PROYEK MARTIKULASI, PEMBUATAN WEBSITE KOORDINATOR KERJA PRAKTEK DAN ADMIN

LAPORAN



Oleh:

Azril Praya Prasetyo 362155401107

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN
REKAYASA PERANGKAT LUNAK
2022

DAFTAR ISI

DAF	TAR ISI	2
BAB	1 PENDAHULUAN	3
A.	Latar Belakang	3
	Tujuan Kegiatan	
C.	Manfaat Kegiatan	3
BAB	2 PEMBAHASAN	4
A.	Website	4
B.	Program	6
BAB	3 PENUTUP	. 12
A.	Kesimpulan	. 12

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di era industry 4.0 ini, kebanyakan perusahaan menginginkan karayawan atau pekerja yang memiliki tingkat kemampuan yang tinggi, professional, dan berpendidikan. Dulu untuk mendapatkan pekerjaan yang cukup bagus seseorang hanya perlu memiliki ijazah SMA/SMK, namun semakin kesini standar yang diberikan industri sudah semakin tinggi, yang mana dulu lulusan SMA/SMK sudah bisa mendapat pekerjaan, perlahan naik ke jenjang Diploma III dan saat ini kembali mengalami kenaikan ke jenjang Sarjana/Sarjana Terapan.

Hal seperti inilah yang membuat pihak Politeknik Negeri Banyuwangi khusus nya Program Studi Teknik Informatika, berusaha untuk meningkatkan (upgrading) jenjang Pendidikan nya, yang dahulu hanya sebatas jenjang Diploma III kini menjadi Sarjana Terapan.

Langkah ini dilakukan untuk membuat para mahasiswa Teknik Informatika ini lebih cakap dan professional serta meningkatkan mutu para mahasiswanya.

B. Tujuan Kegiatan

- Menuntaskan mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek
- Menuntaskan mata kuliah Pemrograman Web Dasar
- Menuntsakan projek martikulasi atau semester singkat

C. Manfaat Kegiatan

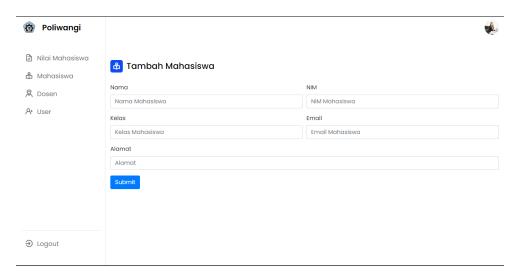
- Menambah kemampuan dan keterampilan tiap mahasiswa
- Menggambarkan kondisi di industri
- Menjadi bekal sebelum terjun ke industri

BAB 2

PEMBAHASAN

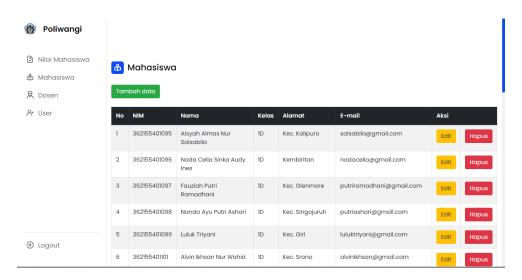
A. Website

Sebelum masuk ke pembahasan tentang website yang saya buat, izinkan saya untuk menjelaskan terlebih dahulu bagian apa saja yang saya kerjakan. Saya sendiri mengerjakan bagian dosen dan mahasiswa di role admin. Dan berikut hasil nya:



Gambar 2.1

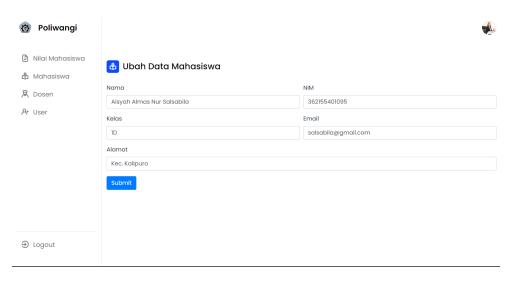
Pada Gambar 2.1 ini merupakan tampilan dari tahap create atau buat, disini ada beberapa kolom yang disediakan yang dimana nantinya dapat di isi dan nantinya akan tersimpan di database.



