

黑暗洞窟 T R P G

故事背景：

以現實世界的恐怖失蹤謎團改編。

這座在美國不知名的原始大森林，有著許多的美麗步道，有許多觀光客常常來這裡觀光，只是有個傳聞說必須要在夜晚之前離開森林，否則的話就會出事情，

這座山上住著非常害怕陽光的【妖鬼】，在夜晚的時候會出來行動狩獵生物，這當然也包含人類。

此劇本使用引導式恐懼敘述法，基本上不會發生什麼戰鬥，當然除非是玩家自己跑去挑釁【妖鬼】。

模組導入：

以觀光遊玩的名義上山最適合，讓玩家帶著登山爬山或是郊遊時會帶的東西出門吧。簡單來說就是要讓玩家們發生山難。

由一位導遊『麥可』帶領玩家們上山，除了玩家們還有許多其他的觀光客加玩家共有8人『麥可』在一邊解說一邊帶領玩家們觀光時會給予玩家一人一本旅遊手冊，內容大概是說這座山上的植物是屬於溫帶氣候的植物，這裡的溫度濕度都很高等等的內容。

中間一段空檔休息時間可以讓玩家們互相認識或者是到處拍照等等的，這裡往下看有樹海，天空美麗，路邊還可以看到一些牡丹花，還有許多溫帶植物針葉樹或闊葉樹等等的。除此之外還可以在不遠處看到一個洞窟，但有立牌寫禁止進入，詢問導遊的話，導遊回答那個洞窟裡面地形崎嶇又黑暗，所以當地政府是禁止遊客進入的。

1 小時候，走到一個懸崖邊，看到了一座類似大尖山的山，導遊講解：聽說那座大尖山以前有許多惡靈被封印在裡面，當地的原住民會在每個月滿月的時候獻祭一個牲畜來保持封印，不過現在這個陋習已經停止了，大家都是文明人，什麼惡靈的根本就不存在。

講解完之後，懸崖忽然發生崩塌，所有人都跌落底下的樹海，做一個幸運判定，失敗則失去1 D 6 生命值，玩家們都昏迷，直到黃昏時才甦醒，可以用體質高低決定誰先醒來。這時除了玩家們，導遊與其他8名遊客都摔死了，地上滿滿的血跡，目睹如此多的人死在眼前作S A N判定，1 / 1 D 6。之後劇情往劇幕一推進。

旅遊手冊中間關於神山：

古老的神話說著這座山封印著邪靈，每個滿月的時候需要獻祭一個牲畜來維持封印，否則在夜晚時邪靈就會出現在森林中，攻擊屠殺附近的居民，

旅遊手冊中的邪靈：

據說是非常巨大的怪物，長得非常可怕，會在夜晚中出沒，他們吃盡附近的生物，就算你躲著他們也會把你抓出來吃掉。

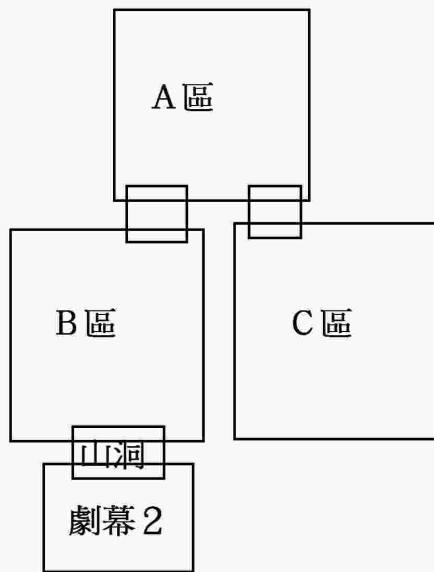
關於這座山的新聞：

圖書館使用：在半年前有兩名美國籍的遊客在這座山旅遊時離奇失蹤，搜救隊的人有接獲他們的求救電話，但他們找了很久都無所獲。在失蹤後 7 天有接獲最後一次求救電話，內容據說是他們試圖要離開森林。之後就再也沒有消息了。

