

首页 (<http://www.open-open.com/>) 代码 (<http://www.open-open.com/code/>) 文档 (<http://www.open-open.com/doc/>) 问答

全部经验分类

Android (/lib/tag/Android) IOS (/lib/tag/IOS) JavaScript (/lib/tag/JavaScript)

(/lib/list/all) 

所有分类 (/lib/list/all) > 开发语言与工具 (/lib/list/36) > 前端技术 (/lib/list/55) > HTML5 (/lib/list/181)

## HTML5地理定位

HTML5 (/lib/tag/HTML5) 2012-08-27 09:39:23 发布

您的评价: 0.0

收藏

0收藏

HTML地理定位特性使得你的web应用程序可以获得网站浏览者的地理位置。地理位置实际上并不是HTML5规范的一部分，但是因为HTML5已经成为HTML和JavaScript新特性事实上的标杆，我在这个HTML5教程中介绍地理位置。

安全和隐私

用户通过浏览器对话框接受您的网站访问他们的位置，所以你不能在它们不知道的情况下使用它进行间谍活动。

访问地理位置

地理位置可以在JavaScript中通过浏览器的navigator.geolocation对象访问。地理位置对象允许你通过两个基本方法访问地理位置：

1. getCurrentPosition()
2. watchPosition()

getCurrentPosition()函数以一次性快照的形式返回游客的位置。watchPosition()函数在每次位置变化的时候返回游客的位置。它通过位置变化时调用成功或错误的回调函数来实现。

这两个函数需要以下参数：

- 成功回调函数
- 错误回调函数（可选）
- 地理位置选择对象（可选）

正如你看到的，一些参数是可选的。下面是一个例子,通过getCurrentPosition()的成功回调函数访问用户的地理位置：

```
navigator.geolocation.getCurrentPosition(
    function(position) {
        alert("your position is: "
            + position.coords.latitude + ", "
            + position.coords.longitude);
    }
);
```

地理位置是异步获取的。这意味着，当你调用getCurrentPosition()或watchPosition()时函数会立即返回。当浏览器知道用户的位置，并且用户已经同意该网站可以访问自己的地理位置，成功回调函数被调用。如果发生错误，错误回调函数被调用。

位置对象

传递给成功回调函数的位置对象大致如下：

```
double latitude           // read only attribute
double longitude          // read only attribute
double accuracy           // read only attribute

double altitude           // read only attribute
double altitudeAccuracy   // read only attribute
double heading            // read only attribute
double speed              // read only attribute
```

latitude(纬度)和longitude(经度)属性为地理位置坐标。accuracy属性为位置精度(米)。accuracy越小，精度越高。

altitude, altitudeAccuracy, heading和speed属性只有当运行浏览器的设备内置GPS时才可用，否则这些属性的值为null。

altitude属性为用户的海拔高度。altitudeAccuracy属性为海拔高度精度(米)。heading属性表示用户移动的方向。value属性是相对于正北的角度（0-360）。speed属性为用户的速度(米每秒)，如果有的话。

### 速度

速度属性只有在你使用**watchPosition()**方法时才有值。浏览器显然需要几个位置来计算计算速度。

### 错误回调函数

如果无法获得用户的地理位置，传递给**getCurrentPosition()**或**watchPosition()**的错误回调函数将会被调用。无法获得地理位置的原因可能如下：

- 用户拒绝网站访问地理位置。
- 运行浏览器的设备无法获得地理位置，例如，在隧道、地铁等设备无法接收GPS卫星信号的地方。
- 该设备获取位置的时间超时。

错误回调函数接受一个带有两个属性的对象：

```
short    code    // unsigned read only attribute.
DOMString message // read only attribute.
```

**code**属性的值是下面中一个：

- 1表示PERMISSION\_DENIED
- 2表示POSITION\_UNAVAILABLE
- 3表示TIMEOUT

**message**属性包含对错误的描述。对于开发人员来说，这个错误可能是有用的，但对网站的用户来说可能没有太大的意义。

### 地理位置选项对象

**getCurrentPosition()**和**watchPosition()**函数可以使用地理位置选项对象作为第三个参数。此选项对象可以包含以下属性：

```
enableHighAccuracy    // true or false
timeout                // milliseconds
maximumAge             // milliseconds
```

