

## Actividad 2

Rosas Villegas Aglaeth

22 de enero de 2021

### Introducción

En esta nueva actividad a realizar, se investiga mas acerca del uso del software Python, como todo se empieza desde lo mas sencillo que es calcular áreas, volúmenes, etc. Esto con la finalidad de irse familiarizando con cada función, además se desarrolla una mayor creatividad para generar cada línea del código.

### Desarrollo

Bibliotecas por utilizar

Python básico

La biblioteca que está incluida en Python es bastante amplia y ofrece gran cantidad de producciones como módulos incorporados estos brindan acceso a las funcionalidades del sistema, además de módulos escritos en Python que son soluciones estandarizadas para varios problemas que ocurren en el día a día en la programación.

Numpy

Es principalmente una matriz multidimensional homogénea, es una tabla de elementos que generalmente son números, todos del mismo tipo, en Numpy las cotas se llaman ejes, que seria el rango, un ejemplo sencillo seria un punto en el espacio lo ponemos como [1, 2, 3] esta es un matriz de rango 1, por lo tanto, es de un eje, este eje tiene una longitud de 3. Entonces, en resumen, las columnas son la longitud y las filas los ejes o rango.

Matplotlib

Esta biblioteca se utiliza para generar graficas a partir de los datos que estén contenidos en listas o arreglos ya sea en el mismo lenguaje de Python o en su extensión matemática que es Numpy antes mencionada.

## **Conclusión**

Esta actividad me pareció acertada ya que un principiante en programación en Python le ayuda para irse familiarizando con las múltiples bibliotecas y herramientas que tendrá a la mano a la hora de hacer un código, la carga de trabajo a la hora de desarrollar esta actividad no es mucha ya que es una actividad sencilla, lo tedioso de realizar serían las operaciones básicas, yo en lo personal le asignaría un nivel bajo de dificultad