

# „Sklep internetowy PRET-A-PORTER”

Zarządzanie Projektem Informatycznym

## Karta Projektu

Nazwa Projektu	Sklep internetowy PRET-A-PORTER
Przygotowała	XYZ
Data	10.01.2019
Sponsor	„PRET-A-PORTER”
Wersja	1.0
Kierownik projektu	ZYX
Beneficjent	Firma „PRET-A-PORTER”
Pozostali Interesariusze	Brak

## Opis Projektu

Realizacja projektu nastąpi na zlecenie i przy użyciu budżetu sieci odzieżowej *Pret-a-Porter*. Założenia postawione projektowi zawierają się w skonstruowaniu sklepu internetowego, umożliwiającego sprawdzanie dostępności produktu na stanie wybranego sklepu, dodanie produktu do schowka, zakupienie go z możliwością dostawy do domu klienta oraz uzyskanie informacji o dostępnych promocjach sklepu, jak również o nim samym.

## Cele projektu

Stworzenie sklepu internetowego sieci odzieżowej, pozwalającego firmie dotrzeć do stosunkowo większej rzeszy nowych klientów.

## Wstępny zakres projektu

Stworzenie projektu sklepu internetowego przyjaznego użytkownikowi z zachowaniem Responsive Web Design.

## Harmonogram

- Zaprojektowanie funkcjonalności witryny
- Prototypowanie
- Organizacja miejsca pracy
- Produkcja oprogramowania witryny
- Testowanie
- Finalizacja i stworzenie dokumentacji
- Utrzymywanie witryny

## Zespół

W składzie zespołu projektu znajdują się odpowiednio wykwalifikowane osoby na stanowiskach:

- Project Manager
- Senior Front-end Developer (2)
- Junior Front-end Developer
- Front-end Tester
- Senior Back-end Developer (2)
- Junior Back-end Developer
- Back-end Tester
- UI/UX Designer

## Założenia

- Analiza dostępnych rozwiązań na obecnym rynku
- Stały kontakt z firmą zlecającą
- Ścisła współpraca wszystkich członków zespołu

## Budżet

400 000 PLN

## Ryzyka

- Stworzony projekt może okazać się niedostateczny względem potrzeb firmy i zniechęci zleceniodawcę do kontynuacji współpracy
- Braki w wiedzy technicznej pracowników
- Brak współpracy pomiędzy poszczególnymi członkami zespołu pracowników
- Finalna wersja produktu może nie spełnić oczekiwań odbiorców

## Statystyka projektu

Statystyka projektu 'ZPI_AgnieszkaGorczycka.mpp'			
	Rozpoczęcie		Zakończenie
Bież.	pon, 07/01/19		czw, 22/08/19
Baz.	Brak		Brak
Rzecz.	pon, 07/01/19		Brak
Odch.	Od		Od
	Czas trwania	Praca	Koszt
Bież.	164d?	3 242h	367 530,00 zł
Baz.	0d	0h	0,00 zł
Rzecz.	5,53d	57h	5 130,00 zł
Pozos.	158,47d?	3 185h	362 400,00 zł
Procent ukończenia:			
Czas trwania: 3%		Praca: 2%	Zamknij

## Zasoby i koszty

Nazwa zasobu	Typ	Etykieta materiałow	Inicjały	Grupa	Maks. l. jednostek	Stawka zasad.	Stawka za nadg.	Koszt każdego wyk.	Naliczai	Kalendarz bazowy	K
Grupa: Deweloperzy				Deweloperzy	700%			0,00 zł			
Junior Front-end Developer	Praca		JFED	Deweloperz	100%	50,00 zł/godz.	60,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	
Junior Back-end Developer	Praca		JBED	Deweloperz	100%	50,00 zł/godz.	60,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	
UI/UX Designer	Praca		UXUI	Deweloperz	100%	90,00 zł/godz.	130,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	
Senior Front-end Developer	Praca		SFED	Deweloperz	100%	100,00 zł/godz.	150,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	
Senior Back-end Developer	Praca		SBED	Deweloperz	100%	100,00 zł/godz.	150,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	
Front-end tester	Praca		FET	Deweloperz	100%	60,00 zł/godz.	80,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	
Back-end tester	Praca		BET	Deweloperz	100%	60,00 zł/godz.	80,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	
Grupa: Inne				Inne					Proporcjc		
Licencje Oprogramowań	Koszt		LO	Inne					Proporcjc		
Grupa: Wyposażenie				Wyposażeni				0,00 zł			
Laptopy	Materiał	szt.	L	Wyposażeni		5 000,00 zł		0,00 zł	Rozp.		
Projektor	Materiał		P	Wyposażeni		4 500,00 zł		0,00 zł	Rozp.		
Tablica interaktywna	Materiał		T	Wyposażeni		10 000,00 zł		0,00 zł	Rozp.		
Akcesoria do laptopów	Materiał		A	Wyposażeni		150,00 zł		0,00 zł	Proporcjc		
Serwer	Materiał		S	Wyposażeni		50 000,00 zł		0,00 zł	Proporcjc		
Grupa: Zespół				Zespół	200%			0,00 zł			
Project Manager	Praca		PM	Zespół	100%	90,00 zł/godz.	100,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	
Serwisant IT	Praca		S	Zespół	100%	35,00 zł/godz.	45,00 zł/godz.	0,00 zł	Proporcjc	Standardowy	

