

混合模型 GMM 及其 EM 算法解

目录

1	期末考纲要求	1
2	混合模型（变分法重要）	2
2.1	混合模型分类与极大似然估计问题	2
2.2	EM 算法与变分法	2
2.2.1	EM 算法简介	2
2.2.2	变分法视角	3
2.3	混合模型的 MM 算法思路	4
3	GMM 极大似然估计与 EM 算法	5
3.1	高斯混合模型 (Gaussian Mixture Model) 的对数似然	5
3.2	EM 算法在 GMM 上的具体推导	5
3.3	变分法在混合模型中的应用	6
3.4	正则化 EM：在目标中加入先验或正则项	6
4	MM (Majorization-Minimization) 算法补充	6

1 期末考纲要求

- 4. 混合模型（变分法 important）
 - * 估计（似然函数表述，求解困难以及解决方法）（EM，变分，MM）
- 5. GMM 极大似然估计算法问题
 - * 参数更新公式 (E-step, M-step)

下面根据以上考纲，结合讲义中的主要内容，对混合模型、GMM 极大似然估计，以及对应的 EM、变分、MM 等算法思路与推导进行系统整理。

2 混合模型（变分法重要）

2.1 混合模型分类与极大似然估计问题

设有 K 个随机变量 ξ_k ，其分布为 N_k 。我们定义一个新的随机变量 ξ 表示它来自哪个 ξ_k ，且满足：

$$\xi = \begin{cases} \xi_1, & A_1 \text{ 发生且 } P(A_1) = \alpha_1, \\ \xi_2, & A_2 \text{ 发生且 } P(A_2) = \alpha_2, \\ \dots & \\ \xi_K, & A_K \text{ 发生且 } P(A_K) = \alpha_K, \end{cases}$$

其中 $\sum_{k=1}^K \alpha_k = 1$ 且 $0 \leq \alpha_k \leq 1$ 。事件 A_1, A_2, \dots, A_K 两两互斥且并集为全集 S 。则 ξ 的分布函数为：

$$F(x) = \sum_{k=1}^K \alpha_k F_k(x),$$

而其密度函数为：

$$p(x) = \sum_{k=1}^K \alpha_k p_k(x),$$

其中 F_k, p_k 分别为 ξ_k 的分布函数与密度函数。

在参数化情形（例如 $\xi_k \sim \mathcal{N}(\mu_k, \sigma_k^2)$ ），记 θ_k 表示第 k 个分模型的参数（如 μ_k, σ_k^2 ），并令 $\theta = \{\theta_1, \dots, \theta_K\}$ 以及 $\alpha_1, \dots, \alpha_K$ 这 K 个加权系数一起构成混合模型的整体参数：

$$p(x; \theta) = \sum_{k=1}^K \alpha_k p_k(x; \theta_k).$$

给定样本 $\{x_i\}_{i=1}^I$ ，其中 x_i 来自随机变量 ξ 的 I 次独立采样实现。其对数似然函数可写为

$$L(\theta) = \ln p(\mathbf{x}; \theta) = \sum_{i=1}^I \ln \left(\sum_{k=1}^K \alpha_k p_k(x_i; \theta_k) \right).$$

于是，极大似然估计问题变为

$$\theta^* = \arg \max_{\theta} \sum_{i=1}^I \ln \left(\sum_{k=1}^K \alpha_k p_k(x_i; \theta_k) \right).$$

由于求解困难（对数与求和嵌套），我们通常使用 EM、变分法或 MM 算法来求解。

2.2 EM 算法与变分法

2.2.1 EM 算法简介

EM (Expectation-Maximization) 算法通过在似然函数中将 **部分未知量视为“隐变量”**，从而将对数似然进行松弛和迭代优化。记观测数据为 $\mathbf{X} = (X_1, X_2, \dots, X_I)$ ，并引入隐变量 $\mathbf{Y} =$

