

种规范,但更多体现为中间产品,CORBA产品的提供商才是这种规范的真正执行者,对应用开发的程序员而言,只要了解IDL语言的规范,不必详细知道ORB/GIOP/IIOP的协议细节。.NET作为Microsoft在网络环境的主打,体现为一系列产品化的开发工具,比如C#,C++,等。这些开发工具是直接针对应用开发人员的。其实Sun公司提供的J2EE也是由许多软件包(应用API)来面对开发人员的。

从软件开发成本与周期以及软件的维护角度看,J2EE比CORBA有以上优势。

五、应用前景

对于**分布式计算技术**的架构,不能绝对地说哪一个更好,只能说哪一个更合适。针对不同的软件项目需求,具体分析才是明智的选择。

从宏观市场看,CORBA产品的销售并没有想象那样给CORBA产品提供商带来可观的利润;而J2EE的呼声也高于.NET;随着J2EE中RMI/IIOP与CORBA接口的完善,再加上开发费用的考虑和使用的方便性,J2EE一揽子开放的环境会是人们首先考虑的选择;但CORBA标准的强壮的兼容性,也使这种技术在大型系统开发中会占有一席之地。

关于作者

周斌 北京时力永联科技公司业务咨询和软件外包服务部经理,曾执教于复旦大学计算机科学系,1994年赴美国Oracle总部参加合作项目,后就读于加拿大哥伦比亚大学

对比

 编辑



分布式架构



 编辑

 收藏

 赞

VMAX架构包含1个到8个VMAX引擎（存储节点）。这些引擎相互连接在一起，被称为虚拟Matrix架构。每个引擎都可以当作存储阵列，拥有自己的前端主机端口连接、后端磁盘导向器、高速缓存（内部镜像化）和处理器。VMAX引擎使用Matrix接口主板封装器（MIBE）连接在一起。MIBE有副本以备冗余。虚拟Matrix可以进行引擎之间的记忆体访问。当主机访问端口和数据不在同一个引擎上的时候需要虚拟Matrix提供连接性。

3Par InServ

3Par由多个存储节点组成。这些存储节点汇集到一个高速连接上。3Par称之为InSpire架构。2到8个节点（按对配置）连接到一个被动背板，每个节点之间的带宽可高达1.6Gb/秒。3Par如图所示展示他们的8节点架构，连接的数量很容易就能看清楚。我还看到2节点、4节点、6节点和8节点部署下的连接是如何增加的。InServ阵列按对写入高速缓存数据，因此每个节点都有一个伴点。如果一个节点发生故障，伴点上的高速缓存可以马上写入另一个节点，从而保护高速缓存数据。

IBM XIV

IBM XIV阵列采用的是另一种节点设置方式。节点直接连接到底层硬件的**数据保护**机制。XIV只使用RIAD-1类型的保护，采用的是1MB大小的数据块，也称为分区。数据以伪随机方式均匀分布在节点上，确保对任何LUN来说，数据都是写入在所有节点上。本文底部的XIV图片显示了这个架构。节点（在XIV中称为模块）分成接口模块和数据模块。接口模块有自己的高速缓存、处理器、数据磁盘和主机接口。数据模块没有主机接口，但是仍然有高速缓存、处理器和磁盘。每个模块有12个1TB SATA驱动器。当数据写入阵列的时候，这些1MB分区写入到所有驱动器和模块中，确保任意一个分区的两个镜像对不会都处在同一个模块上。LUN的顺序分区分布在各个模块上。这样做的结果就是所有的模块都参与服务所有的卷，且单个模块的故障不会导致数据丢失。^[1]

参考资料

- ↑ 如何选择：单片架构和模块化架构  . TechTarget存储[引用日期2015-07-17]

词条标签： 计算机学

分享



新手上路

成长任务

编辑规则

编辑入门

百科术语

我有疑问

我要质疑

参加讨论

我要提问

意见反馈

投诉建议

举报不良信息

投诉侵权信息

未通过词条申诉

封禁查询与解封