

## Proyecto de Evaluación

Queremos diseñar una aplicación que permita a un restaurante exhibir los platos más destacados de su menú. El sistema manejará diferentes restaurantes y los platos que quieren exhibir.

Un restaurante ofrecerá diferentes platos y un plato será obra de un único restaurante.

Del restaurante se quiere saber nombre, estilo de cocina (oriental, fusión, italiano...), un email, password, una pequeña descripción del restaurante, el teléfono de contacto y una foto.

De cada plato se querrá saber su nombre, una descripción y una foto.

Un restaurante se podrá registrar en la aplicación utilizando un formulario de registro al que se accederá a través del navbar.

En la página principal se verá un listado con todos los restaurantes que existen en la base de datos.

En cualquier momento podremos volver a la web principal pulsando sobre un enlace en el navbar.

Para ver los platos de un restaurante, pulsaremos sobre el correspondiente restaurante en la ventana principal (donde aparecerán algunos de sus datos y su foto), y nos llevará a una vista del perfil completo del restaurante con un listado de todos los platos. Se podrá ver toda la información de cada plato.

Un restaurante no se podrá editar ni eliminar.

Para añadir un plato, en la página del restaurante habrá un botón que desplegará un formulario para añadir un nuevo plato. Para asociar un plato a un restaurante, se obtendrá de la URL del navegador el id del restaurante a quien pertenece ese plato.

Un plato se podrá editar. Para editar un plato, en la misma vista donde se listan los platos, existirá un botón "Editar" para poder editar la información del plato. Si se pulsa, se vuelca el nombre y la descripción del plato en una vista nueva donde se podrá modificar esa información. La imagen del plato no se va a poder editar.

Un plato se podrá eliminar. Para eliminar un plato en la misma vista donde se listan los platos de un restaurante, existirá un botón "Eliminar" para poder eliminar la información de ese plato. Si se pulsa se eliminará la información de ese plato de la base de datos.

### Dado este modelo de negocio se pide:

- Diseño entidad-relación de la base de datos que permite almacenar todos los datos mencionados anteriormente.
- Creación de la base de datos basada en el modelo entidad-relación diseñado.
- Crear el proyecto Node con:

- La estructura del proyecto Node.
- Las librerías necesarias: mysql, multer, nodemon, bcrypt.
- Crear las rutas necesarias para desarrollar las acciones que se van a realizar.
- Crear los controladores necesarios para desarrollar las acciones que se van a realizar.
- La estructura de carpetas necesaria para almacenar las imágenes tanto del restaurante como de los platos.

**Para la evaluación se tendrán en cuenta los siguientes criterios:**

- El diseño del modelo entidad-relación debe ajustarse a lo descrito, acorde con los ejercicios resueltos en clase.
- Implementación de la base de datos correcta, acorde con el modelo E-R y el temario visto en clase.
- Implementación en Node de las rutas y controladores necesarios para poder desarrollar la aplicación
- El correcto manejo de la información tanto en el front como en el back, acorde con lo visto en clase.
- Calidad y uso de las herramientas y librerías impartidas en clase para los estilos de la interfaz web.
- La interfaz deberá contar con una vista de escritorio y móvil.

**Proceso de evaluación:**

El proyecto deberá ser presentado y justificado a los docentes. Explicando la implementación y cómo se ha llevado a cabo y respondiendo a las preguntas pertinentes que realicen los docentes.

Este proyecto se puede realizar únicamente de forma individual y sin ayuda por parte de personas internas o externas al bootcamp. Cualquier duda sobre la autoría del proyecto supondrá que el estudiante no superará en bootcamp, por lo que no obtendrá el certificado de superación.

La cámara deberá estar activa en todo momento durante la evaluación.

**Extra:**

Existen muchas mejoras que se pueden incluir al proyecto: edición de la información de cada restaurante, mejoras en el aspecto visual de la página, crear las vista de tablet, borrado lógico de los distintos datos...

En caso de que un alumno alcance todos los objetivos marcados en el tiempo del que dispone para desarrollar la práctica, se recomienda almacenar una copia de ese proyecto completo e ir añadiendo nuevas funcionalidades y mejoras. Se valorará cualquier mejora que el alumno haga siempre que esté bien implementada.

**Consejo:**

De cara a la maquetación de la web, se recomienda buscar imágenes que tengan un tamaño uniforme. En caso de que las imágenes tengan diferentes tamaños las imágenes no se van a mostrar de forma homogénea. El primer paso del proyecto debe ser localizar la fuente de imágenes que vamos a usar, y que tengan todas las imágenes un tamaño fijo y una estética acorde con lo que queremos hacer.