

Agnieszka Maleszka

[🔗 Moje portfolio](#)

[✉ agnieszka.maleszka03@gmail.com](mailto:agnieszka.maleszka03@gmail.com)

[/github.com/AgnieszkaMaleszka](https://github.com/AgnieszkaMaleszka)

[🚗 Prawo jazdy kategorii B](#)



Doświadczenie zawodowe

Sieć Badawcza Łukasiewicz - Poznański Instytut Technologiczny,

Praktykantka w Sekcji Rozwoju Sztucznej Inteligencji

07.2025

Poznań

- Zaimplementowałam metryki ewaluacji retrievera i włączyłam je do pipeline'u testowego (Recall, Coverage, Faithfulness, Citation Accuracy, Completeness).
- Zbudowałam golden set, pracowałam z Long2RAG; dostroiłam i zintegrowałam **reranker** (cross-encoder → margin ranking loss), śledząc eksperymenty w **MLflow**.
- Przygotowałam prototyp **early retrievera** (priorytet najnowszych dokumentów) i prowadziłam eksperymenty z **LLaMA/LLM** do generowania pytań/cytatów i oceny odpowiedzi w RAG.

Korepetytor matematyki

Przygotowywanie uczniów do egzaminu maturalnego.

Wykształcenie

Politechnika Poznańska, Inżynier

2022 – obecnie

Informatyka

Nagrody i Wyróżnienia

Stypendium rektora

Za wybitne osiągnięcia w nauce (średnia ocen: 4.73)

Certyfikaty

ACERT SERMO — Akademicki certyfikat języka

angielskiego na poziomie B2.

Języki

Angielski

B2



Umiejętności i projekty

Tworzenie aplikacji mobilnych w Kotlinie

- **Barmate - Inteligentny Barman**

Aplikacja, w której użytkownik podaje swoje preferencje dotyczące drinka, a następnie otrzymuje spersonalizowaną rekomendację na podstawie zapytań do modelu Gemini od Google.

- **GdzieJemy? - Doradca Restauracji**

Aplikacja wspomagana API Google Maps, która pomaga użytkownikowi wybrać idealną restaurację, stosując mechanizm drabinki i porównując kolejne propozycje.

Tworzenie aplikacji webowych (Spring Boot, Vue.js, Node.js, JavaScript, CSS, HTML)

- **SmartCooking**

Aplikacja w Vue.js, integrująca własne Promotion-API (Spring Boot) z gazetkami i listą zakupów, z mapą (Leaflet) do wyznaczania tras.

Tworzenie aplikacji sieciowych w C++ z wykorzystaniem BSD Sockets i Qt

- **Gra wisielec** - turowa gra multiplayer, w której gracze odgadują hasła, zdobywając punkty oraz premie czasowe. Aplikacja oparta na komunikacji sieciowej przy użyciu BSD Sockets w C++ oraz graficznym interfejsie użytkownika stworzonym w Qt.

Clips, Prolog

- Projektowanie systemu regułowego.

Znajomość baz danych PostgreSQL oraz Oracle SQL.

Praca w zespole zgodnie z metodologią SCRUM.

Organizacje

Akademickie Koło Aplikacji Internetowych,

Członek

2023 – obecnie | Poznań, Polska

Przetwarzanie języka naturalnego

- **Własny mikroservis ABSA (FastAPI + Transformers)** klasyfikacja aspektów i sentymentu w opiniach użytkowników

Automatyzacja i integracja

- **Scouty - AI Agent**

Bot do automatyzacji rekrutacji, zbudowany w n8n. Śledzi portale pracy (np. pracuj.pl), zapisuje ID ogłoszeń w MySQL i przypomina po 3 miesiącach o ponownej aplikacji. W tle działa LLM, który ocenia dopasowanie oferty do profilu kandydata. Powiadomienia o nowych, pasujących ogłoszeniach wysyłane są na Discorda.

Python (GUI, ML)

- GUI i wizualizacje - Tkinter, matplotlib
- Analiza/ML - NumPy, Pandas, scikit-learn, MLFlow
- Serwisy - FastAPI, Pydantic

Podstawowa znajomość systemów wbudowanych

- Dwuosobowa gra Pong na Raspberry Pi
- Robot omijający przeszkody - zaprojektowany na Arduino, wyposażony w ultradźwiękowy do omijania przeszkód. Projekt obejmował prototypowanie, samodzielne zaprojektowanie i wytrawienie płytki PCB z mikroprocesorem ATMega 328P oraz stworzenie oprogramowania sterującego.

Znajomość języka R stosowanego w statystyce i analizie danych.

Zainteresowania

Cukiernictwo

pieczenie ciast

Dystopijne seriale