**Ejercicio 1**

-la dirección de memoria es 0x61fdf0, se dedican 4 bytes para cada elemento.

-su dirección es 0x61fdfc, y el contenido es 3 antes y 6 después del cambio.

-cambia o voltea los elementos del arreglo

**Ejercicio 3**

* b = dirección de memoria (&b[0][0])
* b+2 = dirección de memoria (&b[2][0])
* \*(b+2) = dirección de memoria (&b[2][0])
* \*(b+2)+1 = dirección de memoria (&b[2][1])
* \*(\*(b+2)+1) = elemento almacenado en ( b[2][1] = 39)
* b[3][1] = elemento almacenado (3)
* \*b++ = operación no valida debido a cómo funcionan los arreglos