APLIKACJA NA ZALICZENIE PRZEDIOTU: JĘZYK PROGRAMOWANIE JAVASCRIPT

Wariant I – aplikacja kliencka

https://journalaga.netlify.app/

ELEKTRONICZNY DZIENNIK OCEN E-DZIENNIK

Wariant I – aplikacja kliencka

Agnieszka Pawlik

Nr albumu: 124646

Grupa: dIinz 3 6s 20/21 INF Sp3 Języki programowania - JavaScript gr.2

SPIS TREŚCI

Specyfikacja	• • •	3
Wymagania funkcjonale	• • •	3
Wymagania pozafunkcjonalne	• • •	3
Opis		3
Potecialni odbiorcy	• • •	4
Potecialne Korzyści	• • •	4
Stos technologiczny	• • •	4
Wykorzystanie mechanizmów komunikacji z API REST po stronie klienta \dots	• • •	5
Wykorzystanie dowolnego mechanizmu routingu	• • •	6
Warstwa widoku	• • •	6
Stosowanie konwencji nazewniczych w programowaniu i formatowania kodu powego dla wybranej technologii		6
Publikacja projektu: https://journalaga.netlify.app/		6

WYMAGANIA FUNKCJONALE

- 1. Dodawanie ocen
- 2. Wyświetlanie ocen
- 3. Wyświetlanie powiadomień
- 4. Zapamiętywanie użytkownika przez przeglądarkę
- 5. Stworzenie 2-3 poziomów dostępności, Wersja dziennika z rodziny 1 będą obsługiwać tylko dwa poziomy (1=Nauczyciel i 0=Uczeń). Z konta administratora zrezygnowałam na brak czasu.
- 6. Program ma chować elementy, które nie są przeznaczone na dany poziom;

WYMAGANIA POZAFUNKCJONALNE

- 1. Wydajność
- 2. Skalowalność
- 3. Otwartość i możliwość rozbudowy

OPIS

Na początek chciałam zrobić prostą aplikacje todolist, ale jednak zdecydowałam się na podjęcie większego wyzwania i tym wyzwaniem okazał się dziennik elektroniczny. Dodatkowo zamiast napisać to w JavaScripcie, napisałam, to w TypeScript, co okazało się dodatkową trudnością, ponieważ to było pierwsze podejście do tego nadzbioru JavaScriptu.

Dziennik elektroniczny o angielskiej nazwie "Journal" posiada motyw niebieski i raczej nie uświadczymy tutaj innego koloru (Wyjątkiem jest pasek przewijania). Użytkownik testujący ma możliwość wybrania 2 rodzaje kont ucznia i nauczyciela. Różnicami między tymi kontami będą strony "students" i "grades". "students" umożliwia dodawanie ocen dowolnemu uczniowi, za to "grades" pozwala zobaczyć tylko swoje oceny.

Aplikacja nie posiada części serwerowej, ale jednak występuje w niej stan globalny co pozwala, na zobaczenie wszystkich wprowadzonych zmian przed odświeżeniem przeglądarki.

Ostatnią wartą cechą do wspomnieniu jest zapamiętywanie użytkownika w pamięci lokalnej przeglądarki.

POTECIALNI ODBIORCY

Potencjalnymi odbiorcami są:

- 1. uczniowie
- 2. nauczyciele
- 3. rodzice
- 4. szkoła

POTECIALNE KORZYŚCI

Potencjalnymi korzyściami są:

- Trzymanie ocen w postaci cyfrowej (łatwy dostęp)
- 2. Kontrola rodzicielska
- 3. System notyfikacji/powiadomień (Łatwe informowanie uczniów i nauczycieli)

STOS TECHNOLOGICZNY

- 1. React
- 2. Styled components
- Typescript
- 4. Testing-library

Pliki: UserProvider

```
useEffect(() => {
    fetch("https://run.mocky.io/v3/c4ee92fd-4594-472f-b2d0-75cf4d204116")
    .then((res) => res.json())
    .then((value) => {
        setUsers(value);
      });
    }, [users]);
```

Pliki: Desktop

```
useEffect(() => {
    setLoading(true);
    fetch("https://run.mocky.io/v3/9a2b33ac-8e74-4493-ab78-403c481aca55")
        .then((response) => response.json())
        .then((result) => {
            const resultNotifications = result as INotification[];
            setLoading(false);
            setNotifications(
            resultNotifications.filter((notification) => {
                return !(notification.id === localStorage.getItem(notification.id));
            })
            );
        });
    });
}, [user]);
```

Dane przechowywane są w useState;

WYKORZYSTANIE DOWOLNEGO MECHANIZMU ROUTINGU

Plik: Navigation

WARSTWA WIDOKU

Obsługiwane progi: tablet: "768px" i laptop: "1366px",

Separacja logiki nie została zastosowana w jednym widoku "Desktop" jest to spowodowane zapytaniem o powiadomienia i utrudniłoby zwracanie odpowiednich stanów widoku.

STOSOWANIE KONWENCJI NAZEWNICZYCH W PROGRAMOWANIU I FORMATOWANIA KODU TYPOWEGO DLA WYBRANEJ TECHNOLOGII

Konwencja nazewnicza: camelCase (charakteryzuje się dużą pierwszą literą w każdym słowie)

Formatowania kodu typowego dla wybranej technologii: atomic design

https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/

PUBLIKACJA PROJEKTU: HTTPS://JOURNALAGA.NETLIFY.APP/