關於這座山的過去：

據說是這裡以前有個村落，並信仰著不知名的神，據說他們都會祭拜一個金色的十字架，並且只要附上相對的代價，神明就會幫助人實現願望。聽說在幾世紀之前，有人成功的向神明許願，而付出的代價就是盤踞在山中的邪靈。

劇幕一



山洞內是永久黑暗，如果沒有光源，就讓玩家搜屍時直接獲得手電筒吧。

玩家一開始區域在 A 區：

在一個原始森林中醒來，一眼望去都是摔死的屍體，可以看到左右兩邊都有一些雜草比較少的路可以走。

摸死亡的遊客與導遊身上骰 D 20 決定東西

- 1 水、2 餅乾、3 望遠鏡、4 手電筒、
- 5 收音機、6 MP 3 隨聲聽、7 打火機
- 8 飯糰、9 水果刀〔25%1D6HP7〕
- 10 蘋果、11 當天報紙、12 易開罐飲料
- 13 單眼相機、14 三明治、15 出遊筆記
- 16 黃金飾品〔值1萬〕、17 太陽眼鏡
- 18 衛生紙、19 粉蠟筆、20 沒有東西

搜尋 A 區：發現一些人的足跡，都是位在樹下或是草叢裡。但足跡斷斷續續到處都有一些無法確定是往哪個方向走，

『知識判定』可以發現至少有 2 個人。

B 區：一樣是森林，但可以看到一個山洞入口，如果在導入時玩家有詢問過導遊關於禁止進入山洞的事情，這裡就可以做一個靈感，通過告知玩家，你們想到之前問過導遊在休息時看到的那個山洞，也許兩個是相通的。

搜尋 B 區：發現地上有零散足跡，看不出來那足跡是走出來還是走進去。

搜尋 B 區：發現附近的小樹枝上有一些東西，仔細看是一塊很髒的破布。

進入山洞：通往劇幕 2

C 區：一樣是森林，除此之外還有一個很高的山壁，山壁正下方可以看到一些斷掉的樹枝與石塊，

搜尋 C 區：發現一隻摔壞的手機，無法使用，而且上面堆滿泥土。

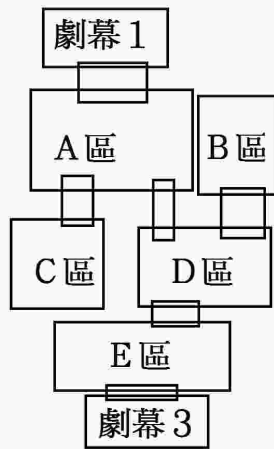
搜尋 C 區：發現一隻尺寸很小的鞋子，應該是女孩子的。上面也堆滿泥土

發現這些物品後擲靈感：看來有人跟你們一樣從山上面摔下來。只是人去哪裡了

搜尋 C 區：發現一些零散的腳印，很淺不易發現。

如果有打電話給搜救隊，搜救隊會來找他們，但無論如何就是找不到他們就像是在鬼打牆一般找不到他們，如果玩家們決定在原地等帶搜救隊到來就慢慢消耗食物和水逼迫他們行動吧。不吃東西不睡覺全能力會下減 1 點會一直累積下降，如果有一個素值達到 0，該角色就會死亡。

