

# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

# «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

#### ФІЗИКО-ТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

Кафедра Кібербезпеки

# ЛАБОРАТОРНА РОБОТА

з дисципліни «Методи реалізації криптографічних механізмів»

Тема: Аналіз стійкості реалізацій ПВЧ та генераторів ключів для бібліотеки РуСтурtо під Linux платформу

> Виконав: студент 2 курсу групи ФБ-11мн

Мохонько М.М.

#### Мета:

Дослідження алгоритмів генерації псевдовипадкових послідовностей, тестування простоти чисел та генерації простих чисел з точки зору їх ефективності за часом та можливості використання для генерації ключів асиметричних криптосистем.

### Завдання:

Підгрупа 2B. Аналіз стійкості реалізацій ПВЧ та генераторів ключів для бібліотеки РуСтурtо під Linux платформу.

## Хід роботи:

### Система генерації ПВЧ у Linux

У Linux система генерації псевдовипадкових чисел здійснюється через символьні пристрої /dev/random і /dev/urandom. Дані пристрої мають спільну частину генерації ПВЧ, яка складається із наступних кроків:

- 1. Із викликів драйверів, пристроїв вводу і інших девайсів збираються події, які потім будуть використані для забілювання початкового значення КСГПВЧ.
- 2. У зібраних подій оцінюється їхня "випадковість", і отримане значення додається до лічильника ентропії.
- 3. Зібрані події використовуються для забілювання початкового значення КСГПВЧ шляхом додавання їх до теперішнього стану.

Наступні кроки будуть розрізнятися для пристроїв /dev/random і /dev/urandom, тому будуть описані окремо.

#### /dev/random

Для пристрою /dev/random наступними кроками генерації ПВЧ будуть:

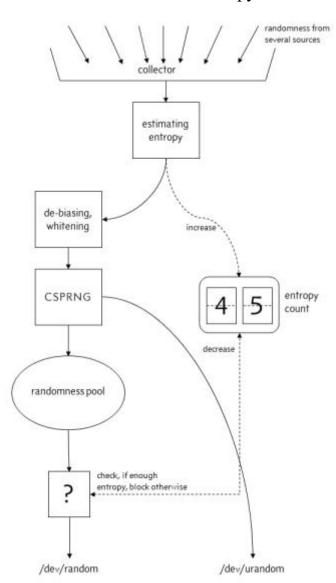
- \*дані кроки можна вважати зацикленими в циклі while, який буде виконуватись поки не згенерована достатня кількість чисел.
  - 4. Перевірити значення лічильника ентропії.
  - 5. Якщо значення лічильника більше, ніж задане мінімальне значення ентропії, то:
  - 5.1 за допомогою КСГПВЧ згенерувати випадкове число;
  - 5.2 зменшити значення лічильника;
  - 5.3 перевірити умову while.
  - 6. В іншому випадку:
  - 6.1 блокувати пристрій поки не буде згенерована достатня кількість ентропії;

## 6.2 перейти до кроку 5.1;

#### /dev/urandom

Для пристрою /dev/urandom наступними кроками генерації ПВЧ буде:

4. За допомогою КСГПВЧ згенерувати достатню кількість випадкових чисел.



#### Недоліки підходів

Недоліком генерації ПВЧ за допомогою /dev/random можна вважати блокування системи до поки не буде зібрана достатня кількість ентропії, що в системах, які вимагають миттєвої відповіді є неприпустимим.

Недоліком генерації ПВЧ за допомогою /dev/urandom можна вважати те, що при генерації не враховується значення лічильника ентропії, але це не зовсім так. Твердження  $\epsilon$  справедливим лише при умови, що ентропія і початкове значення КСГПВЧ нашої системи відомі.

#### Особливості

Ми вважаємо, що ентропія і початкове значення КСГПВЧ нашої системи відомі лише при першому запуску системи, оскільки тоді ці значення рівні 0. При завершенні сеансу роботи машини ентропія і початкове значення зберігаються, тому при наступному сеансі роботи ми починаємо роботу не із нульовим(стандартним) пулом ентропії.

#### **RSA**

За генерацію ключів для алгоритму RSA відповідає функція generate у файлі RSA.py.

### Опис параметрів входу

На вхід функція приймає три параметри: довжину ключа у бітах bits, функцію для генерації випадкових значень randfunc і значення параметра відкритої експоненти e. Перший параметр  $\epsilon$  обов'язковий, і має бути не меншим ніж 1024, оскільки в іншому випадку буде кинута помилка з відповідним повідомленням. Другий параметр не  $\epsilon$  обов'язковим, по замовчуванню в ньому використовується функція  $Random.get\_random\_bytes$ , яка  $\epsilon$  обгорткою над функцією urandom бібліотеки os. Третій параметр також не  $\epsilon$  обов'язковим, по замовчуванню в ньому стоїть значення 65537, передані значення, в цей параметр, мають бути непарними числами не меншими за 3, оскільки в іншому випадку буде кинута помилка з відповідним повідомленням.

