aglaia norza

Linguaggi di Programmazione

appunti delle lezioni

libro del corso: non usato, integrati con le dispense del professor Cenciarelli

Contents

1 Algebre induttive		3	
	1.1	I numeri naturali	3
	1.2	Algebre, algebre induttive	4
	1.3	Omomorfismi, lemma di Lambek	8
	1.4	Espressioni	9
	15	Fxn	10

1. Algebre induttive

1.1. I numeri naturali

def. 1: Assiomi di Peano

L'insieme № dei numeri naturali si può definire mediante i cinque **assiomi di Peano**:

- **1.** $0 \in \mathbb{N}$
- 2. $n \in \mathbb{N} \implies \mathsf{succ}(n) \in \mathbb{N}$
- 3. $\not\exists n \in \mathbb{N} \mid 0 = \mathsf{succ}(n)$
- 4. $\forall n, m \operatorname{succ}(n) = \operatorname{succ}(m) \Rightarrow n = m$ (iniettività)
- **5.** $\forall S \subseteq \mathbb{N} \ (0 \in S \land (n \in S \Rightarrow \mathsf{succ}(n) \in S) \Rightarrow S = \mathbb{N})$ (assignadi induzione)

assioma di induzione

L'assioma di induzione è necessario per evitare di equiparare ai numeri naturali insiemi che, essenzialmente, contengono una struttura come quella di \mathbb{N} , e un "qualcosa in più". (Se all'interno dell'insieme A che stiamo considerando esiste un altro sottoinsieme proprio che rispetta gli altri assiomi, A non rispetterà il quinto assioma di Peano).

In più, il quinto assioma di Peano ci fornisce essenzialmente una definizione insiemistica di induzione.

def. 2: Principio di Induzione

L'induzione può essere definita, basandosi sulle "proprietà" invece che sull' insiemistica, come segue:

$$\forall P \quad \frac{P(0), \quad P(n) \Rightarrow P(n+1)}{\forall n \ P(n)}$$

(la notazione equivale a $P(0) \wedge (P(n) \Rightarrow P(n+1)) \Rightarrow \forall n P(n)$)

Possiamo dimostrare che il quinto assioma di Peano è equivalente al principio di induzione (in quanto i concetti di "proprietà" e "sottoinsieme" sono equivalenti).

Infatti, ad ogni proprietà corrisponde un sottoinsieme i cui elementi sono esattamente quelli che soddisfano tale proprietà

Prendiamo quindi $S = \{n \in \mathbb{N} \mid P(n) \text{ è vera}\}.$

In questo modo, dire P(0) equivale a dire $0 \in S$, e dire $P(n) \Rightarrow P(n+1)$ equivale a dire $n \in S \Rightarrow n+1 \in S$. E, allo stesso modo, dire $\forall n P(n)$ equivale a dire $\forall n, n \in S$, ovvero $S = \mathbb{N}$.

def. 3: Numeri di von Neumann

Un altro modo di descrivere i numeri naturali viene dal matematico **John von Neumann**, che definisce i numeri naturali ("numeri di von Neumann", \mathcal{N}) in questo modo:

- $0_{\mathcal{N}} = \emptyset$ (ovvero $\{\}$)
- $1_{\mathcal{N}} = \{0_{\mathcal{N}}\}$ (ovvero $\{\{\}\}$)
- $2_{\mathcal{N}} = \{0_{\mathcal{N}}, 1_{\mathcal{N}}\}\ (\text{ovvero}\ \{\ \{\}, \{\{\}\}\ \})$
- ...

I numeri di von Neumann rispettano gli assiomi di peano! (dalle dispense)

dim!

1.2. Algebre, algebre induttive

nota: insieme unità e funzione nullaria

Ci è utile definire l'**insieme unità** $1 = \{*\}$. 1 è un insieme formato da un solo elemento (non ci interessa quale).

