

Cart

CartItem

head : CartItem \*

tail : CartItem \*

sizeCart : int

mergeSortPrice(CartItem \*) : CartItem \*

getMidNode2Split(CartItem \*) : CartItem \*

sortedMergePrice(CartItem \*, CartItem \*) : CartItem \*

mergeByName(CartItem \*, CartItem \*) : CartItem \*

sortNMergeByName(CartItem \*) : CartItem \*

Cart()

~Cart() : void

Cart(CartItem \*, CartItem \*)

getHead() : CartItem \*

getTail() : CartItem \*

size() : int

setHead(CartItem \*) : void

setTail(CartItem \*) : void

removeItem(CartItem \*) : CartItem \*

printForward() : void

push\_back(CartItem \*) : void

priceMergeSortCart() : void

nameMergeSortCart() : void

selectionSort() : int

linearSearch() : CartItem \*

Product

productId : int

productName : std::string

productPrice : double

description : std::string

Product()

~Product() : void

getProductId() const : int

getProductPrice() const : double

getProductName() const : string

getDescription() const : string

setProductName(string) : void

setDescription(string) : void

setProductId(int) : void

setProductPrice(double) : void

printProduct() : void

toMenuItemString() const : string

toCSVString() const : string

operator==(const Product &) const : bool

CartItem

cartitem : Product

prev : CartItem \*

next : CartItem \*

quantity : int

CartItem()

~CartItem() : void

getPrev() : CartItem \*

getNext() : CartItem \*

getItem() : Product

getQuantity() const : int

setPrev(CartItem \*) : void

setNext(CartItem \*) : void

setItem(Product) : void

setQuantity(int) : void

toMenuItemString() const : string

toCSVString() const : string

Inventory

Product

inv1 : std::unordered\_map<std::string, Product> \*

Inventory()

~Inventory() : void

getFromName(string) const : Product \*

delFromName(string) : void

insert(const Product &) : void

printall() : void

size() const : unsigned int

itemQuantity(string) : unsigned int

getInvItems() const : const unordered\_map<string, Product> &

main

DEFAULT\_INVENTORY

DEFAULT\_OUTPUT\_FILE

Cart

Store

Inventory

main() : int

Store

HASHING\_STORE\_H

MAIN\_INV\_FILE

MAIN\_OUT\_FILE

Cart

Inventory

mainInvFile : const std::string

mainOutFile : const std::string

max\_menu\_option : int

max\_inventory\_file : int

store()

~store() : void

menuOptionsAdm() : int

menuOptionsCus() : int

promptTasksCus(Inventory \*, Cart \*) : void

promptTasksAdm(Inventory \*, Cart \*) : void

loadFileintoInv(string) : Inventory \*

outputCartIntoFile(const string &, Cart \*) : void

outputInvIntoFile(const string &, const Inventory \*) : void