

运行框架

一、实验简介

1.1 实验目的

本次实验将做一些后期的完善和细节的调整，测试我们编写的框架。

1.2 实验

- *sublime*，一个方便快捷的文本编辑器。点击桌面左下角： 应用程序菜单/开发
/sublime

1.3 预期效果

开启服务器：

```
$ php -S localhost:8080
```

开启数据库服务：

```
$ sudo service mysql start
```

首页效果：

Lab Framework

shianlou--Admin



二、运行测试

经历了漫长的准备和编写过程，终于到了检验成果的时候。不用感叹，直接测试！

2.1 测试控制器和视图

在 `app/home/controller/` 下新建一个 `IndexController.php` 作为首页控制器，一定要注意命名规范。

编辑并写下如下内容：

```
<?php namespace home\controller;  
  
use core\Controller;/**  
  
* index 控制器
```

```

*/class IndexController extends Controller{

    public function index()

    {

        $this->assign('name','shiyanlou---Admin');    //模板变量赋值

        $this->display();    //模板展示

    }

}

```

相信大家都看得懂上面的代码，方法中用到了模板，所以我们需要在 `view/` 下建立一个 `index.php` 的视图文件，对应于上面的 `index` 方法，得益于我们之前在启动文件中做的工作，当我们调用 `display` 方法时，不需要显式去指定该调用哪个模板，框架会默认到视图目录去寻找与该方法同名的模板文件。

在 `index.php` 中写下如下内容：

```

<!DOCTYPE html><html>

    <head>

        <title>Lab Framwork</title>

        <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lato:100" rel="styles
sheet" type="text/css">

```

```
<style>
```

```
html, body {
```

```
    height: 100%;
```

```
}
```

```
body {
```

```
    margin: 0;
```

```
    padding: 0;
```

```
    width: 100%;
```

```
    display: table;
```

```
    font-weight: 100;
```

```
    font-family: 'Lato';
```

```
}
```

```
.container {
```

```
    text-align: center;
```

```
    display: table-cell;
```

```
        vertical-align: middle;

    }
```

```
.content {

    text-align: center;

    display: inline-block;

}
```

```
.title {

    font-size: 96px;

}
```

```
.line {

    color: black;

}
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div class="container">
```

```
<div class="content">

    <div class="title">Lab Framework</div>

    <span class="line"><b>{$name}</b></span>

</div>

</div>

</body></html>
```

看似很多，其实没什么重要的东西，你也可以随点写点 `html` 代码。上面的代码中，我写了一句： `{$name}` ，如果你还记得，这是这是我们约定的模板语法，也是模板解析类主要解析的内容，待会儿这部分将会展示控制器中 `index` 方法中赋值的模板变量的值。

现在打开浏览器，输入 `localhost:8080` ，应该就会出现上面展示的图片效果。而且在 `/runtime/compile/` 下也存在一个名字很长的文件。查看其中的内容，你会发现和模板的内容不同：

```
<div class="container">

    <div class="content">

        <div class="title">Lab Framework</div>

        <span class="line"><b><?php echo $this->vars['name']; ?></b><

    /span>

</div>
```

```
</div>
```

这就是经过模板解析类编译生成的编译文件，已将模板变量解析为正确的输出方式。

现在到配置文件中把自动缓存：`auto_cache` 配置为 `true`。再次刷新页面：没有任何变化。

不过现在你可以发现在 `/runtime/cache/` 下多了一个名为 `cache_index.html` 的 `html` 文件，没错，这就是缓存的页面文件，打开并查看其中的内容，你会发现内容又变了：

```
<div class="container">

    <div class="content">

        <div class="title">Lab Framework</div>

        <span class="line"><b>shiyancelou---Admin</b></span>

    </div>

</div>
```

这就是最普通并且可以直接展示的 `html` 代码！当我们下次再访问这个页面地址时，如果开启了自动缓存，且此缓存文件存在，且模板文件和编译文件都存在并且都没有修改过，那么框架就会自动调用这个缓存文件，而不需要在经过编译、渲染的步骤，大大提高了网页的加载速度。

2.2 测试模型

在控制器文件中再建立一个用户控制器：`UserController.php`，在其中添加 `index` 方法，并写下：

```
<?php namespace home\controller;

use core\Controller;use home\model\UserModel;/**
```

```

* yong

*/class UserController extends Controller{

    public function index()

    {

        $model = new UserModel();

        if ($model->save(['name'=>'hello','password'=>'shiyanolou'])) {

            $model->free();    //释放连接

            echo "Success";

        } else {

            $model->free();    //释放连接

            echo 'Failed';

        }

    }

}

```

由于这是用户控制器，所以应该建立一个用户模型，上面的代码中也明确了要使用 `home/model/` 目录下的 `UserModel`，所以在 `model/` 目录下新建一个用户模型：`UserModel.php`，并且编辑如下：

```

<?php namespace home\model;

```



```
use core\Model;/**  
  
 *      UserModel  
  
 */class UserModel extends Model{  
  
    function __construct()  
  
    {  
  
        parent::__construct('user');  
  
    }  
  
}
```

