^		Имя персонажа		Уровень ———	- Пункты героизма			
DATHFINDER				Опыт				
Лист персонажа		Имя игрока			ПОЛУЧИТЕ 1 В НАЧАЛЕ КАЖДОЙ СЕССИИ И ПО РЕШЕНИЮ ГМ. ПОТРАТЬТЕ 1 НА ПЕРЕБРОС ПРОВЕРКИ ПОТРАТЬТЕ ВСЕ ВО ИЗБЕЖАНИЕ			
Родословная —		Предыстория ———		Класс —	СМЕРТИ.			
Наследие и признаки	Размер	Заметки о предыстории		Заметки о классе				
Характеристики —								
Сила О Неполное повышение	Ловкость О Неполное повышение	Выносливост О Неполное повышени		мудрость О Неполное повышени	жа ризма ОНеполное повышение			
Защиты		<u> </u>		Пункты здоровья — Максимум Текуш	ие ПЗ Временные ПЗ			
КБ Щит	Твёрдость Макс.ПЗ ПП ПЗ		кция Воля					
() (,)					При ОООО			
	Умение использовать броню Без брони Лёгкая Средняя Тяжёлая Пи Пи Пи	Вын Умение Вешь Лвк Уме	+	Устойчивость и невоспр	иимчивость			
10 · · ·	My My My My	Примечания	тар стано вещ					
Основа Лвк* Умение Вещь *используйте предел Лвк брони, если она ниже	Дл Дл Дл Дл			Состояния				
Навыки ———	\ B _a	Заметки о навыках	Языки ———	Внимание —	Скорость			
Акробатика	э м Лвк Умение Вещь Б			л Мдр Умение Вещ	футов			
Аркана	и э и Инт Умение Вещь			Восприятие	Типы перемещения			
Amyonyyo	Пл ИНТ УМЕНИЕ БЕЩЬ В направить на	\neg						
Атлетика	М Сил Умение Вещь Б	роня	На					
Ремесло [э + +		Удары ————— Удары в ближне	м бою				
Обман	\		Оружие		Урон			
<u></u>				Сил Умение Вещи	ОД ОК			
Дипломатия	э м Хар Умение Вещь		Дескрипторы					
Запугивание	Y Digital Control of the control of		Оружие		Урон			
\rightarrow	Г □л Хар Умение Вещь Г □ + + + Т □ Т □ Т □ Т □ Т □ Т □ Т □ Т □		Дескрипторы	Сил Умение Вещи				
Знание	М Инт Умение Вещь		Оружие	~	Урон			
	я на			+ +	Од			
Знание Медицина	У Пит умение вещь		Дескрипторы	Сил Умение Вещи				
медицина	В на		Дистанционные	удары				
Природа 🕻	э + + м Мдр Умение Вещь		Оружие		Урон			
Оккультизм	N + +		П	Лвк Умение Вещи	Д О К О Р			
	разрати инт Умение Вещь		Дескрипторы Оружие		Урон			
Выступление	э м Хар Умение Вещь		Оружис		Од			
Религия	и э м Мдр Умение Вещь		Дескрипторы	Лвк Умение Вещи	, L O P			
)			Умение в оружии Безоружное Простое Особое Необычное	а Иное	Критическая специализация			
Общество [э м Инт Умение Вещь		Ma Ma Ma Ma	FINICE Display M J				
Скрытность	\		М М М М М М М М М М М М М М М М М М М	⊢ ≝л •				
·)=	🯲 🗀л Лвк Умение Вещь Б	роня	плассовая сл	Уровень умения	Иконки действий			
Выживание [э + + п Мдр Умение Вещь			Неизученный +0 Изученный 2 + уровень	◆ Одно Действие◆ Два Действия			
Воровство	ри э л Лвк Умение Вещь Б	роня	10 + + +	Экспертный 4 + уровень Мастерский 6 + уровень Легендарный 8 + уровень	♦>> Три действия♦ Свободное ДействиеРеакция			

Черты народа и Общие Черты ————	Классовые способности ————	- Снаряжение					
Особенности наследия и родословной	Классовые черты и особенности	Носимые предметы	Bec				
Черты родословной							
Черты навыка от предыстории							
Черта навыка	Классовая черта	-					
2	толиссовил терги						
Общая черта 3	Классовая особенность	Расходуемые предметы	Bec				
Черта навыка	Классовая черта						
Черта народа Boosts	Классовая особенность	-					
Черта навыка	Классовая черта	-					
Общая черта	Классовая особенность	-					
Черта навыка	Классовая черта	Одетые предметы Настройка	Bec				
Черта народа	Классовая особенность						
Черта навыка Boosts	Классовая черта						
Общая черта	Классовая особенность						
Черта навыка	Классовая черта						
Черта народа	Классовая особенность						
Черта навыка 14	Классовая черта						
Общая черта Boosts	Классовая особенность	Вес Лёгкие вещи 10 лёгких вещей :	= 1 весу				
Черта навыка 16	Классовая черта	Нагруженность Предельный вес					
Черта народа	Классовая особенность	Богатство СМ 3М ПМ					
Черта навыка 18	Классовая черта						
Общая черта 19	Классовая особенность	Драгоценности и подобное Цена	Bec				
Черта навыка Boosts	Классовая черта						

Портрет персонажа —————	Происхождение	N DIIA	шилеть					
портрот порознажа	Этнос			Место рождени	ия Возраст	Пол и местоимение	Рост	Bec
	Внешность							
	Личность							
	Взгляды				Божество	и философия		
	Эдикты				Анафемы			
	Нравится							
	Не нравится							
	Меткие фразы							
Заметки для компании —								
Заметки			Союзник	И				
			Враги					
			Организа	ации				
Цействия и Активности			Свободн	ые действия	и Реакци	и ———		
Название Действия Признаки	1	Стр#	Название		○ �	Признаки		Стр#
Описание			Условия					
			Описание					
Название Действия Признаки	(Стр#	Название	2	○⊅	Признаки		Стр#
Описание			Условия					
			Описание					
Название Действия Признаки	(Стр#	Название	2	◇	Признаки		Стр#
Описание			Условия					
			Описание					
Название Действия Признаки		Стр #	Название	2	○� ○ ⊅	Признаки		Стр#
Описание			Условия					
			Описание					

Магические традиции —		– Ячейки заклина	аний —									
Арканная Оккультная ОП	одготавливающий	Заклинания в ден	ь	\bigcap	\bigcap	\frown	\bigcap	$\overline{}$			γ	~
ервобытная Сакральная ОС	понтанный	Ранг заклинания	\sim	2	3	4	5	6	7	8	ـــا د 9	10
Свойства заклинаний ———		Оставшиеся заклинани										
	СЛ заклинаний	¬ Заклинания —									L	
За такий умение Такий Умение Такий Умение	У Э М Основа Ключ Умен			Действ	ия Ранг	Гот.	Назвал	ние		Действия	Ранг	Гот.
In total 3 mente		ие		, , .						7		
Чары —		= │										
Чары в день Ра	анг чаров	」 │										
Название	Действия Гот	г.										
		_										
	заклинаний	-										
Пункты фокуса 🔾 🔾 фо	окусировки	_										
Запас пунктов фокуса равен вашему количеству фока Фокусировка потратьте 10 минут чтобы восстановить	льных заклинаний (до 3). ь 1 фокальный пункт.											
Название	Действи	ıя										
Розмарии и рокиничения		_										
Врождённые заклинания — Название	Действия Гот.	-										
	7											
		Ритуалы —			F	177	11.				50	TT
		Название			Ранг	Цена	Назва	ние			Ранг	Цена