(Y_1, Y_2, \dots, Y_I) , 其中 $Y_i \in \{1, \dots, K\}$ 表示 X_i 来自哪个子分布。

对数似然函数为

$$L(\theta) = \ln p(\mathbf{x}; \theta).$$

借助隐变量 Y 以及条件概率分解, 可将 $L(\theta)$ 写成

$$L(\theta) = \sum_Y p(Y | X; \theta^t) \ln \left(\frac{p(X, Y; \theta)}{p(Y | X; \theta^t)} \right) = \underbrace{\sum_Y p(Y | X; \theta^t) \ln p(X, Y; \theta)}_{Q(\theta; \theta^t)} - \underbrace{\sum_Y p(Y | X; \theta^t) \ln p(Y | X; \theta)}_{H(\theta; \theta^t)}.$$

EM 算法的核心是: 只要

$$Q(\theta^{t+1}; \theta^t) \geq Q(\theta^t; \theta^t),$$

就能保证 $L(\theta^{t+1}) \geq L(\theta^t)$ 。故优化问题可转化为:

$$\theta^{t+1} = \arg \max_{\theta} Q(\theta; \theta^t).$$

EM 算法迭代步骤:

- E-step: 计算后验概率

$$p(k | x_i; \theta^t) = \frac{\alpha_k^t p_k(x_i; \theta_k^t)}{\sum_{k=1}^K \alpha_k^t p_k(x_i; \theta_k^t)},$$

这是所谓的 “责任” (responsibility)。

- M-step: 在固定上一步计算的后验概率的条件下, 最大化

$$Q(\theta; \theta^t) = \sum_{i=1}^I \sum_{k=1}^K p(k | x_i; \theta^t) \ln(\alpha_k p_k(x_i; \theta_k)).$$

从而得到对 α_k, θ_k 的更新。

2.2.2 变分法视角

变分法中, 我们利用凸对偶或鞍点原理, 将原始问题中的 “ $\ln \sum_k$ ” 通过一个变分上界/下界表示出来, 从而转化为可分离求解的形式。比如有如下定理:

定理 1 (变分形式的对数和). 若 $\mathcal{P}_k(x) > 0$, 则

$$\ln \sum_{k=1}^K \mathcal{P}_k(x) = \max_{\mathbf{u} \in \mathbb{U}} \left\{ \sum_{k=1}^K \left(\ln \mathcal{P}_k(x) \right) u_k(x) - \sum_{k=1}^K u_k(x) \ln u_k(x) \right\}, \quad (30)$$

其中 $\mathbb{U} = \left\{ \mathbf{u} = (u_1(x), \dots, u_K(x)) \mid \sum_{k=1}^K u_k(x) = 1, 0 < u_k(x) < 1 \right\}$ 。

定理的证明基于对函数 $-u \ln u$ 的凹性及拉格朗日乘子法，得到

$$u_k^*(x) = \frac{\mathcal{P}_k(x)}{\sum_{k'} \mathcal{P}_{k'}(x)}.$$

把它带回去正好得到 $\ln \sum_k \mathcal{P}_k(x)$ 。

对于混合模型的对数似然 $L(\theta)$ ，我们可写为

$$L(\theta) = \sum_{i=1}^I \ln \left(\sum_{k=1}^K \alpha_k p_k(x_i; \theta_k) \right) = \sum_{i=1}^I \max_{\mathbf{u}(x_i) \in \mathbb{U}} \left\{ \sum_{k=1}^K u_k(x_i) \ln(\alpha_k p_k(x_i; \theta_k)) - \sum_{k=1}^K u_k(x_i) \ln u_k(x_i) \right\}.$$

令

$$\epsilon(\mathbf{u}, \theta) = \sum_{i=1}^I \sum_{k=1}^K u_k(x_i) \ln(\alpha_k p_k(x_i; \theta_k)) - \sum_{i=1}^I \sum_{k=1}^K u_k(x_i) \ln u_k(x_i).$$

则最大似然估计可改写成等价的变分形式：

$$\theta^*, \mathbf{u}^* = \arg \max_{\theta, \mathbf{u} \in \mathbb{U}} \epsilon(\mathbf{u}, \theta).$$

