

Συστήματα Αναμονής

Εργαστηριακές Ασκήσεις

2η Ομάδα Ασκήσεων

8 ^ο Εξάμηνο Η.Μ.Μ.Υ.	Αγγλογάλλος Αναστάσιος	031 18641
2021 - 2022		

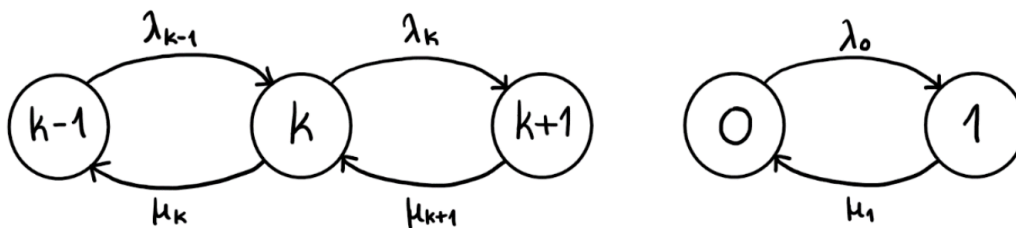
Θεωρητική μελέτη της ουράς M/M/1

A) Η συνθήκη ώστε η δοσμένη ουρά M/M/1 να είναι εργοδική είναι ο βαθμός χρησιμοποίησης (utilization) να είναι μικρότερος του 1 ($\rho < 1$), καθώς η ουρά έχει άπειρο μέγεθος.

$$\rho = \lambda / \mu < 1$$

Αναλύοντας την παραπάνω σχέση προκύπτει $\lambda < \mu$, δηλαδή ο ρυθμός εξυπηρέτησης να είναι μεγαλύτερος του ρυθμού αφίξεων.

Ακολουθεί το διάγραμμα ρυθμού μεταβάσεων της ουράς:



Από τις εξισώσεις ισορροπίας έχουμε τις εξής σχέσεις:

$$(\lambda_k + \mu_k) \cdot P_k = \lambda_{k-1}P_{k-1} + \mu_{k+1}P_{k+1}, \quad k \geq 1 \text{ και } \lambda_0P_0 = \mu_1P_1 \rightarrow \\ \rightarrow P_1 = (\lambda / \mu)P_0 \rightarrow P_1 = \rho P_0 \quad (\lambda_k = \lambda, \mu_k = \mu, \text{ αφού είναι σταθερό}).$$

$$\text{Για } k = 1: (\lambda + \mu)P_1 = \lambda P_0 + \mu P_2 \rightarrow P_2 = \rho^2 P_0$$

$$\text{Επαγωγικά προκύπτει ότι: } P_k = \rho^k P_0, \quad k > 0$$

Επίσης ισχύει ότι το άθροισμα όλων των πιθανοτήτων ισούται με 1, άρα:

$$P_0 + P_1 + \dots + P_k + \dots = P_0 (1 + \rho + \rho^2 + \rho^3 + \dots) = 1.$$

Από την εργοδική συνθήκη έχουμε ότι $0 < \rho < 1$, άρα η παραπάνω σειρά συγκλίνει στο $1 / (1-\rho)$, άρα $P_0 = 1 - \rho$.

Συνεπώς προκύπτει ότι:

$$P_k = (1 - \rho)\rho^k, k > 0 \text{ και } P\{n(t) > 0\} = 1 - P_0 = \rho.$$

B) Για τις ουρές M/M/1 ισχύει η ακόλουθη ισότητα:

$$E[n(t)] = \sum_{k=1}^{+\infty} k P_k = \frac{\rho}{1 - \rho}, \mu\epsilon \rho = \frac{\lambda}{\mu}$$

με βάση τον τύπο του Little, ο μέσος χρόνος παραμονής στο σύστημα (μέσος χρόνος απόκρισης) θα είναι:

$$T = \frac{E[n(t)]}{\lambda} = \frac{1}{\mu} \cdot \frac{1}{1 - \rho}$$

Ο χρόνος παραμονής ενός πελάτη στο σύστημα είναι το άθροισμα του χρόνου αναμονής και του χρόνου εξυπηρέτησης. Άρα ο μέσος χρόνος αναμονής θα είναι:

$$W = T - \frac{1}{\mu} = \frac{1}{\mu} \cdot \frac{\rho}{1 - \rho}$$

Γ) Η πιθανότητα που ψάχνουμε είναι η P_{57} και σύμφωνα με τα παραπάνω είναι ίση με:
 $P_{57} = (1 - \rho)\rho^{57}$, η οποία είναι αρκετά μικρή αφού όταν το k τείνει σε μεγάλους αριθμούς η P_k τείνει στο 0 ($0 < \rho < 1$). Ωστόσο, θεωρητικά, δεν είναι μηδενική.