Un altro concetto che ci servirà è quello di **funzione costante** o **nullaria**. Una funzione nullaria f è tale che:

$$f: \mathbb{1} \to A \mid f() = a \quad a \in A$$

(chiaramente, essa è sempre iniettiva).

nota

Una funzione nullaria su un insieme A può essere vista come un elemento di A (un qualsiasi insieme A è isomorfo a all'insieme di funzioni $\mathbb{1} \to A$ (l'insieme di funzioni $\mathbb{1} \to A$ ha la stessa cardinalità di A), il che ci permette di **trattare gli elementi di un insieme come funzioni**.

def. 4: Algebra

Una **algebra** è una tupla (A, Γ) , dove:

- A è l'insieme di riferimento ("carrier" o "insieme sottostante")
- $\Gamma = \{\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_i\}$, è l'insieme di funzioni chiamate "operazioni fondamentali" o "costruttori" dell'algebra

la segnatura dei costruttori è: $\gamma_i: A^{\alpha_i} \times K_i \to A$.

nota

Tra le algebre, consideriamo anche le algebre eterogenee, che prendono argomenti da insiemi diversi da A.

def. 5: Chiusura di un insieme rispetto ad un'operazione

Sia $f: A^n \times K \to A$ un'operazione su A con parametri esterni $K = (K_1 \times \cdots \times K_m)$. Un insieme $S \subseteq A$ si dice **chiuso** rispetto ad f quando:

$$a_1, \ldots, a_n \in S \Rightarrow f(a_1, \ldots, a_n, k_1, \ldots, k_n) \in S$$

def. 6: Algebra induttiva

Un'algebra A, Γ si dice **induttiva** quando:

- 1. tutte le $\gamma_i \in \Gamma$ sono iniettive
- 2. $\forall i, j \mid i \neq j$, $\text{Im}(\gamma_i) \cap \text{Im}(\gamma_i) = \emptyset$, ovvero tutte le γ_i hanno immagini disgiunte
- 3. $\forall S \subseteq A$, se S è chiuso rispetto a tutte le γ_i , allora S = A (ovvero il principio di induzione è rispettato)

terza condizione

La terza condizione pone quindi che A sia la più piccola sotto-algebra di se stessa (ovvero non abbia sotto-algebre diverse da se stessa).

nota

Le tre condizioni garantiscono quindi che:

- ci sia solo un modo per costruire ogni elemento dell'algebra (i, ii)
- non ci siano "elementi inutili" (iii)

Vediamo come possiamo costruire № come algebra induttiva.

La definizione di algebra induttiva non considera il concetto di "elemento", quindi, per il primo assioma di Peano, usiamo una *funzione costante* 0, con segnatura:

$$1 \times \mathbb{N} : x \to 0$$

Abbiamo quindi una tupla (\mathbb{N} , {succ, \mathbb{O} }).

Per dimostrare che questa tupla sia un'algebra induttiva, dobbiamo ora verificare le tre condizioni:

- 1. tutte le γ_i sono induttive:
 - 0 è necessariamente induttiva
 - succ è induttiva per il secondo assioma di Peano

- 2. tutti i costruttori hanno immagini disgiunte:
 - grazie al terzo assioma di Peano ($\not\exists n\in\mathbb{N}\mid 0=\mathsf{succ}(n)$), sappiamo che succ e $\mathbb O$ hanno immagini disgiunte
- 3. principio di induzione:
 - è verificato dal quinto assioma di Peano ($0 \in S$ corrisponde alla chiusura rispetto a 0 e $n \in \mathbb{N} \implies \operatorname{succ}(n) \in \mathbb{N}$ corrisponde alla chiusura rispetto a succ)

liste finite come algebra induttiva

Dato un insieme A, indichiamo con A-list l'insieme delle liste finite di elementi di A.