## Charakterystyka zasobów

Nazwa stanowiska	Podstawowe wymagania	Obowiązki
Project Manager	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wykształcenie wyższe kierunkowe</li> <li>Dobra znajomość języka angielskiego (minimalny poziom: B2)</li> <li>Doświadczenie w prowadzeniu projektów</li> <li>Umiejętność zarządzania czasem, zaopatrzeniem i zasobami ludzkimi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustalanie priorytetów zadań</li> <li>Wspieranie zespołu i wyznaczanie kierunku działania</li> <li>Ocena wydajności zespołu</li> <li>Zarządzanie procesem dostarczenia projektu i całym cyklem jego życia</li> <li>Mierzenie postęp projektu</li> <li>Zarządzanie ryzykiem projektu</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Umiejętności controllingowo-księgowe</li> <li>• Umiejętność oceny ryzyka</li> <li>• Zdolności przywódcze</li> <li>• Bardzo dobre umiejętności negocjacyjne</li> <li>• Systematyczność</li> <li>• Samodzielność w realizacji projektu</li> <li>• Dobra odporność na stres</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utrzymywanie relacji z interesariuszami</li> <li>• Komunikacja się z interesariuszami oraz sponsorem projektu</li> <li>• Prezentacja postępu projektu, przygotowanie i dostarczenie sprawozdania</li> <li>• Monitorowanie budżetu i wydatków</li> </ul>
<b>Senior Front-end Developer</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zaawansowana znajomość RWD, HTML, CSS, JavaScript (ES6)</li> <li>• Zaawansowana znajomość ReactJS</li> <li>• Język angielski na poziomie min. B2</li> <li>• Min. 3 letnie doświadczenie komercyjne</li> <li>• Znajomość systemu kontroli wersji, np. GIT</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozwój oprogramowania nowoczesnej platformy e-commerce</li> <li>• Tworzenie aplikacji rozszerzających możliwości sklepu</li> <li>• tworzenie warstwy front-end'owej oprogramowania dla serwisów i aplikacji WWW</li> <li>• poszukiwanie i wdrażanie nowych rozwiązań</li> </ul>
<b>Junior Front-end Developer</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bardzo dobra znajomość RWD, HTML, CSS</li> <li>• Dobra znajomość JavaScript (ES5 lub ES6)</li> <li>• Podstawowa znajomość ReactJS</li> <li>• Język angielski na poziomie min. B2</li> <li>• Min. roczne doświadczenie komercyjne</li> <li>• Znajomość systemu kontroli wersji, np. GIT</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozwój oprogramowania nowoczesnej platformy e-commerce</li> <li>• Tworzenie aplikacji rozszerzających możliwości sklepu</li> <li>• tworzenie warstwy front-end'owej oprogramowania dla serwisów i aplikacji WWW</li> <li>• opracowywanie dokumentacji do tworzonego oprogramowania</li> </ul>
<b>Front-end Tester</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Doświadczenie w testowaniu za pomocą Selenium, Mocha, Jasmine etc.</li> <li>• Doświadczenie we współpracy z zespołem deweloperskim</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Planowanie, tworzenie i wykonywanie testów oprogramowania</li> <li>• Wykonywanie testów użyteczności na szerokiej gamie typów urządzeń</li> <li>• Dokumentacja wyników testów i klasyfikacja problemów z wydajnością</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Min. pierwszy stopień studiów w dziedzinie Informatyki bądź pokrewnej</li> <li>• Minimum roczne doświadczenie na podobnym stanowisku</li> <li>• Dobra znajomość języka angielskiego pozwalająca na czytanie dokumentacji technicznej</li> <li>• Doświadczenie pracy w metodyce Agile lub Scrum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapewnienie rozwiązania informacji zwrotnych od klienta dotyczących problemów z użytecznością</li> <li>• Ścisła współpraca z zespołem deweloperskim, project managerem i UI/UX Designerem</li> <li>• Zaproponowanie najlepszych dostępnych narzędzi do testowania użyteczności</li> </ul>
<b>Senior Back-end Developer</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Doświadczenie z .NET / .NET CORE, C#, ASP.NET Web API</li> <li>• Doświadczenie z REST lub GraphQL</li> <li>• Minimum 5-letnie doświadczenie jako Back-end Developer</li> <li>• Ukończone studia minimum pierwszego stopnia na kierunku Informatyka bądź pokrewnym</li> <li>• Doświadczenie z VISUAL STUDIO, GIT</li> <li>• Doświadczenie z ENTITY FRAMEWORK, DAPPER</li> <li>• Doświadczenie z POSTGRESQL / ORACLE / MSSQL / MYSQL</li> <li>• Mile widziana znajomość tematyki architektury rozwiązań Web</li> <li>• Mile widziana znajomość Microsoft AZURE</li> <li>• Mile widziana znajomość DOCKER oraz narzędzi z zakresu CI/CD/DevOps</li> <li>• Znajomość aspektów związanych ze skalowaniem horyzontalnym aplikacji</li> <li>• Znajomość języka angielskiego na poziomie min. B2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektowanie i programowanie witryny opartej o architekturę zorientowaną na mikrousługi oraz o platformę .NET</li> <li>• Dbłość o poprawność i wydajność kodu źródłowego tworzonych aplikacji</li> <li>• Wdrażanie nowych rozwiązań</li> <li>• Rozwój bazy danych</li> </ul>