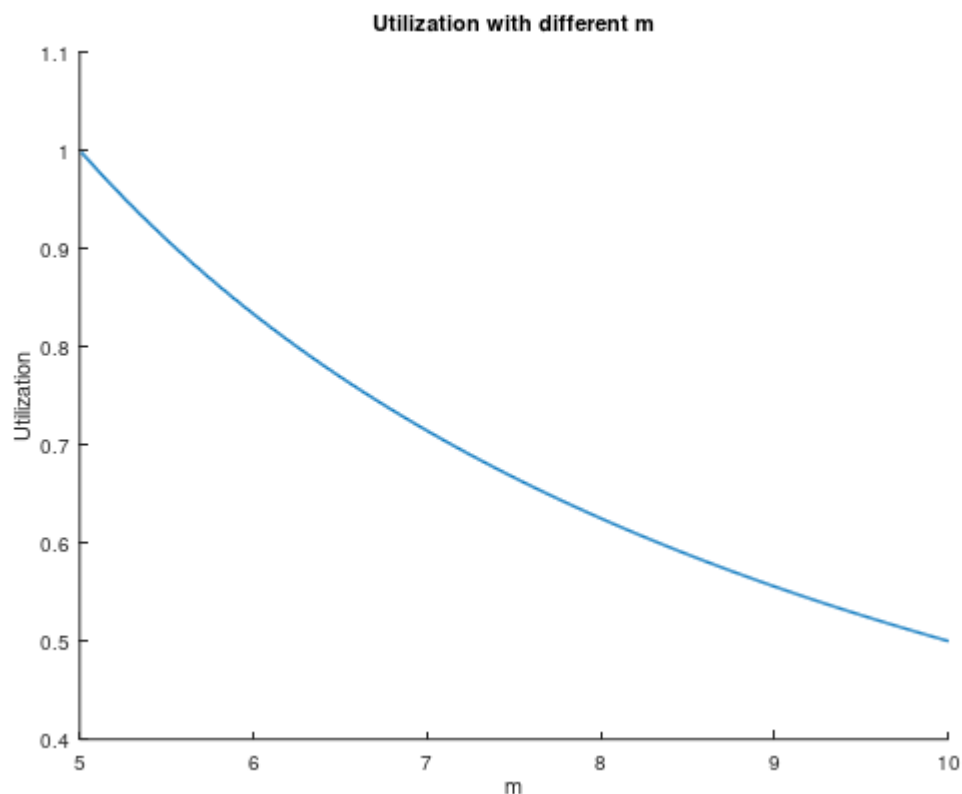
Ανάλυση ουράς M/M/1 με Octave

A) Για να είναι εργοδικό το σύστημά μας πρέπει να ισχύει το εξής για τον βαθμό χρησιμοποίησης ρ (utilization):

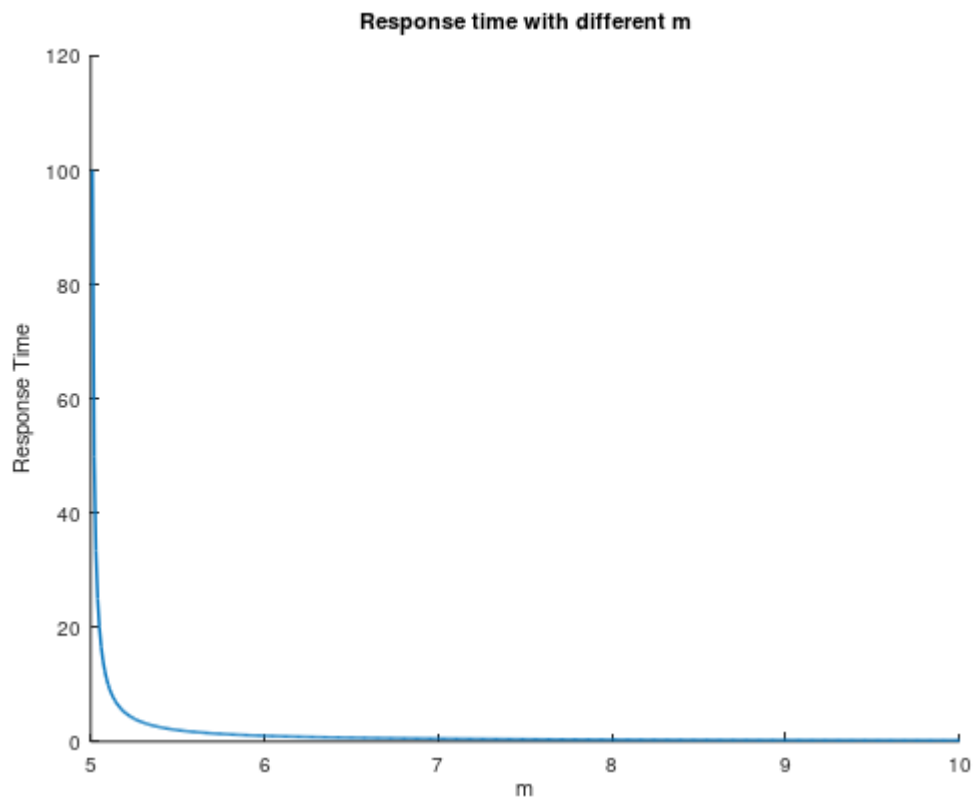
$$0 < \rho < 1 \rightarrow 0 < \frac{\lambda}{\mu} < 1 \rightarrow \mu > \lambda$$

