

# 撩一下一些必要的js工具函数

JavaScript (/lib/tag/JavaScript)2016-04-06 16:19:52 发布

您的评价:0.0

收藏

0收藏

不管是什么项目，总有一些基本的功能函数默默的躺在你的工具库中，为你遮挡bug，提升性能，一起来复习下！

## debounce

当监听一些scroll，resize事件时，如果我们什么都不限制，srcoll事件在滚动过程中会一直触发，极大的影响性能，这个时候，就需要节流函数debounce。debounce函数返回一个函数，在给定的时间间隔下，连续被调用将不会触发。

```
/* 事件停止被触发M秒后才会再次触发回调 * @param {Function} func - 回调执行函数 * @param {String} wait - 触发间隔 * @param {Boolean} immediate - 是否延时执行 */
function debounce(func, wait, immediate) {
  var timeout;
  return function() {
    var context = this, args = arguments;
    var later = function() {
      timeout = null;
      if (!immediate) func.apply(context, args);
    };
    var callNow = immediate && !timeout;
    clearTimeout(timeout);
    timeout = setTimeout(later, wait);
    if (callNow) func.apply(context, args);
  };
};

// Usage
var myEfficientFn = debounce(function() {
  // todo
}, 250);
window.addEventListener('resize', myEfficientFn);
```

## poll

很多时候，我们需要了解某个函数的执行状态，并根据状态执行相应的处理。在没有事件通知时，需要以一定的时间间隔轮询执行状态。

### 阅读目录

- debounce
- poll
- once
- getAbsoluteUrl
- isNative
- insertRule
- matchesSelector

```

/* 轮询条件函数，根据状态执行相应回调 * @param {Function} fn- 条件函数 * @param {Function} callback - 成功回调 * @param {Function} errback - 失败回调 * @param {int} timeout - 超时时间间隔 * @param {int} interval - 轮询间隔 */
function poll(fn, callback, errback, timeout, interval) {
    var endTime = Number(new Date()) + (timeout || 2000);
    interval = interval || 100;

    (function p() {
        // If the condition is met, we're done!
        if(fn()) {
            callback();
        }
        // If the condition isn't met but the timeout hasn't elapsed, go again
        else if (Number(new Date()) < endTime) {
            setTimeout(p, interval);
        }
        // Didn't match and too much time, reject!
        else {
            errback(new Error('timed out for ' + fn + ': ' + arguments));
        }
    })();
}

// Usage: ensure element is visible
poll(
    function() {
        return document.getElementById('lightbox').offsetWidth > 0;
    },
    function() {
        // Done, success callback
    },
    function() {
        // Error, failure callback
    }
);

```

## once

实用的执行一次函数，不用多解释。虽然很简单的函数，但是防止重复加载或者初始化的习惯必须养成。

```

function once(fn, context) {
    var result;

    return function() {
        if(fn) {
            result = fn.apply(context || this, arguments);
            fn = null;
        }

        return result;
    };
}

// Usage
var canOnlyFireOnce = once(function() {
    console.log('Fired!');
});

```

## getAbsoluteUrl

从字符串变量中获取绝对url路径并没有那么容易，URL构造函数必须提供必要的参数，getAbsoluteUrl函数可以单纯的从字符串输入中得到绝对路径。

```

var getAbsoluteUrl = (function() {
    var a;

    return function(url) {
        if(!a) a = document.createElement('a');
        a.href = url;

        return a.href;
    };
})();

// Usage
getAbsoluteUrl('/shirlyzhang'); // "http://imweb.io/shirlyzhang"

