Podstawy fizyki – sezon 1

V. Pęd, zasada zachowania pędu, zderzenia

Agnieszka Obłąkowska-Mucha

WFIiS, Katedra Oddziaływań i Detekcji Cząstek,
D11, pok. 106
amucha@agh.edu.pl
http://home.agh.edu.pl/~amucha

Cele wykładu (pytania egzaminacyjne)

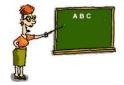
Wiedza:

- Pęd i II zasada dynamiki Newtona
- Zasada zachowania pędu i energii
- Rodzaje zderzeń
- Środek masy



Umiejętności:

 Obliczenia zmian pędu i energii w zagadnieniach związanych z rzutami i zderzeniami



Wyznaczenie środka masy układów dyskretnych i ciągłych

Zasada zachowania energii

- Podsumujmy, co wiemy już o pracy, sile, energii kinetycznej i potencjalnej:
 - praca siły zachowawczej:

$$\mathbf{W}_{AB} = \int_A^B \vec{F}(\vec{r}) \, d\vec{r} = E_{pA}(\vec{r}_A) - E_{pB}(\vec{r}_B) = -\Delta \mathbf{E}_p$$

• tw. o pracy i energii (dowolna siła): $oldsymbol{W}_{AB} = oldsymbol{E}_{oldsymbol{k}B} - oldsymbol{E}_{oldsymbol{k}A}$

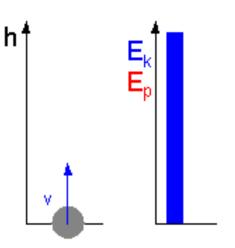
czyli:
$$E_{kB} - E_{kA} = E_{pA} - E_{pB}$$

lub:
$$E_{kB} + E_{pB} = E_{pA} + E_{kA}$$

z czego wynika:

$$E = E_p + E_k = const$$

W polu sił zachowawczych całkowita energia mechaniczna



Z.Kakol

jest zachowana

Pęd

- lacktriangle Rozważamy punkt materialny P, o masie m i prędkości \overrightarrow{v} , na który działa siła F
- Siła działająca na punkt przez czas t powoduje zmianę jego pędu:

$$\int_0^t \vec{F} dt = \int_{v_0}^v m \, \frac{d\vec{v}}{dt} dt = m\vec{v}(t) - m\vec{v}_0 = \Delta \vec{p} \qquad \qquad \vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt}$$

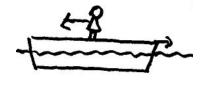
Jeżeli wypadkowa sił zewnętrznych działajacych na ciało wynosi zero, to całkowity wektor pędu pozostaje stały.

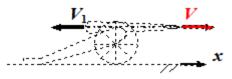
$$\sum_{i} \vec{F}_{i} = 0 \iff \vec{P} = const$$

Zasada zachowania pędu

Przykłady:

- ruch po łódce,
- armata,
- zderzenia.





Zderzenia



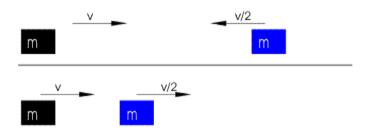
SPRĘŻYSTE

Zas. zach. pędu (3 równania):

$$(\overrightarrow{p_1} + \overrightarrow{p_2})_{przed} = (\overrightarrow{p'_1} + \overrightarrow{p'_2})_{po}$$

Zas.zach.energii

$$E_{K1} + E_{K2} = E'_{K1} + E'_{K2}$$



z dwóch zas.zachowania (energii i wektora pędu) można policzyć prędkość po zderzeniu, np., gdy masy są równe, ciała "wymieniły się" prędkościami

NIESPRĘŻYSTE

Zas. zach. pędu (3 równania):

$$(\overrightarrow{p_1} + \overrightarrow{p_2})_{przed} = \left(\overrightarrow{p'_1} + \overrightarrow{p'_2}\right)_{po}$$

$$(\sum E_{kin})_{przed} = (\sum E'_{kin})_{po} + \Delta E$$

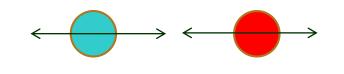
stracona energia na odkształcenia, ogrzanie,itp