La tupla (A - list, empty, cons) è un'algebra induttiva, dove:

- empty: $\mathbb{1} \to A list$ è la funzione costante che restituisce la **lista vuota** " $\langle \rangle$ ".
- cons: $A \times A list \to A list$: cons $(3, \langle 5, 7 \rangle) = \langle 3, 5, 7 \rangle$ è la funzione che **costruisce una lista** aggiungendo un elemento in testa

Il fatto che si tratti di un'algebra induttiva è piuttosto evidente, in quanto i due costruttori hanno immagini chiaramente disgiunte, sono entrambi chiusi per A-list, e c'è un unico modo per costruire ogni lista.

liste infinite

Le liste infinite non possono essere un'algebra induttiva, in quanto contengono una sotto-algebra induttiva (quella delle liste finite).

alberi binari come algebre induttive

L'insieme degli alberi binari finiti (B-trees, leaf, branch), dove:

- B-trees = $\{t \mid t \text{ è una foglia, oppure } t = \langle t_1, t_2 \rangle \text{ con } t_1, t_2 \in \text{B-trees} \}$
- leaf: $1 \rightarrow B$ -trees (foglia)
- branch: B-trees \times B-trees \to B-trees : $(t_{sx},t_{dx})\to t$ (costruisce rami in modo che t_{sx} e t_{dx} siano i due sottoalberi di t)

è un'algebra induttiva.

theorem 1: numero di nodi di un albero binario

Un albero binario con n foglie ha 2n-1 nodi

proof!

Si può dimostrare per induzione strutturale sui costruttori degli alberi.

- (caso base): la proprietà è vera per l'albero formato da una sola foglia costruito con leaf (\circ) esso ha infatti n=1 foglie e 2n-1=1 nodi.
- (**ipotesi induttiva**): ogni argomento dei costruttori rispetta la proprietà
- dobbiamo quindi verificare che il costruttore branch, dati due argomenti che rispettano la proprietà, la mantenga
- (passo induttivo): abbiamo $t = branch(t_1, t_2)$.

Sia $n=n_1+n_2$ il numero di foglie di t, dove le foglie di t_1 sono n_1 e quelle di t_2 sono n_2 .

Per ipotesi, t_1 ha $2n_1-1$ nodi e t_2 ne ha $2n_2-1$. Dunque, t avrà $(2n_1-1)+(2n_2-1)+1$ nodi, ovvero $2(n_1+n_2)-1=2n-1$, qed.

i booleani come algebra non induttiva

Consideriamo l'algebra (B, not) , dove $B = \{0, 1\}$ e not: $B \to B : b \to \neg b$.

Notiamo che not è sicuramente iniettiva, e che, poiché è l'unico costruttore, anche la seconda caratteristica delle algebre induttive è rispettata.

Notiamo però che l'algebra non rispetta il terzo requisito. Se consideriamo infatti $\emptyset \subseteq B$, notiamo che not è chiusa rispetto ad esso.

Infatti, l'implicazione $x \in \emptyset \Rightarrow \mathsf{not}(x) \in \emptyset$ risulta vera per falsificazione della premessa (non esistono elementi in \emptyset).

 $(\emptyset, \mathsf{not})$ è quindi una sotto-algebra induttiva di B, che però è diversa da essa. L'implicazione della terza condizione $(x \in \emptyset \Rightarrow \mathsf{not}(x) \in \emptyset) \Rightarrow \emptyset = B$ è falsa, e (B, not) non è quindi un'algebra induttiva.

1.3. Omomorfismi, lemma di Lambek

digressione - teoria delle categorie

Facciamo una piccola parentesi che introduce alcune nozioni di teoria delle categorie (perché è molto interessante).

