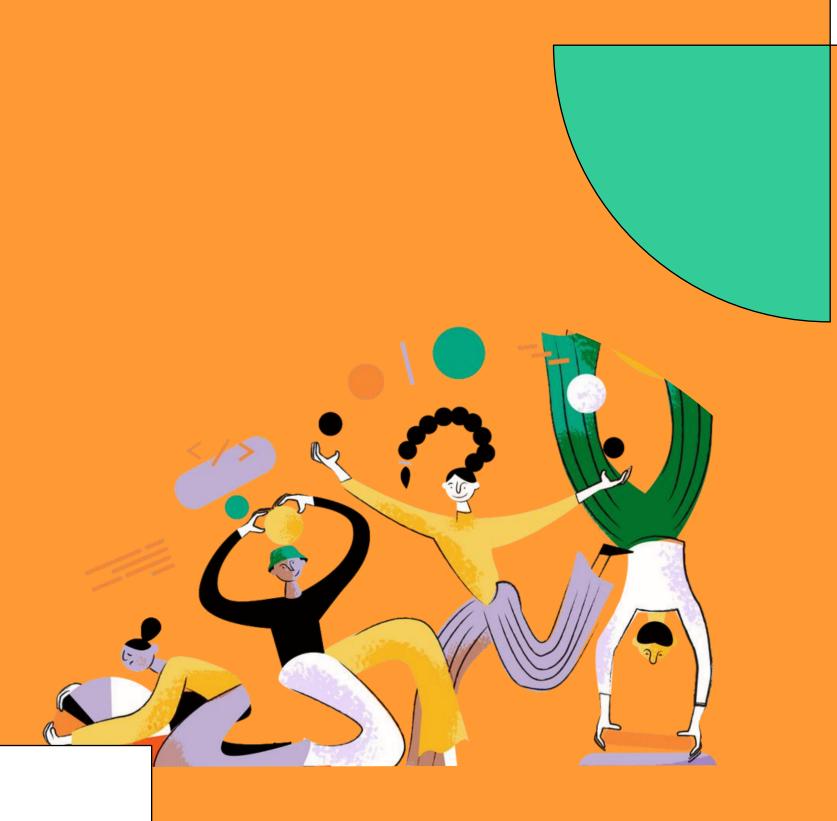
- 1. SDLC
- 2. języki programowania i frameworki
- 3. budowa aplikacji
- 4. środowiska aplikacji
- 5. zaniedbania jakości kodu
- 6. testowanie kodu
- 7. rodzaje architektury
- 8. rodzaje infrastruktury

- 9. programer craftmanship
- 10. jak powstaje kod
- 11. kultura devops
- 12. automatyzacja
- 13. cyberbezpieczeństwo
- 14. utrzymanie aplikacji
- 15. agile i technologia

## 15 aspektów, które musisz znać

- 1. SDLC
- 2. języki programowania i frameworki
- 3. budowa aplikacji
- 4. środowiska aplikacji
- 5. zaniedbania jakości kodu
- 6. testowanie kodu
- 7. rodzaje architektury
- 8. rodzaje infrastruktury

- 9. programer craftmanship
- 10. jak powstaje kod
- 11. kultura devops
- 12. automatyzacja
- 13. cyberbezpieczeństwo
- 14. utrzymanie aplikacji
- 15. agile i technologia



## Gdzie mnie znaleźć?

LinkedIn kate prokopiuk

E-mail kontakt@technicznysm.pl