劇幕 2



A 區：漆黑的山洞，從深處有風吹出來，在風聲中隱約有什麼聲音夾雜在裡面。如果有手電筒往內照可以直接看到左右還有路可以往內走。

聆聽：風的聲音。但裡面似乎有點敲打的声音。

偵查：失敗一樣發現有兩條往內走的山洞。

偵查：地上有許多足跡，左邊右邊山洞都有，有走出來也有走進去的腳印。

B 區：一個狹小的洞窟，牆壁上有許多青苔。

偵查：沒有任何特別的東西，只有石頭。

C 區：一個狹小的洞窟。地上都是沙子。

偵查：發現地上的沙子有一些痕跡，像是有放過什麼東西一樣。

D 區：感覺很陰涼的的地方，仔細看可以看到有一條水流，前端有一的水池。發現地上有燃燒過的痕跡，還有一些燒過的木頭。還可以看到有兩條路可以走。

偵查：發現一些包裝塑膠袋，是棉花糖的包裝。還有一些燒過的木籤。

偵查：看到地上有一些腳印【往 B 區往 E 區都有。】

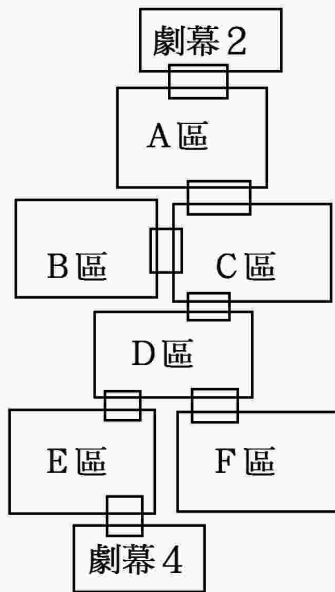
E 區：感覺是往下走的一條通道，前方有一些像是敲打的声音。

聆聽：聽到像是規律性的碰碰碰的声音，聽到一半聲音就突然消失了。

偵查：有往深處走的腳印，其中有幾個大的誇張的腳印。

此區域偵查都可以看到鐘乳石與石筍，還有一些石柱。

劇幕 3



A 區：到達這裡後感覺到一種莫名的壓迫感，前方的路似乎傳出一些怪聲音。

聆聽：聽到洞穴深處一些像是有人在咳嗽的聲音。

偵查：地面上有一本旅遊導覽，但上面都是泥土，有一些部分腐爛了。除此之外還看到一些腳印，其中還有很大的腳印。

B 區：這裡非常陰涼，裡面有個小水池。可以看到地面上灑滿許多骨骸，目擊者 S A N 判定 1 / 1 D 3。

偵查：發現一些女性衣物，都已破損不堪使用。

醫學：骨骸並非是人類的骨骸。

自然史：這些應該是熊或是鹿的骨骸。

生物學：這些應該是熊或是鹿的骨骸。

C 區：進入後聽到前方【D 區】有碰碰碰的聲音，像是在拿什麼東西敲著地面一樣。還可以看到一條明顯的幾條拖痕往【B 區】進去。

偵查：拖痕至少有拖過 6 種以上東西的痕跡，拖的東西體型從 6 到 16 都有。

聆聽：聽到前方【D 區】傳來一些碰碰碰的聲音

D 區：地上有幾個明顯的敲擊痕跡，拿來敲的東西至少有籃球這麼大，且痕跡是以相等距離【妖鬼跳躍】往深處去【E 區】。

此外還看到另一條路可以走【F 區】。

偵查：往【F 區】那邊可以看到一些光線。

聆聽：前方【E 區】有碰碰碰的聲音，

E 區：進入此區域可以清楚聽到有碰碰碰的聲音【妖鬼跳躍】往【劇幕 4】移動。地上有幾個明顯的敲擊痕跡，拿來敲的東西至少有籃球這麼大，且痕跡是以相等距離【妖鬼跳躍】往深處去