Συνεπώς οι επιτρεπτές τιμές του μ είναι: $\mu \in (5, 10]$

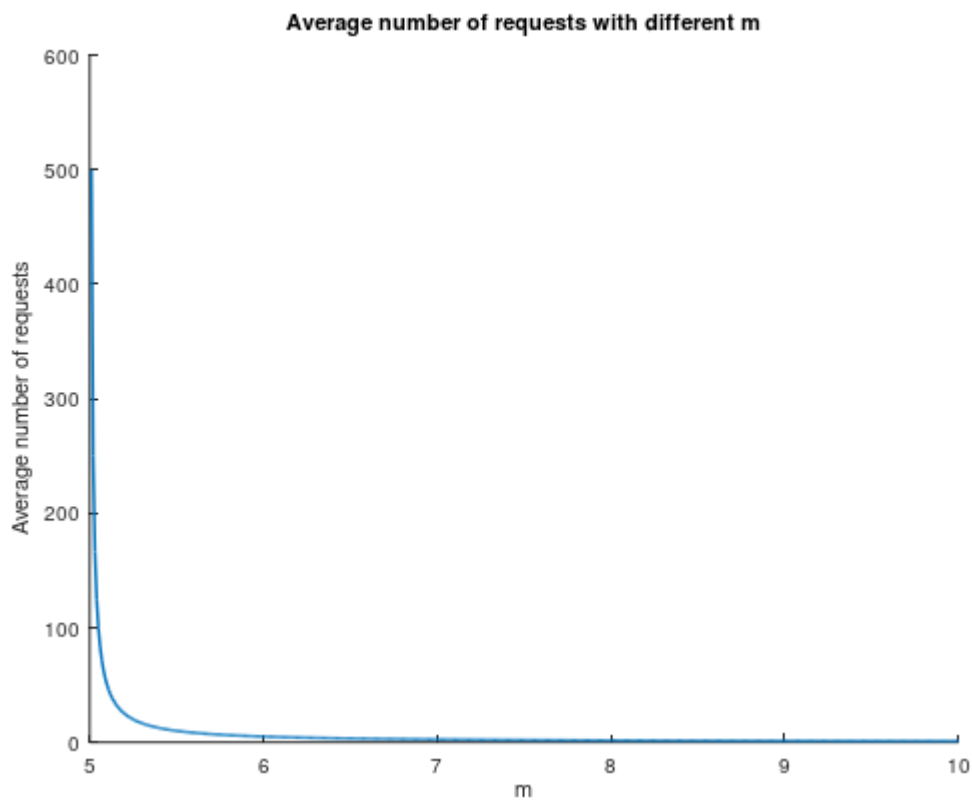
B) Βαθμός χρησιμοποίησης (utilization) ως προς ρυθμό εξυπηρέτησης:



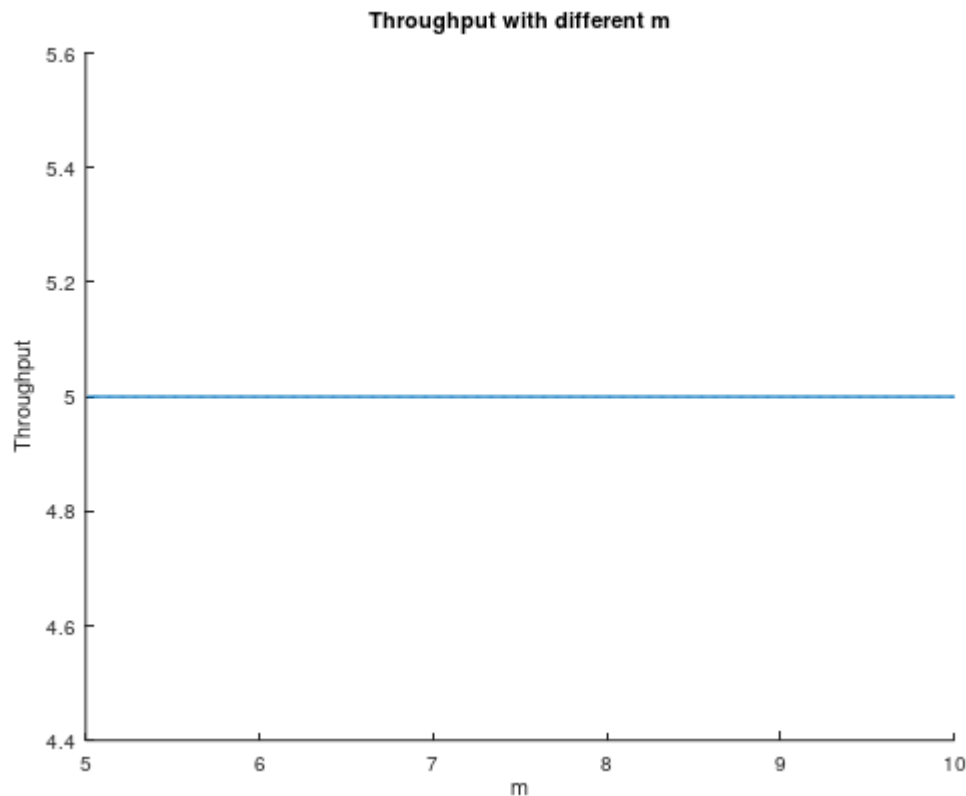
Μέσος χρόνος καθυστέρησης του συστήματος $E(T)$ ως προς ρυθμό εξυπηρέτησης:



