

3.9.1 无条件转移指令

格式:

JMP LABEL;转移到标号LABEL处执行程序

JMP REG16;转移到由通用寄存器REG指定的位置执行程序

JMP MEM ;转移到由存储单元MEM指定的位置执行程序



#### 3.9.2 有条件转移指令

对有条件转移指令,只有当给定的条件满足时,才转移到指定的地址,否则执行下一条指令。依据PSW中的标志位,这些标志位是由上一条指令执行时产生的。指令形式有许多种,如下表:



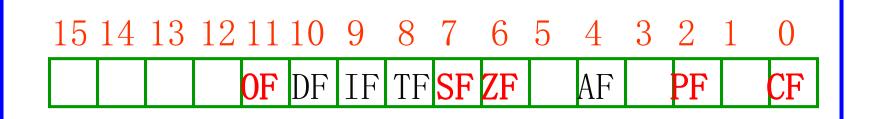
#### 根据单个标志位(CF、ZF、SF、OF、PF)的状态进行转移

指	令格式	测试条件	功能
JC	LABEL	(CF=1)	有进/借位
JNC	LABEL	(CF=0)	无进/借位
JE/JZ	LABEL	( <b>ZF</b> =1)	相等
JNE/JNZ	LABEL	$(\mathbf{ZF} = 0)$	不相等
JS	LABEL	(SF=1)	负数
JNS	LABEL	(SF=0)	正数
JO	LABEL	(OF=1)	有溢出
JNO	LABEL	$(\mathbf{OF} = 0)$	无溢出
JP/JPE	LABEL	( <b>PF</b> =1)	有偶数个1
JNP/JPO	LABEL	(PF=0)	有奇数个1



### 标志寄存器(FLAG)

如下图所示:





### 无符号数比较

JA/JNBE	LABEL	$(CF=0) \land (ZF=0)$	高于/不低于等于
JAE/JNB	LABEL	(CF=0)	高于等于/不低于
JB/JNAE	LABEL	(CF=1)	低于/不高于等于
JBE/JNA	LABEL	$(CF=1) \lor (ZF=1)$	低于等于/不高于

#### 有符号数比较

JG/JNLE	LABEL	$((SF \lor OF) \land ZF) = 0$	大于/不小于等于
JGE/JNL	LABEL	$(SF \lor OF) = 0$	大于等于/不小于
JL/JNGE	LABEL	$(SF \lor OF) = 1$	小于/不大于等于
JLE/JNG	LABEL	$((SF \lor OF) \lor ZF) = 1$	小于等于/不大于



#### 使用有条件转移指令时,应该注意的问题:

1. 由于有条件转移指令的指令转移范围为-128~+127,因此为了转移到更远的位置,需要将条件转移指令与JMP指令结合起来使用,

例: 当(AL)等于1时要转移到较远的KS1处,应该采用:

CMP AL, 1

JNZ K1

JMP KS1

**K1**:



2. 对有符号数和无符号数进行比较时,应该采用不同的转移指令,JB、JA为无符号数的比较指令,而JL、JG为有符号数的比较指令,例如:

**VAR1 DW 003AH** 

**VAR2 DW 8003H** 

MOV AX, VAR1

MOV BX, VAR2

CMP AX, BX; 标志位CF=1, OF=0,SF=1, AF=0, ZF=0, PF=0

JB KS1

#### 注:

- ➤ JB KS1 指令的条件满足(CF=1),也即将两个数看成无符号数时,条件003AH<8003H满足,因此程序转移到KS1。
- ➤ 如果JB KS1换成JL KS1 指令,则表示将两个数看成有符号数进行比较,条件003AH<8003H不满足,因此,程序不产生转移,继续执行下一条指令。



- 3. 应正确理解各指令的含义及测试条件。
  - 例如:测试CF是否等于1,
- ➤ 用在CMP和SUB之后,表示判断两个无符号数相减结果 是否少于0,
- ➤ 用在ADD之后则表示判断相加运算是否有进位,
- ▶ 用在移位指令之后,则用于判断移出的一位是否为1。



4. 特别注意有些指令并不影响标志位

如通用传送指令MOV等,因此要判断变量VAR1是否为0时,应该采用

MOV AX, VAR1; 不影响标志位

OR AX, AX ; 在保持AX内容不变的前提下设置标志位

或 AND AX, AX

或 CMP AX, 0

JZ KS1



5. 完成同一功能可以有多种形式

例如两个无符号数比较时,(DST)低于(SRC)时转移 到KS1,则可以采用:

JB KS1

或 JNAE KS1

或 JC KS1