**enableHighAccuracy**属性可以是**true**或**false**。值为**true**时告诉浏览器如果设备有GPS的话，就启用它。要记住GPS耗费很多的电量，除非需要很高的精度不要启用它。

**Timeout**属性告诉浏览器要用多长时间来获取到位置并调用成功回调函数，否则调用失败回调函数。

**maximumAge**属性告诉浏览器你的应用可以接受的缓存位置的最长时间(以毫秒为单位)。值为**0**意味着浏览器必须在每次调用成功回调函数时都获取一个新的位置。

### 一个完整的例子

下面是一个代码示例，使用了成功回调、错误回调和选项对象：

```
navigator.geolocation.getCurrentPosition(
    function(position) {
        alert("your position is: "
            + position.coords.latitude + ", "
            + position.coords.longitude);
    },
    function(errorObject) {
        alert("Error obtaining position");
    },
    {
        enableHighAccuracy : true,
        timeout            : 3000,
        maximumAge         : 60000
    }
);
```

原文链接 (<http://css.dzone.com/articles/html5-geo-location>)

## 同类热门经验

1. HTML5资料大全 (/lib/view/open1353205667185.html)
2. 五分钟学会HTML5! (一) (/lib/view/open1326878362562.html)
3. 利用HTML5 Canvas实现一个时钟 (/lib/view/open1331473558109.html)
4. HTML5标签云 TagCanvas (/lib/view/open1323758129156.html)
5. 百行 HTML5 代码实现四种双人对弈游戏 (/lib/view/open1341242813621.html)
6. Anytodo - 基于HTML5的离线便签应用 (/lib/view/open1328749658405.html)