这里只是为了起到示范作用，所以只写了构造方法，大家也可以向其中添加更多的自定义方法。

在 `UserModel` 的构造方法中，我们需要显式向模型基类传递数据表名，明确此模型需要和哪一张表交互，`Model` 类会根据传入的表名自动添加表前缀，形成完整的表名。这里的 `user` 将会对应数据库里的 `frw_user` 表。

在浏览器输入地址：`localhost:8080/index.php/home/user/index.html`，应该会显示‘Success’。其他模型操作方法，就留给你们自己去测试。

2.4 添加跳转方法

上面的控制器方法中，当模型操作失败的时候，应该给出提示并跳转页面，执行成功也应该执行跳转操作。所以为了实现这个功能，我们可以添加一个页面跳转的方法。框架的跳转功能应该作为核心且通用的功能来实现，所以我们应该将他放到核心类文件中。不过这里的实现方式要和普通类不同，我们可以使用 `Trait` 来实现。

Trait: 是为类似 PHP 的单继承语言而准备的一种代码复用机制。Trait 为了减少单继承语言的限制,使开发人员能够自由地在不同层次结构内独立的类中复用 method。Trait 和 Class 组合的语义定义了一种减少复杂性的方式,避免传统多继承和 Mixin 类相关典型问题。

Trait 和 Class 相似,但仅仅旨在用细粒度和一致的方式来组合功能。无法通过 trait 自身来实例化。它为传统继承增加了水平特性的组合;也就是说,应用的几个 Class 之间不需要继承。

回到核心类文件目录,在 `core/` 下新建一个 `traits` 的文件夹,主要用于存放类似跳转这种 `trait` 文件,在其下新建一个 `Jump.php`。编辑如下:

```
<?php namespace core\traits;

trait Jump

{

    public static function success($msg = "", $url = "", $data = "")

    {

        $code = 1;

        if (is_numeric($msg)) {

            $code = $msg;

            $msg = "";

        }

        if (is_null($url) && isset($_SERVER["HTTP_REFERER"])) {

            $url = $_SERVER["HTTP_REFERER"];

        }

    }

}
```

```

    }

    $result = [

        'code'    => $code,    //状态码

        'msg'     => $msg,     //显示信息

        'data'    => $data,    //输出数据

        'url'     => $url,     //跳转 url

    ];

    $output = 'code:'.$result['code'].'\n.'msg:'.$result['msg'].'\n.'data:'.$result
['data'];

    echo "<script> alert('$output');location.href='".$result['url']."'</script>";

    exit();

}

public static function error($msg = "", $url = "", $data = "")

{

    $code = 0;

    if (is_numeric($msg)) {

        $code = $msg;
    }
}

```

```

        $msg = "";

    }

    if (is_null($url) && isset($_SERVER['HTTP_REFERER'])) {

        $url = $_SERVER['HTTP_REFERER'];

    }

    $result = [

        'code'    => $code,

        'msg'     => $msg,

        'data'    => $data,

        'url'     => $url,

    ];

    $output = 'code:'.$result['code'].'\n'.
    'msg:'.$result['msg'].'\n'.
    'data:'.$result['data'];

    echo "<script> alert('$output');location.href='".$_result['url']."'</script>";

    exit();

}

}

```

上面的代码实现了一个非常简单的跳转功能（虽然样式不美观）。成功的操作跳转需要指定跳转地址，如不指定，将会回退到前一页。失败的跳转将跳转至前一页。都可以指定提示信息和必要的信息。

由于主要的逻辑操作在控制器中进行，所以跳转功能也主要在控制器中执行。我们直接在控制器基类中添加跳转功能，子类就可以直接使用。

修改 `Controller.php` :

```
use core\View;use core\traits\Jump;    //新增语句

***

use Jump;    //新增语句

protected $vars = [];

protected $tpl;
```

接下来就可以直接在子类控制器中调用 `success` 和 `error` 方法。刚才的用户控制器的提示方式可以改为：

```
if ($model->save(['name'=>'hello','password'=>'shiyancelou'])) {

    $this->success('Success','/');    //执行成功，弹出信息，跳转至首页

} else {
```

```
$this->error('error'); //如果你在这个页面尝试,将会一直弹出错误信息.  
因为找不到上一页  
  
}
```

效果:



上面的信息提示确实不太美观,不过我们的目的不在于多美观。只要能实现功能就行!

三、总结

到目前为止,我们使用 *PHP* 搭建的简单 *MVC* 框架就制作完毕了。实现了运行的基本流程,完成模板页面的解析与展示,路由处理,逻辑处理,以及与数据库的交互。当然,我们制作的框架还有很多不完善和不足的地方,有兴趣研究的同学可以继续深入了解框架的知识。本次课程所制作的框架仅用于学习的作用,目的是希望大家能从实际的代码编写中提升 *PHP* 技术,对 *PHP* 框架的实现原理有个大致的了解。为以后学习其他框架打好基础。因为本框架仅用于练习的目的,所以代码质量可能不是最优的,实现方式可能不是最好的。

如果文档中有误的地方，希望能够指出，也希望大家有什么意见或建议到课程评论中给我留言。

四、源码下载

```
wget http://labfile.oss.aliyuncs.com/courses/607/Labframe.tar
```