### Опис генерації ключа

Сам процес генерації відбувається в циклі while допоки не буде виконані дві умови: згенеровано складений модуль n довжини bits, і закрита експонента d довжина якої в бітах має бути меншою ніж  $\lfloor bits/2 \rfloor$ .

Саме тіло цикла складається з наступних кроків:

- 1. Встановити бітові довжини  $size\_q$  і  $size\_p$ , як [ bits/2 ] і [ $bits-size\_q$ ] відповідно
- 2. Згенерувати випадкове p, до якого висунуті наступні вимоги:
  - р має бути простим
  - p-1 взаємнопросте із відкритою експонентною e
  - *p* більше ніж 2<sup>(size\_p)</sup>

за генерацію простого числа відповідає функція generate\_probable\_prime, за дотримання двох останніх вимог відповідає лямбда? функція filter\_p.

- 3. Згенерувати випадкове q, до якого висунуті наступні вимоги:
  - q має бути простим
  - q-1 взаємнопросте із відкритою експонентною e
  - *q* більше ніж 2<sup>(size\_q)</sup>
  - ullet різниця |q-p| має бути більша ніж  $2^{[rac{\mathrm{bits}}{2}]$  –100

за генерацію простого числа відповідає функція  $generate\_probable\_prime$ , за дотримання трьох останніх вимог відповідає лямбда-функція  $filter\_q$ .

- 4. Обрахувати  $n = p \times q$
- 5. Обрахувати  $lcm = lcm \{p-1, q-1\}$
- 6. Обрахувати  $d = e^{-1} \mod lcm$
- 7. Переприсвоїти значення  $q = \max\{p, q\}, p = \min\{p, q\}$
- 8. Обрахувати  $u = p^{-1} \mod q$

Функція повертає об'єкт key ініціалізований значеннями n, e, d, p, q, u.

#### **DSA**

## Опис параметрів входу

На вхід функція bits - довжина ключа або довжина параметру p, що  $\epsilon$  простим числом. Повинно бути 1024, 2048 або 3072. randfunc (callable) — функція генерації випадкових чисел. Воно приймає одне ціле число N і повертає рядок випадкових даних завдовжки N байтів. Якщо не вказано, використовується стандартний генератор з бібліотеки РуСтурto. Domain — параметри домену DSA p, q і g у вигляді списку з g цілих чисел. Розміри g і g повинні відповідати стандарту FIPS 186-4. Якщо не вказано, параметри створюються заново.

# Опис генерації ключа

- 1. Генерується просте число p довжина якої задається вхідним параметром bits.
- 2. Генерується велике просте число q < p.
- 3. Генерується секрет x ∈ {2, .., q − 1}
- 4. Обирається відкритий параметр  $g \in \{2, ..., p\}$
- 5. Обраховується  $y = g^{(x)} \text{modp}$

Сгенеровані відкриті параметри (p, q, g, y) та закритий параметр x зберігаються в об'єкті key.

#### **ECC**

#### Опис параметрів входу

В генеруванні ключів в криптосистеми ЕСС (Elliptic Curve Cryptography) на вхід йде лише назва стандарту, яка інкапсулює у собі довжину ключа. У лабораторній роботі було використано "NIST P-256".

## Опис генерації ключа

Пара ключів ЕСС d і Q генерується для набору параметрів домену  $(q, F, R, a, b, \{domain\_parameter\_seed\}, G, n, h)$ , яке йде на вхід генерації ключа, де n — просте число, G - точка еліптичної кривої. Еліптичні криві визначені в стандарті FIPS 186-4.

- 1. Обраховуємо N = len(n) і робимо перевірку безпеки цього параметра. Якщо задовольняє стандарту, то переходимо на наступний крок. Інакше завершити алгоритм.
- 2. Генеруємо c ∈ {2, ..., n − 1}
- 3. Обраховуємо d = (cmod(n-1)) + 1
- 4. Обраховуємо Q = dG

На виході пара ключів (d, Q) інкапсулюються у об'єкт key.

#### **ВИСНОВКИ**

У цій роботі було досліджено реалізацію алгоритмів генерації ключів гібридних криптосистем RSA, DSA, ECC у бібліотеці РуСтурто під Linux платформу. Було описано основні кроки, які виконуються при генерації ключів. Також було згенеровано пари ключів, які записані в файли з розширенням .pem.