Colégio Técnico Industrial "Prof. Isaac Portal Rondán" Linguagem de Programação III - .Net C# - 2020 Projeto Infood

1. Introdução

A proposta consiste em um aplicativo de delivery de comida, como iFood e Uber Eats. O sistema ofereceria uma interface para o usuário escolher os pratos de sua preferência de seus restaurantes favoritos de forma facilitada. Os administradores dos restaurantes também poderiam cadastrar seus pratos e ter um registro virtual automático de todas as vendas feitas.

2. Objetivos

Nosso objetivo é facilitar ao usuário a compra de comida em delivery, evitando ligações demoradas. Além, esperamos que melhore, também, o registro de vendas e de clientes dos restaurantes, dando maior liberdade para o controle de seu lucro e dos melhores produtos.

3. Funcionalidades gerais do sistema

- Cadastro de clientes:
- Cadastro de restaurantes;
- Cadastro de pratos (produtos);
- Registro de vendas;
- Cálculo de lucro e preferências dos clientes;

4. Equipe de Desenvolvimento

- 01 Agnes Bressan de Almeida 72A/82A
- 05 Augusto Amaral Domingues 72A/82A
- 18 Isabela de Castro Navarro 72A/82A
- 31 Sofia Azevedo Rosa 72A/82A
- 32 Stephanie Camargo Antonelli 72A/82A
- 35 Yasmin Oliveira de Sousa 72A/82A