

框架核心类（一）

一、实验简介

1.1 实验目的

从本次实验开始，我们将会逐步开始框架核心类的编写，由于核心类数量较多，所以将分为两次实验为大家讲解。希望大家能从实践中得到提高。

1.2 开发工具

- `sublime`，一个方便快捷的文本编辑器。点击桌面左下角： 应用程序菜单/开发 /`sublime`。

1.3 任务清单

- `App.php`: 框架启动类
- `Config.php`: 配置类
- `Router.php`: 路由类

二、核心类编写

2.1 框架启动类

在 `sys/core/` 下新建一个 `App.php` 文件。先编辑如下：

```
<?php namespace core;           //定义命名空间

use core\Config;                 //使用配置类 use core Router;           //使用路由类/**
```

* 框架启动类

```
*/class App{
```

```
    //启动
```

```
    public static function run()
```

```
{
```

```
}
```

```
    //路由分发
```

```
    public static function dispatch($url_array = [])
```

```
{
```

```
}
```

```
}
```

启动类主要包含了两个核心的方法：`run`（启动），`dispatch`（路由分发）。

-

启动

-

执行框架的运行流程。首先需要分析路由，然后分发路由。

•

```
public static $router;    //定义一个静态路由实例

public static function run()

{

    self::$router = new Router();    //实例化路由类

    self::$router->setUrlType(Config::get('url_type'));    //读取配置并
    设置路由类型

    $url_array = self::$router->getUrlArray();    //获取经过路由类处理
    生成的路由数组

    self::dispatch($url_array);    //根据路由数组分发路由

}
```

•

举一个简单的例子，由于我们默认的路由配置模式为 2: *pathinfo* 模式，所以当你在地址栏输入：*localhost:8080/home/index/index.html* 时，经过路由类处理之后，就会得到一个路由数组，形如：

['module'=>'home','controller'=>'index','action'=>'index']，然后执行路由分发操作，将会执行 *home* 模块下的 *index* 控制器下的 *index* 方法，这样就完成了路由的访问。

•

•

路由分发

-

将会根据路由数组分发到具体的模块、控制器和方法。

-

```
public static function dispatch($url_array = [])

{

    $module = "";

    $controller = "";

    $action = "";

    if (isset($url_array['module'])) {    //若路由中存在 module，则设置
当前模块

        $module = $url_array['module'];

    } else {

        $module = Config::get('default_module');    //不存在，则设置默
认的模块（home）

    }

    if (isset($url_array['controller'])) {    //若路由中存在 controller，则
设置当前控制器，首字母大写

        $controller = ucfirst($url_array['controller']);

    } else {
```

```
$controller = ucfirst(Config::get('default_controller')); //不
```

存在，则设置默认的控制器的（index），首字母大写

```
}
```

```
//拼接控制器文件路径
```

```
$controller_file = APP_PATH . $module . DS . 'controller' . DS . $controller . 'Controller.php';
```

```
if (isset($url_array['action'])) { //同上，设置操作方法
```

```
$action = $url_array['action'];
```

```
} else {
```

```
$action = Config::get('default_action');
```

```
}
```

```
//判断控制器文件是否存在
```

```
if (file_exists($controller_file)) {
```

```
require $controller_file; //引入该控制器
```

```
$className = 'module\controller\IndexController'; //命名空间字符串示例
```

```
$className = str_replace('module',$module,$className); //使用字符串替换功能，替换对应的模块名和控制器名
```

```

        $className = str_replace('IndexController',$controller.'Control
ler',$className);

        $controller = new $className;    //实例化具体的控制器

        //判断访问的方法是否存在

        if (method_exists($controller,$action)) {

            $controller->setTpl($action);    //设置方法对应的视图模板

            $controller->$action();        //执行该方法

        } else {

            die('The method does not exist');

        }

    } else {

        die('The controller does not exist');

    }

}

```

•

因为我们的类的命名规范采用驼峰法，且首字母大写，所以在分发控制器的时候需要确保 `url` 中的控制器名首字母大写。同存在在 `Windows` 下面是不需要区分大小写的，但是在 `Linux` 环境下却要格外注意。

