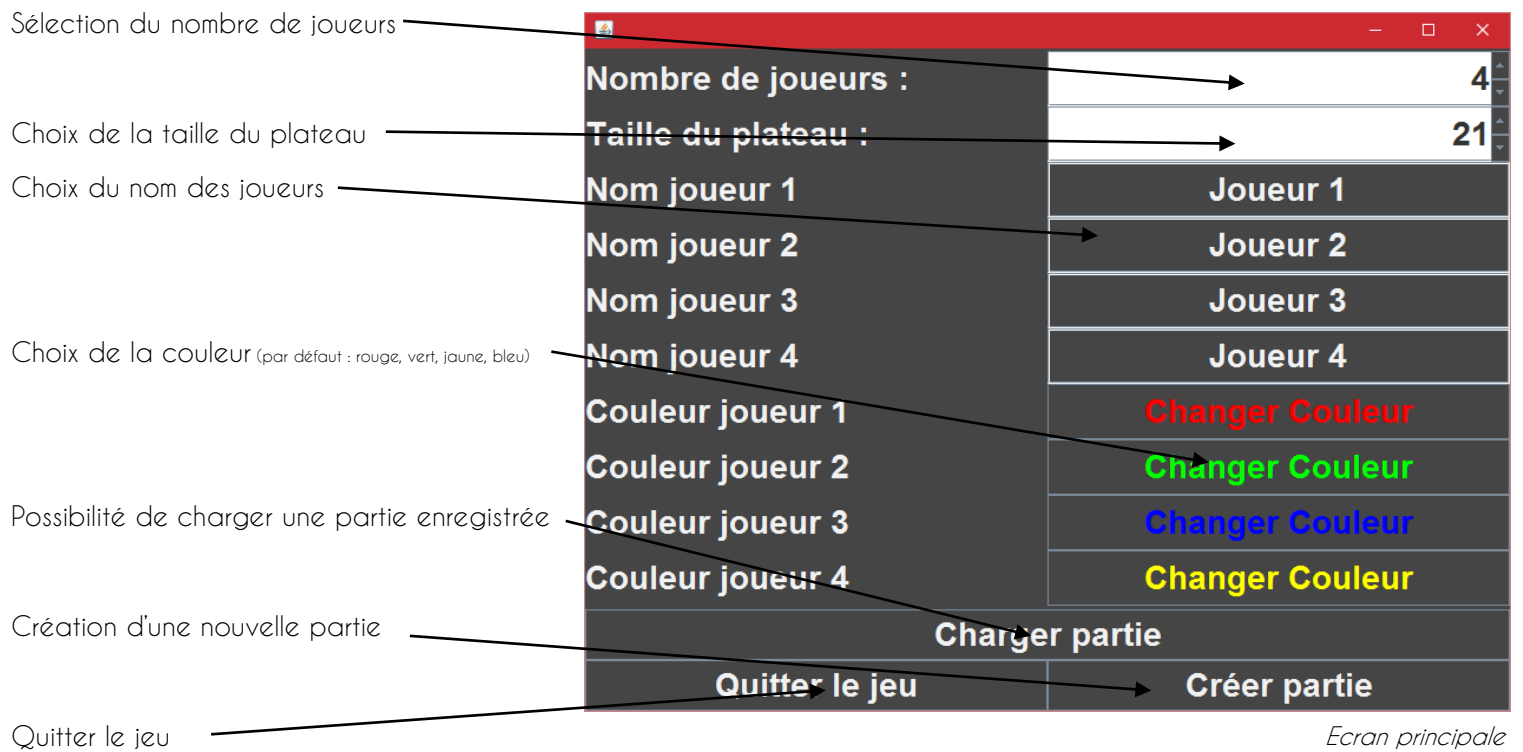
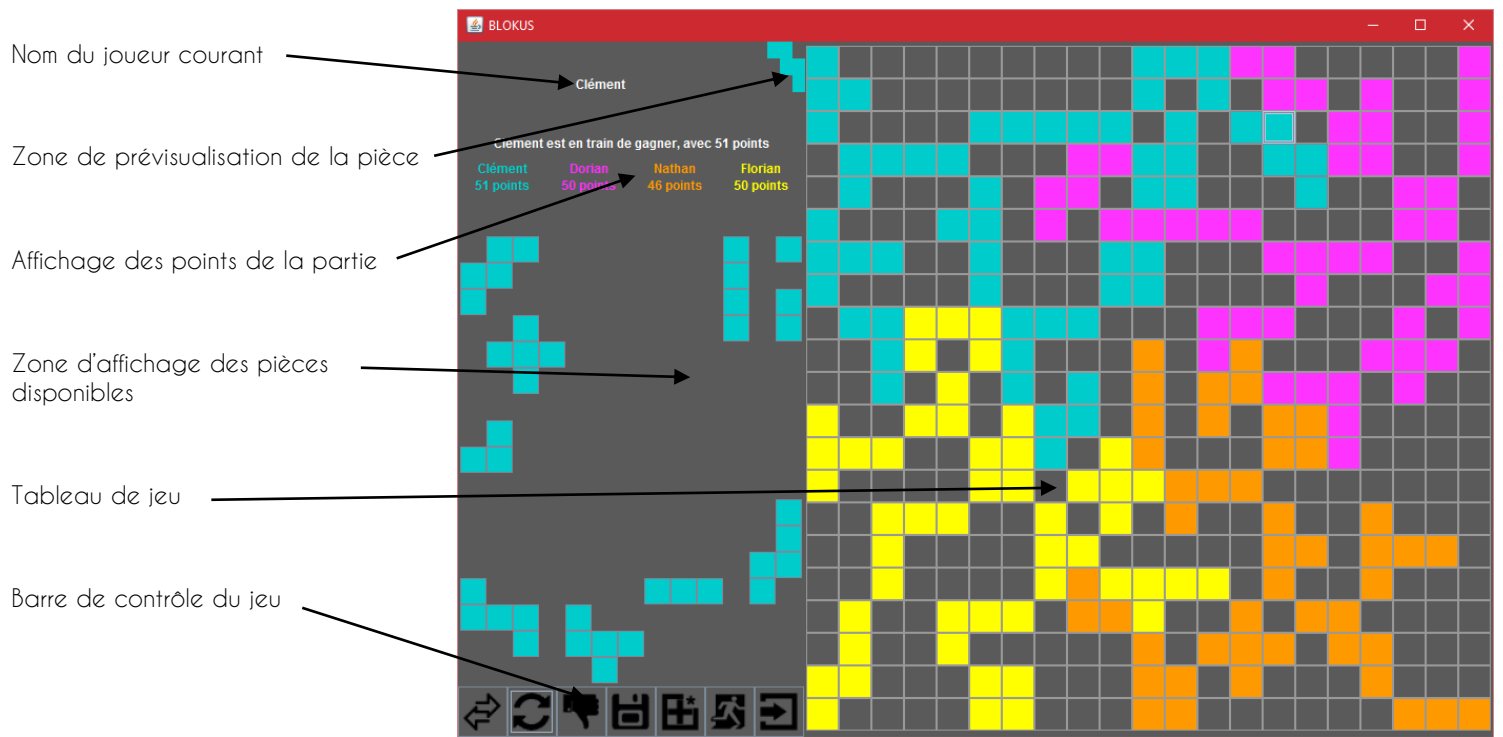
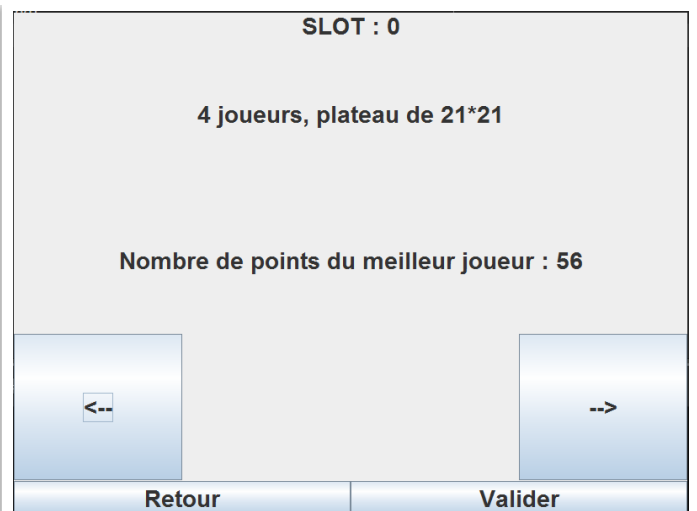
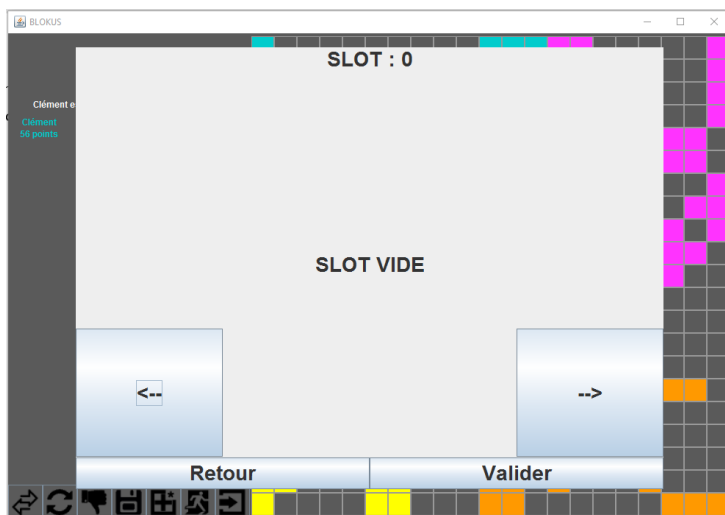