Μέσος αριθμός πελατών στο σύστημα ως προς ρυθμό εξυπηρέτησης:



Ρυθμαπόδοση (throughput) πελατών ως προς ρυθμό εξυπηρέτησης:



Γ) Από το διάγραμμα μέσου χρόνου καθυστέρησης παρατηρείται ότι το response time του συστήματος είναι πολύ μικρό και τείνει στο 0 για κάθε μ μεγαλύτερο ή ίσο του 6. Συνεπώς, θα επιλεγόταν $\mu=6$, αφού η υλοποίηση ενός συστήματος με μεγαλύτερο μ απαιτεί και μεγαλύτερο κόστος.

Δ) Παρατηρείται ότι εφόσον το σύστημα είναι εργοδικό, τότε το throughput είναι ίσο με τον ρυθμό άφιξης πελατών λ .

Ο κώδικας που χρησιμοποιήθηκε για την άσκηση:

```
pkg load queueing;
pkg load statistics;

clc;
clear all;
close all;

m = 5.01:0.01:10;
l = zeros(1,500);

l = 5 .* l;

[U, R, Q, X, p0] = qsmml(l, m);

figure(1);
hold on;
plot(m, U, "linewidth", 1.3);
title("Utilization with different m")
xlabel("m");
ylabel("Utilization");
hold off;

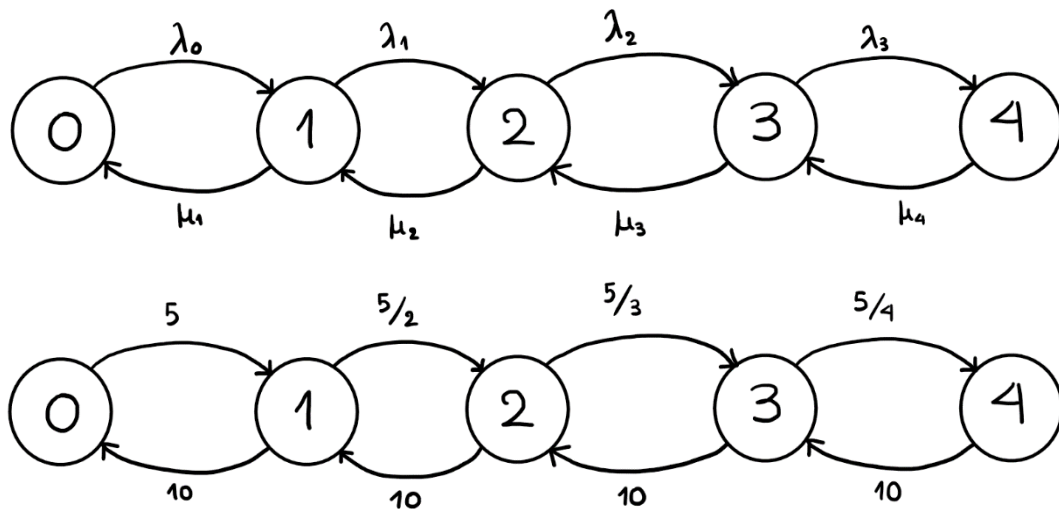
figure(2);
hold on;
plot(m, R, "linewidth", 1.3);
title("Response time with different m")
xlabel("m");
ylabel("Response Time");
hold off;

figure(3);
hold on;
plot(m, Q, "linewidth", 1.3);
title("Average number of requests with different m")
xlabel("m");
ylabel("Average number of requests");
hold off;

figure(4);
hold on;
plot(m, X, "linewidth", 1.3);
title("Throughput with different m")
xlabel("m");
ylabel("Throughput");
hold off;
```

Διαδικασία γεννήσεων θανάτων (birth-date process):
εφαρμογή σε σύστημα M/M/1/K

A) Για το ζητούμενο σύστημα M/M/1/4 παρουσιάζεται παρακάτω το διάγραμμα ρυθμού μεταβάσεων:



Για να υπολογισθούν οι ζητούμενες πιθανότητες:

$$\lambda_0 P_0 = \mu_1 P_1 \rightarrow 5P_0 = 10P_1 \rightarrow P_1 = 0.5P_0$$

$$\lambda_1 P_1 = \mu_2 P_2 \rightarrow \frac{5}{2} P_1 = 10P_2 \rightarrow P_2 = \frac{0.5}{2} P_1 \rightarrow P_2 = \frac{(0.5)^2}{2} P_0$$

$$\lambda_2 P_2 = \mu_3 P_3 \rightarrow \frac{5}{3} P_2 = 10P_3 \rightarrow P_3 = \frac{0.5}{3} P_2 \rightarrow P_3 = \frac{(0.5)^3}{6} P_0$$

$$\lambda_3 P_3 = \mu_4 P_4 \rightarrow \frac{5}{4} P_3 = 10P_4 \rightarrow P_4 = \frac{0.5}{4} P_3 \rightarrow P_4 = \frac{(0.5)^4}{24} P_0$$

Ισχύει επιπλέον ότι:

$$P_0 + P_1 + P_2 + P_3 + P_4 = 1 \rightarrow P_0 + 0.5P_0 + \frac{(0.5)^2}{2} P_0 +$$

$$+ \frac{(0.5)^3}{6} P_0 + \frac{(0.5)^4}{24} P_0 = 1 \rightarrow P_0 = 0.60663$$

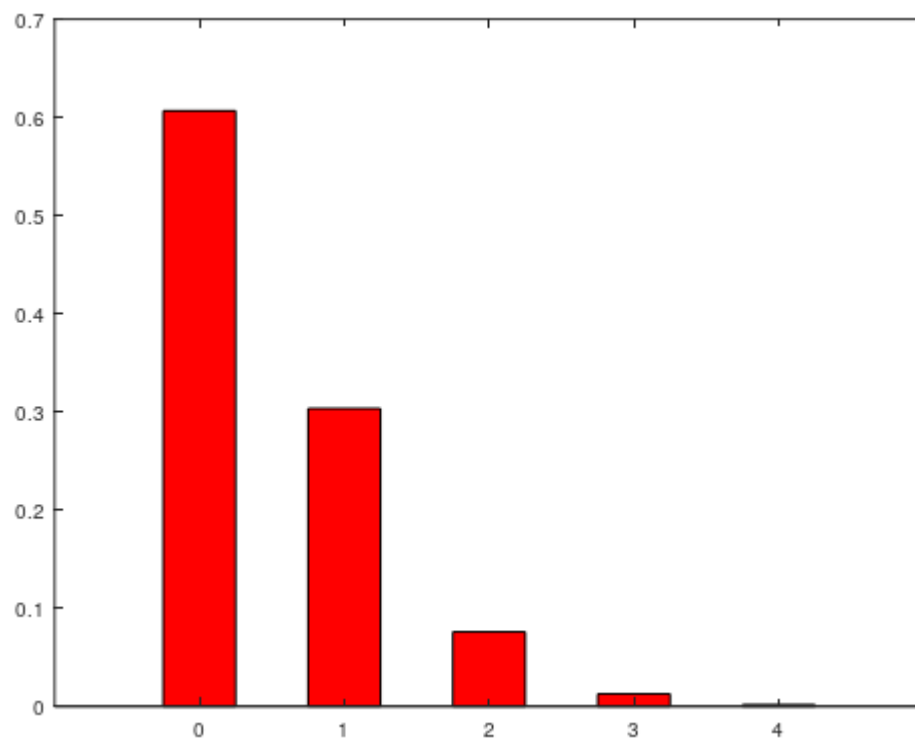
$$P_1 = 0.30331 \text{ και } P_2 = 0.07582 \text{ και } P_3 = 0.01263 \text{ και } P_4 = 0.00157$$

B) Η μήτρα ρυθμού μεταβάσεων:

```
transition_matrix =  
  
-5.0000    5.0000    0    0    0  
10.0000   -12.5000    2.5000    0    0  
0    10.0000   -11.6667    1.6667    0  
0    0    10.0000   -11.2500    1.2500  
0    0    0    10.0000   -10.0000
```

Οι εργοδικές πιθανότητες των καταστάσεων του συστήματος:

```
P =  
  
6.0664e-01    3.0332e-01    7.5829e-02    1.2638e-02    1.5798e-03
```



που όντως είναι ίδιες με αυτές που υπολογίστηκαν.