<b>Junior Back-end Developer</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Doświadczenie z .NET / .NET CORE, C#, ASP.NET Web API</li> <li>• Minimum roczne doświadczenie na podobnym stanowisku</li> <li>• Ukończone studia minimum pierwszego stopnia na kierunku Informatyka bądź pokrewnym</li> <li>• Doświadczenie z VISUAL STUDIO, GIT</li> <li>• Mile widziana znajomość tematyki architektury rozwiązań Web</li> <li>• Mile widziana znajomość Microsoft AZURE</li> <li>• Mile widziana znajomość DOCKER oraz narzędzi z zakresu CI/CD/DevOps</li> <li>• Znajomość języka angielskiego na poziomie min. B2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektowanie i programowanie witryny opartej o architekturę zorientowaną na mikrousługi oraz o platformę .NET</li> <li>• Dbałość o poprawność i wydajność kodu źródłowego tworzonych aplikacji</li> <li>• Wdrażanie nowych rozwiązań</li> <li>• Rozwój bazy danych</li> </ul>
<b>Back-end Tester</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Minimum 5 lat doświadczenia w testowaniu oprogramowania i automatyzacji</li> <li>• Zdolność do identyfikowania i definiowania przypadków testów użytkowych aplikacji.</li> <li>• Doświadczenie w testowaniu aplikacji pełnozakresowych z przeglądarek internetowych, Restful API do usług backendu</li> <li>• Doświadczenie w ciągłym testowaniu integracji i zarządzaniu środowiskiem testowym</li> <li>• Doświadczenie w zakresie cyklu życia oprogramowania, zarządzania kodem oprogramowania i wdrażania</li> <li>• Znajomość oprogramowania i integracji systemów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ręczne i automatyczne testowanie aplikacji internetowej</li> <li>• Tworzenie planów testów określające podejście testowe</li> <li>• Twórz i dokumentuj przypadki testowe w oparciu o wymagania dotyczące produktu</li> <li>• Wykonywanie planów testów i przypadków testowych</li> <li>• Wykonanie szczegółowych raportów o defektach i pomoc w ich rozwiązywaniu</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ukończone studia na co najmniej pierwszym stopniu Informatyki bądź kierunków pokrewnych</li></ul>	
<b>UI/UX Designer</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Min. 3 lata doświadczenia w projektowaniu aplikacji webowych</li><li>• Doświadczenie w projektowaniu aplikacji bankowych dla klienta, doradcy, konsultanta CC, agenta</li><li>• Doświadczenie w zakresie projektowania aplikacji webowych, tworzenia działających prototypów</li><li>• Umiejętności analityczne umożliwiające przełożenie wymagań biznesowych na projekt aplikacji webowej</li><li>• Bardzo dobra znajomość zagadnień: Responsive web design (RWD), User Experience, Usability, Rich Internet Application (RIA), aplikacje hybrydowe na urządzenia mobilne</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Projektowanie procesów i scenariuszy użytkownika dla klienta zewnętrznego</li><li>• Współpraca z zespołem developerskim podczas wdrażania nowych funkcjonalności i rozwijaniu istniejących</li><li>• Definiowanie wymagań funkcjonalnych</li></ul>

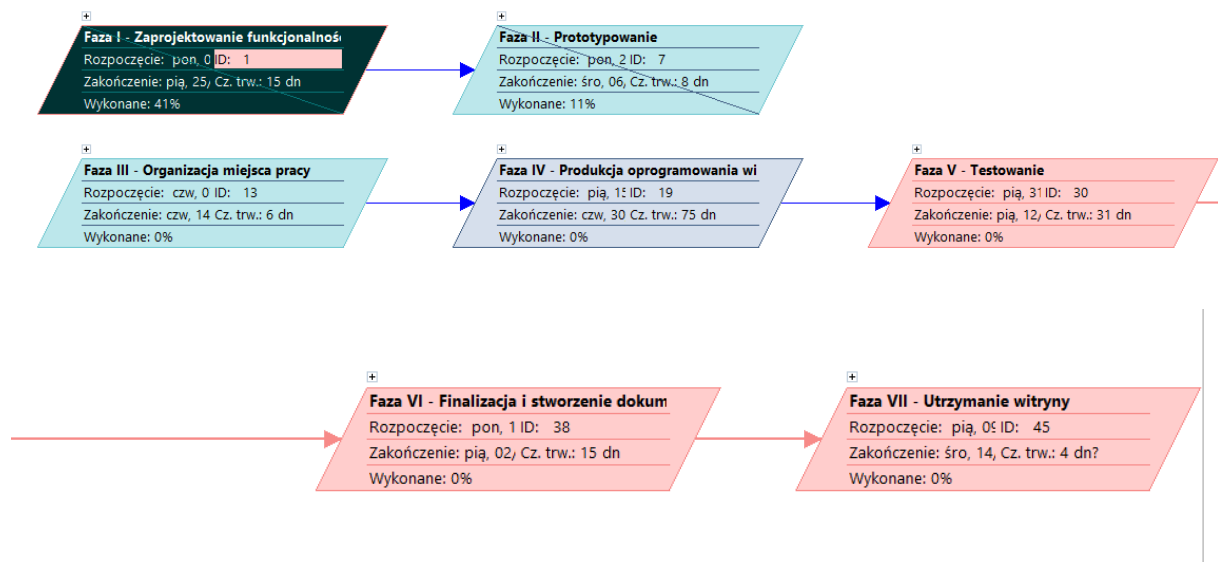
## Ścieżki komunikacji

W związku z wymaganiem ścisłej współpracy pomiędzy poszczególnymi członkami zespołu, wymiana informacji pomiędzy nimi powinna przebiegać sprawnie, na co w głównej mierze wpływ będą miały krótkie spotkania każdego dnia celem omówienia wykonanego postępu i rozwiązania napotkanych problemów, jak również rozplanowanie całości pracy na konkretnie określone ramami czasowymi etapy oraz rozmieszczenie pracowników w jednym budynku i na tym samym piętrze. Podczas spotkań omawiane będą kolejne zadania, a następnie zadania te zostaną powierzone najlepiej nadającym się do tego członkom zespołu.