Manuel d'utilisation





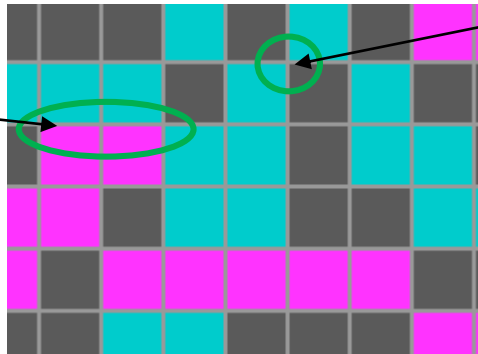
Inverser la pièce Tourner la pièce Abandonner Enregistrer Nouvelle partie Enregistrer d'urgence Quitter



Phase d'enregistrement et de chargement

Placement de pièces

Les pièces de couleurs différentes peuvent se toucher en leurs coin et en leurs face sans restriction aucune



Les pièces de même couleur ne peuvent se toucher uniquement en leurs coin et en aucun cas sur leurs faces

AUCUNE PIECES NE PEUT ÊTRE CHEVAUCHEE

Gagner des points

Les points se remportent en comptabilisant le nombre de surface pour chaque couleur, la couleur avec la plus grande surface remporte la partie

Le principe pour remporter une partie est de placer les pièces de façon à gagner rapidement de la surface et de bloquer ses adversaires. Si vous bloquer ou gênez la progression de vos adversaires, vous vous assurez une victoire plus sûr.