Ο μέσος αριθμός πελατών στο σύστημα, όταν εκείνο βρίσκεται σε κατάσταση ισορροπίας:

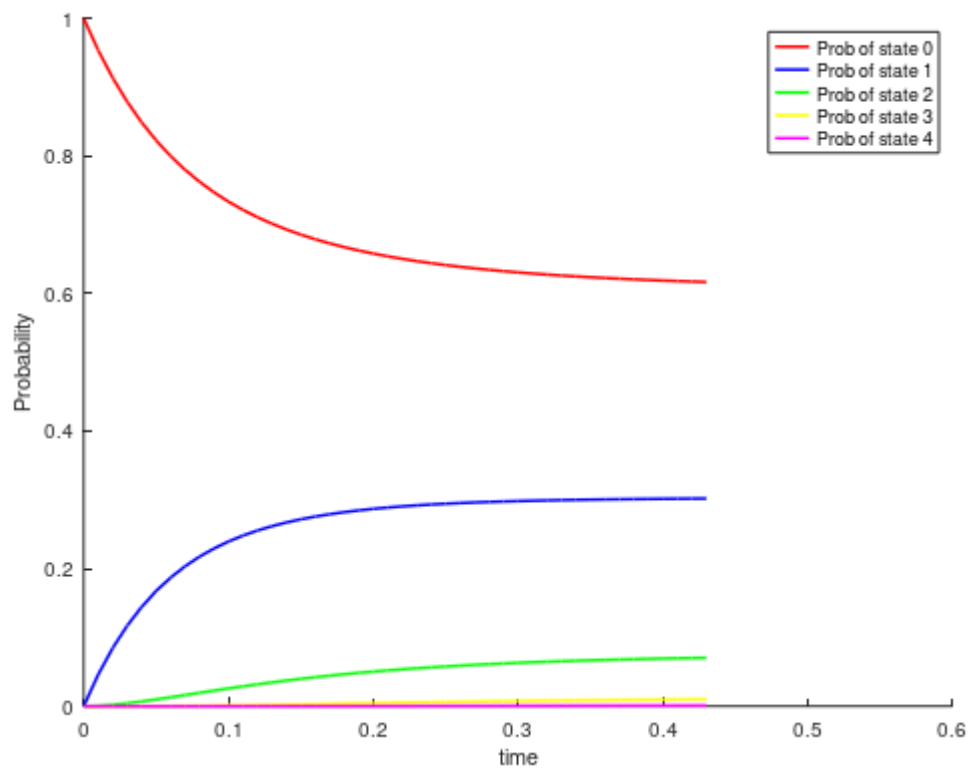
```
AverageQueue = 0.4992
```

Η πιθανότητα απόρριψης πελάτη (blocking probability) από το σύστημα, όταν εκείνο βρίσκεται σε κατάσταση ισορροπίας:

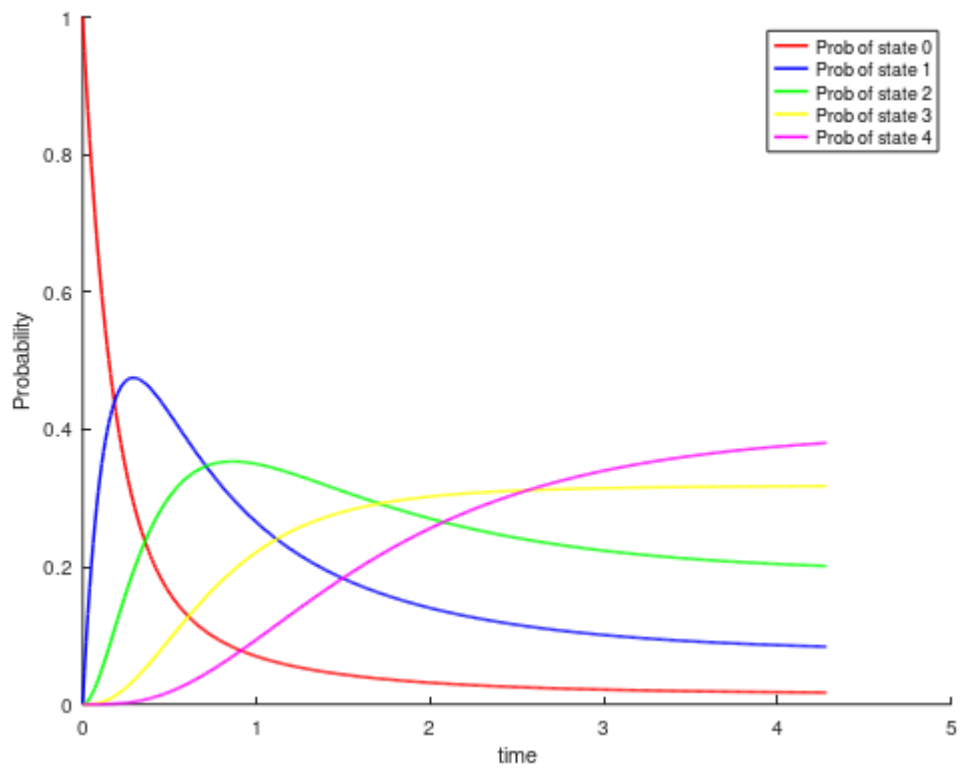
```
Pblocking = 1.5798e-03
```

που όντως είναι ίση με την P_4 .