## Etapy projektu

	 Tryb zadani	Nazwa zadania	Czas trwania	Rozpoczęcie	Zakończenie
1		▷ Faza I - Zaprojektowanie funkcjonalności witryny	15 dn	pon, 07/01/19	pią, 25/01/19
7		▷ Faza II - Prototypowanie	8 dn	pon, 28/01/19	śro, 06/02/19
13		▷ Faza III - Organizacja miejsca pracy	6 dn	czw, 07/02/19	czw, 14/02/19
19		▷ Faza IV - Produkcja oprogramowania witryny	75 dn	pią, 15/02/19	czw, 30/05/19
30		▷ Faza V - Testowanie	31 dn	pią, 31/05/19	pią, 12/07/19
38		▷ Faza VI - Finalizacja i stworzenie dokumentacji	15 dn	pon, 15/07/19	pią, 02/08/19
45		▷ Faza VII - Utrzymanie witryny	4 dn?	pią, 09/08/19	śro, 14/08/19

## Diagram sieciowy (następstwa zadań)

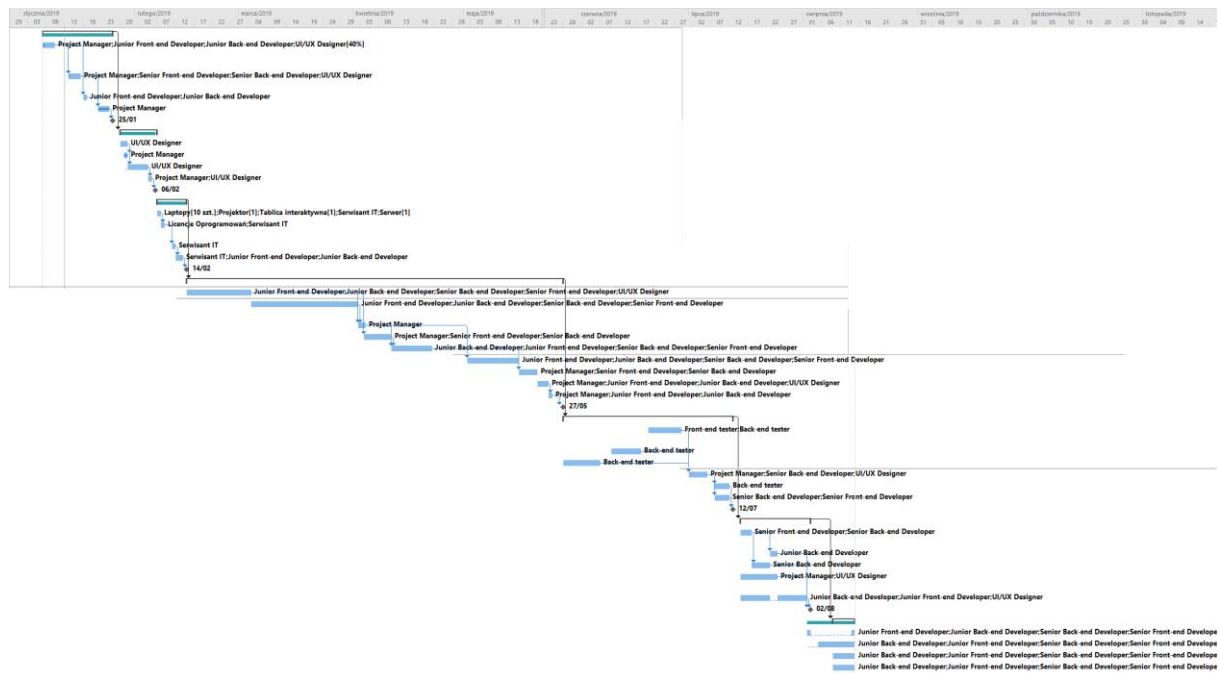




## Struktura podziału pracy

<b>➤ Faza I - Zaprojektowanie funkcjonalności witryny</b>	<b>15 dn</b>	<b>pon, 07/01/19</b>	<b>pią, 25/01/19</b>		
Przygotowanie dokumentu określającego wymagania dotyczące witryny sklepu internetowego "Pret-a-Porter"	3,13 dn	pon, 07/01/19	czw, 10/01/19		Project Manager; Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer; UI/UX Designer[40%]
Konsultacje z zespołem deweloperskim i UI/UX Designerem	3,13 dn	pon, 14/01/19	czw, 17/01/19	2	Project Manager; Senior Front-end Developer; Senior Back-end Developer; UI/UX Designer
Analiza witryny sklepu internetowego	1 dzień	pią, 18/01/19	pią, 18/01/19	2	Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer
Przygotowanie raportu analizy wymagań	3 dn	wto, 22/01/19	czw, 24/01/19	3;4	Project Manager
Protokół odbioru fazy I	1 dzień	pią, 25/01/19	pią, 25/01/19	5	Project Manager
<b>➤ Faza II - Prototypowanie</b>	<b>8 dn</b>	<b>pon, 28/01/19</b>	<b>śro, 06/02/19</b>	<b>1</b>	
Tworzenie szkiców interfejsu użytkownika	2 dn	pon, 28/01/19	wto, 29/01/19		UI/UX Designer
Weryfikacja szkiców interfejsu użytkownika	1 dzień	wto, 29/01/19	wto, 29/01/19	8	Project Manager
Poprawki szkiców interfejsu użytkownika	3,75 dn	wto, 29/01/19	pon, 04/02/19	8	UI/UX Designer
Prezentacja zatwierdzonego szkicu	1 dzień	pon, 04/02/19	wto, 05/02/19	10	Project Manager; UI/UX Designer
Protokół odbioru fazy II	1 dzień	wto, 05/02/19	śro, 06/02/19	11	Project Manager
<b>➤ Faza III - Organizacja miejsca pracy</b>	<b>6 dn</b>	<b>czw, 07/02/19</b>	<b>czw, 14/02/19</b>		
Przygotowanie miejsca pracy	1 dzień	czw, 07/02/19	czw, 07/02/19		Laptopy[10 szt.]; Projektor[1]; Tablica interaktywna[1]; Serwisant IT
Konfiguracja systemów operacyjnych pod wymagania członków zespołu	1 dzień	pią, 08/02/19	pią, 08/02/19	14	
Instalacja niezbędnego oprogramowania	1 dzień	pon, 11/02/19	pon, 11/02/19	15	Serwisant IT
Konfiguracja oprogramowania	2 dn	wto, 12/02/19	śro, 13/02/19	16	Serwisant IT; Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer
Protokół odbioru fazy III	1 dzień	czw, 14/02/19	czw, 14/02/19	17	Project Manager
<b>➤ Faza IV - Produkcja oprogramowania witryny</b>	<b>75 dn</b>	<b>pią, 15/02/19</b>	<b>czw, 30/05/19</b>	<b>13</b>	
Tworzenie prototypu witryny	11,25 dn	pią, 15/02/19	pon, 04/03/19		Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer;
Utworzenie witryny z podstawową funkcjonalnością	21 dn	pon, 04/03/19	wto, 02/04/19		Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer; Senior Back-end Developer; Senior Front-end Developer