Gambar 2.2

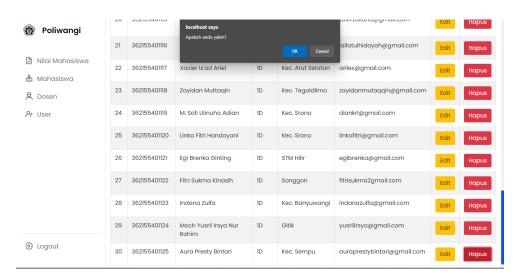
Pada Gambar 2.2 ini merupakan tampilan awal dari menu Mahasiswa yang dimana terdapat proses read (baca) di sini. Tabel yang di tampilkan sesuai dengan tabel yang ada di database, selain itu ada juga dua aksi yang diberikan, yaitu edit dan hapus yang

memiliki fungsi untuk merubah dan juga menghapus data yang ada pada kolom yang dipilih.



Gambar 2.3

Pada Gambar 2.3 terdapat proses perubahan data yang terdapat didalam tabel, proses ini merupakan proses update (memperbarui)



Gambar 2.4

Pada Gambar 2.4 merupakan sebuah tahap penghapusan (delete) data pada table. Terlihat terdapat pop up atau peringatan yang muncul ketika hendak melukakan penghapusan.

B. Program

Gambar 2.5

File koneksi yang ada pada gambar diatas merupakan code yang digunakan untuk menghubungkan antara web yang sedang di buat dengan database yang sudah di buat sebelumnya.

Gambar 2.6

Gambar 2.7

File objek mahasiswa merupakan sebuah file yang berisi berbagai function yang dibutuhkan, dimana nantinya function ini dapat di panggil untuk melakukan suatu proses, baik itu menampilkan, membuat, memperbarui, ataupun menghapus data yang berada di database.

Gambar 2.8

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | Management | Manage
```

Gambar 2.9

Gambar 2.10

Gambar 2.1.1

Gambar 2.1.2

```
# file Edit Selection View Go Run Terminal Help object/country w documpts w d
```

Gambar 2.1.3

Dua gambar diatas merupakan file yang berisi beberapa function yang dibutuhkan, hamper mirip dengan file "objek mahasiswa" sebelumnya

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Ram | Terminal | Help | decemptps | materials | Workpath | Materials | Workpath | Materials | Workpath | Workpath
```

Gambar 2.1.4

```
# dejetimatationazzho # mahationazzho # dejetiodeninte # dozenzho X # konektipho # dozenzho X #
```

Gambar 2.1.5

```
## E E E E Selection View & Co Run | Terminal Help | documptor X | Name Source | Visual Source | D | D | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D | D | D | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D |

## documptor | D | Intri | D | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D | Intri | D |

## documptor | D |

## docum
```

Gambar 2.1.6

```
# dejorationizations | ** mathematically | ** depoted | ** descript | **
```

Gambar 2.1.7

Gambar 2.1.4 sampai Gambar 2.1.5 merupakan file yang berisi code html, css, js, dan php yang dibutuhkan untuk menampilkan data dan melakukan proses CRUD.

BAB 3

PENUTUP

A. Kesimpulan

Proses creat, read, update, dan delete (CRUD) merupakan sebuah proses yang wajib dipelajari dan dikuasai bagi setiap mahasiswa Teknik Informatika, karena ini merupakan basic atau dasar yang diperlukan dalam pembuatan website yang bagus nantinya. Dengan mempelajari CRUD, kita dapat membuat website yang memiliki banyak kegunaan, seperti pendaftaran ujian, pendaftaran kerja, dan masih banyak lagi, ide-ide yang dapat terealisasikan dengan menggunakan CRUD.