La teoria delle categorie studia in modo astratto le strutture matematiche. Una categoria $\mathcal C$ consiste di:

- una classe ob(C), i cui elementi sono chiamati **oggetti**
- una classe mor(\mathcal{C} , i cui elementi sono chiamati **morfismi** (o mappe o frecce); ogni morfismo $f:a\to b$ ha associati un unico oggetto sorgente a e un unico oggetto destinazione b.
- per ogni terna di oggetti $a,b,c\in\mathcal{C}$, è definita una funzione $\operatorname{mor}(b,c)\times\operatorname{mor}(a,b)\to\operatorname{mor}(a,c)$ chiamata **composizione di morfismi**. La composizione di $f:b\to c$ con $g:a\to b$ si indica con $f\circ g:a\to c$

la composizione deve soddisfare i seguenti assiomi:

(associatività): se $f: a \to b, \ g: b \to a$ e $h: c \to d$, allora $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$ (identità): per ogni oggetto x esiste un morfismo id $_x: x \to x$ chiamato **morfismo identità**, tale che per ogni morfismo $f: a \to x$ vale id $_x \circ f = f$ e per ogni morfismo $g: x \to b$ si ha $g \circ id_x = g$.

Quindi, ogni oggetto è associato ad un unico morfismo identità. Questo permette di dare una definizione di categoria basata esclusivamente sulla classe dei morfismi: gli **oggetti vengono identificati con i corrispondenti morfismi identità**.

All'interno della teoria delle categorie, una funzione iniettiva $f:B\to C$ si chiama **monomorfismo**. Visto che non si possono utilizzare gli elementi per definire l'iniettività, un monomorfismo è descritto come una funzione f tale che:

$$\forall A, \forall h, k : A \rightarrow B, h \circ f = k \circ f \Rightarrow h = k$$

(se le funzioni h e k sono identiche ogni volta che vengono composte con f, significa che non ci sono valori in f che sono assunti da più di un elemento di B)

def. 7: Algebre con la stessa segnatura

Due algebre (A, Γ_A) e (B, Γ_B) hanno la stessa segnatura se, sostituendo A con B in tutte le $\gamma_i \in \Gamma_A$, si ottiene Γ_B .

(La segnatura di un'algebra è data dalle segnature delle sue operazioni).

def. 8: Omomorfismo

Date due algebre con la stessa segnatura (A, Γ) e $(B, \Delta = \{\delta_1, \dots, \delta_k\})$, un omo-

morfismo è una funzione $f:A\to B$ tale che:

$$\forall i \ f(\gamma_i(a_1,\ldots,a_k,k_1,\ldots,k_m)) = \delta_i(f(a_1),\ldots,f(a_k),k_1,\ldots,k_m)$$

 $(con k_1, \ldots, k_m parametri esterni)$

(definizione algebrica: $\forall a,b \in A$, date \circ operazione di A e \bullet operazione di B, si ha $f(a \circ b) = f(a) \bullet f(b)$)

un omomorfismo "rispetta le operazioni"

• nota: la composizione di due omomorfismi è a sua volta un omomorfismo

def. 9: Isomorfismo

Un isomorfismo è un omomorfismo biettivo.

(Due algebre sono isomorfe (≅) quando esiste un isomorfismo tra loro)

theorem 2: Omomorfismo tra algebre con stessa segnatura

Sia A un'algebra induttiva. Per ogni algebra B (non necessariamente induttiva) con la stessa segnatura, esiste un **unico omoformismo** $A \to B$.

theorem 3: Lemma di Lambek

Due algebre induttive A e B con la **stessa segnatura** sono necessariamente **isomorfe**.

proof!

- Siccome A è un'algebra induttiva, $\exists!$ omomorfismo $f:A\to B$.
- Allo stesso modo, \exists ! omomorfismo $g: B \to A$.
- Componendo i due omomorfismi, si ottiene un omomorfismo $g\circ f$ con segnatura $A\to A$.
- Sappiamo che per ogni algebra esiste l'omomorfismo "identità".
- Sappiamo anche, per il teorema sopra, che esiste un unico omomorfismo $A \rightarrow A$.