Sprawdzenie przebiegu pracy	2 dn	wto, 02/04/19	czw, 04/04/19	20;21	Project Manager
Konsultacja z klientem	5,25 dn	czw, 04/04/19	czw, 11/04/19	20	Project Manager; Senior Front-end Developer; Senior Back-end Developer
Usprawnienie podstawowych funkcjonalności	7 dn	czw, 11/04/19	pon, 22/04/19	22;23	Junior Back-end Developer; Junior Front-end Developer;
Rozszerzenie o kolejne funkcjonalności	10 dn	czw, 02/05/19	śro, 15/05/19	22	Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer;
Konsultacja z klientem	3 dn	czw, 16/05/19	pon, 20/05/19	24	Project Manager; Senior Front-end Developer; Senior Back-end Developer
Weryfikacja funkcjonalności	3 dn	wto, 21/05/19	wto, 28/05/19		Project Manager; Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer
Prezentacja aplikacji	1 dzień	śro, 29/05/19	śro, 29/05/19	27	Project Manager; Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer
Protokół odbioru fazy IV	1 dzień	czw, 30/05/19	czw, 30/05/19	28	Project Manager
<b>➤ Faza V - Testowanie</b>	<b>31 dn</b>	<b>pią, 31/05/19</b>	<b>pią, 12/07/19</b>	<b>19</b>	
Wykonanie testów z warstwy front-endowej i back-endowej	7 dn	czw, 20/06/19	pią, 28/06/19		Front-end tester; Back-end tester
Wykonanie testów manualnych	6 dn	śro, 12/06/19	śro, 19/06/19		Back-end tester
Wykonanie testów jednostkowych	8 dn	pią, 31/05/19	wto, 11/06/19		Back-end tester
Integracja systemów	5 dn	pon, 01/07/19	pią, 05/07/19	31;32;33	Project Manager; Senior Back-end Developer; UI/UX Designer
Wykonanie testów integracji systemów	4 dn	pon, 08/07/19	czw, 11/07/19	34	Back-end tester
Optymalizacja	4 dn	pon, 08/07/19	czw, 11/07/19	34	Senior Back-end Developer; Senior Front-end Developer
Protokół odbioru fazy V	1 dzień	pią, 12/07/19	pią, 12/07/19	36;35	Project Manager
<b>➤ Faza VI - Finalizacja i stworzenie dokumentacji</b>	<b>15 dn</b>	<b>pon, 15/07/19</b>	<b>pią, 02/08/19</b>	<b>30</b>	
Instalacja ostatecznej wersji w systemie klienta	3 dn	pon, 15/07/19	śro, 17/07/19		Senior Front-end Developer; Senior Back-end Developer
Wprowadzenie danych	2 dn	wto, 23/07/19	śro, 24/07/19	39	Junior Back-end Developer
Migracja danych z systemu webowego	3 dn	czw, 18/07/19	pon, 22/07/19	39	Senior Back-end Developer
Tworzenie dokumentacji użytkownika końcowego	8 dn	pon, 15/07/19	śro, 24/07/19		Project Manager; UI/UX Designer
Tworzenie dokumentacji dla pracowników	12 dn	pon, 15/07/19	czw, 01/08/19		Junior Back-end Developer; Junior Front-end Developer;
Protokół odbioru fazy VI	1 dzień	pią, 02/08/19	pią, 02/08/19	40;41;42;43	Project Manager
<b>➤ Faza VII - Utrzymanie witryny</b>	<b>4 dn?</b>	<b>pią, 09/08/19</b>	<b>śro, 14/08/19</b>	<b>38</b>	
Konserwacja naprawcza	2 dn?	pią, 09/08/19	śro, 21/08/19		Junior Front-end Developer; Junior Back-end Developer;
Konserwacja adaptacyjna	2 dn?	pią, 09/08/19	czw, 22/08/19		Junior Back-end Developer; Junior Front-end Developer;
Rozszerzanie funkcji	4 dn	pią, 09/08/19	śro, 14/08/19		Junior Back-end Developer; Junior Front-end Developer;
Dodawanie funkcji	4 dn	czw, 15/08/19	wto, 20/08/19		Junior Back-end Developer; Junior Front-end Developer;

## Wykres Gantta – harmonogram realizacji projektu



## ZADANIA KRYTYCZNE



Zadanie jest oznaczone jako krytyczne, gdy w harmonogramie nie ma czasu na opóźnienie.