相关文档 — 更多 ( <a href="http://www.open-open.com/doc">http://www.open-open.com/doc</a> )	相关经验 — 更多 ( <a href="http://www.open-open.com/lib">http://www.open-open.com/lib</a> )	相关讨论 — 更多 ( <a href="http://www.open-open.com/solution">http://www.open-open.com/solution</a> )
<ul style="list-style-type: none"><li>• HTML5 Geolocation地理定位.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/98a5abb9b9864420997abe64e535b9f6">http://www.open-open.com/doc/view/98a5abb9b9864420997abe64e535b9f6</a>)</li><li>• [HTML5地理位置定位].(HTML5 Geolocation).Anthony.T.Holdener.文字版.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/c3fcc9e6e8284fecb80b5e212dc20857">http://www.open-open.com/doc/view/c3fcc9e6e8284fecb80b5e212dc20857</a>)</li><li>• HTML5开发Android应用程序概述.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/953b8ad4b32d46dcb5823fd1f478aab3">http://www.open-open.com/doc/view/953b8ad4b32d46dcb5823fd1f478aab3</a>)</li><li>• 利用HTML5开发Android应用程序概述.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/9002ba532aef4dcca9edf524c1ee2da">http://www.open-open.com/doc/view/9002ba532aef4dcca9edf524c1ee2da</a>)</li><li>• 利用 HTML5 开发 Android 应用程序.ppt (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/6461f712665e4e90b970ba59316d1830">http://www.open-open.com/doc/view/6461f712665e4e90b970ba59316d1830</a>)</li><li>• 利用HTML5开发Android应用程序.ppt (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/65cdf6f9e2924c7d978a60e226ea201e">http://www.open-open.com/doc/view/65cdf6f9e2924c7d978a60e226ea201e</a>)</li><li>• HTML5 移动游戏开发高级编程.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/456d1eae4f874f1d9119fa46491e93e2">http://www.open-open.com/doc/view/456d1eae4f874f1d9119fa46491e93e2</a>)</li><li>• JavaScript 高级程序设计 (第3版).pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/ff1758993ecf479693f01a37a620a468">http://www.open-open.com/doc/view/ff1758993ecf479693f01a37a620a468</a>)</li><li>• HTML5+CSS3+JavaScript 疯狂讲义.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/55b4eb8aaf0b452d99501e2c918cd9eb">http://www.open-open.com/doc/view/55b4eb8aaf0b452d99501e2c918cd9eb</a>)</li><li>• HTML5+CSS3从入门到精通.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/53f97ea708f84ce9b0d3dfeda2d6b2ec">http://www.open-open.com/doc/view/53f97ea708f84ce9b0d3dfeda2d6b2ec</a>)</li><li>• JavaScript 高级程序设计 (第3版).pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/314013d6aef94314b31677a25fe4bcd5">http://www.open-open.com/doc/view/314013d6aef94314b31677a25fe4bcd5</a>)</li><li>• JavaScript高级程序设计 (第3版).pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/a42e96698e66474aba7aaf854f6a3680">http://www.open-open.com/doc/view/a42e96698e66474aba7aaf854f6a3680</a>)</li><li>• HTML5与CSS3权威指南 (第2版·上册).pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/873485ea009a42598890ddd69199d50f">http://www.open-open.com/doc/view/873485ea009a42598890ddd69199d50f</a>)</li><li>• HTML5讲义.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/92e39d83d21641649b2fd9ba469d0421">http://www.open-open.com/doc/view/92e39d83d21641649b2fd9ba469d0421</a>)</li><li>• HTML5 Pocket Reference.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/55832c69bd2c4b73ba9e24199bee0075">http://www.open-open.com/doc/view/55832c69bd2c4b73ba9e24199bee0075</a>)</li><li>• HTML5 视频应用.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/5f1de75030204ec899983a4b273dad7f">http://www.open-open.com/doc/view/5f1de75030204ec899983a4b273dad7f</a>)</li><li>• HTML5 游戏开发.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/66e2813e2f364887b038c02ee401e256">http://www.open-open.com/doc/view/66e2813e2f364887b038c02ee401e256</a>)</li><li>• Programming HTML5 Applications .pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/b39635dbf0ae419393ccf8333ca2fe37">http://www.open-open.com/doc/view/b39635dbf0ae419393ccf8333ca2fe37</a>)</li><li>• HTML5 for Web Designers.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/ec98ca0edcf84c849b0d4402d9e43e96">http://www.open-open.com/doc/view/ec98ca0edcf84c849b0d4402d9e43e96</a>)</li><li>• HTML5 for Web Designers.pdf (<a href="http://www.open-open.com/doc/view/d839be276ddb4a428c27a453b26a930f">http://www.open-open.com/doc/view/d839be276ddb4a428c27a453b26a930f</a>)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• HTML5之美 (<a href="http://www.open-open.com/lib">http://www.open-open.com/lib</a>)</li><li>• 面向移动设备的HTML5开发框架 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1422261731103.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1422261731103.html</a>)</li><li>• HTML5 Geolocation 初探 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1393247165865.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1393247165865.html</a>)</li><li>• HTML5之美 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1359805860689.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1359805860689.html</a>)</li><li>• HTML5与移动端web学习笔记 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1433509479119.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1433509479119.html</a>)</li><li>• HTML5 游戏开发框架: Egret (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1395881003712.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1395881003712.html</a>)</li><li>• 优化移动体验的HTML5技巧 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1370664140992.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1370664140992.html</a>)</li><li>• 五分钟学会HTML5! (一) (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1326878362562.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1326878362562.html</a>)</li><li>• HTML5 JavaScript 移动开发框架: PhoneJS (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1376448380616.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1376448380616.html</a>)</li><li>• HTML5资料大全 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1353205667185.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1353205667185.html</a>)</li><li>• HTML5 Canvas 基础API和实例 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1453446895183.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1453446895183.html</a>)</li><li>• HTML5资源集合: Awesome HTML5 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1413446357184.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1413446357184.html</a>)</li><li>• HTML5框架: HTML KickStart (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1389685902851.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1389685902851.html</a>)</li><li>• 百行 HTML5 代码实现四种双人对弈游戏 (<a href="http://www.open-open.com/lib/view/open1341242813621.html">http://www.open-open.com/lib/view/open1341242813621.html</a>)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• HTML5新手入门指南 (<a href="http://www.open-open.com/solution/view/1320764201952">http://www.open-open.com/solution/view/1320764201952</a>)</li><li>• HTML5将重塑Web世界? (<a href="http://www.open-open.com/solution/view/1320630981358">http://www.open-open.com/solution/view/1320630981358</a>)</li><li>• 当设计师遭遇 HTML5 (<a href="http://www.open-open.com/solution/view/1321250638312">http://www.open-open.com/solution/view/1321250638312</a>)</li><li>• HTML5跨平台优势带动职位需求高涨 (<a href="http://www.open-open.com/solution/view/1417661811417">http://www.open-open.com/solution/view/1417661811417</a>)</li><li>• Web开发者必备的15个非常有用的HTML5工具和资源 (<a href="http://www.open-open.com/solution/view/1376547984491">http://www.open-open.com/solution/view/1376547984491</a>)</li><li>• HTML4 和 HTML5 的10个关键区别 (<a href="http://www.open-open.com/solution/view/1318518374390">http://www.open-open.com/solution/view/1318518374390</a>)</li><li>• 摩托罗拉发布 RhoElements HTML5 框架 (<a href="http://www.open-open.com/solution/view/1318331643453">http://www.open-open.com/solution/view/1318331643453</a>)</li></ul>



(<http://www.miibeian.gov.cn/>) 站长统计

([http://www.cnzz.com/stat/website.php?](http://www.cnzz.com/stat/website.php?web_id=1257892335)

[web\\_id=1257892335](http://www.cnzz.com/stat/website.php?web_id=1257892335))