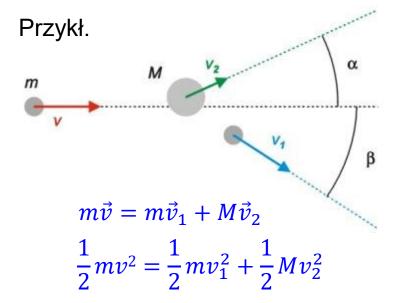


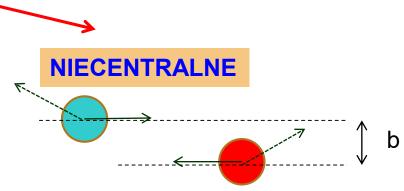


wystarczy zas. zach pędu, aby obliczyć parametry ruchu po zderzeniu

CENTRALNE





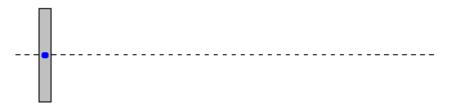


Środki kul nie leżą na prostej przechodzącej przez kierunek ruchu pierwszej kuli

 gdy kule są o tej samej masie (bilard)- po zderzeniu poruszają się pod kątem prostym względem siebie, a kąty α i β zależą od parametru zderzenia b (odległości między pierwotnym kier, a środkiem kuli spoczywającej) (sprawdzić!)

Środek masy

- Dotychczas ciała opisywane były jako punkty materialne, tzn. obdarzone masą bezwymiarowe cząstki.
- Ciała rzeczywiste poruszać się mogą w sposób bardziej skomplikowany niż punkty materialne:



Z.Kakol

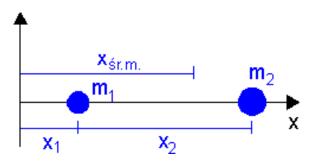
Jest jednak jeden punkt, którego ruch możemy opisać poznanymi zasadami:

ŚRODEK MASY



$$\vec{R}_{SM} = \frac{\sum \vec{r}_i m_i}{\sum m_i}$$

położenie środka masy



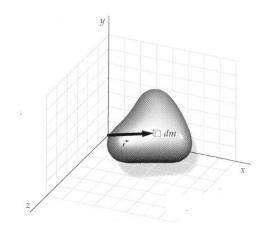
$$X_{\dot{S}M} = \frac{x_1 m_1 + x_2 m_2}{m_1 + m_2}$$

Środek masy – jak znaleźć?

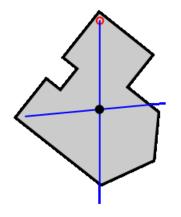
Dla ciał o budowie ciągłej:

ŚRODEK MASY

$$\vec{R}_{SM} = \frac{\int \vec{r} dm}{M}$$



Uwaga!
Jeżeli pole sił ciężkości jest jednorodne (g=const), to położenie środka masy pokrywa się z położeniem środka ciężkości (położenie wypadkowej sił ciężkości działających na cały układ mas)



Środek masy można:

- obliczyć (dla ciał o prostej geometrii)
- wyznaczyć doświadczalnie zawieszamy ciało w dwóch punktach, rysujemy pionową linię, miejsce przecięcia jest środkiem masy

Środek masy – obliczenia

Przykł 1. Oblicz \vec{R}_{SM} układu mas z rys.

$$x_{SM} = \frac{mx_1 + mx_1 + m \cdot 0}{3m} = \frac{2}{3}x_1 = \frac{2}{3}cm$$
$$y_{SM} = \frac{my_1 + my_1 + m \cdot 0}{3m} = \frac{2}{3}y_1 = \frac{2}{3}cm$$

$$y_{1}=1$$

$$m$$

$$R_{SM} = \frac{\sum \vec{r}_{i} m_{i}}{\sum m_{i}}$$

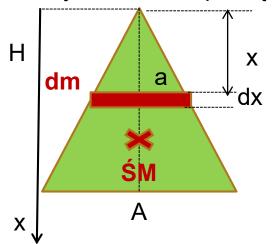
$$m$$

$$x_{1}=1$$

$$x_{1} = 1$$

$$x_{1} = 1$$

Przykł 2. Obl. współrzędne środka masy jednorodnego trójkąta o masie M, gęstości σ