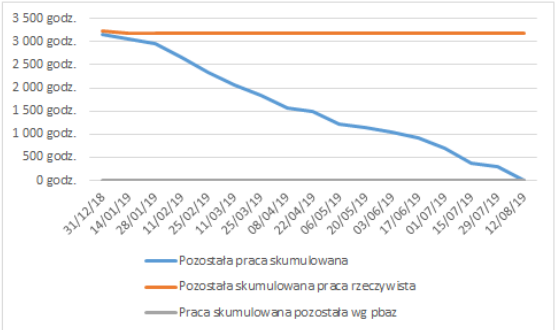
[Dowiedz się więcej o zarządzaniu ścieżką krytyczną projektu.](#)

Nazwa	Rozpoczęcie	Zakończenie	Wykonano %	Praca pozostała	Nazwy zasobów
Tworzenie szkiców interfejsu użytkownika	pon, 28/01/19	wto, 29/01/19	0%	16 godz.	UI/UX Designer
Konservacja adaptacyjna	pią, 09/08/19	czw, 22/08/19	0%	40 godz.	Junior Back-end Developer; Junior Front-end Developer; Senior Back-end Developer; Senior Front-end Developer; Back-end Developer; Back-end tester; Front-end tester

Raporty

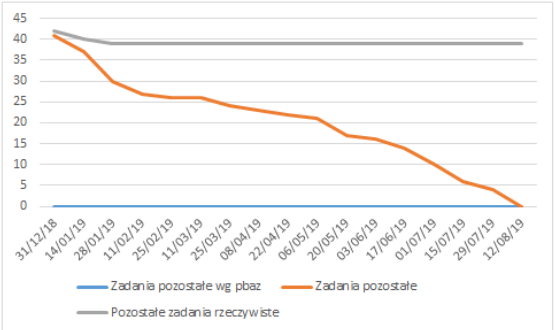
pon, 07/01/19 - czw, 22/08/19

POSTĘP REALIZACJI



**POSTĘP REALIZACJI PRACY**  
Pokazuje, ile pracy ukończono, a ile jeszcze pozostało do wykonania. Jeśli linia reprezentująca skumulowaną ilość pracy pozostałej jest bardziej stroma, realizacja projektu może się opóźnić. Czy plan bazowy ma wartość zero?

[Spróbuj ustawić plan bazowy](#)



**POSTĘP REALIZACJI ZADAŃ**  
Pokazuje, ile zadań ukończono, a ile jeszcze pozostało do wykonania. Jeśli linia reprezentująca zadania pozostałe jest bardziej stroma, realizacja projektu może się opóźnić.

[Dowiedz się więcej](#)

PRZEGLĄD KOSZTÓW

PON, 07/01/19 CZW, 22/08/19

KOSZT

367 530,00 zł

KOSZT POZOSTAŁY

362 400,00 zł

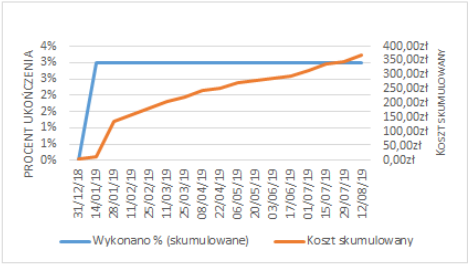
WYKONANO %

3%

**STAN KOSZTÓW**  
Stan kosztów dla zadań najwyższego poziomu.

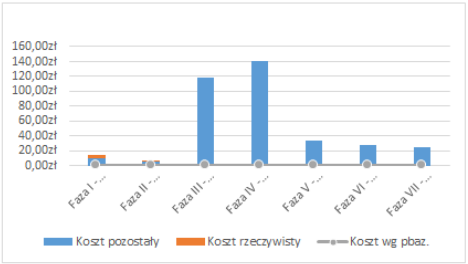
Nazwa	Koszt rzeczywisty	Koszt pozostały	Koszt wg pbaz.	Koszt	Odchylenie kosztowe
Faza I - Zaprojektowanie funkcjonalności witryny	4 410,00 zł	10 500,00 zł	0,00 zł	14 910,00 zł	14 910,00 zł
Faza II - Prototypowanie	720,00 zł	6 300,00 zł	0,00 zł	7 020,00 zł	7 020,00 zł
Faza III - Organizacja miejsca pracy	0,00 zł	118 220,00 zł	0,00 zł	118 220,00 zł	118 220,00 zł
Faza IV - Produkcja oprogramowania witryny	0,00 zł	140 620,00 zł	0,00 zł	140 620,00 zł	140 620,00 zł
Faza V - Testowanie	0,00 zł	33 680,00 zł	0,00 zł	33 680,00 zł	33 680,00 zł
Faza VI - Finalizacja i stworzenie dokumentacji	0,00 zł	27 560,00 zł	0,00 zł	27 560,00 zł	27 560,00 zł
Faza VII - Utrzymanie witryny	0,00 zł	25 520,00 zł	0,00 zł	25 520,00 zł	25 520,00 zł

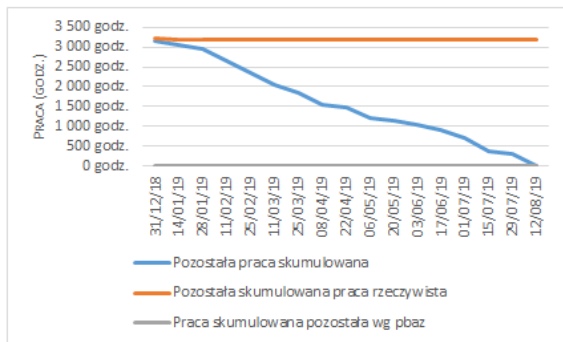
**POSTĘP W STOSUNKU DO KOSZTÓW**  
Postęp realizacji w stosunku do kosztów poniesionych w czasie. Jeśli linia reprezentująca procent wykonania znajduje się poniżej linii skumulowanych kosztów, projekt może przekroczyć budżet.