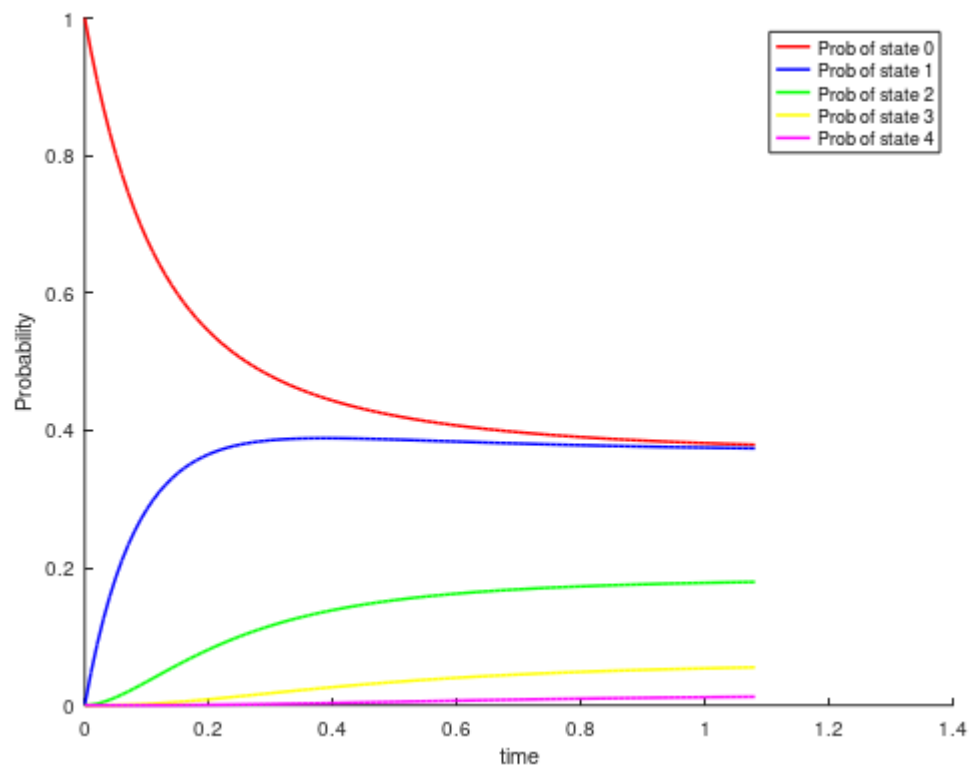
Τα ζητούμενα διαγράμματα:



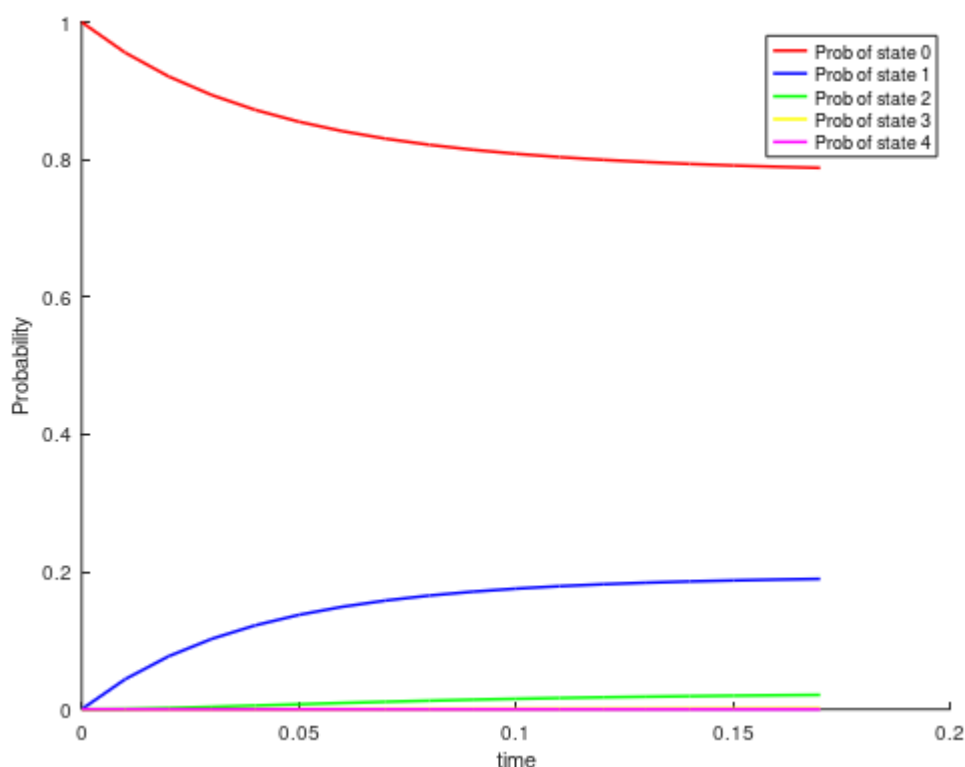
Για $\lambda=5$ και $\mu=1$:



Για $\lambda=5$ και $\mu=5$:



Για $\lambda=5$ και $\mu=20$:



Παρατηρείται, αρχικά, ότι όσο μεγαλύτερο μ έχουμε, τόσο πιο γρήγορα φτάνει το σύστημά μας στην εργοδική κατάσταση. Επιπλέον, καθώς αυξάνεται ο ρυθμός εξυπηρέτησης μ του συστήματός μας, τόσο αυξάνεται στην εργοδική κατάσταση η πιθανότητα το σύστημα να βρίσκεται σε καταστάσεις με λιγότερους αναμένοντες. Έτσι, όσο μεγαλύτερο μ έχουμε, τόσο αυξάνεται και η πιθανότητα το σύστημα να είναι άδειο. Επίσης, φαίνεται ότι όταν το σύστημα δεν είναι εργοδικό η πιθανότητα να είναι άδειο είναι πολύ μικρή.

Ο κώδικας που χρησιμοποιήθηκε για την άσκηση:

```
% system M/M/1/4
% when there are 3 clients in the system, the capability of the server doubles.
pkg load queueing;
pkg load statistics;

clc;
clear all;
close all;

lambda = 5;
mu = 10;
states = [0, 1, 2, 3, 4]; % system with capacity 4 states
% the initial state of the system. The system is initially empty.
initial_state = [1, 0, 0, 0, 0];

% define the birth and death rates between the states of the system.
births_B = [lambda, lambda/2, lambda/3, lambda/4];
deaths_D = [mu, mu, mu, mu];

#i
% get the transition matrix of the birth-death process
transition_matrix = ctmcdbd(births_B, deaths_D);
display(transition_matrix);

#ii
% get the ergodic probabilities of the system
P = ctmc(transition_matrix);
display(P);

% plot the ergodic probabilities (bar for bar chart)
figure(1);
bar(states, P, "r", 0.5);

#iii
%E(n(t)) = ΣkPk
AverageQueue = 0;
for i=1:1:(columns(states)-1)
    AverageQueue = AverageQueue + i*P(i+1);
endfor
display(AverageQueue);

#iv
Pblocking = P(5);
display(Pblocking);
```

```

#v
% transient probability of state 0 until convergence to ergodic probability. Convergence takes place P0 and P differ by 0.01
index = 0;
for T = 0 : 0.01 : 50
    index = index + 1;
    P0 = ctmc(transition_matrix, T, initial_state);
    Prob0(index) = P0(1);
    Prob1(index) = P0(2);
    Prob2(index) = P0(3);
    Prob3(index) = P0(4);
    Prob4(index) = P0(5);
    if P0 - P < 0.01
        break;
    endif
endfor

T = 0 : 0.01 : T;
figure(2);
hold on;

plot(T, Prob0, "r", "linewidth", 1.3);
plot(T, Prob1, "b", "linewidth", 1.3);
plot(T, Prob2, "g", "linewidth", 1.3);
plot(T, Prob3, "y", "linewidth", 1.3);
plot(T, Prob4, "m", "linewidth", 1.3);

legend("Prob of state 0","Prob of state 1","Prob of state 2","Prob of state 3","Prob of state 4");
xlabel("time");
ylabel("Probability");
hold off;

#vi
function vi (l, m, j)
    lambda = l;
    mu = m;
    states = [0, 1, 2, 3, 4];
    initial_state = [1, 0, 0, 0, 0];

    births_B = [lambda, lambda/2, lambda/3, lambda/4];
    deaths_D = [mu, mu, mu, mu];
    transition_matrix = ctmcdbd(births_B, deaths_D);

    P = ctmc(transition_matrix);

    index = 0;
    for T = 0 : 0.01 : 50
        index = index + 1;
        P0 = ctmc(transition_matrix, T, initial_state);
        Prob0(index) = P0(1);
        Prob1(index) = P0(2);
        Prob2(index) = P0(3);
        Prob3(index) = P0(4);
        Prob4(index) = P0(5);
        if P0 - P < 0.01
            break;
        endif
    endfor
    T = 0 : 0.01 : T;
    figure(j);
    hold on;

    plot(T, Prob0, "r", "linewidth", 1.3);
    plot(T, Prob1, "b", "linewidth", 1.3);
    plot(T, Prob2, "g", "linewidth", 1.3);
    plot(T, Prob3, "y", "linewidth", 1.3);
    plot(T, Prob4, "m", "linewidth", 1.3);

    legend("Prob of state 0","Prob of state 1","Prob of state 2","Prob of state 3","Prob of state 4");
    xlabel("time");
    ylabel("Probability");
    hold off;
endfunction

vi(5, 1, 3);
vi(5, 5, 4);
vi(5, 20, 5);

```