•

上面代码的主要流程：定位模块 --> 定位控制器 ---> 定位方法（同时设置对应的模板）。这样就完成了路由分发的功能。

•

2.2 配置类

在 `Loader` 中我们使用到了 `Config` 来读取各种配置值，所以我们马上来实现 `Config` 来完成对应的功能。在 `core/` 下新建一个 `Config.php` 文件，这就是配置类。主要结构如下：

```
<?php namespace core;

/**
 * 配置类
 */
class Config{

    private static $config = [];    //存放配置

    //读取配置

    public static function get($name = null)

    {

    }

}

//动态设置配置
```

```
public static function set($name,$value = null)

{


}

//判断是否存在配置

public static function has($name)

{


}

//加载其他配置文件

public static function load($file)

{


}

}
```

核心方法就只有上面四个。

•

读取配置值

-

```
public static function get($name = null)

{

    if (empty($name)) {

        return self::$config;

    }

    //若存在配置项，则返回配置值。否则返回 null

    return isset(self::$config[strtolower($name)]) ? self::$config[strtolower($name)] : null;

}
```

-

-

动态设置配置项

-

```
public static function set($name,$value = null)

{

    if (is_string($name)) { //字符串，直接设置

        self::$config[strtolower($name)] = $value;

    }

}
```

```

    } elseif (is_array($name)) {    //数组，循环设置

        if (!empty($value)) {

            self::$config[$value] = isset(self::$config[$value]) ? array_m
            erge(self::$config[$value],$name) : self::$config[$value] = $name;

        } else {

            return self::$config = array_merge(self::$config,array_chan
            ge_key_case($name));

        }

    } else {    //配置方式错误，返回当前全部配置

        return self::$config;

    }

}

```

•

上面的代码可以根据传入的参数类型来对应不同的配置方法。

•

- 只有 `name (string) : name => null;`
- `name (string)` 和 `value: name => value;`
- `name (array) : array_merge`

- `name (array)` 和 `value: array_merge` 或者 `value => $name` (二级配置)

-

是否存在配置

-

```
public static function has($name)

{

    return isset(self::$config[strtolower($name)]);

}
```

-

-

加载其他配置文件

-

```
public static function load($file)

{

    if (is_file($file)) {

        $type = pathinfo($file,PATHINFO_EXTENSION);

        if ($type != 'php') {

            return self::$config;

        }

    }

}
```

```

        } else {

            return self::set(include $file);

        }

    } else {

        return self::$config;

    }

}

```

•

我们默认只是用 `config/config.php` 作为唯一的全局配置文件。但是如果你想为某个模块做单独的配置，或者需要覆盖默认的配置项，那么你就可以使用这个方法来实现。

•

这样，我们的配置类就完成了，可以任意的读取、设置、加载配置项。

•

2.3 路由类

主要负责处理路由信息，将路由地址处理为路由数组，供启动类分发。当然，你也可以把启动类里的路由分发功能放到路由类中实现。在 `core/` 下新建一个 `Router.php` 文件，作为路由类。主要结构如下：

```

<?php namespace core;

/**

```

* 路由类

```
*/class Router{
```

```
    public $url_query;    //URL 串
```

```
    public $url_type;    //UTL 模式
```

```
    public $route_url = [];    //URL 数组
```

```
    function __construct()
```

```
{
```

```
}
```

```
    //设置 URL 模式
```

```
    public function setUrlType($url_type = 2)
```

```
{
```

```
}
```

```
    //获取 URL 数组
```

```
public function getUrlArray()
```

```
{
```

```
}
```

```
//处理 URL
```

```
public function makeUrl()
```

```
{
```

```
}
```

```
//将参数形式转为数组
```

```
public function queryToArray()
```

```
{
```

```
}
```

```
//将 pathinfo 转为数组
```

```
public function pathinfoToArray()

{


}


```

-

构造方法

-

```
function __construct()

{


    $this->url_query = parse_url($_SERVER['REQUEST_URI']);


}


```

-

使用 `$_SERVER['REQUEST_URI']` 是取得当前 URL 的路径地址。再使用 `parse_url` 解析 url: 主要分为路径信息 `[path]` 和 参数信息 `[query]` 两部分。

-

-

设置 URL 模式

-

```

public function setUrlType($url_type = 2)

{

    if ($url_type > 0 && $url_type < 3) {

        $this->url_type = $url_type;

    }else{

        exit('Specifies the URL does not exist!');

    }

}