**STAN KOSZTÓW**  
Stan kosztów dla wszystkich zadań najwyższego poziomu. Czy plan bazowy ma wartość zero?

[Spróbuj ustawić jako plan bazowy](#)



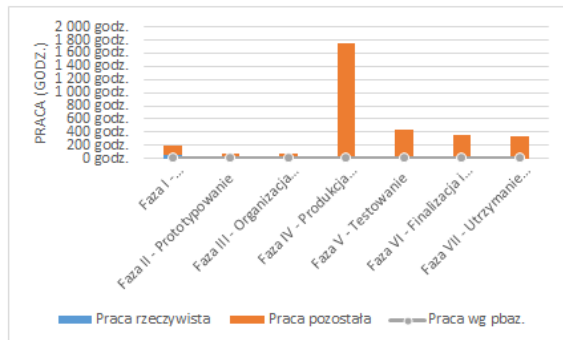


#### POSTĘP REALIZACJI PRACY

Pokazuje, ile pracy ukończono, a ile jeszcze pozostało do wykonania. Jeśli linia reprezentująca skumulowaną ilość pracy pozostałej jest bardziej stroma, realizacja projektu może się opóźnić.

Czy praca według planu bazowego ma wartość zero?

[Spróbuj ustawić plan bazowy](#)



#### STATYSTYKA PRACY

Pokazuje statystykę pracy dla wszystkich zadań najwyższego poziomu.



# PRZEGLĄD PROJEKTÓW

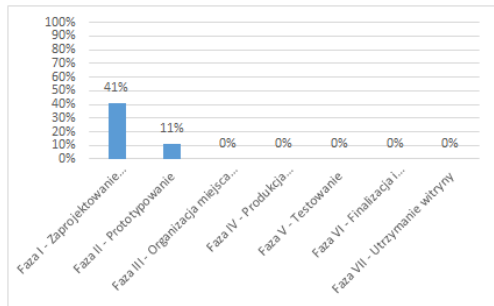
PON, 07/01/19 CZW, 22/08/19



WYMAGALNE PUNKTY KONTROLNE  
Punkty kontrolne, które są już wkrótce.

Nazwa	Zakończenie
Protokół odbioru fazy II	śro, 06/02/19
Protokół odbioru fazy III	czw, 14/02/19
Protokół odbioru fazy IV	czw, 30/05/19
Protokół odbioru fazy V	pią, 12/07/19
Protokół odbioru fazy VI	pią, 02/08/19

PROCENT UKOŃCZENIA  
Stan dla wszystkich zadań najwyższego poziomu. Aby wyświetlić stan dla podzadań, kliknij wykres i zaktualizuj poziom konspektu na liście pól.

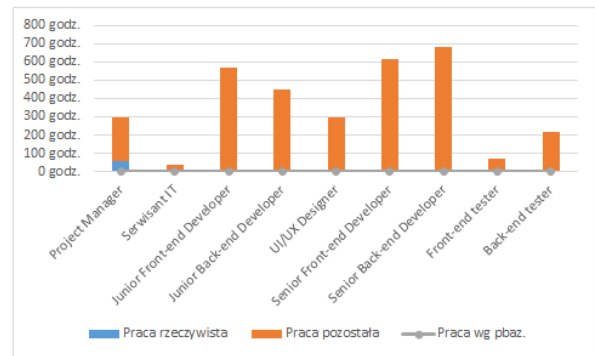


ZADANIA OPÓŹNIONE  
Zadania, które są zaległe.

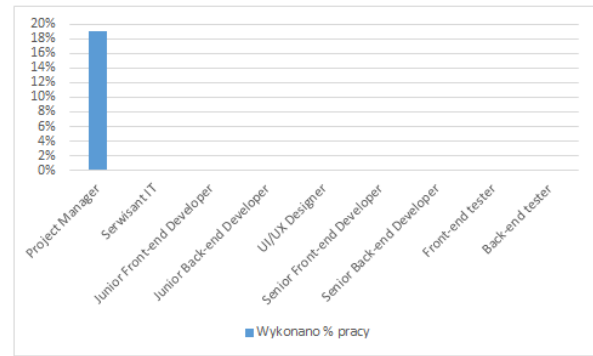
Nazwa	Rozpoczęcie	Zakończenie	Czas trwania	Wykonano %	Nazwy zasobów
-------	-------------	-------------	--------------	------------	---------------

# PRZEGLĄD ZASOBÓW

STATYSTYKI ZASOBÓW  
Stan pracy dla wszystkich zasobów pracy.



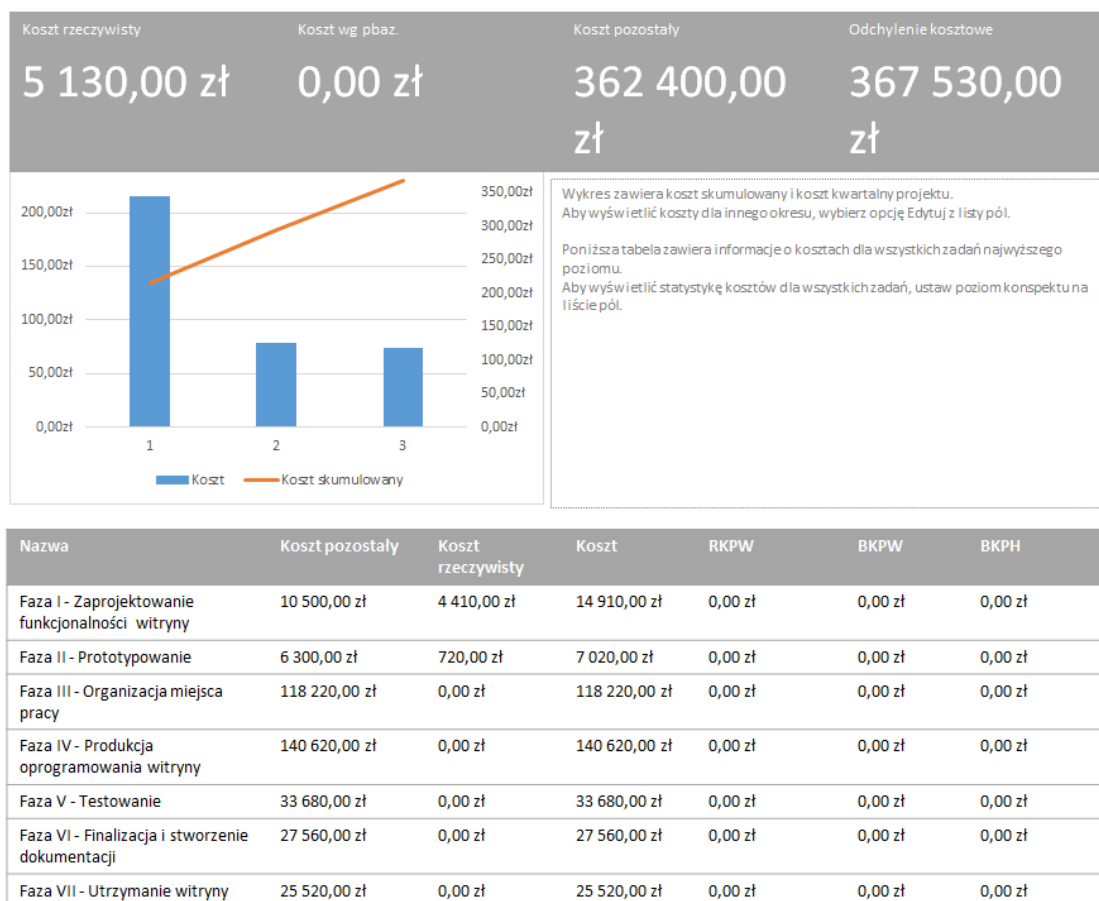
STAN PRACY  
Procent pracy wykonanej przez wszystkie zasoby pracy.