偵查：發現有一條拖曳的痕跡，體型大概有 9 左右。痕跡往【劇幕 4】去

聆聽：碰碰碰的聲音似乎消失了。

F 區：這裡有個像小祭壇的小石桌。上面有一些石頭在發光。

神秘學：祭壇似乎是很久以前祭祀某些神靈用的。看不出為什麼石頭會發光。

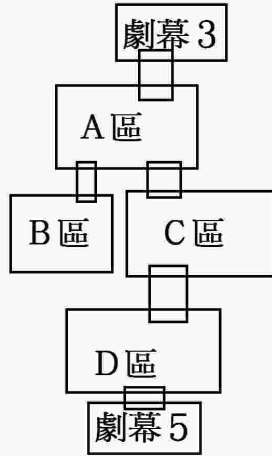
化學：這裡似乎是石灰岩地形，似乎是碳酸鈣結晶產生的磷光。

自然史：這裡似乎是石灰岩地形，似乎是碳酸鈣結晶產生的磷光。

偵查：發現一隻手電筒，已生鏽腐蝕無法使用。

遇到找死自殺往前要追直衝的，直接說：突然之間，你感覺到有個東西抓住了自己的身體，突然身體一陣劇痛，啊啊啊啊！！你失去了意識。死亡了。

劇幕 4



A 區：發現地上有許多衣物與物品，沿途往【B 區】方向掉落有一個破損的背包在【B 區】入口。

地面物品：女性的衣物「已破損不堪使用」破裂的隨身鏡。

像是被什麼砸過的保溫瓶。包裝還在的腐爛麵包。

背包：整個破裂，看起來像是被撕破的。裡面沒有東西。

聆聽：【C 區】方向可以聽到碰碰碰的聲音。

偵查：地上有拖曳的痕跡往【B 區】，體型大約 9。

B 區：發現這裡有許多骸骨 S A N 判定 1 / 1 D 3。有一堆破爛女性衣服在這裡，稍微翻一下就可以發現數位相機。

相機：還有一些電，已見底，

相機照片：可以看到是 2 位 A P P 有 1 5 的女孩子的遊玩照片，大致看一下有機場的照片，觀光商店的照片，原始森林步道入口的相片，大尖山的相片，最後有至少 2 0 張全黑的照片。有幾張看起來是山洞裡面的照片【位置隨機】，有一張照片拍的是頭髮和其中一個女孩髮色相同，看完之後相機剛好沒電了。

偵查：發現衣物堆中有一隻鞋子。裡面有一隻腐爛的腳掌。S A N 判定 0 / 1 D 3。

C 區：明顯的聽到碰碰碰的聲音就在這裡，非常的近，【怪物目前不會看到玩家】碰碰碰的聲音突然停止了，開始聽到像是咳嗽的聲音，不停的咳。並且聽到在黑暗中有其他咳嗽的聲音出現。【這裡 2 隻妖鬼】

偵查：先詢問玩家要用手電筒照嗎？不使用手電筒則什麼都沒發現。

手電筒偵查無論成功失敗都會讓所有人直接目擊【妖鬼】記得 S A N 判定【妖鬼】則是馬上跳進黑暗中潛行消失了。【已離開】

聆聽：可以聽到不同規律的咳嗽聲，像是在交談一樣。

但被手電筒照過不會有咳嗽聲因為他們已離開。

生物學或自然史：明顯不是能夠認知的生物。

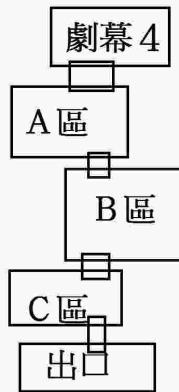
當玩家卡在這裡遲遲無法行動時請擲一個暗骰，然後說，你們注意到咳嗽聲音停止了，碰碰碰像是什麼東西正在一邊敲打地板一邊移動一樣往深處【D 區】走去而這裡變得非常安靜。如玩家以用手電筒照過【妖鬼】則上述則不會發生。