由此可用**交替极大算法**（类似 EM）：

$$\begin{cases} \mathbf{u}^{t+1} = \arg \max_{\mathbf{u} \in \mathbb{U}} \epsilon(\mathbf{u}, \theta^t), & (\text{E-step}), \\ \theta^{t+1} = \arg \max_{\theta} \epsilon(\mathbf{u}^{t+1}, \theta), & (\text{M-step}). \end{cases} \quad (31)$$

可证明，E-step 理论解的 $u_k^{t+1}(x_i)$ 正好是 EM 算法中的后验 $p(k | x_i; \theta^t)$ 。这样就揭示了 EM 算法等价于一个有熵正则项的变分问题求解过程。

2.3 混合模型的 MM 算法思路

设最大化似然函数 $f(x) = \max_{\theta} L(\theta)$ ，我们也可考虑 MM (Majorization-Minimization/Maximization) 算法来实现。若对于某个辅助函数 $g(\theta, \hat{\theta})$ ，我们有

$$(1)': \quad f(\theta) \geq g(\theta, \hat{\theta}), \quad \forall \theta, \hat{\theta},$$

$$(2)': \quad f(\hat{\theta}) = g(\hat{\theta}, \hat{\theta}),$$

则通过迭代

$$\theta^{t+1} = \arg \max_{\theta} g(\theta, \theta^t), \quad (42)$$

能够保证 $f(\theta^{t+1}) \geq f(\theta^t)$ 。在混合模型极大似然求解中，也能构造出一个满足以上性质的 $g(\theta, \hat{\theta})$ ，与 EM 中的 $Q(\theta; \hat{\theta})$ 形式类似，从而得到保证单调上升的迭代更新。

3 GMM 极大似然估计与 EM 算法

3.1 高斯混合模型 (Gaussian Mixture Model) 的对数似然

以最常见的 GMM 为例, 设

$$p(x; \theta) = \sum_{k=1}^K \alpha_k \frac{1}{\sqrt{2\pi} \sigma_k} \exp\left(-\frac{(x - \mu_k)^2}{2\sigma_k^2}\right),$$

其中 $\theta = \{\alpha_k, \mu_k, \sigma_k^2\}_{k=1}^K$ 且 $\sum_{k=1}^K \alpha_k = 1$ 。给定样本集合 $\{x_i\}_{i=1}^I$, 对数似然函数为

$$L(\theta) = \sum_{i=1}^I \ln \left[\sum_{k=1}^K \alpha_k \frac{1}{\sqrt{2\pi} \sigma_k} \exp\left(-\frac{(x_i - \mu_k)^2}{2\sigma_k^2}\right) \right].$$

3.2 EM 算法在 GMM 上的具体推导

E-step: 对每个样本 x_i , 计算

$$p(k | x_i; \theta^t) = \frac{\alpha_k^t \frac{1}{\sigma_k^t} \exp\left(-\frac{(x_i - \mu_k^t)^2}{2(\sigma_k^t)^2}\right)}{\sum_{k'=1}^K \alpha_{k'}^t \frac{1}{\sigma_{k'}^t} \exp\left(-\frac{(x_i - \mu_{k'}^t)^2}{2(\sigma_{k'}^t)^2}\right)}. \quad (26)$$

M-step: 在固定上一步计算的 $p(k | x_i; \theta^t)$ 的条件下, 最大化

$$Q(\theta; \theta^t) = \sum_{i=1}^I \sum_{k=1}^K p(k | x_i; \theta^t) \ln \left[\alpha_k \frac{1}{\sqrt{2\pi} \sigma_k} \exp\left(-\frac{(x_i - \mu_k)^2}{2\sigma_k^2}\right) \right].$$

结合约束 $\sum_{k=1}^K \alpha_k = 1$ 用拉格朗日乘子法, 可得更新公式:

- 对 α_k :

$$\alpha_k^{t+1} = \frac{1}{I} \sum_{i=1}^I p(k | x_i; \theta^t). \quad (27)$$

- 对 μ_k :

$$\mu_k^{t+1} = \frac{\sum_{i=1}^I x_i p(k | x_i; \theta^t)}{\sum_{i=1}^I p(k | x_i; \theta^t)}. \quad (28)$$