STAN ZASOBÓW  
Pozostała praca wszystkich zasobów pracy.

Nazwa	Rozpoczęcie	Zakończenie	Praca pozostała
Project Manager	pon, 07/01/19	pią, 02/08/19	240 godz.
Serwisant IT	czw, 07/02/19	śro, 13/02/19	40 godz.
Junior Front-end Developer	pon, 07/01/19	czw, 22/08/19	571 godz.
Junior Back-end Developer	pon, 07/01/19	śro, 21/08/19	451 godz.
UI/UX Designer	pon, 07/01/19	czw, 01/08/19	298 godz.
Senior Front-end Developer	pon, 14/01/19	czw, 22/08/19	614 godz.
Senior Back-end Developer	pon, 14/01/19	czw, 22/08/19	683 godz.
Front-end tester	czw, 20/06/19	pon, 12/08/19	72 godz.
Back-end tester	pią, 31/05/19	pon, 12/08/19	216 godz.

## PRZEPŁYW GOTÓWKOWY



## Ocena ryzyka

Za realizację projektu odpowiedzialny jest dosyć mały zespół, który ma za zadanie stworzyć stosunkowo dużą witrynę internetową. Oczywiście związane jest to z pewnym ryzykiem niepowodzenia przedsięwzięcia, którego to główne punkty przedstawiono w podpunkcie 'Ryzyka'.

We wspomnianym podrozdziale zidentyfikowano możliwe rodzaje ryzyka związane z przedsięwzięciem, których wystąpienie może wiązać się ze zwiększeniem kosztu projektu lub nawet opóźnieniami w dostarczeniu produktu ostatecznego. Związane jest to z często wynikającymi zdarzeniami losowymi, jak choroba pracownika, urlop bądź problemy natury technicznej. Wykonanie pomiaru ryzyka umożliwiło określenie szansy powodzenia zamierzeń. W kolejnym kroku wykonano analizę rynku w celu zaprojektowania funkcjonalności niezbędnych do stworzenia projektu. Następnie, celem jak najbardziej zoptymalizowanego zarządzania zasobami ludzkimi, zostało wykonane planowanie zdarzeń.

Kroki, które zostały powzięte maksymalizują szanse na powodzenie projektu i minimalizują ryzyka.

## Ocena kosztów

W projekcie, celem oceny kosztów, zastosowano metodę *bottom-up*, polegającą na estymacji kosztu każdego elementu składającego się na daną fazę, a następnie obliczono całkowity koszt przedsięwzięcia.

Do oceniania poszczególnych kosztów w projekcie wykorzystana została *estymację poprzez analogię*. Metoda polega na wykonaniu szacunków w oparciu o wcześniejsze doświadczenia wykonawcy w realizacji podobnych produktów i pracy ze zbliżonymi technologiami. Uzyskane w taki sposób dane pozwalają na ustalenie podobieństw i różnic zachodzących między projektami, co umożliwiło oszacowanie czasu trwania poszczególnych faz jak również koniecznych zasobów do realizacji zaplanowanego projektu, co bezpośrednio przełożyło się na ostateczny koszt poniesiony za realizację projektu.

## Zarządzanie jakością

Zarządzanie jakością jest niezbędnym aspektem w procesie tworzeniu produktu. Proces jest bardzo ważny przy tworzeniu wymagań i specyfikacji projektu, składają się na niego fazy planowania, zapewniania i kontroli jakości. Za ten punkt odpowiedzialny jest Project Manager.

W cyklu produkcji oprogramowania bardzo istotnym aspektem jest stabilność i niezawodność rozwiązania, gdzie ważną rolą jest rola testera, ale równie istotne są testy potencjalnych użytkowników, korzystających z rozwiązania w rzeczywistości i dostrzegający błędy bądź elementy oprogramowania, które działają w sposób błędny lub poprawny, ale zupełnie nieoptymalny. Testowanie może być realizowane na przykład poprzez testy jednostkowe. Wychwycone i zgłoszone błędy zazwyczaj naprawiane są na bieżąco, co wpływa na lepszy odbiór projektu.

Bardzo ważną fazą jest również faza utrzymania. Polega ona na komunikacji między twórcami oprogramowania a klientami, co usprawnia proces eliminacji błędów bądź wdrażania poprawek.