

1. Source code :

```
2. #include <stdio.h>
3.
4. typedef struct Node { // Mendefinisikan tipe data struct 'Node'
5.     struct Node* link; // Pointer yang menunjukkan ke node berikutnya
    dalam linked list
6.     char* alphabet; // Pointer ke karakter atau string kedalam node
7. } Node;
8.
9. int main() {
10.     // Deklarasi node-node
11.     Node l1, l2, l3, l4, l5, l6, l7, l8, l9;
12.
13.     // Inisialisasi huruf pada masing-masing node
14.     l1.link = NULL;
15.     l1.alphabet = "F";
16.
17.     l2.link = NULL;
18.     l2.alphabet = "M";
19.
20.     l3.link = NULL;
21.     l3.alphabet = "A";
22.
23.     l4.link = NULL;
24.     l4.alphabet = "I";
25.
26.     l5.link = NULL;
27.     l5.alphabet = "K";
28.
29.     l6.link = NULL;
30.     l6.alphabet = "T";
31.
32.     l7.link = NULL;
33.     l7.alphabet = "N";
34.
35.     l8.link = NULL;
36.     l8.alphabet = "O";
37.
38.     l9.link = NULL;
39.     l9.alphabet = "R";
40.
41. // Menghubungkan node sesuai dengan urutan yang diinginkan
42.     l7.link = &l1;
43.     l1.link = &l8;
```

```

44. 18.link = &l2;
45. 12.link = &l5;
46. 15.link = &l3;
47. 13.link = &l6;
48. 16.link = &l9;
49. 19.link = &l4;
50. 14.link = &l7;
51.
52. //Akses data menggunakan 'printf'
53. printf("%s", 13.link->link->link->alphabet); // Print huruf 'I'
54. printf("%s", 13.link->link->link->link->alphabet); // Print huruf 'N'
55. printf("%s", 13.link->link->link->link->link->alphabet); // Print
    huruf 'F'
56. printf("%s", 13.link->link->link->link->link->link->alphabet); //
    Print huruf 'O'
57. printf("%s", 13.link->link->alphabet); // Print huruf 'R'
58. printf("%s", 13.link->link->link->link->link->link->link->alphabet);
    // Print huruf 'M'
59. printf("%s", 13.alphabet); // Print huruf 'A'
60. printf("%s", 13.link->alphabet); // Print huruf 'T'
61. printf("%s", 13.link->link->link->alphabet); // Print huruf 'I'
62. printf("%s", 13.link->link->link->link->link->link->link->link-
    >alphabet); // Print huruf 'K'
63. printf("%s", 13.alphabet); // Print huruf 'A'
64.
65. return 0; // Mengembalikan nilai 0 untuk menunjukkan bahwa program
    telah dijalankan
66.}

```

Output :

```

PS C:\AlPro\ASD> cd "c:\AlPro\ASD\" ; if ($?) { gcc tugasoth.c -o tugasoth } ; if ($?) { .\tugasoth }
INFORMATIKA
PS C:\AlPro\ASD>

```

2. Source code :

```
#include <stdio.h> // Mendefinisikan header file untuk fungsi input-output standar

int twoStacks(int maxSum, int a[], int n, int b[], int m) { // Fungsi twoStacks yang mengambil lima argumen. 'maxSum' merupakan batas jumlah maksimum yang diizinkan, 'a[]' array yang mewakili tumpukan A, 'n' ukuran tumpukan A, 'b[]' Array yang mewakili tumpukan B, 'm' merupakan ukuran dari tumpukan B
    int sum = 0, count = 0, temp = 0, i = 0, j = 0; // Untuk mendeklarasikan beberapa variabel lokal yang akan digunakan dalam fungsi

    while (i < n && sum + a[i] <= maxSum) { // Melakukan iterasi melalui tumpukan A sampai batas maxSum tercapai
        sum += a[i++];
    }
    count = i; // Menyimpan jumlah elemen yang telah diambil dari tumpukan A

    while (j < m && i >= 0) { // Iterasi melalui tumpukan B, sementara memeriksa apakah jumlah dari kedua tumpukan tidak melebihi maxSum
        sum += b[j++];
        while (sum > maxSum && i > 0) {
            sum -= a[--i];
        }
        if (sum <= maxSum && i + j > count) {
            count = i + j;
        }
    }
    return count; // Mengembalikan nilai 'count' yang merepresentasikan jumlah maksimum elemen yang dapat diambil dari kedua tumpukan melebihi maxSum
}

int main() {
    int g; // Membaca jumlah kasus uji dan melakukan iterasi sebanyak jumlah kasus uji tersebut
    scanf("%d", &g);
    while (g--) {
        int n, m, maxSum; // Untuk membaca ukuran tumpukan A, tumpukan B dan maxSum
        scanf("%d%d%d", &n, &m, &maxSum);
        int a[n], b[m];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            scanf("%d", &a[i]);
        }
        for (int i = 0; i < m; i++) { // Membaca elemen-elemen tumpukan B
            scanf("%d", &b[i]);
        }
    }
}
```

```
        printf("%d\n", twoStacks(maxSum, a, n, b, m)); // Memanggil fungsi
twoStacks untuk menemukan jumlah maksimum elemen yang dapat diambil dari kedua
tumpukan, lalu mencetak hasilnya
    }
    return 0; // Mengembalikan nilai 0 untuk menandakan bahwa program telah
berakhir
}
```

Output :

Input (stdin)

Download

| | |
|---|-----------|
| 1 | 1 |
| 2 | 5 4 10 |
| 3 | 4 2 4 6 1 |
| 4 | 2 1 8 5 |

Your Output (stdout)

| | |
|---|---|
| 1 | 4 |
|---|---|

Expected Output

Download

| | |
|---|---|
| 1 | 4 |
|---|---|