```

## isNative

当需要重写某个函数时，必须先确定其是否是原生函数。

```

(function() {
    var toString = Object.prototype.toString;
    var fnToString = Function.prototype.toString;
    // 构造函数，数组
    var reHostCtor = /^\[object .+?Constructor\]$\/;

    var reNative = RegExp('^' +
        // 强制转换 (Object-toString) 为字符串
        String(toString)
        // 转移特殊字符
        .replace(/[\.\*\?\^\$\{\}\(\)\[\]\|\\/g, '\\$&')
        // 替换 `toString` 为 `.*?`，保持模板通用
        // 替换 `for ...` 等字符来支持添加了额外信息的环境
        .replace(/toString|(function).*?(?=\\\()| for .+?(?=\\\])/g, '$1.*?') + '$'
    );

    function isNative(value) {
        var type = typeof value;
        return type == 'function'
            // 使用 `Function#toString` 来绕过 value 原生的 `toString` 方法，避免误判
            ? reNative.test(fnToString.call(value))
            // 回退到宿主对象检查。因为某些环境中，会将类型数组当做 DOM 方法。
            : (value && type == 'object' && reHostCtor.test(toString.call(value))) || false;
    }

    module.exports = isNative;
})();

// Usage
isNative(alert); // true
isNative(myCustomFunction); // false

```

## insertRule

使用css选择器来选取节点修改样式不太高效，可以选择用js新建一段css样式规则插入。

```
var sheet = (function() {
    var style = document.createElement('style');

    // WebKit 兼容
    style.appendChild(document.createTextNode(''));

    document.head.appendChild(style);
    return style.sheet;
})();

// Usage
sheet.insertRule("header { float: left; opacity: 0.8; }", 1);
```

## matchesSelector

判断页面内的元素是否具有某些属性值。

```
function matchesSelector(el, selector) {
    var p = Element.prototype;
    var f = p.matches || p.webkitMatchesSelector || p.mozMatchesSelector || p.msMatchesSelector || function(s) {
        return [].indexOf.call(document.querySelectorAll(s), this) !== -1;
    };
    return f.call(el, selector);
}

// Usage
matchesSelector(document.getElementById('myDiv'), 'div.someSelector[some-attribute=true]')
```

来自: <http://imweb.io/topic/5704a23a06f2400432c1397f> (<http://imweb.io/topic/5704a23a06f2400432c1397f>)

## 同类热门经验

1. Node.js 初体验 (/lib/view/open1326870121968.html)
2. JavaScript开发规范要求 (/lib/view/open1352263831610.html)
3. 使用拖拽操作来自定义网页界面布局并保存结果 (/lib/view/open1325064347889.html)
4. Nodejs入门学习, nodejs web开发入门, npm、express、socket配置安装、nodejs聊天室开发 (/lib/view/open1329050007640.html)
5. 利用HTML5同时上传多个文件 - resumable.js (/lib/view/open1327591300671.html)
6. nide: 一个不错的Node.js开发工具IDE (/lib/view/open1325834128750.html)

相关文档 — 更多 (<http://www.open-open.com/doc>)

- Nodejs中文文档.pdf (<http://www.open-open.com/doc/view/74ffe3fa3eb24e23a61dc36ab95e93f0>)
- 基于第一个PhoneGap(cordova)的应用详解.docx (<http://www.open-open.com/doc/view/aff67a42dfcc42a2afaa48651a659a97>)
- JavaScript 标准参考教程 - Node.js 概述.pdf (<http://www.open-open.com/doc/view/09480785c08f43fc8ea0618ccf2847b9>)
- JavaScript 加强.ppt (<http://www.open-open.com/doc/view/69691eea5564475490bdc690893f5a32>)

相关经验 — 更多

(<http://www.open-open.com/lib>)

- 以开发者的视角整理编排的前端开发所使用语言的主流学习资源 (/lib/view/open1456802317250.html)
- Cordova开发前的准备工作 (/lib/view/open1434699808067.html)
- 抛弃jQuery，深入原生的JavaScript (/lib/view/open1398340435562.html)
- JavaScript初学者应知的24条最佳实践

相关讨论 — 更多 (<http://www.open-open.com/solution>)

- 什么是Node.js? (<http://www.open-open.com/solution/view/1318473088937>)
- 用NodeJS打造你的静态文件服务器 (<http://www.open-open.com/solution/view/1321344823593>)
- 那些年，追过的开源软件和技术 (<http://www.open-open.com/solution/view/1425959150201>)

