

## 取指周期



MOV R1, R0

AR ← PC    PC<sub>out</sub> AR<sub>in</sub>    R0 → R1    R1<sub>in</sub>, R0<sub>out</sub>

DR ← Memory[AR], M<sub>read</sub>. AR<sub>out</sub> DR<sub>Sin</sub>

IR ← DR    DR<sub>Lout</sub> IR<sub>in</sub>

PC ← PC + 1    PC<sub>in</sub>

MOV R0, X

AR ← IR    IR<sub>out</sub>, AR<sub>in</sub>

DR ← Memory[AR], M<sub>read</sub>.

R0 ← DR    DR<sub>Lout</sub>, R0<sub>in</sub>

AR<sub>out</sub>  
M<sub>read</sub>  
DR<sub>Sin</sub>

MOV (R1), R0

AR ← R1    R1<sub>out</sub> AR<sub>in</sub>

DR ← R0    R0<sub>out</sub> DR<sub>Lin</sub>

Memory[AR] ← DR, M<sub>write</sub>

AR<sub>out</sub>, DR<sub>Sout</sub>, M<sub>write</sub>.

ADD R1, R0

Y ← R0    R0<sub>out</sub>, Y<sub>in</sub>

Z ← R1 + Y    R1<sub>out</sub>, Add

R1 ← Z    Z<sub>out</sub>, R1<sub>in</sub>

SUB R0, (X)

AR ← IR.

DR ← Memory[AR], M<sub>read</sub>

AR ← DR  
DR ← Memory[AR], M<sub>read</sub>

Y ← R0    DR<sub>Lout</sub> Y<sub>in</sub>

Z ← Y - DR    R0<sub>out</sub>, SUB

R0 ← Z    Z<sub>out</sub> R0<sub>in</sub>

先减后加

IN R0, P

AR ← IR

DR ← IO[AR], IO<sub>read</sub>.    AR<sub>out</sub>  
IO<sub>read</sub>.  
DR<sub>Sin</sub>

R0 ← DR

OUT P, R0

AR ← IR

DR ← R0

IO[AR] ← DR, IO<sub>write</sub>

JUMP X

PC ← IR

JZ off

If (ZF=1) then

{ Y ← IR

Z ← Y + PC.

PC ← Z

}

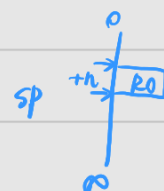
PUSH R0

SP ← SP - n

DR ← R0

AR ← SP

Memory[AR] ← DR, M<sub>write</sub>.



POP R0

AR ← SP

DR ← Memory[AR], M<sub>read</sub>.

R0 ← DR

CALL (X)

$SP \leftarrow SP - n$

$AR \leftarrow SP$

$DR \leftarrow PC$

$Memory[AR] \leftarrow DR, M_{write}$

$AR \leftarrow IR$

$DR \leftarrow Memory[AR], M_{read}$

$PC \leftarrow DR$

RET

$AR \leftarrow SP$

$DR \leftarrow Memory[AR], M_{read}$

$SP \leftarrow SP + n$

$PC \leftarrow DR$