Justinas Geryba to Everyone 9:00

https://www.youtube.com/shorts/nPVyZznSoRI

how to speak cat :)

Ieva Petrauskiene to Everyone 9:01

bandziau sita, ziurejo kate i mane kaip i nesveika :D

Vladislav Paškevič to Everyone 9:01

irgi bandes,neveikia :D

Ieva Petrauskiene to Everyone 9:02

cia katinas ju jauciu ismokytas taip :D

Justinas Geryba to Everyone 9:04

omg, jau penktadienis?

Justinas Geryba to Everyone 9:04

:D

kur tas laikas bega..

Vilnius Coding School to Everyone 9:04

Uždėkite Like kas atlikote pirmąją užduotį (Navigacija)

Agne Petrauskaite to Everyone 9:05

Aš vakar susivokiau, kad ketvirtadienis

Vilnius Coding School to Everyone 9:05

Uždėkite Like kas atlikote antrąją užduotį

Vilnius Coding School to Everyone 9:05

U˛dėkite Like kas atlikote trečiąją užduotį

Justinas Geryba to Everyone 9:09

splva gal tamsesne

Justinas Geryba to You (Direct Message) 9:42

su graziu sutalpinimu cia jau advanced dalykai :)

https://skeate.dev/2015/07/13/Wrapping-Text-to-Fit-Shaped-Containers-with-CSS.html

Justinas Geryba to You (Direct Message) 10:05

https://codepen.io/afonsopacifer/pen/dRvypR

Justinas Geryba to You (Direct Message) 10:05

Minecraft css :)

You (Direct Message) 10:42

OMG koks gėris!! Reiks sūnui parodyt, gal užsikabins codint :D

Justinas Geryba (Direct Message) 10:49

🙂 vava, galetu toki i minecraft.com

Vilnius Coding School to Everyone 11:20

target="\_blank"

Vladislav Paškevič to Everyone 11:25

£

Agne Petrauskaite to Everyone 11:30

ikoną turbūt geriau dėti, nes IRL suma pareis iš serverio, o valiuta pagal lokaciją naudotojo

Justinas Geryba 14:01

usually simbolis. Maziau "sveria"

Agne Petrauskaite 14:31

Joa, daugiau paskaičiau, tai pasirodo sudėtingiau ten viskas. Nuo situacijos priklauso daug.

Justinas Geryba to Everyone 12:40

example:

https://silver-malabi-7aabe5.netlify.app/

skaniu pietu 😉

Stasys Mosteika to Everyone 12:40

skaniu

Ieva Petrauskiene to Everyone 14:47

pas visus labai puga lauke?

Justinas Geryba to Everyone 16:25

nu nzn nzn, uzduociu gal 18+ :D