- 对 σ_k^2 :

$$(\sigma_k^2)^{t+1} = \frac{\sum_{i=1}^I (x_i - \mu_k^{t+1})^2 p(k | x_i; \theta^t)}{\sum_{i=1}^I p(k | x_i; \theta^t)}. \quad (29)$$

将这些更新式反复迭代, 便可得到似然函数单调上升直到收敛的 GMM 参数估计结果。

3.3 变分法在混合模型中的应用

如上所述，在更一般的混合模型（如指数族混合分布）里，若 $p_k(x; \theta_k) \propto \exp(f_k(x; \theta_k))$ ，则通过变分法可将

$$\ln \sum_{k=1}^K \alpha_k p_k(x_i; \theta_k)$$

表示为一个带熵正则项的变分上界，从而与 EM 求解过程相对应。其核心思想与前述定理 (30) 的对数和变分形式相同。这个视角也为很多合并正则项的模型（如图模型、稀疏先验等）提供了可行解法。

3.4 正则化 EM：在目标中加入先验或正则项

有时我们在 $\epsilon(\mathbf{u}, \theta)$ 中再加一个正则项 $\lambda \mathcal{R}(\mathbf{u})$ ，例如熵以外的空间平滑、图先验等，这就得到所谓的正则 EM 算法。典型形式如

$$\tilde{\epsilon}(\mathbf{u}, \theta) = \epsilon(\mathbf{u}, \theta) + \lambda \mathcal{R}(\mathbf{u}), \quad (37)$$

然后以同样交替极大方式：

$$\begin{cases} \mathbf{u}^{t+1} = \arg \max_{\mathbf{u} \in \mathbb{U}} \tilde{\epsilon}(\mathbf{u}, \theta^t), \\ \theta^{t+1} = \arg \max_{\theta} \tilde{\epsilon}(\mathbf{u}^{t+1}, \theta). \end{cases} \quad (38)$$

具体的 \mathcal{R} 形式各异，往往考虑梯度或散度的正则，或图先验项等。

4 MM (Majorization-Minimization) 算法补充

MM 是另一种通用的迭代方法，可用于最大化或最小化复杂函数。假设我们要解

$$x^* = \arg \min f(x).$$

- 若可构造辅助函数 $g(x, y)$ ，使得对任意 x, y ，满足：

$$(1) \ f(x) \leq g(x, y), \quad (2) \ f(y) = g(y, y),$$

则沿着

$$x^{t+1} = \arg \min_x g(x, x^t) \quad (40)$$

而迭代，可保证 $f(x^{t+1}) \leq f(x^t)$ ，使目标单调下降（或不增）。

- 如果目标是 $\max f(x)$ ，且对某个 $g(x, y)$ 有

$$(1)' \ f(x) \geq g(x, y), \quad (2)' \ f(y) = g(y, y),$$

则沿着

$$x^{t+1} = \arg \max_x g(x, x^t) \quad (41)$$

而迭代，可保证 $f(x^{t+1}) \geq f(x^t)$ 。

在混合模型的极大似然估计里，其实 EM 算法就可视作一种 MM，因为我们找到了一个 $g(\theta, \hat{\theta}) = Q(\theta, \hat{\theta}) + C$ 满足

$$L(\theta) \geq g(\theta, \hat{\theta}), \quad L(\hat{\theta}) = g(\hat{\theta}, \hat{\theta}),$$

并采用

$$\theta^{t+1} = \arg \max_{\theta} g(\theta, \theta^t).$$

因此 EM 一种特殊的 MM 算法。

总结:

(1) **混合模型**是通过加权和来描述多分布叠加的情形，其似然函数带有“ $\ln(\sum)$ ”的嵌套结构，直接求解常常较困难。(2) **EM 算法**将隐变量显式化并分两步迭代：E-step 计算后验；M-step 更新参数，是最常用的混合模型极大似然求解算法。(3) **变分法**提供了对数求和的凸对偶表述，能够揭示 EM 算法的本质：它实现了一个带熵正则的变分极大过程，也能方便地纳入更多先验（正则）项。(4) **MM 算法**是一种更一般的迭代机制，EM 算法可视为其特例。在“最大化”或“最小化”时，通过辅函数 g 使目标函数单调更新。