$$x_{\S M} = \frac{1}{M} \int x \ dm$$

$$dm = \sigma a dx$$
,

$$dm = \sigma a dx$$
, $\sigma = \frac{M}{\frac{1}{2}AH}$, $\frac{a}{x} = \frac{A}{H}$

$$x_{SM} = \frac{1}{M} \int_0^H \frac{2M}{AH} \frac{x A}{H} x dx = \int_0^H \frac{2}{H^2} x^2 dx = \frac{2}{3H^2} x^3 \Big|_{}^H = \frac{2}{3} H$$

Ruch środka masy

Prędkość środka masy:

$$\vec{V}_{SM} = \frac{d\vec{R}_{SM}}{dt} = \frac{d}{dt} \frac{\sum \vec{r}_i m_i}{\sum m_i} = \frac{\sum \vec{v}_i m_i}{\sum m_i}$$

Jeżeli suma sił zewnętrznych wynosi zero (czyli pęd jest zachowany), to:

Przyspieszenie środka masy: $\overline{V}_{\S M} = const$

$$\vec{a}_{SM} = \frac{d\vec{v}_{SM}}{dt} = \frac{d}{dt} \frac{\sum \vec{v}_i m_i}{\sum m_i} = \frac{\sum \vec{a}_i m_i}{\sum m_i}$$

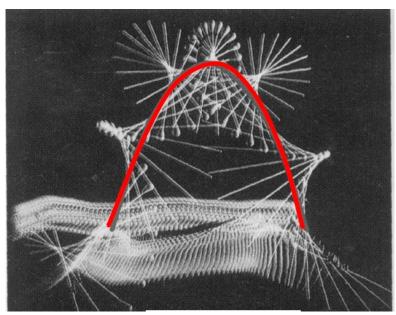
$$\sum \vec{a}_i m_i = \sum \vec{F}_i = \vec{F}_{zew}$$
 (II zas. dyn)

Środek masy układu punktów materialnych porusza się w taki sposób, jakby cała masa układu była skupiona w środku masy i wszystkie siły były do niego przyłożone

Dynamika układu punktów

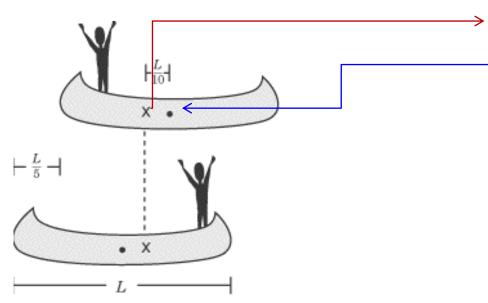
- Jeśli wypadkowa siła zewnętrzna wynosi zero, to dla układów o stałej masie, środek masy pozostaje w spoczynku lub porusza się ruchem jednostajnym prostolinioniowym. (I zas. dynamiki Newtona)
- Przyspieszenie środka masy jest określone przez siłę zewnetrzną (II zas.dyn.)
- Jeżeli wypadkowa sił zewnętrznych działających na układ wynosi zero, to całkowity wektor pędu jest zachowany (zas.zach. pędu)

Rys. przedstawia ruch metalowego pręta rzuconego w górę – pręt wykonuje skomplikowane ruchy, ale środek masy porusza się po paraboli



Ruch środka masy - przykłady

Przykł. 3: Człowiek (o masie m/4) przeszedł po łódce (masa m) z dziobu na rufę. O jaką odległość przesunęła się łódka?



x- środek masy układu człowiekłódka,

⁻środek masy łódki jest w ½ *L*

przed zmianą:

$$x_{\pm m, 1} = \frac{\frac{m}{4} \cdot 0 + m\frac{L}{2}}{m + \frac{m}{4}} = \frac{2}{5} L$$

po zmianie:

$$x_{\pm m, 2} = \frac{\frac{m}{4}L + m\frac{L}{2}}{m + \frac{m}{4}} = \frac{3}{5}L$$

nie działa żadna siła zewnętrzna – środek masy układu powinien pozostać w spoczynku, czyli łódka przesuneła się o odcinek $1/5\,L$