aglaia norza

Logica Matematica

appunti delle lezioni libro del corso: tbd

Contents

1	Logica Proposizionale	3
	1.1 Introduzione	3

1. Logica Proposizionale

1.1. Introduzione

Definiamo alcuni concetti fondamentali

def. 1: Linguaggio proposizionale

Un linguaggio proposizionale è un insieme infinito \mathcal{L} di simboli detti **variabili proposizionali**, tipicamente denotato come $\{p_i: i \in I\}$ (con I "insieme di indici").

def. 2: Proposizione

Una **proposizione** in un linguaggio proposizionale è un elemento dell'insieme PROP così definito:

- 1. tutte le variabili appartengono a PROP
- 2. se $A \in \mathsf{PROP}$, allora $\neg A \in \mathsf{PROP}$
- 3. se $A, B \in \mathsf{PROP}$, allora $(A \land B), (A \lor B), (A \Rightarrow B) \in \mathsf{PROP}$
- 4. nient'altro appartiene a PROP (PROP è il più piccolo insieme che contiene le variabili e soddisfa le proprietà di chiusura sui connettivi 1 e 2)

Per facilitare la leggibilità delle formule, definiamo le seguenti regole di *precedenza*: \neg ha precedenza su \land , \lor , e questi ultimi hanno precedenza su \Rightarrow .

Per formalizzare le tavole di verità, introduciamo anche il concetto di assegnamento. Ogni riga di una tavola di verità corrisponde ad un assegnamento diverso.

Per un linguaggio \mathcal{L} , un **assegnamento** è una funzione

$$\alpha: \mathcal{L} \to \{0,1\}$$

Estendiamo α ad $\hat{\alpha}: \mathsf{PROP} \to \{0,1\}$ in questo modo:

•
$$\hat{\alpha}(\neg A) = \begin{cases} 1 & A = 0 \\ 0 & A = 1 \end{cases}$$

•
$$\hat{\alpha}(A \wedge B) = \begin{cases} 1 & \hat{\alpha}(A) = \hat{\alpha}(B) = 1\\ 0 & altrimenti \end{cases}$$

•
$$\hat{\alpha}(A \vee B) = \begin{cases} 0 & \hat{\alpha}(A) = \hat{\alpha}(B) = 0\\ 1 & altrimenti \end{cases}$$

•
$$\hat{\alpha}(A \Rightarrow B) = \begin{cases} 0 & \hat{\alpha}(A) = 1 \land \hat{\alpha}(B) = 0 \\ 1 & altrimenti \end{cases}$$

notazione

Utilizzeremo α al posto di $\hat{\alpha}$ per comodità di notazione.