Ne segue necessariamente che $g \circ a = \mathrm{Id}_A$. (lo stesso discorso si applica a $f \circ g = \mathrm{Id}_B$)

• $g \circ f = \operatorname{Id} \iff g = f^{-1}$, quindi $g \in f$ sono funzioni invertibili (= biettive) $\Rightarrow g, f$ sono isomorfismi $\Rightarrow A \cong B$

1.4. Espressioni

Definiamo un **linguaggio** L come insieme di stringhe.

Per descrivere la sintassi di linguaggi formali (la grammatica), usiamo la BNF (Backus-Naur Form), con questa sintassi:

Esempio: prendiamo come esempio questa grammatica:

$$M, N ::= 5 \mid 7 \mid M + N \mid M * N$$

Le espressioni che seguono questa grammatica, sono del tipo:

- "5" o "7"
- un'espressione M+N o M*N, in cui M e N rispettano a loro volta la grammatica

Introduciamo una funzione $eval: L \to \mathbb{N}$, che valuta le espressioni del linguaggio:

- eval(5) = 5
- eval(7) = 7
- eval(M + N) = eval(M) + eval(N)
- eval(M * N) = eval(M) * eval(N)

Possiamo notare subito che (L,eval) non è un'algebra induttiva. Infatti, una stringa come "5+7*5" potrebbe essere stata generata in due modi diversi: (5+7)*5 e 5+(7*5).

Possiamo però stipulare che sia induttiva. Ci basta infatti considerare +, *, 5 e 7 come costruttori dell'algebra. In questo modo, (5+7)*5 risulta essere un oggetto diverso da 5+(7*5). È quindi possibile dimostrare che (L,5,7,+,*) è un'algebra induttiva.

1.5. Exp

def. 10: Linguaggio Exp

Introduciamo il linguaggio Exp, con grammatica:

$$M, N = k \mid x \mid M + N \mid let x = M in N$$

dove:

- k è una costante
- x è una variabile ($\in Var$)
- $M + N : Exp \times Exp \rightarrow Exp$ è la somma tra due espressioni
- $let: Var \times Exp \times Exp \rightarrow Exp$ assegna alla variabile x il valore M all'interno di N

esempi:

- let x = 3 in x + x + 2 viene valutata come 8
- let x = 3 in 12 viene valutata come 12

Questo linguaggio causa però facilmente ambiguità. Per esempio, come valutiamo un'espressione come $let\ x=3\ in\ let\ y=x\ in\ let\ x=5\ in\ y$?

Per esplicitare la struttura del termine, è necessario legare le occorrenze delle variabili alle dichiarazioni.

def. 11: Variabili libere, legate, scope

Si dice che un'occorrenza di una variabile x è **libera** in un termine t quando non compare nel corpo di N nessun sottotermine di t nella forma $let\ x=M\ in\ N$ (quindi, quando non le viene assegnato un valore).

Ogni occorrenza libera di x in un termine N si dice **legata** (bound) alla dichiarazione di x nel termine $let x = M \ in \ N$.

Lo scope di una dichiarazione è l'insieme delle occorrenze libere di x in N.

Lo **scope di una variabile** è la porzione di programma all'interno della quale una variabile può essere riferita.

Introduciamo una funzione $free: Exp \to \mathcal{P}(Var)$, che restituisce l'insieme delle variabili libere di un'espressione:

$$free(k) = \emptyset$$

$$free(x) = \{x\}$$

$$free(M+N) = free(M) \cup free(N)$$

$$free(let x = M in N) = free(M) \cup (free(N) - \{x\})$$

(eliminiamo la x, dalle variabili libere in N perché viene dichiarata dal $let\ x$, ma non la eliminiamo da M perché potrebbe comparire al suo interno come variabile libera, e M non fa parte dello scope di $let\ x$ (esempio: in $let\ x=x\ in\ x$, la x è libera perché compare libera in =x))

esempio: $free(let x = 7 in x + y) = \{y\}$