D 區：異常安靜，沒有什麼聲音，地上可以看到很明顯的巨大腳印，都是雙腳併排著的腳印，看起來是用跳的一樣。

偵查：發現一個破裂的太陽眼鏡，還有一根腐爛的手指。

聆聽：聽到周圍有些微的咳嗽聲，感覺不出距離。

劇幕 5



此區域的【妖鬼】已經知道玩家一行人，
妖鬼至少有玩家人數+1 的數量。

A 區：到這個地方後，明顯感受到有清澈的風吹過來。

靈感：這裡應該離出口很近了

聆聽：感覺到周圍有些許的咳嗽聲音，分辨不出位置。

偵查：發現地上的腳印明顯變淡了，看來那些東西不想讓你們知道他們的位置在哪裡。

移動至 B 區：你們明顯感受到有東西在你們後面跟著你們。

B 區：到這裡後往回頭看也看不到任何東西。可以感受到風有變大的感覺。

聆聽：咳嗽聲音離玩家們非常近。但無法確定位置。

偵查：成功率減 20 【與妖鬼的潛行對抗】

發現到一顆岩石後方有許多東西那裡，好像在看著你們。

要移動至 C 區時【妖鬼】們會直接衝出來攻擊玩家。

如果偵查沒有發現他們，做幸運判定，

失敗的玩家會被無法閃躲 100% 命中的嗜咬攻擊一次。

然後目睹所有【妖鬼】SAN 判定 0 / 1 D 8。

無論如何所有人都會到達 C 區

C 區：沒有被攻擊的人會直接聽到後方有許多聲音，如果有人被攻擊記得告知有同伴被攻擊的慘叫聲。你們看到了出口就在前方，外面陽光普照。

這裡詢問玩家們：你們要衝出去還是戰鬥？

要衝出去做 DEX 判定，失敗的人會被妖鬼踢擊傷害【40% 1 D 8】

並目擊【妖鬼】記得 SAN 判定 0 / 1 D 8

如果要拉著人出去要做 STR 對 SIZ 對抗，成功才能拉人出去

DEX 一直失敗又拉不出去的玩家做幸運判定當最後拯救吧，

成功後搜救隊剛好找到你們，那些東西發現了搜救隊後就躲回了山裡。

如果有一個人還是死了，屍體就被他們拖進山洞裡了。其他人則順利離開。

出去後劇本就結束了，你們告知了搜救隊，那個山洞裡有異常的生物住在裡面。而且還會吃人，但他們都不相信你們，只認為你們遇到熊之類的生物，如果有將相機拿出來並公布，這幾天的新聞則會報導關於這山洞的事情，還有那兩位離其消失的女性遊客，一切都被歸類到神秘檔案或是靈異新聞中。

其他內容可以自己腦補喔

By 瑪莉安

妖鬼(Ghast)

下級獨立種族

“這種可憎的生物會在光照下喪命…它用長長的後腿跳躍著前進…那對微黃而充血的眼睛…妖鬼擁有敏銳的嗅覺…足有小馬那麼大的身軀從暗處跳出，那野獸醜陋、污濁的樣子令卡特作嘔。在它臉上看不到鼻子、額頭等重要的特徵，但很奇怪地，長得卻和人類酷似…它用好像咳嗽一樣的獨特喉音說話。”

——H·P·洛夫克拉夫特，《秘境卡達斯夢尋記》

妖鬼棲息在陽光照射不到的巨大地下洞窟之中，從不出外。只要被陽光照到，它們就會生病、死亡；它們有同類相食的習慣，經常會互相撕噬。除此以外，它們也捕捉別的生物為食。

據說，居住在昆揚洞窟中的那些科學發達、道德墮落的人類使喚著一種雙足步行的恐怖類人怪物，它們可能就是妖鬼的近親，或是妖鬼中的一種。如果這種說法屬實，那妖鬼可能就是蛇人所做基因實驗的產物；儘管妖鬼是非常野蠻、殘忍的生物，但也有飼養它們的可能。

妖鬼，令人厭棄的污濁野獸

能力值	擲骰	平均值
力量：	3d6+12	22~23
體質：	4d6	14
體型：	4d6+12	26
智力：	1d6	3~4
意志：	3d6	10~11
敏捷：	2d6+6	13
移動：10	HP：20	

平均傷害加權：+2d6

武器：噬咬40% (1d10)

踢擊25% (1d6+傷害加權)

妖鬼每輪都可以進行一次踢擊和一次噬咬攻擊

裝甲：3(皮膚)

咒文：無

技能：潛行70%

理智值喪失：0/1d8