```

-

默认为 2 => pathinfo 模式。

-

-

获取经过处理的 URL 数组

-

```

public function getUrlArray(){

    $this->makeUrl();

    return $this->route_url;

}

```


-
-

处理 URL

-

```
public function makeUrl()

{

    switch ($this->url_type) {

        case 1:

            $this->queryToArray();

            break;

        case 2:

            $this->pathinfoToArray();

            break;

    }

}
```

-

根据 url 模式的不同选择不同的方式构造 url 数组。

-

-

将参数形模式转为数组

-

```
// ?xx=xx&xx=xxpublic function queryToArray()

{

    $arr = !empty($this->url_query['query']) ? explode('&', $this->url_
query['query']) : [];

    $array = $tmp = [];

    if (count($arr) > 0) {

        foreach ($arr as $item) {

            $tmp = explode('=', $item);

            $array[$tmp[0]] = $tmp[1];

        }

        if (isset($array['module'])) {

            $this->route_url['module'] = $array['module'];

            unset($array['module']);

        }

        if (isset($array['controller'])) {

            $this->route_url['controller'] = $array['controller'];

        }

    }

}
```

```
        unset($array['controller']);

    }

    if (isset($array['action'])) {

        $this->route_url['action'] = $array['action'];

        unset($array['action']);

    }

    if (isset($this->route_url['action']) && strpos($this->route_url
['action'], '.')) {

        //判断 url 方法名后缀 形如 'index.html',前提必须要在地址中
        以 localhost:8080/index.php 开始

        if (explode('.', $this->route_url['action'])[1] != Config::get('url
_html_suffix')) {

            exit('suffix error');

        } else {

            $this->route_url['action'] = explode('.', $this->route_url
['action'])[0];

        }

    }

}
```

```

    } else {

        $this->route_url = [];

    }

}

```

-
-

将 `pathinfo` 转为数组

-

```

// xxx/xxx/xx    public function pathinfoToArray()

{

    $arr = !empty($this->url_query['path']) ? explode('/', $this->url_query['path']) : [];

    if (count($arr) > 0) {

        if ($arr[1] == 'index.php') { //以 'localhost:8080/index.php'开始

            if (isset($arr[2]) && !empty($arr[2])) {

                $this->route_url['module'] = $arr[2];

            }

        }

    }

}

```

```
        if (isset($arr[3]) && !empty($arr[3])) {  
  
            $this->route_url['controller'] = $arr[3];  
  
        }  
  
        if (isset($arr[4]) && !empty($arr[4])) {  
  
            $this->route_url['action'] = $arr[4];  
  
        }  
  
        //判断 url 后缀名  
  
        if (isset($this->route_url['action']) && strpos($this->route  
_url['action'],'.')) {  
  
            if (explode('.', $this->route_url['action'])[1] != Config::g  
et('url_html_suffix')) {  
  
                exit('Incorrect URL suffix');  
  
            } else {  
  
                $this->route_url['action'] = explode('.', $this->route  
_url['action'])[0];  
  
            }  
  
        }  
  
        } else {  
  
            //直接以 'localhost:8080'开始
```

```
if (isset($arr[1]) && !empty($arr[1])) {
```

```
    $this->route_url['module'] = $arr[1];
```

```
}
```

```
if (isset($arr[2]) && !empty($arr[2])) {
```

```
    $this->route_url['controller'] = $arr[2];
```

```
}
```

```
if (isset($arr[3]) && !empty($arr[3])) {
```

```
    $this->route_url['action'] = $arr[3];
```

```
}
```

```
}
```

```
} else {
```

```
    $this->route_url = [];
```

```
}
```

```
}
```

•

若服务器开启了 `rewrite` 模块，可以隐藏 `index.php`。在本课程中，若要添加 url 后缀名，则必须以 `'localhost:8080/index.php'` 开头。若以 `'localhost:8080'` 开头，则末尾不能添加 `'.html'` 或 `'.php'` 等后缀名。

•

三、总结

本次实验大家亲手编写了三个框架核心类。主要完成框架的启动，配置文件的加载与路由的处理。对框架的运行流程有了一定的了解。限于篇幅，我们将会在下一个实验中继续编写剩下的核心类，主要包括：视图，模型，控制器，模板解析等，继续完善我们的框架。