

Felhasználói dokumentáció

A Töltés Játék program, ahogy a neve is mutatja egy játék. A lényege nagyon egyszerű: A játékosnak be kell juttatnia egy töltéssel rendelkező részecskét a pálya egy megadott helyére, úgy, hogy azt csak más töltések elhelyezésével vagy törlésével irányíthatja csak.

A program elindulás után egy konzolos menüben fogadja a játékost, ahol három menüpont közül lehet választani:

1. New Game: Új játékot indít el, miután a játékos megadta a nevét
2. Highscore: A Legtöbb pontot elért játékosok nevét írja ki.
0. Exit: Kilép a programból.

A játékos új játék indítása után a következő utasításokat használhatja:

'R': Reset. Alaphelyzetbe állítja a pályát és levon 10 pontot.

'1': Negatív töltésű részecske kiválasztása

'2': Pozitív töltésű részecske kiválasztása

'SPACE': A játék indítása

Bal egérgomb: Töltés lerakása

Jobb egérgomb: A legutoljára lerakott töltést kitörli.

'Q': Utolsó pályán a játékból kilép, ha teljesített a pályát a játékos.