# Projekt R w Google Summer of Code: okiem mentora

Tomasz Melcer, QuantUp

Why R?, 29 września 2017



#### Google Summer of Code

- Cel: zachęcenie studentów do przyłączenia się do rozwoju oprogramowania FLOSS (Free/Libre/Open Source Software)
- Środki: 2400–6600 USD / studenta, pomoc organizacji rozwijających oprogramowanie FLOSS
- Miejsce: Internet



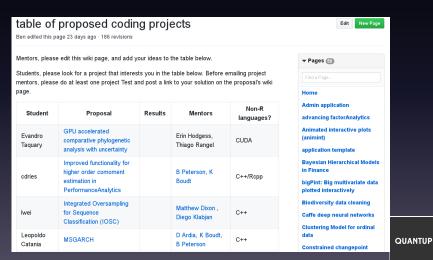
#### Typowy przebieg programu

- Styczeń: organizacje zgłaszają się do Google
- Luty: Google wybiera organizacje
- Marzec: studenci zgłaszają propozycje projektów do organizacji
- Kwiecień: organizacje wybierają projekty
- Maj: "Community Bonding Period"
- Czerwiec—Sierpień: praca nad projektami



### Styczeń: organizacje zgłaszają się do Google

"Lista pomysłów"



#### Proponowane projekty

- Idea, wstępnie proponowany zakres prac
- Mentorzy (dwóch!)
- Testy sprawdzające umiejętności studentów
- Pożądane cechy projektu:
  - Programistyczny
  - Możliwy do wykonania w 12 tygodni
  - · Możliwy do wykonania przez studenta
  - Niezależna, zamknięta funkcjonalność
  - Coś, co przyciągnie studenta na dłużej…
  - Część większej całości, nie projekt od zera



## Marzec: studenci zgłaszają propozycje projektów do organizacji

- Pierwsze dni: cisza lub szturm
- Studenci z całego świata, ale...
- "Pierwsze wrażenie": kontakt e-mail/IRC/…
- Studenci z własnymi projektami
- Prośby o sprawdzenie zgłoszeń/sugestie
- Cel: jak najlepsze zgłoszenia



#### Kwiecień: organizacje wybierają projekty

- Odrzucenie trywialnych/niepoprawnych zgłoszeń
- Wybór między kilkoma dobrymi
- Czy student się nadaje?
- "Negocjacje" między organizacjami
- Przyporządkowywanie miejsc organizacjom
- Typowe statystyki: 4000 studentów, 6000 zgłoszeń, 1000 miejsc



#### Maj: "Community Bonding Period"

- Nietypowe dla projektu R (\*)
- Udział studenta w aktywnościach projektu (np. listy dyskusyjne)



#### Czerwiec—Sierpień: praca nad projektami

- Trudne początki
  - Technikalia: czytelny kod, testy automatyczne, etc...
  - "Design" kodu (np. projekt API)
  - Praca koncepcyjna
- Ciągły kontakt
  - Rozmowy
  - · Recenzowanie kodu
  - Wczesne sygnalizowanie problemów
  - Oficjalne oceny



#### Typowe problemy

- "Pies zjadł mi zeszyt": o pracy zdalnej
- Braki w umiejętnościach (po obu stronach!)
- Zadanie okazuje się niewykonalne
- Plagiaty



#### Nakład pracy mentora

- Przygotowanie projektów
- Kontakty z potencjalnymi studentami
- Wybór projektu
- Opieka nad projektem w trakcie wykonywania
- Reagowanie na zewnętrzne zmiany



#### Podziękowania

#### Big thanks to:

- Toby Dylan Hocking
- Brian Peterson
- Virgilio Gomez Rubio

who manage the R project participation in the program!



Dziękuję